

**ISSF**



# **NORGES SKYTTERFORBUND**

## **LERDUEREGLER**

**FOR**

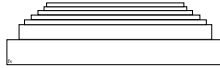
## **AUTOMATTRAP**

---

Utgave 2011

Gjelder fra 1. Januar 2011.

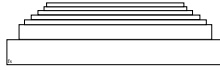
Redigert av Bjørn Haug



## INNHALDSFORTEGNELSE

9.1	GENERELT
9.2	SIKKERHET
9.3	KRAV TIL BANER OG LERDUER
9.4	UTSTYR OG AMMUNISJON
9.5	FUNKSJONÆRER
9.6	PROGRAMMER
9.7	KONKURRANSEREGLER
9.8	FUNKSJONERINGSFEIL
9.9	REGLER FOR OPPTREDEN FOR SKYTTERE OG LEDERE
9.10	LERDUER, (REGULÆRE, IRREGULÆRE, TREFF, BOM ETC.)
9.11	DØMMING
9.12	RANGERING VED POENGLIKHET
9.13	OVERTREDELSE, STRAFF, PROTESTER OG APPELLER
9.14	LEDIG
9.15	REGLER FOR AUTOMATTRAP
9.16	FINALER
9.17	FIGURER OG TABELLER
9.18	STIKKORDREGISTER

**NB:** Når figurer og tabeller inneholder spesifikk informasjon har de samme gyldighet som de nummererte artiklene.



## **9.1.0 GENERELT**

**9.1.1** Dette reglementet er en del av NSF's tekniske regler og gjelder alle lerdueøvelser.

**9.1.2** Alle skyttere, lagledere og funksjonærer skal være kjent med NSF's regler og forvise seg om at de følges. Det er den enkelte skytters ansvar å forholde seg til reglene.

**9.1.3** Når det i en regel er vist til høyrehendte skyttere, gjelder regelen speilvendt for venstrehendte.

**9.1.4** Med mindre en regel gjelder spesielt for manns- eller kvinneøvelser, skal den anvendes likt for begge kjønn.

## **9.2.0 SIKKERHET**

### **SIKKERHET ER AV STØRSTE BETYDNING**

#### **9.2.1 SIKKERHETSREGLER**

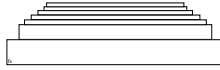
NSF's regler omfatter bare de spesielle sikkerhetskrav som stilles av NSF i konkurranser som overvåkes av NSF. Sikkerheten på en skytebane er i stor grad avhengig av lokale forhold, så ytterligere sikkerhetsregler kan fastsettes av organisasjonskomiteen. Organisasjonskomiteen må kjenne prinsippene for sikkerhet på skytebaner og treffe nødvendige forholdsregler for å håndheve dem. Organisasjonskomiteen har ansvaret for sikkerheten. Ledere og skyttere skal informeres om spesielle sikkerhetsbestemmelser.

Skytternes, banefunksjonærenes og tilskuernes sikkerhet krever kontinuerlig og omhyggelig aktpågivenhet i våpenhåndtering og forsiktighet når en beveger seg omkring på banen. Det anbefales på det sterkeste at personell som arbeider foran standplasslinjen bærer meget synlige jakker. Det er nødvendig at alle viser selvdisciplin. Skulle noen vise mangel på selvdisciplin, er skyttere og ledere forpliktet å bistå med å innskjerpe dette.

Et jurymedlem eller en standplassleder kan når som helst stoppe skytingen av hensyn til sikkerheten. Skyttere og ledere skal øyeblikkelig gjøre standplassledere eller jurymedlemmer oppmerksom på enhver situasjon som kan være farlig eller forårsake en ulykke.

Ingen andre enn dommere, banesjef eller jurymedlemmer kan ta i en skytters utstyr, inkludert haglen, uten skytterens samtykke, men skytteren skal være til stede og vite om det.

Når rundene skytes er dommeren og assistentdommerne, som overvåkes av juryen, ansvarlig for at sikkerhetsreglene overholdes, og at hver runde gjennomføres korrekt.



## 9.2.2 SIKKERHET VED BRUK AV HAGLER

### Bære hagler

9.2.2.1 Av sikkerhetshensyn skal alle hagler til enhver tid, også når de ikke er ladet, behandles med største forsiktighet. (Straff – mulighet for DISKVALIFIKASJON)

- \* konvensjonelle dobbeltløpede hagler skal bæres tomme med synlig åpen mekanisme;
- \* halvautomatiske hagler skal bæres uladd med synlig åpent sluttstykke. Munningen skal peke i sikker retning, opp mot himmelen eller ned mot bakken.
- \* hagler som ikke er i bruk skal plasseres i et våpenstativ, låst våpenkasse, våpendepot eller på et annet sikkert sted.
- \* alle hagler skal være uladd, unntatt på standplass etter at kommando eller signal om **START** er gitt.
- \* patroner skal ikke plasseres i noen del av hagelen før skytteren står på standplass, vendt mot kastemaskinen med hagelen rettet mot lerduens kastebane, og dommeren har gitt tillatelse.
- \* blir skytingen avbrutt skal hagelen åpnes og tømmes
- \* skytteren må ikke snu seg på standplass før hagelen er tømt og mekanismen er åpen.
- \* Etter siste skudd, før skytteren forlater standplass og før haglen settes i et våpenstativ, våpendepot e.l. må skytteren forvise seg om at det ikke er patroner eller tomhylser i kammer og/eller magasin og få dette bekreftet av dommeren.
- \* Det er forbudt å håndtere lukkede hagler når banefunksjonærer befinner seg foran standplasslinjen.

## 9.2.3 SIKTING

9.2.3.1 Sikteøvelser er tillatt, men bare med dommerens samtykke og bare på anviste standplasser eller områder.

9.2.3.2 Sikting eller skyting på en annen skytters lerdue eller på levende fugl eller dyr er forbudt.

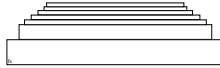
9.2.3.3 Det er forbudt å utøve sikteøvelser på andre områder enn anvist.

## 9.2.4 SKYTING OG PRØVESKYTING

9.2.4.1 Skudd skal bare avgis når det er skytterens tur og lerduen er kastet.



- 9.2.4.2** Hver konkurransedag, umiddelbart før dagens første runde starter, kan skytterne, med dommerens tillatelse prøveskyte haglene (maksimalt to (2) skudd).
- 9.2.4.3** Skytterne tillates også å prøveskyte haglen før finalen starter eller før omskytinger før og etter finalen.
- 9.2.4.4** Prøveskudd må ikke avgis i bakken innenfor skyteområdet.
- 9.2.4.5** Prøveskyting av en hagle etter at den er reparert skal avtales med dommeren eller banesjefen.
- 9.2.5** **KOMMANDO STOPP**
- 9.2.5.1** Når kommando eller signal om **STOPP** er gitt, skal skytingen straks opphøre. Alle skyttere skal tømme haglene og bære dem åpne.
- 9.2.5.2** Haglen kan ikke lukkes før beskjed om å fortsette er gitt.
- 9.2.5.3** Skytingen kan bare gjenopptas etter at ny kommando eller signal er gitt på ny.
- 9.2.5.4** En skytter som håndterer en lukket hagle uten tillatelse fra dommeren etter at kommando om **STOPP** er gitt, kan diskvalifiseres.
- 9.2.6** **KOMMANDOER**
- 9.2.6.1** I konkurranser med deltagere fra land utenom Norden, bør kommandoene gis på engelsk.
- 9.2.6.2** Dommerne eller andre utpekte banefunksjonærer er ansvarlige for å gi kommandoene **START**, **STOPP** og andre nødvendige kommandoer. Banedommerne skal videre forvise seg om at kommandoene blir fulgt, og at haglene blir håndtert på en sikkerhetsmessig forsvarlig måte
- 9.2.7** **ØYEBESKYTTELSE OG HØRSELVERN**
- 9.2.7.1** Alle skyttere og andre personer i umiddelbar nærhet av standplass anmodes innstendig om å bruke ørepropper, øreklokker eller liknende hørselvern. (Påbudt i Norge). Det er ikke tillatt for skyttere å bruke hørselvern som har innbygget noen form for mottakerutstyr. (Dvs. utstyr som gir mulighet for å motta radiosendinger o.l.)
- 9.2.7.2** Alle skyttere anmodes innstendig om å bruke splintsikre skytebriller eller lignende øyebeskyttelse.
- 9.3** **KRAV TIL BANER OG LERDUER**
- Krav til lerdUER og lerduebaner finnes i Tekniske regler – Del 6
- 9.4** **UTSTYR OG AMMUNISJON**
- Jfr. Tekniske regler – Del 6



#### **9.4.1 UTSTYRSKONTROLL**

Juryen må utarbeide en plan for hvordan inspeksjon av utstyr som hagler og bekledning skal gjennomføres. Juryen har rett til å inspisere alt av skytterens utstyr, inkludert bekledning. **(se 6.4)**

#### **9.4.2 HAGLER**

**9.4.2.1** Alle typer glattborede hagler, inkludert halvautomatiske, kan brukes, forutsatt at kaliberet ikke er større enn kaliber 12. Hagler med mindre kaliber enn 12 kan brukes.

##### **9.4.2.2 ”Release trigger”**

Hagler med noen form for ”release trigger” er forbudt. (Avtrekkeren trykkes inn og første skuddet går av når avtrekkeren slippes).

##### **9.4.2.3 Remmer**

Remmer eller stropper på våpenet er forbudt.

##### **9.4.2.4 Hagler med magasin**

Hagler med magasin skal ha magasinet låst slik at det ikke er mulig å legge flere enn en (1) patron i magasinet.

##### **9.4.2.5 Bytte hagle**

I samme runde er det ikke tillatt å bytte hagler eller deler på haglen som fungerer tilfredsstillende, inkludert utskiftbare choker.

##### **9.4.2.6 Kompensatorer**

Påsatte rekyldempere eller andre innretninger på løpet er forbudt.

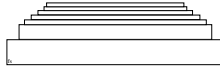
##### **9.4.2.7 Porting eller utskiftbare choker**

Porting er tillatt, forutsatt at portingen (hullene) ikke er lenger enn 15 cm inn på løpet, målt fra munningen.

Utskiftbare choker er tillatt forutsatt at portingen (hullene) pluss et mulig område med porting i løpet ikke er mer enn 15 cm, målt fra munningen av den utskiftbare påmonterte choken.

##### **9.4.2.8 Optiske sikter**

Innretninger festet til haglen som forstørrer, sender lysstråler som fører til forskyvning av siktebildet eller gir visuell endring av lerduen er forbudt.



### 9.4.3 **AMMUNISJON**

#### 9.4.3.1 **Krav til patroner**

Patroner tillatt i Automattrap konkurranser skal tilfredsstillende følgende krav:

- \* etter skyting skal patronhylsens lengde ikke overskride 70 mm;
- \* ladningen ikke overskride 24.5 g;
- \* haglene skal være runde;
- \* haglene skal være laget av bly, blylegering eller et annet materiale som er godkjent av NSF;
- \* haglene må ikke overskride 2.6 mm i diameter;
- \* haglene kan være metallbelagt/plettert;
- \* svartkrutt, sporlys, brannstiftende eller andre spesielle patroner er forbudt.
- \* Det er ikke tillatt å gjøre innvendige forandringer som gir ekstra eller spesiell spredningsvirkning, så som omvendt ladning av komponenter, kryssende innretninger osv.

#### 9.4.3.2 **Kontroll av patroner**

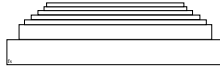
Juryen må utarbeide en plan for kontroll av patroner som forårsaker minst mulig forstyrrelse i skytingen eller for skytterne under konkurransen.

- \* dommeren eller et jurymedlem kan når som helst mens skytteren er i skyteområdet kontrollere patroner.
- \* et jurymedlem eller dommeren kan ta en ubrukt patron ut av skytterens våpen for kontroll.
- \* hvis en skytter bruker våpen eller ammunisjon som ikke er i samsvar med reglene kan juryen bestemme at alle lerduer det er avgitt skudd mot med slike våpen eller slik ammunisjon skal dømmes **BOM**.
- \* Finner juryen at skytteren har overtrådt reglene med hensikt, kan han diskvalifiseres fra konkurransen. Juryen kan imidlertid unnlate å ilegge straff hvis den finner at skytteren ikke kunne forventes å være klar over feilen og at han ikke har hatt vesentlig fordel av den.

### 9.5 **STEVNEFUNKSJONÆRER**

#### 9.5.1 **GENERELT**

Alle som skal tjenestegjøre som funksjonærer i NSF konkurranser må ha kvalifikasjoner som samsvarer med konkurransens nivå.



## **9.5.2 JURY**

### **9.5.2.1 Plikter før konkurransen starter**

Juryen må forvise seg om at følgende er i samsvar med NSF's regler:

- \* banene;
- \* at kastemaskinen er riktig innstilt;
- \* organisering av konkurransen

#### **Plikter under konkurransen**

- \* Juryens oppgave er å:
- \* overvåke konkurransen;
- \* gi organisasjonskomiteen råd og assistanse;
- \* se til at reglene anvendes riktig;
- \* inspisere skytternes ammunisjon, våpen og utstyr;
- \* etter driftsuhell på kastemaskinene inspisere at lerdueene kastes riktig;
- \* behandle protester som er korrekt framsatt;
- \* håndheve regler for "Sponsing og reklame", "Kommersiell merking på skytternes bekledning og utstyr" og "Spesielle regler for kommersiell merking på skytternes bekledning og utstyr"
- \* ta avgjørelser om straff;
- \* om nødvendig iverksette straffetiltak;
- \* ta avgjørelser i alle forhold som ikke er omhandlet i reglene, eller strider mot reglementets ånd.

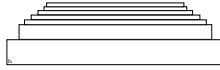
## **9.5.3 BANESJEF**

**9.5.3.1** Banesjefen utnevnes av organisasjonskomiteen. Han bør normalt ha gyldig NSF dommerlisens for lerdue. Han skal ha bred erfaring fra lerdueskyting og grundig kjennskap til hagler og baneutstyr. Han er ansvarlig for alle tekniske forhold og planlegging som angår forberedelser og korrekt gjennomføring av en konkurranse.

**9.5.3.2** Videre å utfører alle oppgaver som er pålagt ham, i nært samarbeide med teknisk delegert, juryen og organisasjonskomiteen, hoveddommeren, klassifikasjonskontoret og andre funksjonærer.

**9.5.3.3** Banesjefens oppgaver er generelt sett:

- \* rettlede og påse at tekniske og sikkerhetsmessige krav til baner er i hht. NSF's regler, relatert til lerdueøvelsen.



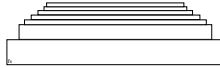
- \* være ansvarlig for og overvåke tilretteleggingen av service-funksjoner, som våpen- og ammunisjonsoppbevaring, teknisk hjelp, sambandstjeneste mellom skytebanene, til teknisk personell etc;
- \* være ansvarlig for og påse at korrekte lerduer skaffes til veie til trening og konkurranser;
- \* skaffe spesielle flashlerduer, fylt med farget pulver til finale-rundene, og eventuelle omskytinger etter finalen;
- \* sørge for at kastemaskinene er stilt i samsvar gjeldende regler;
- \* sørge for at alle nødvendige systemer på banen fungerer tilfredsstillende;
- \* sørge for at alt baneutstyr er tilstede på banene og er riktig plassert (stor resultattavle, stoler for assistentdommere, bekvemmeligheter for skytterne og resultatførere);
- \* sørge for vekt, med desimalskala, for veiing av patronladninger og lerduer;
- \* sørge for måleinstrumenter til å kontrollere lerduenes og haglenes og patronenes dimensjoner;
- \* assistere organisasjonskomiteen når treningsplaner og startlister for konkurransene skal forberedes;
- \* assistere organisasjonskomiteen når teknisk møte for funksjonærer og lagledere skal forberedes;
- \* med juryens samtykke, ta avgjørelser om endring av skytetider, tildeling av baner og avbrudd i skytingen av hensyn til sikkerheten eller andre årsaker;
- \* gi råd til teknisk personell om kastemaskiner, utløsermekanismer etc., spesielt av hensyn til sikkerheten.

#### **9.5.4 SJEFSDOMMER**

**9.5.4.1** Sjefsdommeren skal utnevnes av organisasjonskomiteen. Han må ha gyldig NSF dommerlisens for lerdue og ha bred erfaring fra lerdueskyting og grundig kjennskap til hagler og de NSF regler som gjelder for konkurransen.

**9.5.4.2** Sjefsdommerens oppgaver er generelt sett følgende:

- \* assistere organisasjonskomiteen ved utvelgelse og utnevning av dommere;
- \* overvåke dommere og assistentdommere;
- \* instruere og informere dommere og assistentdommere;
- \* forberede dommernes timeplaner og oppgaver;



- \* ta avgjørelser i samarbeid med juryen om når og på hvilken bane en skytter skal fullføre runden når han må forlate skytelaget for å reparere en hagle med funksjoneringsfeil, eller fordi han ble erklært **FRAVÆRENDE**;
- \* holde banesjefen orientert om vanskeligheter og feil som oppstår på banene.

## 9.5.5 **DOMMERE**

### 9.5.5.1 Organisasjonskomiteen i samarbeid med sjefsdommeren skal utnevne dommere.

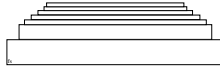
- \* Alle dommere bør ha gyldig NSF dommerlisens for lerdue, og bred erfaring fra lerdueskyting og grundig kjennskap til hagler og de NSF regler som gjelder for konkurransen.

### 9.5.5.2 Dommerenes hovedoppgave er:

- \* før runden starter å forsikre seg om at riktig skytterlag er tilstede på banen.
- \* å forsikre seg om at korrekt prosedyre for å erklære en skytter **FRAVÆRENDE** anvendes (9.13.4.4)
- \* omgående å ta avgjørelser om TREFF eller BOM
- \* omgående å ta avgjørelser om NY DUE og IRREGULÆRE lerduer
- \* Hvis mulig skal dommeren rope **NY DUE** eller gi et annet signal før skytteren avgir skudd.
- \* å tildele ADVARSLER eller automatisk POENGTREKK for overtredelser av reglene når det er berettiget.
- \* å forsikre seg om at resultatet av hvert skudd blir korrekt notert
- \* å sørge for at skytterne ikke bli forstyrret
- \* å forhindre ulovlig coaching
- \* å ta stilling til protester framsatt av skytteren
- \* å ta stilling til våpenbrudd
- \* å ta stilling til funksjoneringsfeil
- \* å sørge for at runden ledes korrekt
- \* å sørge for at sikkerhetsreglene håndheves

### 9.5.5.3 **Advarsler gitt av dommeren**

- \* dommeren skal gi advarsler for overtredelse av reglene. Slike advarsler skal noteres på det offisielle resultatkortet
- \* Dommeren skal ikke ilegge straff eller diskvalifisere i forhold som hører inn under juryens ansvar



## 9.5.6 ASSISTENTDOMMERE

### 9.5.6.1 Dommeren skal assisteres av to (2) eller tre (3) assistentdommere

- \* som vanligvis utpekes blant skytterne på omgang blant dem som har skutt i foregående skytterlag
- \* alle skyttere må tjenestegjøre i denne funksjonen når de blir utpekt
- \* organisasjonskomiteen kan selv sørge for kvalifiserte assistentdommere
- \* dommeren kan akseptere erfarne stedfortredere

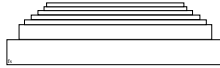
### 9.5.6.2 Assistentdommerens hovedoppgave er å:

- \* se på hver lerdue som kastes;
- \* se nøye etter om lerdue er brukket før skudd avgis;
- \* gi signal umiddelbart etter at skuddet er avgitt dersom han mener at det er **BOM**. Ved uenighet så er det dommeren som tar den endelige avgjørelsen;
- \* hvis pålagt, notere resultatet av dommerens avgjørelse skudd for skudd på det offisielle resultatlkortet;
- \* hvis han blir spurt, gi dommeren opplysninger om andre forhold som angår lerdueene.
- \* Assistentdommerne skal plasseres slik at de kan observere hele skyteområdet.

### 9.5.6.3 Utpekt assistentdommer er fraværende

Hvis en skytter som er utpekt til assistentdommer unnlater å møte opp for å gi en plausibel grunn for å nekte å utføre oppgaven eller skaffe en akseptabel stedfortreder, skal han straffes av juryen med trekk av en (1) lerdue fra sluttresultatet for hver gang han nekter.

Nekter han fortsatt, kan han diskvalifiseres fra konkurransen



## **9.6.0 SKYTEØVELSER og PROSEDYRER**

### **9.6.1 Øvelser**

- \* Lerdueøvelser i større konkurranser er:
- \* Trap, Dobbelttrap og Skeet (Automattrap kan skytes som en separat konkurranse eller sammen med andre lerdueøvelser).

### **9.6.2 TRENING**

#### **9.6.2.1 Trening dagen før øvelsen skytes**

- \* Dagen før den offisielle konkurransen begynner må det tilrettelegges for trening på samme baner og med lerduer av samme fabrikat og farge som de som brukes i den offisielle konkurransen.



## 9.6.2.2 Uoffisiell trening

9.6.2.2.1 Bruk av baner før den dagen det arrangeres trening for neste dags konkurranse er organisasjonskomiteens ansvar. Den må ikke tillate at slik trening forstyrrer noen av de berammede konkurranseøvelsene.

## 9.6.3 Skyteprogram

9.6.3.1 Programmet for hver øvelse er:

Øvelse	Antall lerduer	
	Menn individuelt	Kvinner individuelt
Automattrap (runder à 25)	125	75

## 9.6.4 KONKURRANSEPROGRAM

### 9.6.4.1 Automattrap

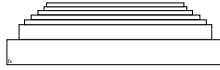
Menn og junior menn individuelt:			
2 dager	75+50 eller	50+75 lerduer	
3 dager	50+50+25 eller	50+25+50 eller	25+50+50 lerduer
Kvinner og junior kvinner individuelt:			
1 dag	75 lerduer		
2 dager	50+25 eller	25+50 lerduer	

## 9.6.5 RETTFERDIG KONKURRANSE

9.6.5.1 For å sikre en rettferdig konkurranse skal organisasjonskomiteen, sammen med juryen, ordne skytelagene slik at hvert skytelag under konkurransen om mulig får skyte:

9.6.5.1.1 samme antall ganger på banene som brukes;

9.6.5.1.2 samme antall ganger.



## **9.7.0 ADMINISTRATIVE FORBEREDELSE**

### **9.7.1 SKYTETIDER**

- \* Skyttere og lagledere skal informeres om nøyaktig starttid, tidsplan for skytelagene, banetildeling og skyterekkefølgen i skytelaget senest to (2) timer etter teknisk møte, dagen før konkurransen.
- \* Skyttere og lagledere skal informeres om banefordeling og skytetider for trening innen kl. 1800 dagen før.
- \* Dersom det blir nødvendig å endre skytetider av en eller annen grunn skal laglederne informeres omgående.

### **9.7.2 Erstatte en skytter**

- \* Har en skytter avgitt et skudd i konkurransen og må trekke seg kan han ikke erstattes. Denne reglen gjelder også om øvelsen går over flere dager.

### **9.7.3 AVBRYTELSER**

- \* Så snart skytingen har begynt skal den fortsette uten avbrudd i samsvar med programmet, unntatt hvis sikkerheten er truet, ved tekniske driftsuhell, dårlige lysforhold, ekstreme værforhold eller andre påtvungne forsinkelser som i alvorlig grad forringer retferdighetsprinsippet i konkurransen.
- \* Bare sjefsdommeren kan, med godkjenning fra juryen, avbryte skytingen i tilfelle kraftig regn, storm eller tordenvær.

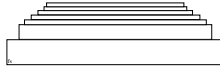
### **9.7.4 SKYTELAG**

#### **9.7.4.1 Inndeling i skytelag**

- \* Et skytelag består av seks (6) skyttere unntatt når trekningen (jfr. **art. 9.7.4.3**) ikke gjør det mulig å få til en jevn fordeling.
- \* Det bør ikke være færre enn fem (5) skyttere i konkurranser som overvåkes av NSF, unntatt hvis en skytter er erklært fraværende når runden begynner eller må forlate runden av andre årsaker.

#### **9.7.4.2 Utfyllingsskyttere**

- \* Hvis et skytelag i konkurranser som overvåkes av NSF, etter trekning, består av færre enn fem (5) skyttere bør skytelaget fylles med dyktige skyttere som ikke deltar i konkurransen.
- \* For å sikre kontinuitet bør disse hjelpeskytterne få poengsummer notert på vanlig måte på den store resultatavlen og det offisielle resultatkortet. Deres navn og nasjonalitet skal imidlertid ikke føres noe sted.



#### **9.7.4.3**

#### **Trekning av skytelag**

- \* I konkurranser som overvåkes av NSF bør trekning for kvalifiseringsrundene skje ved at klubbenes skyttere fordeles slik at ingen skytelag har mer enn en (1) skytter fra hver klubb.
- \* Plassering av skytterne i skytelag og rekkefølgen i skytelaget skal skje ved loddtrekning.
- \* Tildeling av baner og fordeling av runder bør skje under overvåkning av Juryen.

#### **9.7.4.4**

#### **Justering av skytelag**

- \* Juryen kan i samarbeid med organisasjonskomiteen justere resultatet av trekningen, men bare for å sikre at kravene i art. **9.7.4.2** tilfredstilles.

#### **9.7.4.5**

#### **Skyterekkefølge**

- \* Organisasjonskomiteen, under oppsyn av juryen, skal fra dag til dag endre skytelagenes rekkefølge og rekkefølgen innen skytelagene. Det kan gjøres ved enten å la skytelagene og skytterne på hver lag skyte i omvendt rekkefølge eller ved å dele lagene.

### **9.8.0**

### **FUNKSJONERINGSFEIL**

#### **9.8.1.**

#### **VALG AV HAGLELØP**

- \* Når en skytter bruker en dobbelløpet hagle er det sannsynlig å anta at han vil avfyre det underste (eller høyre løp hvis det er en sideligger) løpet først, med mindre skytteren markerer overfor dommeren før hver runde at han tenker å gjøre det på omvendt måte.

#### **9.8.2**

#### **FRAMGANGSMÅTE HVIS SKUDD IKKE GÅR AV ELLER FUNKSJONERINGSFEIL INNTREFFER**

##### **9.8.2.1**

I tilfelle skuddet av en eller annen grunn ikke går av, skal skytteren:

- \* holde haglen rettet mot lerduens fluktområde;
- \* ikke åpne haglen
- \* ikke røre sikringsfløyen;
- \* levere haglen til dommeren på en sikker måte hvis han blir bedt om det;
- \* besvare ethvert spørsmål dommeren stiller.

#### **9.8.4**

#### **SKADE PÅ HAGLER OG FUNKSJONERINGSFEIL**

##### **9.8.4.1**

Dommeren skal ta avgjørelser om skade eller funksjoneringsfeil på hagler.

##### **9.8.4.2**

Det anses som skade på haglen hvis:



- \* den ikke kan avfyres på en sikker måte;
- \* den ikke støter ut tomhylsen på grunn av en mekanisk svikt;
- \* andre grunner gjør haglen ubrukelig.

**9.8.4.3** Følgende anses **ikke** som funksjoneringsfeil:

- \* feilaktig håndtering fra skytterens side;
- \* patronen er ikke lagt i riktig kammer.

## **9.8.5 FUNKSJONERINGSFEIL PÅ AMMUNISJON**

**9.8.5.1** Dommeren skal ta avgjørelser om funksjoneringsfeil på ammunisjon.

**9.8.5.2** Følgende anses som funksjoneringsfeil på ammunisjon når det er tydelig merke etter tennstiften og:

- \* kruttladningen ikke er antent;
- \* bare tennhetten antennes;
- \* kruttladningen mangler;
- \* komponenter av ladningen ligger igjen i løpet;

**9.8.5.3** Patroner i feil størrelse anses ikke som funksjoneringsfeil på ammunisjon. (Det er farlig å plassere patroner av kaliber 20 eller kaliber 16 i en kaliber 12 hagle. Det kan kvalifisere skytteren til straff for uforsiktig omgang med våpen).

## **9.8.6 FRAMGANGSMÅTE ETTER AT FUNKSJONERINGSFEIL ER PÅVIST**

**9.8.6.1** Hvis banedommeren avgjør at våpenskade eller funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon ikke er skytterens feil, og at haglen ikke kan repareres raskt nok, kan skytteren bruke en annet godkjent hagle hvis den kan skaffes innen tre (3) minutter etter at våpenskaden er fastslått. **ELLER** skytteren kan:

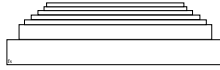
**9.8.6.2** med tillatelse fra dommeren forlate skytelaget og fullføre de gjenstående lerdueene i runden på et tidspunkt bestemt av sjefsdommeren.

### **9.8.6.3 Fullføre en erstatningsrunde**

**9.8.6.3.1** Skytteren, som er tildelt skytetid og bane med korrekt stilt kastemaskin, skal vises (1) lerdue. Deretter gir dommeren kommando **START**. Skytteren skal så gå inn på standplass og avgi skudd på normal måte fra de gjenstående standplassene for å fullføre runden.



- 9.8.6.3.2** Erstatningsrunde – Attestasjon av resultatene
- \* Dommeren må forvise seg om at resultat fra erstatningsrunden, og den opprinnelig avbrutte runden, er korrekt summert og signert av skytteren og dommeren før resultatkortet leveres til klassifikasjonskontoret.
- 9.8.6.3.3** Oppstår det ytterligere funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon under skyting mot regulære lerduer i samme runde, skal det dømmes **BOM**, enten skytteren har forsøkt å skyte eller ikke.
- 9.8.7** **ANTALL TILLATTE FUNKSJONERINGSFEIL**
- 9.8.7.1** Skytteren tillates maksimum to (2) funksjoneringsfeil i hver runde enten han har byttet hagle eller ammunisjon eller ikke.
- \* Oppstår det ytterligere funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon under avgivelse av skudd mot regulære lerdue(r) i samme runden erklæres **BOM**, enten skytteren har forsøkt å skyte eller ikke.
- 9.9.0** **REGLER FOR OPPTREDEN – Lagledere, trenere og utøvere**
- 9.9.1** **GENERELT**
- 9.9.1.1** Reglene for opptreden omhandler forventet og nødvendig oppførsel av lagledere, trenere og utøvere som deltar i en konkurranse overvåket av NSF.
- 9.9.2** **LAGLEDERE**
- 9.9.2.1** Hvert lag bør ha en lagleder. En skytter kan om nødvendig utnevnes som lagleder.
- 9.9.2.2** Laglederen skal til enhver tid samarbeide med banefunksjonærene for å fremme sikkerhet, effektiv gjennomføring av konkurransen og god sportsånd.
- 9.9.2.3** Laglederen må være godt kjent med reglementet og de offisielle trenings- og konkurranseprogrammene.
- 9.9.2.4** En lagleder er ansvarlig for:
- \* å holde disiplin i laget;
  - \* alle offisielle saker som angår laget;
  - \* for at hans skyttere møter fram på sine standplasser til riktig tid med riktig utstyr;
  - \* fylle ut nødvendige påmeldinger med nøyaktige opplysninger og levere dem til rette funksjonærer innen fastsatte tidsfrister;
  - \* kontrollere resultatene til skytterne på laget;
  - \* inngi skriftlige protester på vegne av laget;
  - \* følge med på foreløpige og offisielle meldinger



### **9.9.3 COACHING**

**9.9.3.1** Coaching er ikke tillatt mens skytteren er i skyteområdet i konkurranser som overvåkes av NSF.

**9.9.3.2** Trenere og andre lagledere har ikke adgang til skyteområdene. Juryen kan imidlertid invitere en lagleder til å sitte inne på skyteområdet, men bare under finaler eller omskytinger etter finaler.

**9.9.3.3** Hvis en lagleder ønsker å snakke med en av lagets skyttere som er i skyteområdet, skal ikke laglederen kontakte skytteren direkte eller snakke med ham. Laglederen skal innhente tillatelse fra dommeren eller et jurymedlem, som så henter skytteren fra skyteområdet.

### **9.9.4 Skytteren**

#### **9.9.4.1 Bekledning**

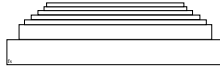
- \* Det er skytterens ansvar å møte på standplass passende kledd for en offentlig begivenhet.
- \* Fritidsbukser, treningsdresser og sportsbluser for kvinner og menn og bluser/drakter for kvinner er tillatt.
- \* Korte bukser (shorts), hvor den nedre kanten av buksebeinet ikke er høyere enn 15 cm over sentrum av kneskålen er tillatt.
- \* Skjorter, T-skjorter e.l. uten ermer er ikke tillatt.

#### **9.9.4.2 Startberettigelse**

**9.9.4.2.1** ALLE SKYTTERE MÅ etterleve NSF's Kvalifiserings- og Sponsorregler.

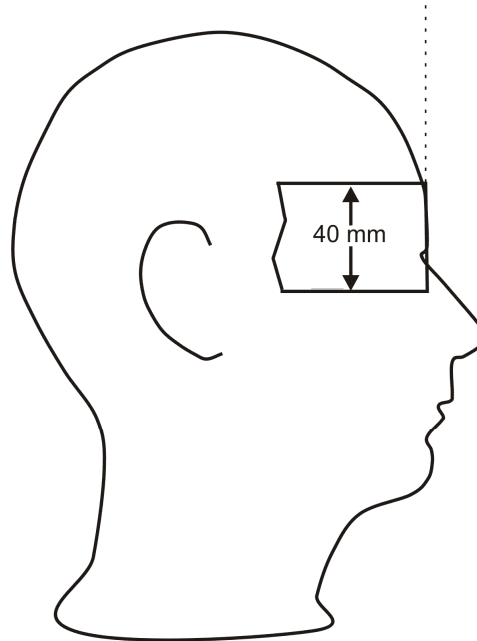
#### **9.9.4.2.3 Startnummer**

Alle skyttere må under mesterskap alltid bære startnummer på ryggen, ovenfor midjen. Tallene skal være så høye som mulig og ikke mindre enn 50 mm



- 9.9.4.3.4 En skylapp/blender** som er festet på siden av luen, capen, skytebrillene eller hodebåndet, som ikke er høyere enn 40 mm er tillatt. Skylappene må ikke rekke lenger fram enn til en linje trukket fra midten av pannen.

**9.9.4.3.4.1**



**9.9.4.4 Klar til å skyte**

- \* Skytteren er ansvarlig for å møte fram på riktig standplass, til riktig tid med tilstrekkelig utstyr og ammunisjon for å gjennomføre runden og være klar til å skyte.

**9.9.4.5 Mobiltelefoner**

- \* Bruk av mobiltelefoner, walkietalkies, personsøkere eller liknende utstyr inne på konkurranseområdet er forbudt for skyttere, trenere og ledere. **Alle mobiltelefoner o.l. må være AVSLÅTT.**

**9.9.4.6 Lydproduserende utstyr**

- \* Det er bare tillatt å bruke lyddempende innretninger. Radioer, båndspillere eller andre systemer for lydgjengivelse eller kommunikasjon er forbudt under konkurranse og offisiell trening.

**9.9.4.7 Røking**

- \* Røking på banen og i tilskuerområdet er forbudt.



## 9.10.0 **LERDUER – regulær, irregulær, brukket, treff, bom og ny due**

### 9.10.1 **REGULÆR LERDUE**

- \* En regulær lerdue er en (1) hel lerdue som skytteren har ropt på og som utløses i samsvar med reglene.

### 9.10.2 **IRREGULÆR LERDUE**

- \* En irregulær lerdue er en lerdue som ikke er kastet i samsvar med reglene.

### 9.10.3 **BRUKKET LERDUE**

- \* En brukket lerdue er en lerdue som ikke er hel ifølge de generelle spesifikasjonene for lerdue
- \* En brukket lerdue er en **NY DUE** og skal alltid gjentas.

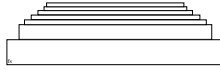
### 9.10.4 **TREFF**

- \* Det erklæres **TREFF** når en lerdue er kastet som en regulær lerdue og truffet innenfor skytegrensene i samsvar med reglene og minst en (1) synlig bit er brukket av den. En lerdue som bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den er ikke **TREFF**.
- \* Når det brukes flashduer (fylt med pulver) skal lerdue også erklæres **TREFF** når det kommer tilsyne pulver etter at skudd er avgitt.
- \* Alle endelige avgjørelser om **TREFF, BOM, IRREGULÆR** eller **NY DUE** skal tas av dommeren.

**NB:** Det er ikke tillatt å plukke opp en lerdue på banen for å avgjøre om det var treff eller ikke.

### 9.10.5 **BOM**

- \* En lerdue erklæres **BOM** når:
- \* lerdue(e) ikke blir truffet i luften innenfor skytegrensene;
- \* lerdue(e) bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den;
- \* skytteren ikke skyter på en regulær lerdue som han har ropt på og det ikke er mekaniske eller andre ytre forhold som forhindrer ham i å skyte;
- \* skytteren ikke er i stand til å avgi skudd av andre grunner som skyldes skytterens egen feil;
- \* skytteren ikke er i stand til å avgi skudd fordi han ikke har tatt av sikringen, sikringen er glidd over i "sikret" stilling eller han har glemt å lade;
- \* skytteren har glemt å frigjøre stopperen på magasinet i en halv-automatisk hagle;



- \* skytteren etter en funksjoneringsfeil har åpnet haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen;
- \* det er tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil i samme runde.

#### **9.10.5.2 Ytterligere regler som omhandler BOM**

##### **9.10.5.2.1 Automattrap: jfr. art. 9.15.8 og 9.15.7.3**

#### **9.10.6 NY DUE**

- \* En **NY DUE** registreres ikke og skal alltid gjentas.
- \* Dommeren skal, om mulig, rope **NY DUE** før skytteren avgir skudd. Roper han **NY DUE** etter at skytteren har skutt skal det erklæres **NY DUE** enten han har truffet eller bommet på lerdue.
- \* Etter at det er erklært **NY DUE** kan skytteren åpne haglen og innta stillingen på ny.

#### **9.10.6.4 Ytterligere regler som omhandler NY DUE**

##### **9.10.6.4.1 Automattrap: jfr. art. 9.15.6, 9.15.7.1 og 9.15.7.2**

### **KLASSIFIKASJON OG DØMMING**

#### **KLASSIFIKASJONSKONTORET**

##### **9.11.0** Før konkurransen er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- \* forberede resultatkort for hvert skytelag;
- \* sørge for at riktig resultatkort følger riktig skytelag på riktig bane.

##### **9.11.1.2** Etter hver runde er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- \* motta og kontrollere summen av truffne lerduer og bekrefte resultatene;
- \* føre resultatene i rekkefølge;
- \* sette opp foreløpige resultater omgående på den offentlige tavlen for meddelelser;
- \* hvis resultater ikke er ferdigbehandlet, på grunn av protester, skal disse resultatene utelates midlertidig og de øvrige resultatene settes opp.
- \* hver dag når skytingen er fullført er det klassifikasjonskontorets plikt å:
- \* summere de offisielle poengsummene på kortest mulig tid;

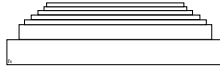


- \* forberede en nøyaktig, foreløpig resultatliste for utdeling til presse, lagledere, jury og teknisk delegert(e);
- \* omgående forberede og offentliggjøre en nøyaktig, endelig resultatliste;
- \* så snart som mulig etter at protesttiden er utløpet, offentliggjøre korrekte, endelige resultatlister.
- \* Det er klassifikasjonskontorets plikt å sende en kopi av de offisielle resultatene til NSF's sekretariat.
- \* **NB:** Organisasjonskomiteen må i minimum 12 måneder etter konkurransens slutt beholde resultatkortene som viser resultatet for hver lerdue det er avgitt skudd mot.

### 9.11.2

#### **DØMMING**

- \* Dømming skjer offisielt på hver bane for hver runde à 25 lerduer
- \* I konkurranser som overvåkes av NSF skal to (2) personer, uavhengig av hverandre, registrere individuelle resultater. Disse er normalt assistentdommerne.
- \* En person skal føre et permanent offisielt resultatkort.
- \* Den andre skal oppdatere en manuell resultattavle. Der hvor det brukes en elektronisk resultattavle skal denne oppdateres av dommeren.



### **9.11.3 RESULTATTAVLER**

#### **9.11.3.1 Baner med elektroniske resultatavler**

Dommeren skal kontrollere oppdateringen av den elektroniske resultatavlen som følger:

#### **9.11.3.2** tre (3) andre personer skal utpekes som assistent-dommere:

- \* den første, vanligvis den utpekte assistentdommeren, skal være korrekt plassert bak standplasslinjen og føre resultatene på et permanent offisielt resultatkort;
- \* den andre og tredje, også vanligvis utpekte assistentdommere, skal være plassert nær den elektroniske resultatavlen. De skal virke som sidedommere, og forvise seg om at resultatene blir korrekt vist og omgående underrette dommeren hvis et resultat blir feil registrert.

#### **9.11.3.3 Feil på elektroniske resultatavler**

Hvis den elektroniske resultatavlen skulle vise et uriktig resultat skal dommeren stoppe skytingen, og med minst mulig forsinkelse iverksette nødvendige tiltak for å rette resultatet.

#### **9.11.3.3.1** Hvis det av en eller annen grunn ikke er mulig å rette det resultatet som vises skal følgende foretas:

- \* det offisielle resultatkortet granskes og verifiseres fram til det tidspunkt feilen oppsto på den elektroniske resultatavlen;
- \* så, om mulig, raskt erstatte med en manuell resultatavle, føre resultatene fram til det tidspunkt feilen oppsto og fortsette runden.
- \* Hvis det ikke er mulig å erstatte med en manuell resultatavle skal nok et resultatkort tas i bruk, de verifiserte resultatene påføres og runden fortsette med det andre resultatkortet sammen med det første, under oppsyn av en kvalifisert person, oppnevnt av sjefsdommeren.
- \* Dersom det er avvik mellom resultatene som er ført på de to resultatkortene skal det resultatet som er ført under kontroll av funksjonæren, offisielt utpekt av sjefsdommeren, gjelde.

#### **9.11.3.4 Baner med manuelle resultatavler**

Tre (3) personer skal utpekes som assistentdommere:

- \* den første skal være plassert bak standplasslinjen for å føre resultatene på et permanent offisielt resultatkort;
- \* den andre skal virke som sidedommer og også operere den manuelle resultatavlen;



- \* den tredje skal virke som sidedommer på motsatt side av banen i forhold til den manuelle resultattavlen. Han skal også kontrollere at resultatene som vises på resultattavlen er korrekt registrert.
- \* resultatførerne skal føre/oppdatere kortet eller tavlen uavhengig av hverandre, på grunnlag av dommerens avgjørelser.
- \* når en runde er fullført skal resultatene sammenliknes og de korrekte resultatene føres på det offisielle resultatkortet før det leveres til klassifikasjonskontoret.
- \* de resultatene som vises på den store resultattavlen skal gjelde dersom det er uoverensstemmelser det ikke finnes en løsning på.

#### **9.11.4 ATTESTASJON AV RESULTATER**

- \* Når en runde er fullført og resultatene er sammenliknet og opplest skal dommeren og hver skytter undertegne eller sette initialene sine på resultatkortet, slik at det raskt kan returneres til klassifikasjonskontoret. Dersom en skytter ikke signerer, så mister han retten til å protestere

#### **9.11.5 RESULTATER**

##### **9.11.5.1 Individuelle øvelser**

For hver skytter skal resultatene fra hver runde føres slik at de er leselige på offisielle resultatkort.

Når øvelsen er fullført skal summen av de lærduene som er truffet av hver skytter i kvalifiseringsrundene, finalen og omskytinger føres og resultatene rangeres i synkende rekkefølge. (for **POENGLIKHET** jfr. art. 9.12.1 – 9.12.3).

##### **9.11.5.2 Lagøvelser**

- \* Resultatene for hver skytter på laget etter kvalifiseringsrundene skal noteres og legges sammen. Lagenes resultater rangeres i synkende rekkefølge. (for **POENGLIKHET** jfr. art. 9.12.4).

##### **9.11.5.3 Den endelige offisielle resultatlisten skal inneholde følgende:**

- \* resultatet fra hver kvalifiseringsrunde;
- \* summen av alle kvalifiseringsrundene;
- \* resultatet oppnådd i finalen;
- \* summen av kvalifiseringsrundene + resultatet fra finalen, når det skytes finale;
- \* resultater oppnådd i omskytinger. Disse resultatene skal imidlertid ikke legges til sammenlagresultatet for konkurransen.



## 9.12.0 POENGLIKHET og OMSKYTINGER

### 9.12.1 KONKURRANSER MED FINALER

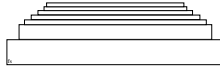
Poenglikhet i øvelser med finaler for menn og kvinner avgjøres slik:

#### 9.12.1.1 Poenglikhet før finale

- \* Ved poenglikhet blant de seks (6) første skytterne etter kvalifiseringsrunden skal tilbaketellingsreglen anvendes for å avgjøre startrekkefølgen for de skyttere som skal delta i finalen.
- \* Hvis rekkefølgen ikke kan avgjøres ved å anvende **tilbaketellingsreglen** (jfr. art. 9.12.2), f. eks. hvis to eller flere skyttere har "fullt hus", skal juryen bestemme skyterekkefølgen ved loddtrekning.
- \* Hvis flere enn seks (6) skyttere er kvalifisert for finalen på grunn av poenglikhet, f. eks. når flere skyttere har lik poengsum enn tilsvarende startposisjoner, skal rekkefølgen avgjøres ved omskyting i samsvar med autotrapreglene.
- \* Når det er mulig skal omskyting før finale foregå på en annen bane enn den som skal brukes i finalen.
- \* Etter en omskyting for å avgjøre hvilke seks (6) skyttere som skal delta i finalen skal resultatet fra omskytingen avgjøre rekkefølgen for de skyttere som deltok. Rangeringen av skyttere som fortsatt har samme poengsum etter omskytingen skal avgjøres i samsvar med **tilbaketellingsreglen** (jfr. art. 9.12.2).
- \* Individuelle resultater på 7. plass og lavere, som ikke er avgjort ved omskyting (jfr. art. 9.12.1.6), skal rangeres i samsvar med resultatene fra kvalifiseringsrundene. Hvis to (2) eller flere skyttere har samme resultat skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med **tilbaketellingsreglen**.

#### 9.12.1.2 Poenglikhet etter finale

- \* Poenglikhet på de seks (6) første plassene etter finale avgjøres ved omskyting som følger:
- \* juryen avgjør startrekkefølgen ved loddtrekning;
- \* når flere skyttere har samme poengsum for mer enn en (1) plassering. f. eks. når to (2) har samme poengsum på andre plass (2. plass og 3. plass) og to (2) på 5. plass (5. plass og 6. plass) skal alle skyte om på samme bane for å avgjøre den individuelle rekkefølgen;
- \* rekkefølgen for dem som har lavest poengsum skal avgjøres først, deretter for dem med neste høyere poengsum inntil rekkefølgen for alle med lik poengsum er avgjort;



### 9.12.2

hvis fire (4) eller flere skyttere har samme poengsum for mer enn en (1) plassering (f. eks. hvis fire (4) skyttere har samme poengsum på 2., 3., 4. og 5. plass) og to eller flere av dem bommer på sine respektive lerdue(r) skal de hektes av videre omskyting og, med sine våpen tømt og åpne, forlate standplass og vente på anvist område.

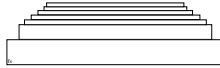
- \* Gjenværende skyttere med samme poengsum skal fortsette omskytingen om de høyeste plasseringene inntil ingen skyttere lenger står likt.
- \* Først når denne omskytingen er fullført skal eventuelle andre skyttere som er hektet av tidligere skyte om de neste, lavere rangerte plassene.
- \* Denne prosedyren skal så fortsette så lenge det er nødvendig for å avgjøre rekkefølgen.
- \* Dersom en (1) av skytterne i gruppen som har like poengsummer avgjør omskytingen til sin fordel, skal han rangeres høyest og trekke seg tilbake, mens de andre fortsetter omskytingen inntil ingen lenger står likt og rekkefølgen kan avgjøres.
- \* En skytter som ikke er på tildelt standplass, ferdig til å skyte på den offisielle startiden skal ikke gis tillatelse til å delta i omskytingen, og skal automatisk tildeles den laveste plasseringen i omskytingen. Resultatene fra kvalifiseringen og finalen sammenlagt teller.

### 9.12.2.1

#### TILBAKETELLINGSREGELN

Poenglikhet etter denne framgangsmåte avgjøres slik:

- \* resultatene fra den siste runden à 25 lerduer sammenliknes. Vinner er skytteren med den høyeste poengsummen i den runden;
- \* dersom rekkefølgen fortsatt ikke er avgjort skal resultatene fra den nest siste runden sammenliknes. Hvis det fortsatt er poenglikhet sammenliknes runden før den osv.;
- \* hvis resultatene fra alle rundene er like skal rekkefølgen avgjøres ved å telle **framover fra første lerdue** i siste runde (og om nødvendig i nest siste runde osv.) inntil man finner en bom (0). Skytteren med flest treff før bommen opptrer rangeres høyest.



### 9.12.3 KONKURRANSER UTEN FINALER

#### 9.12.3.1 Poenglikhet individuelt

Poenglikhet i ikke-olympiske øvelser og klasser og andre konkurranser uten finaler avgjøres slik.

#### 9.12.3.2 Poenglikhet ved "fullt hus"

- \* Skyttere med "fullt hus" skal ikke rangeres men dele førsteplassen og gis samme plassering. **Videre skal de neste rangeres, PÅ KONKURRANSER I NORGE, i henh. Til Tilbaketellingsregelen. Se 9.12.2.1**

#### 9.12.3.3 Poenglikhet på de seks (6) første plassene. (Ikke i Norge)

Rangeringen skal avgjøres ved omskyting.

- \* Juryen avgjør startrekkefølgen ved loddrekning;
- \* når flere skyttere har samme poengsum for mer enn en (1) plassering f. eks. når to (2) har samme poengsum på andre plass (2. plass og 3. plass) og to (2) på 5. plass (5. plass og 6. plass) skal alle skyte om på samme bane for å avgjøre den individuelle rekkefølgen;
- \* rekkefølgen for dem som har lavest poengsum skal avgjøres først, deretter for dem med neste høyere poengsum inntil skytterne ikke lenger står likt Alle skyttere med samme poengsum skal rangeres i samsvar med resultatene fra omskytingene.

#### 9.12.3.4 Poenglikhet på 7. plass og lavere

Ved individuell poenglikhet på 7. plass og lavere hvor rangeringen ikke er avgjort ved omskyting skal skytterne rangeres likt, men føres opp i samsvar med **tilbaketellingsregelen**.

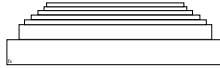
### 9.12.4 POENGLIKHET - LAG

Hvis to eller flere lag har samme poengsum skal rekkefølgen avgjøres ved at lagdeltakernes resultater for siste runde summeres, deretter nest siste runde osv. til lagene ikke lenger står likt.

### 9.12.5 OMSKYTINGER

#### 9.12.5.1 Generelt

Hvis tidspunktet for omskytingen ikke er meddelt på forhånd må de involverte skytterne holde kontakt med juryen, enten personlig eller gjennom laglederen for å være klar til å skyte når omskytingen annonseres.



**9.12.5.1.1** En skytter som ikke er på tildelt standplass, ferdig til å skyte på den offisielle starttiden skal erklæres fraværende, og ikke gis tillatelse til å delta i omskytingen. Skyttern skal automatisk tildeles den laveste plasseringen i omskytingen. Resultatet fra kvalifiseringen teller.

**9.12.5.2** **Omskytinger før finale** bør starte senest tretti (30) minutter etter at ordinær skyting er avsluttet.

**9.12.5.3** **Omskytinger etter finale** skal begynne umiddelbart etter at finalen er avsluttet.

**9.12.5.4** **Forberedelsestid før omskyting**

Etter at dommeren har gitt signal om **START**, eller etter at forrige skytter har avgitt skudd mot en regulær lerdue skal skytteren innta skytestilling, lade haglen og rope ut lerdue innen 20 sekunder..

**9.12.5.4.1** Ved overskridelse av tidsbegrensen skal straff ilegges

**9.12.6** **FRAMGANGSMÅTE VED OMSKYTINGER**

**9.12.5** **OMSKYTING - AUTOMATTRAP**

- \* Alle skyttere med samme poengsum skal i tur og orden, en etter en, som avgjort av juryen ved loddtrekning starte på standplass 1 og skyte mot en regulær lerdue.
- \* **NB - sikkerhet:** Skytteren må ikke plassere patroner i noen del av haglen før han står på standplass klar til å skyte.
- \* Skytterne skal gis anledning til å se en prøvedue, men kun på den første standplassen.
- \* Etter at dommeren har gitt kommando **START** skal den første skytteren lade med kun en (1) patron og avgi skudd mot lerdue. Han skal så forlate standplass og plassere seg **minst 1 meter rett bak** neste standplass. Resten av skytterne, som skal skyte på den standplassen skal stille seg på en rekke bak den første skytteren.
- \* Alle skyttere som fortsatt deltar i omskytingen må i tur og orden gjøre det samme.
- \* Den første skytteren må ikke gå til neste standplass før dommeren har gitt kommando **START**.
- \* Hvis en skytter lader med to (2) patroner og avgir det andre skuddet skal lerdue erklæres **BOM** enten den ble **TRUFFET** av ett av skuddene eller ikke.
- \* Skytteren(e) som bommer på lerdue på den respektive standplass taper og skal trekke seg tilbake.
- \* Alle som fortsatt deltar i omskytingen skal gå til neste standplass og fortsette inntil ingen lenger står likt.



## 9.13.0 **PROTESTER og APPELLER**

### 9.13.1 **Overtredelse av reglene**

Juryen, sjefsdommeren og dommerne tar normalt avgjørelser i tre (3) hovedgrupper av brudd på eller overtredelser av reglene:

- \* **Åpne** – brudd som ikke er skjult;
- \* **Tekniske** - mindre lovbrudd;
- \* **Skjulte** - bevisste eller meget alvorlige brudd på reglene eller sikkerheten.

9.13.2 Juryen er ansvarlig for å stille spørsmål ved og avgjøre hvor streng straff som skal ilegges for alle registrerte overtredelser, andre enn dem som ilegges automatisk i henhold til dette reglementet.

### 9.13.2.1 **KORT SOM VISER ADVARSEL, TREKK OG DISKVALIFIKASJON**

- \* Hvert kort skal måle omtrent 70 x 100 mm og ha ordet **Advarsel, Trekk** eller **Diskvalifikasjon** trykket på.
- \* Når noen av disse kortene vises skal de ledsages av henholdsvis kommando **Advarsel, Trekk** eller **Diskvalifikasjon**, på en måte som ikke etterlater tvil hos lovovertrederen om hensikten med de tiltak som er iverksatt.
- \* Det er **IKKE** nødvendig å vise kortet **ADVARSEL** før kortene **TREKK** eller **DISKVALIFIKASJON** vises.

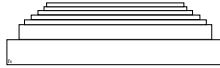
## 9.13.3 **ADVARSEL (GULT KORT)**

### 9.13.3.1 **Åpne overtredelser**

Ved åpne overtredelser av reglene som:

- \* ureglementert antrekk;
- \* unødvendig avbrytelse av skytingen;
- \* coaching under konkurransen;
- \* urettmessig inntrengen på konkurranseområdet;
- \* usportslig opptreden;
- \* tilsiktet forsøk på å omgå reglementets ånd;
- \* enhver annen hendelse som krever at det gis en advarsel.

9.13.3.2 Det skal først gis en offisiell **ADVARSEL** (Gult kort) av et jurymedlem, sjefsdommeren eller dommeren, slik at skytteren, treneren eller laglederen har mulighet til å rette feilen. Advarselen skal noteres på resultatkortet.



**9.13.3.3** Hvis skytteren ikke retter den påtalte feilen innen fastsatt tid skal straff ilegges.

**9.13.3.4** Ved gjentatte overtredelser av en trener eller annen lagleder skal juryen kreve at lovovertræderen forlater skytebaneområdet for resten av runden og skytteren kan straffes.

### **9.13.3.5 Tekniske overtredelser**

**9.13.3.5.1** Ved en første **teknisk overtredelse** under en konkurranserunde, som:

- \* fotfeil;
- \* overskridelse av den tidsgrensen som er tillatt for å avgi skudd;
- \* å følge eller peke med haglen på en lerdue som kastes for sent eller for tidlig uten å skyte.
- \* Dommeren skal gi den anklagede skytteren en **ADVARSEL** ved å vise **GULT KORT**. Advarselen skal noteres på resultatkortet.
- \* Før resultatkortet sendes klassifikasjonskontoret skal dommeren notere poengtrekk, foretatt av et jurymedlem, for det andre og påfølgende brudd på reglene i en runde.

### **9.13.4 POENGTREKK (GRØNT KORT)**

**9.13.4.1** Poengtrekk for andre lovovertrædelsler, vedtatt av et flertall av juryen skal foretas fra den runden hvor lovovertrædelsen fant sted.

**9.13.4.2** Trekk av en (1) lerdue skal foretas hver gang for:

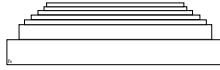
- \* å forstyrre en annen skytter på en usportslig måte;
- \* ikke å være tilstede, eller sørge for en passende stedfortreder når det kreves at skytteren skal virke som assistentdommer;
- \* med vitende og vilje gir feilaktig informasjon på anmodning om å forklare en hendelse.

### **9.13.4.3 Ufullstendig runde**

Et flertall av juryen skal dømme alle gjenstående lerduer bom hvis skytteren forlater banen uten å fullføre runden, eller uten tillatelse av dommeren.

### **9.13.4.4 Fraværende skytter**

Hvis en skytter ikke er tilstede på banen når hans navn kontrolleres mot resultatkortet skal dommeren få skytterens startnummer og navn ropt høyt tre (3) ganger i løpet av ett (1) minutt. Hvis skytteren ikke viser seg før minuttet utløper skal dommeren høyt erklære ham **FRAVÆRENDE**, og skytteren får ikke slutte seg til skytelaget .



#### **9.13.4.5 Erstatningsrunde**

**9.13.4.5.1** En skytter som er erklært **FRAVÆRENDE** skal framstille seg for sjefsdommeren før skytelaget har avsluttet runden og be om tillatelse til å skyte den tapte runden. Unnlater han å gjøre det kan han diskvalifiseres fra konkurransen.

**9.13.4.5.2** Han kan få lov til å skyte den tapte runden på et tidspunkt og den bane som bestemmes av sjefsdommeren, men skal trekkes tre (3) lerduer fra resultatet i erstatningsrunden.

#### **9.13.4.6 Spesielle omstendigheter**

Hvis en skytter kommer for sent til en konkurranse og det kan bevises at forsinkelsen skyldes forhold utenfor hans kontroll, skal juryen, hvis det er mulig å gi ham anledning til å delta uten å forstyrre skyteprogrammet. I så fall skal sjefsdommeren avgjøre når og hvor han skal skyte. Han skal ikke ilegges straff.

#### **9.13.5 DISKVALIFIKASJON (RØDT KORT)**

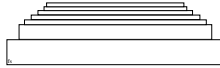
**9.13.5.1** Diskvalifikasjon kan vedtas av en enstemmig jury eller av et flertall av juryen.

**9.13.5.2** Diskvalifikasjon av en skytter (eller utvisning av en trener eller lagleder fra skytebanen) kan vedtas ved:

- \* alvorlige brudd på sikkerheten eller brudd på sikkerhetsreglene;
- \* uforsvarlig håndtering av en hagle (å avfyre haglen ufrivillig gjentatte ganger kan forårsake en vurdering av forholdet);
- \* håndtering av en ladd hagle etter at kommando **STOPP** er gitt;
- \* gjentatte hendelser som allerede har vært gjenstand for advarsel eller poengtrekk;
- \* overlagt bruk av patroner som ikke er i samsvar med NSF's regler for å oppnå fordeler;
- \* overlagt trakasering av en lagleder eller funksjonær;
- \* gjentatte avslag fra en skytter på anmodning om å virke som assistentdommer;
- \* med overlegg unnlate å skyte en runde som tidligere er unnlatt;
- \* med viten og vilje gi feilaktig informasjon i et overlagt forsøk på å skjule de faktiske forhold i alvorlige saker;
- \* saker hvor lovovertrедelser med viten og vilje skjules.

#### **9.13.6 DISKVALIFIKASJON I FINALER**

Hvis en skytter av en eller annen grunn blir diskvalifisert i en finale skal han rangeres sist av deltakerne i finalen, men får beholde resultatet fra kvalifiseringen i de offisielle resultat-listene.



## **9.13.7 MUNTlige PROTESTER**

### **9.13.7.1 Retten til å protestere**

**9.13.7.1.1** En skytter eller lagleder har rett til omgående å protestere muntlig overfor funksjonær, banefunksjonær, dommer eller jurymedlem på konkurranseforhold, avgjørelser eller handlinger. Slike protester kan framsettes i følgende saker:

- \* når NSF's regler ikke er overholdt;
- \* når konkurranseprogrammet ikke blir fulgt;
- \* ved uenighet om en banefunksjonærs eller et jurymedlems avgjørelse eller handling (unntaket er at bare skytteren det angår kan kreve en avgjørelse av dommeren om **BOM** eller **TREFF** på en lerdue han har avgitt skudd mot);
- \* en skytter ble hindret eller forstyrret av:
  - \* en annen skytter;
  - \* en banefunksjonær;
  - \* andre personer eller forhold

**9.13.7.1.2** Konkurranses funksjonærer som mottar en muntlig protest skal vurdere den omgående, og øyeblikkelig iverksette tiltak for å rette på forholdet, og bringe protesten til Juryen for avgjørelse. I slike tilfeller kan skytingen stanses midlertidig hvis det er absolutt nødvendig.

## **9.13.7.2 SKRIFTLIGE PROTESTER**

### **9.13.7.2.1 Retten til å protestere**

En skytter eller lagleder som ikke er enig i handling eller avgjørelse etter muntlig protest, kan protestere skriftlig til juryen.

**9.13.7.2.2** En skriftlig protest kan framsettes uten at det først er protestert muntlig.

### **9.13.7.2.3 Tidsbegrensning for å framsette protester.**

Alle skriftlige protester må være framsatt senest tretti (30) minutter etter at runden hvor hendelsen inntraff er avsluttet.

## **9.13.7.3 APPELLER**

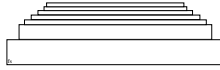
### **9.13.7.3.1 Retten til å appellere**

I tilfelle uenighet med en juryavgjørelse, kan saken appelleres til en appelljury.

#### **Appeller**

Appeller skal framsettes skriftlig senest en (1) time etter at juryavgjørelsen er kunngjort. Protestgebyr skal vedlegges.

### **9.13.7.3.2 Appelljuryens avgjørelse er endelig.**



## **9.13.8 UENIG I DOMMERENS AVGJØRELSE**

### **9.13.8.1 Skytterens framgangsmåte**

Er en skytter uenig i en avgjørelse dommeren tar om en spesiell lerdue skal han protestere omgående ved å heve en arm og si **PROTEST** før neste skytter avgir skudd.

Dommeren må midlertidig avbryte skytingen og etter å ha hørt assistentdommernes oppfatning ta en avgjørelse.

### **9.13.8.2 Laglederen framgangsmåte**

Er en lagleder misfornøyd med dommerens endelige avgjørelse, unntatt de som gjelder **TREFF**, **BOM** eller **IRREGULÆRE** lerduer, skal han ikke forsinke skytingen men påkalle dommerens oppmerksomhet som noterer på resultatkortet at skytteren fortsetter under protest. Protesten skal avgjøres av Juryen.

## **9.15.0 KONKURRANSEREGLER for AUTOMATTRAP**

### **9.15.1 LEDELSE AV EN AUTOMATTRAPRUNDE**

**9.15.1.1** Deltakerne på skytelaget skal i den rekkefølge som framgår av resultattavlen innta hver sin standplass, med tilstrekkelig ammunisjon og det utstyr som er nødvendig for å skyte runden. (jfr. **art. 6.3.20.2**).

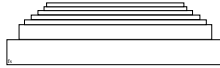
**9.15.1.2** Den sjette skytteren skal stå på det området som er markert bak standplass 1, klar til å gå inn på standplass 1 så snart den første skytteren har skutt på en regulær lerdue og resultatet er kjent.

**9.15.1.3** Dommeren må ta ledelsen, og når alt forarbeide er utført (navn, nummer, assistentdommere, visning av lerduer, prøveskyting etc.) skal han gi kommando **START**.

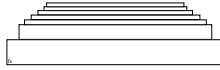
### **9.15.2 FRAMGANGSMÅTE**

**9.15.2.1** Når skytteren er **KLAR** til å skyte, skal han løfte våpenet til skulderen og rope klart og høyt "**PULL**", "**LOS**", "**GO**" eller annet signal eller kommando, hvorpå lerduen straks skal kastes. (jfr. **art. 9.15.2.2**). Når resultatet av skuddet(ene) er kjent skal den andre skytteren gjøre det samme, deretter den tredje skytteren osv.

**9.15.2.2** Når skytteren har ropt på lerduen, skal den utløses straks, bare med den menneskelige reaksjonstid som trengs for å trykke på en knapp, hvis utløsningen skjer manuelt.



- 9.15.2.3** Det kan avgis to (2) skudd mot hver lerdue, bortsett fra i omskytinger hvor det kun skal lades med en (1) patron (jfr. **art. 9.12.7**).
- 9.15.2.4** Når skytter nr. 1 har skutt på en regulær lerdue skal han være klar til å gå til standplass 2, så snart skytteren på standplass 2 har skutt på en regulær lerdue. De andre skytterne i skytelaget må på sine standplasser gjøre det samme i en rotering fra venstre til høyre.
- 9.15.2.4.1** Denne roteringen fortsetter til alle skyttere har avgitt skudd mot 25 lerduer.
- 9.15.2.5** Når runden har startet kan en skytter først lukke haglen når foregående skytter har fullført skytingen.
- 9.15.2.6** En skytter som har skutt må ikke forlate standplass før skytteren på hans høyre side har skutt på en regulær lerdue og resultatet er notert, unntatt når skytteren har fullført på standplass 5. Da skal han straks gå til standplass 1 (6) og ikke forstyrre de skytterne som er på standplasslinjen når han passerer. (Jfr. **art. 9.13.4 TREKK eller 9.13.5 DISKVALIFIKASJON**).
- 9.15.2.7** Hagler skal bæres åpne når skytterne beveger seg mellom standplassene 1 og 5, og åpen og uladd når de går fra standplass 5 til standplass 1 (6). (jfr. **art. 9.13.5.2.1 DISKVALIFIKASJON**).
- 9.15.2.8** Ingen skytter som har skutt på en standplass kan gå videre til neste standplass på en slik måte at han forstyrrer andre skyttere eller funksjonærer.
- 9.15.2.9** Når runden avsluttes må alle skytterne bli på standplass til alle skytterne har fullført skytingen. De skal signere på resultkortet før de forlater skyteområdet.
- 9.15.3 TIDSBEGRENSNING**
- 9.15.3.1** En skytter skal stille seg opp, lade våpenet og rope på lerdue innen ti (10) sekunder etter at skytteren før ham har skutt på en regulær lerdue og resultatet er notert, eller dommeren har gitt signal om **START**.
- 9.15.3.1.1** I tilfelle overskridelse av tidsrammen skal skytteren straffes i samsvar med **art. 9.13.3.4**.
- 9.15.3.2 Avbrytelse**
- Hvis en runde blir avbrutt i mer enn fem (5) minutter på grunn av teknisk svikt som ikke skyldes en skytter, skal skytelaget, før konkurransen tar til igjen få se en (1) regulær lerdue.



- 9.15.4 SKYTEAVSTANDER, VINKLER og HØYDE**
- 9.15.4.1 Jurykontroll**
- 9.15.4.1.1** Hver dag før konkurransen begynner skal alle banene stilles. Innstillingene skal kontrolleres, godkjennes og forsegles av juryen.
- 9.15.4.2** Innstillingene skal kontrolleres på ny før hver dags skyting.
- 9.15.4.3 Innstilling av kastemaskiner**
- 9.15.4.3.1** Kastemaskinen skal innstilles slik:
- 9.15.4.3.1.1** still vinkelen til null (0) grader, i rett fram posisjon;
- 9.15.4.3.1.2** still kastemaskinen slik at lerduens flukthøyde er 2 m, målt 10 m foran fremre kant av taket på maskinhusgraven;
- 9.15.4.3.1.3** still kastemaskinen slik at den kaster lerdue 76 m  $\pm$  1 m, (målt fra fremre kant av taket over maskinhusgraven) og holder høyden på 2 m;
- 9.15.4.3.1.4** still kastemaskinen slik at den kaster i like vinkler til høyre og venstre, minimum 30° maksimum 45°, og har en høydebegrensning på 1.5 m til 3.5 m ( $\pm$  0.1 m) (jfr. **art. 9.19.1**).
- 9.15.4.4 Prøveduer**
- 9.15.4.4.1** Når kastemaskinen er stilt og godkjent av juryen skal det kastes en (1) prøvedue.
- 9.15.4.4.2** Prøveduer kan vises for skytterne.
- 9.15.4.5** Det er forbudt for skyttere, trenere og lagledere å gå i maskinhusgraven etter at juryen har inspisert og godkjent kastemaskinene etter at de er stilt.
- 9.15.4.6 Irregulær kastebane**
- 9.15.4.6.1** En lerdue som utløses i en annen bane enn spesifisert når det gjelder vinkel, høyde og avstand skal betraktes som irregulær.
- 9.15.5 AVVIST LERDUE**
- 9.15.5.1** Skytteren kan avvise en lerdue hvis:
- 9.15.5.1.1** lerdue ikke kastes umiddelbart etter at skytteren har ropt (jfr. NB);
- 9.15.5.1.2** skytteren åpenbart blir forstyrret;
- 9.15.5.1.3** dommeren er enig i at lerdue var irregulær.
- 9.15.5.1.4** **NB:** Det er forbudt å følge eller peke med haglen på en lerdue som utløses for sakte eller for fort, uten å skyte. **Art. 9.13.3.4.1.5** skal da anvendes.



## **9.15.5.2 Skytterens framgangsmåte**

**9.15.5.2.1** En skytter som avviser en lerdue skal tilkjennegi det ved å endre stilling, åpne haglen og heve armen. Dommeren må så ta en avgjørelse.

## **9.15.6 NY DUE**

**9.15.6.1** En **NY DUE** er en lerdue som ikke kastes i samsvar med reglene.

**9.15.6.2** Det er alltid dommerens ansvar å ta avgjørelse **om NY DUE**.

**9.15.6.3** En lerdue som er erklært **NY DUE** av dommeren skal alltid gjentas (enten den er truffet eller ikke).

**9.15.6.4** Dommeren skal forsøke å rope **NY DUE** før skytteren avgir skudd. Hvis dommeren imidlertid roper **NY DUE** når, eller etter at skytteren har avgitt skudd blir dommerens avgjørelse stående. Lerduen skal gjentas uavhengig av om lerduen var **TREFF** eller ikke.

**9.15.6.5** **Det skal erklæres NY DUE SELV OM SKYTTEREN HAR SKUTT** når:

**9.15.6.5.1** en brukket eller irregulær lerdue kommer;

**9.15.6.5.2** lerduen som kastes har en farge som er klart forskjellig fra de som ellers brukes i konkurransen og under offisiell trening;

**9.15.6.5.3** to (2) lerduer kastes;

**9.15.6.5.4** skytteren avgir skudd utenom tur;

**9.15.6.5.5** en annen skytter avgir skudd på samme lerdue;

**9.15.6.5.6** dommeren er overbevist om at skytteren, etter å ha ropt på lerduen, åpenbart ble forstyrret av ytre årsaker;

**9.15.6.5.7** dommeren oppdager en feil på skytterens fotstilling i en runde;

**9.15.6.5.8** dommeren oppdager brudd på tidsrammen;

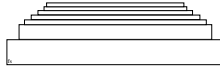
**9.15.6.5.9** dommeren, av en eller annen grunn, ikke kan avgjøre om lerduen var **TREFF** eller ikke. (I slike tilfelle skal dommeren alltid rådføre seg med hjelpedommerne før han kunngjør resultatet);

**9.15.6.5.10** skuddet avgis ufrivillig før skytteren har ropt på lerduen (hvis skytteren da avgir skudd mot lerduen med det andre skuddet skal resultatet telle);

**9.15.6.5.11** det første skuddet er bom, og skytterens andre skudd ikke går av på grunn av en godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon. I dette tilfellet skal lerduen skytes om. Det skal bommes med det første skuddet og kan kun treffes med det andre skuddet. Hvis lerduen blir truffet med det første skuddet, skal den erklæres **BOM**.



- 9.15.6.6**      **Det skal erklæres NY DUE FORUTSATT AT SKYTTEREN IKKE HAR SKUTT** når:
- 9.15.6.6.1**      lerdueen kastes før skytteren roper;
- 9.15.6.6.2**      lerdueen ikke utløses umiddelbart etter at skytteren har ropt (jfr. NB);
- 9.15.6.6.3**      lerdueens bane er irregulær (jfr. NB);
- 9.15.6.6.4**      det er godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon;
- 9.15.6.6.5**      skytterens første skudd ikke går av på grunn av funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon og han ikke avgir det andre skuddet. Hvis det andre skuddet blir avgitt, skal resultatet telle.
- 9.15.6.6.6**      **NB:** Med mindre dommeren roper **NY DUE** før, når eller umiddelbart etter at skytteren avgir skudd kan ikke krav om irregulær lerdue godkjennes hvis det ble avgitt skudd mot lerdueen og kravet om irregulær lerdue kun er basert på en påstand om at lerdueen er utøst for tidlig eller for sent, eller at det er avvik fra de foreskrevne kastebaner. Hvis ikke skal resultatet telle hvis skytteren avgir skudd.
- 9.15.7**            **DOBBELTSKUDD**
- 9.15.7.1**            Det skal ikke erklæres **NY DUE** når to (2) skudd avgis samtidig.
- 9.15.7.2**            Lerdueen det ble avgitt to skudd samtidig mot skal dømmes **BOM** eller **TREFF** i samsvar med resultatet.
- 9.15.7.3**            Hvis dommeren, etter at to skudd er avgitt samtidig er enig med skytteren om at haglen må repareres, skal **art. 9.8.6.1. eller 9.8.6.2** anvendes.
- 9.15.8**            **BOM**
- 9.15.8.1**            En lerdue erklæres **BOM** når:
- 9.15.8.1.1**          den ikke blir **TRUFFET** (jfr. **art. 9.10.4**) i luften;
- 9.15.8.1.2**          den bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den;
- 9.15.8.1.3**          skytteren, uten påviselig grunn, ikke skyter på en regulær lerdue han har beordret;
- 9.15.8.1.4**          skytteren etter en funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon åpner haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen;
- 9.15.8.1.5**          skytteren får en tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon i samme runde;



- 9.15.8.1.6** det første skudd er bom, og skytteren ikke avgir sitt andre skudd fordi han har glemt å lade med to patroner eller frigjøre stopperen på magasinet i en halvautomatisk hagle, eller fordi sikringen er glidd over i "sikret" stilling av rekylen fra det første skuddet;
- 9.15.8.1.7** skytteren ikke kan avgi skudd fordi han ikke har tatt av sikringen eller har glemt å lade;
- 9.15.8.1.8** tidsrammen er overskredet og skytteren allerede er gitt en advarsel i samme runde (jfr. **art. 9.13.3.4.1.2**);
- 9.15.8.1.9** skytterens fotstilling er feil og skytteren allerede har fått en advarsel i samme runde. (jfr. **art. 9.13.3.4.1.1**).



## 9.16.0

### FINALER

## 9.16.1

### Automattrap

<b>ØVELSE</b>	<b>MENN</b> (Kvalifisering +Finale)	<b>KVINNER</b> (Kvalifisering + Finale)
<b>Automattrap</b>	125 (5 x 25) + Finale (25)	75 (3 x 25) + Finale (25)

## 9.16.2

### ANTALL FINALISTER I HVER ØVELSE

## 9.16.2.1

Seks (6) skyttere deltar i hver finale.

## 9.16.3

### SKYTTEREKKEFØLGE I FINALER

## 9.16.3.1

Finalistene skal skyte i den rekkefølge som resultatene fra kvalifiseringen tilsier. Skytteren med det høyeste resultatet fra kvalifiseringen skal skyte som nummer 6, det nest høyeste som nummer 5 osv. (6-5-4-3-2-1).

## 9.16.3.2

Skyttere som kommer til finale på samme resultat som andre skyttere skal få skyterekkefølgen avgjort iht. tilbaketellingsreglen

## 9.16.3.3

Skyterekkefølgen for skyttere med "fullt hus" skal vedtas av juryen ved loddtrekning.

## 9.16.4

### KOMMANDO PÅ BANEN

## 9.16.4.1

**Alle kommandoer på banen skal gis på norsk.**

## 9.16.5

### FRAMMØTE PÅ BANEN TIL FINALER

## 9.16.5.1

Skytterne skal møter fram på forberedelsesområdet minst tjue (20) minutter før fastsatt starttid. De skal umiddelbart melde seg for juryen, iført skyteantrekk og ha med seg det utstyr som er nødvendig for å gjennomføre finalen.

## 9.16.6

### STARTTID

## 9.16.6.1

I hht.det som er trykket i det offisielle skyteprogrammet.

## 9.16.6.2

Endringer av starttiden som er annonsert skal meddeles involverte snarest mulig.

## 9.16.6.3

En særskilt meddelelse skal settes opp på finalebanen og på den offisielle oppslagstavlen for informasjon.

## 9.16.6.4

Endring av starttider må kunngjøres offentlig.

## 9.16.7

### SKYTTER SOM KOMMER FOR SENT ELLER ER FRAVÆRENDE

## 9.16.7.1

En finalist som ikke er på tildelt plass, klar til å skyte på offisiell starttid får ikke delta i finalen og vil automatisk få det laveste resultat i finalen ved at resultatet fra kvalifiseringen brukes.



## **9.16.8 KONKURRANSEREGLER I FINALER**

**9.16.8.1** Hvis ikke annet framkommer i denne delen av reglementet skal de ordinære reglene for Automattrap, anvendes i finaleøvelsene.

### **9.16.8.1.1 Trap.**

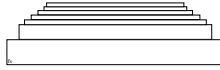
- \* Før finalen starter skal skytteren vises en lerdue, hvorpå de kan avgi ett (1) prøveskudd.
- \* På standplass 1, og bare der, må ikke skytteren lukke hagelen eller forberede seg til å skyte før dommeren gir kommando KLAR, etter et opphold på 10 til 12 sekunder etter at skytteren på standplass 5 har avfyrt sitt prøveskudd. Deretter starter skytterens ordinære begrensede forberedelsestid. (10 sek.)
- \* Skytteren kan bare avgi ett (1) skudd mot hver lerdue
- \* Lader skytteren med to (2) patroner og avgir skudd nummer to skal lerduen erklæres **BOM** enten den ble **TRUFFET** eller ikke av ett av skuddene.

## **9.16.9 FLASHDUER**

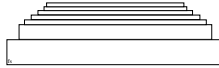
**9.16.9.1** I finaler og omskytinger etter finaler skal det brukes flashduer som inneholder farget pulver av et materiale som ikke er giftig.

### **9.16.9.2 TREFF på flashduer**

**9.16.9.2.1** En lerdue erklæres **TREFF** når den er truffet i samsvar med reglene, når minst en (1) synlig bit er brukket av den, eller farget pulver er synlig etter at skudd er avgitt



- 9.16.10 FUNKSJONERINGSFEIL PÅ HAGLE ELLER AMMUNISJON**
- 9.16.10.1** Hvis dommeren avgjør at en skadet hagle eller funksjoneringsfeil på haglen eller ammunisjon ikke kan lastes skytteren skal finalen foreløpig utsettes og skytteren gis fem (5) minutter for å reparere haglen, skaffe en annen godkjent hagle eller bytte ammunisjon. Etter fem (5) minutters opphold skal finalen fortsette.
- 9.16.10.2 Antall funksjoneringsfeil**
- 9.16.10.2.1** Skytteren tillates maksimalt to (2) funksjoneringsfeil under finalen, inklusive omskytinger etter finalen, enten han har forsøkt å utbedre feilen eller ikke.
- 9.16.10.3** Oppstår ytterligere funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon under avgivelse av skudd mot en regulær lerdue skal det dømmes **BOM**, enten skytteren har forsøkt å skyte eller ikke.
- 9.16.11 PROTESTER**
- 9.16.11.1** Protester som mottas skal behandles omgående og avgjørelsen er endelig.
- 9.16.12 FEIL PÅ FINALEBANER**
- 9.16.12.1 Framgangsmåte**
- 9.16.12.1.1** Hvis det oppstår feil på finalebanens utstyr skal de skudd som er avgitt på det tidspunkt feilen inntraff regnes som et foreløpig resultat og følgende framgangsmåte følges:
- 9.16.12.1.1.1** hvis utstyret kan repareres innen en (1) time skal de gjenstående skuddene fullføres;
- 9.16.12.1.1.2** hvis det er klart at reparasjonen ikke kan fullføres innen en (1) time og det er mulig å flytte til en annen bane med samme innstilling av kastemaskin skal finalen fullføres på den nye banen;
- 9.16.12.2 Avslutning av finaler som ikke er fullført**
- 9.16.12.2.1** Hvis finalen ikke kan fortsette på en passende bane innen en (1) time etter at feilen oppsto skal juryen erklære finalen avsluttet.
- 9.16.12.3 Rangering etter en finale som ikke er fullført**
- 9.16.12.3.1** Rangeringen skal foregå på følgende måte:
- 9.16.12.3.1.1** en oversikt over avgitte skudd i finalen, opp til det tidspunkt feilen oppsto, må granskes;
- 9.16.12.3.1.2** på siste punkt hvor alle skytterne har avgitt samme antall skudd skal en delsum noteres;
- 9.16.12.3.1.3** denne delsummen, sammen med resultatet fra kvalifiseringsrundene utgjør resultatet av konkurransen;



9.16.12.3.1.4 premier vil bli utdelt på dette grunnlag.

### 9.16.13 POENGLIKHET

#### 9.16.13.1 Etter en fullført finale

9.16.13.1.1 Skyttere som har skutt finale og som har samme poengsum etter finalen skal skyte om (jfr. art. 9.12.1.8 – 9.12.1.10) for å bli rangert i samsvar med reglene for øvelsen:

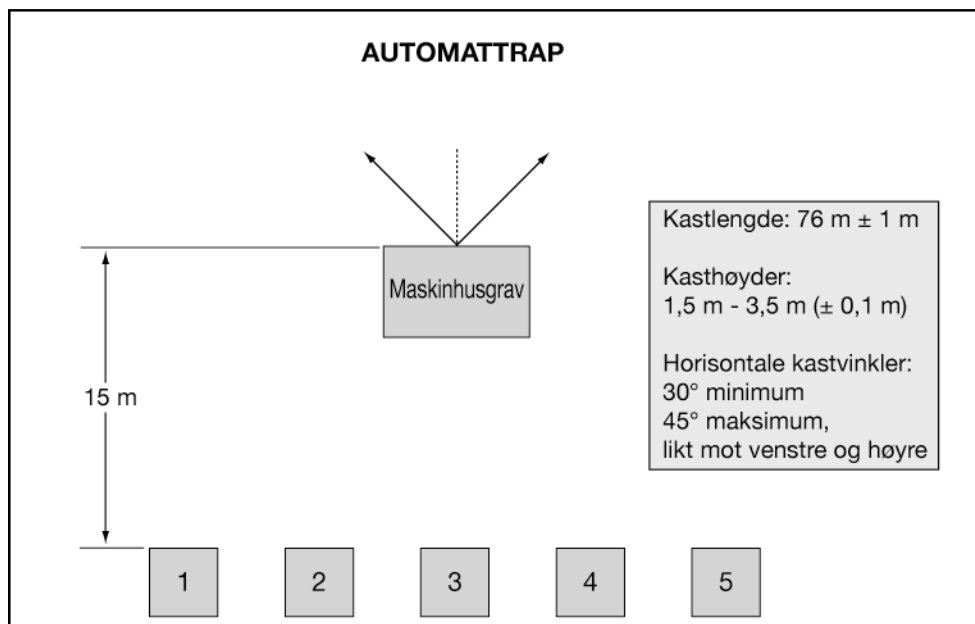
9.16.13.1.1.1 Trap, art. 9.12.6

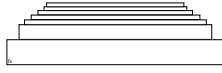
### 9.16.14 ENDELIG RESULTATLISTE

9.16.14.1 Den endelige resultatlisten skal offentliggjøres i samsvar med art. 9.11.5.3.

### 9.17.0 Figurer og tabeller

#### 9.17.1 Kastevinkler - Automattrap







<b>9.20.0</b>	<b>STIKKORDSREGISTER</b>	
ADMINISTRATIVE FORBEREDELSE		9.7.0
Advarsel – Tekniske brudd på reglene, eksempler		9.13.3.4.1 – 9.13.3.4.1.6
Advarsel – Åpent brudd på reglene, eksempler		9.13.3.1 – 9.13.3.1.2
Advarsel, Trekk og diskvalifikasjonskort		9.13.2.1
Ammunisjon – feil kaliber		9.8.5.3
Ammunisjon – funksjoneringsfeil/klikk		9.8.5.1
Ammunisjon – generelle spesifikasjoner		9.4.3.1
Ammunisjon – ikke i samsvar med reglene		9.4.3.3.2
Ammunisjon – inspeksjon		9.4.3.3.2
Ammunisjon – maksimal haglstørrelse		9.4.3.1
Ammunisjon – maksimal ladning		9.4.3.1
Ammunisjon – spredningsvirkning		9.4.3.1
Appeller – dokumentasjon		9.13.7
Appeller – gebyr		9.13.7
Appeller – tidsbegrensning		9.13.7
Appeller – til Appelljuryen		9.13.7
Appeller – uenig i dommerens avgjørelse		9.13.8
Appelljury -		9.13.7
Assistentdommer – fraværende		9.5.6.3
Assistentdommere – plikter		9.5.6
Automattrap – 2 skudd avgis samtidig		9.15.7
Automattrap – avbrytelser		9.15.3.2
Automattrap – avvist lerdue		9.15.5
Automattrap – BOM		9.15.8
Automattrap – irregulær lerdue		9.10.2
Automattrap – lerdueenes kastebane		9.15.4.3
Automattrap – NY DUE kun hvis skytteren ikke har avgitt skudd		9.15.6
Automattrap – NY DUE selv om skytteren har avgitt skudd		9.15.6.5.1
Automattrap – prøvelerdue		9.15.4.4.
Automattrap – tidsbegrensning		9.15.3
Avbrytelser – andre påtvungne forsinkelser		9.7.3.1
Avbrytelser – automat trap		9.15.3.2
Avbrytelser – av programmet		9.7.3
Avbrytelser – generelt		9.7.3
Avbrytelser – mekanisk driftsuhell		9.7.3
Avbrytelser – sikkerhet		9.7.3
Avbrytelser – værforhold		9.7.3
Avvist lerdue - automattrap		9.15.5
Banesjef – plikter		9.5.3
Bekledning – regler		9.9.4.1
Beskyttelse – ører		9.2.7
Beskyttelse – øyne		9.2.7
Blender/skylapp		9.9.4.3.4
Brudd på reglene - grupper		9.13.0
Brudd på reglene – kategorier		9.13.1



Brudd på reglene – skjult	9.13.1
Brudd på reglene – straff	9.13.2.1
Brudd på reglene – teknisk	9.13.1
Brudd på reglene – åpen	9.13.1
BRUDD PÅ REGLENE, STRAFF, PROTESTER og APPELLER	9.13.0
Coaching	9.9.3
Diskvalifikasjon – eksempler	9.13.5
Diskvalifikasjon – i finale	9.13.6
Dommere – ansvar	9.5.5
Dømming – framgangsmåter	9.11.2
Elektronisk utstyr – gjeldende regler	9.9.4.6
Elektroniske resultattavler – feil på	9.11.3
Feil på banens utstyr – finale	9.11.3
Fordel – under uoffisiell trening	9.6.2
Fraværende skytter – framgangsmåte	9.13.4.4
Fraværende skytter – spesielle omstendigheter	9.13.4
FUNKSJONERINGSFEIL	9.8.0
Funksjoneringsfeil – aksjon etter	9.8.6
Funksjoneringsfeil – aksjon etter at en funksjoneringsfeil er fastslått	9.8.6
Funksjoneringsfeil – ammunisjon, betingelser som anvendes	9.8.5
Funksjoneringsfeil – antall tillatt	9.8.7.1
Funksjoneringsfeil – framgangsmåte hvis	9.8.2
Funksjoneringsfeil – valg av løp	9.8.1
FUNKSJONÆRER	9.5
Funksjonærer – Assistentdommere	9.5.6
Funksjonærer – Banesjef	9.5.3.
Funksjonærer – dommere	9.5.5
Funksjonærer – Jury, før og under konkurransen	9.5.2
Funksjonærer – kvalifikasjoner	9.5.1
Funksjonærer – Sjefsdommer	9.5.4
Gjentagelse – Ny Due	9.10.6
Hagler – bytte	9.4.2.5
Hagler – hull i løpet - rekyldemper	9.4.2.6
Hagler – kompensatorer og innretninger påsatt løpet	9.4.2
Hagler – optiske sikter	9.4.2
Hagler – remmer	9.4.2.2.
Hagler – skadet	9.8.4
Hagler – type magasin	9.4.2
Hagler – typer som tillates	9.4.2.1
Funksjonærer – Sjefsdommer	9.5.4
Gjentagelse – Ny Due	9.10.6
Hagler – bytte	9.4.2.5
Hagler – hull i løpet - rekyldemper	9.4.2.6
Hagler – kompensatorer og innretninger påsatt løpet	9.4.2
Hagler – optiske sikter	9.4.2
Hagler – remmer	9.4.2.2.



Hagler – skadet	9.8.4
Hagler – type magasin	9.4.2
Hagler – typer som tillates	9.4.2.1
HAGLER, UTSTYR og AMMUNISJON	9.4
Hjelpeskyttere – resultater	9.7.4.2
Hørselvern	9.2
Ikke fullført runde – framgangsmåte Automattrap	9.8.6
Irregulære lerduer	9.10.2
Jury – Konkurransen, plikter	9.5.2
KLASSIFIKASJON og DØMMING	9.11.0
Klassifikasjonskontoret – plikter	9.11.0
Klikk – framgangsmåte hvis	9.8.2
Kommandoer	9.2.6
KONKURRANSEREGLER for AUTOMATTRAP	9.15.0
KRAV TIL BANER og LERDUER	9.3
Lagledere – plikter	9.9.2
Lerduens fluktbane – automattrap	9.15.4
LERDUER	9.10.0
Lerduer – avvist automattrap	9.15.5
Lerduer – bom , generelt	9.10.5
Lerduer – brukes ved omskytinger etter finale	9.12.5
Lerduer – brukes ved omskytinger før finale	9.12.5
Lerduer – brukket	9.10.3
Lerduer – gjentatt	9.10.6
Lerduer – irregulær	9.10.2
Lerduer – jurykontroll, automattrap	9.15.4.1
Lerduer – Ny Due	9.10.6
Lerduer – prøvelerdue, automattrap	9.15.4.4
Lerduer – regulær	9.10.1
Lerduer – TREFF	9.10.4
Lysende resultatavler – drift og regler	9.11.3
Lysende resultatavler – framgangsmåte ved feil (elektronisk)	9.11.3
Mobiltelefoner	9.9.4.5
Ny Due – Automattrap, bare hvis skytteren ikke har avgitt skudd	9.15.6
Ny Due – Automattrap, selv om skytteren har avgitt skudd	9.15.6
Ny Due – generelt	9.10.6
Omskytinger – begrensnng av forberedelsestid	9.12.5
Omskytinger – forberedelsestid	9.12.5
Omskytinger – framgangsmåte automattrap	9.12
Omskytinger (med finale) – etter finalen ( framgangsmåte)	9.12.5
Omskytinger (med finale) – før finalen ( framgangsmåte)	9.12.5
Oppførsel – generelt	9.9.1
Oppførsel – lagledere	9.9.2.1
OPPFØRSEL – Regler for	9.9.0
Oppførsel – startberettigelse, gjeldende regler	9.9.4
Oppførsel – trenere	9.9.3
Oppførsel – utøvere	9.9.4.



Patroner	<i>jfr. "ammunisjon"</i>
Poenglikhet – Olympiske leker - kvoteplasser	9.12.1
Poenglikhet – tilbaketellingsreglen	9.12.2.1
Poenglikhet (med finale) – 7. plass og lavere	9.12.1
Poenglikhet (med finale) – etter finale	9.12.1
Poenglikhet (med finale) – før finale	9.12.1
Poenglikhet (uten finale) – "fullt hus"	9.12.3.2
Poenglikhet (uten finale) – 7. plass og lavere	9.12.3.4
Poenglikhet (uten finale) – på første seks (6) plasser	9.12.3.3
POENGLIKHET og OMSKYTINGER	9.12.0
Poenglikhet og omskytinger (med finale) – før finale	9.12.1
Protest - til juryen	9.13.7
Protest – hva som gjøres av funksjonærer	9.13.7
Protest – hva som gjøres av lagleder	9.13.7
Protest – hva som gjøres av skytteren	9.13.7
Protest – rett til å protestere	9.13.7
Protest – til dommeren	9.13.7
Protester – dokumentasjon	9.13.7
Prøvelerdue – automattrap	9.15.4.4
Prøveskyting – etter at haglen er reparert	9.2.4.5
Prøveskyting – generelt	9.2.4
Rangering	9.11
Rangering – omskyting for å avklare	9.12.1
Resultater – bekreftelse	9.11.4
Resultater – forskjeller	9.11.3
Resultater – individuelt	9.11.5
Resultater – lag	9.11.5
Resultater – resultater (individuelle og lag)	9.11.5
Resultattavle – manuell	9.11.3
Resultattavler – elektronisk	9.11.3
Rettferdig konkurranse	9.6.5
Røking – forbudte områder	9.9.4.7
SIKKERHET	9.2.0
Sikkerhet – bære hagler	9.2.2
Sikkerhet – dommere og assistentdommere	9.2.1
Sikkerhet – hagler som ikke er i bruk	9.2.2
Sikkerhet – hørselvern	9.2
Sikkerhet – kommando STOPP	9.2.6
Sikkerhet – ladning	9.2.2
Sikkerhet – meget synlige jakker	9.2.1
Sikkerhet – organisasjonskomité	9.2.1
Sikkerhet – prøveskyting	9.2.4
Sikkerhet – sikting	9.2.3
Sikkerhet – stoppe skytingen	9.2.1
Sikkerhet – ta i skytterens utstyr	9.2.1
Sikkerhet – øyebeskyttelse	9.2.7
Sikter – optiske	9.4.2.8
Sjefsdommere – plikter	9.5.4



Skadet hagle	9.8.4
Skytelag – generelt	9.7.4
Skytelag – justeringer	9.7.4.4
Skytelag – sammensetning	9.7.4.1
Skytelag – skyterekkefølge	9.7.4.5
Skytelag – trekning av	9.7.4.3
Skyteprogram – automattrap	9.6.3.1
Skyterekkefølge	9.7.4.5
Skytetider	9.7.1
Skytetider – administrasjon	9.7.1
Skytter – erstatte	9.7.2
Skytter – fraværende	9.13.4.4
Skytter – fraværende, spesielle omstendigheter	9.13.4
Skytter – hjelpe	9.7.4.2
Skytter – klar til å skyte	9.9.4
Startnummer – regler som gjelder	9.9.4.2.3
Startberettigelse – gjeldende regler	9.9.4.2.1
Stopp – kommando	9.2.6
Straff – illegge	9.13.2
Tidsbegrensning – kvalifiseringsrunder, automattrap	9.15.3
Tidsbegrensning – omskyting, forberedelse	9.12.5
Tilbaketelling – framgangsmåte	9.12.2.1
Trekk	9.13.4
TRENING	9.6
Trening – før øvelsen skytes (offisiell)	9.6.2
Trening – uoffisiell	9.6.2.2.1
Uenig i dommerens avgjørelse	9.13.7
Utløse to (2) skudd samtidig – automattrap	9.15.7
Utstyrskontroll – program, inspeksjon, lagledere	9.4.1
Utøvere – bekledning	9.9.4.1
Valg av løp	9.8.1
Øyne – beskyttelse	9.2.7
Øyne – blender/skylapp”	9.9.4.3.4

