



ISSF



NORGES SKYTTERFORBUND

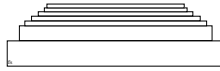
LERDUEREGLER

FOR TRAP DOBBELTTRAP SKEET

Utgave 2011

Gjelder fra 1. januar 2011

Justert etter ISSFs korreksjoner 1.1.2010, og endringer i finalereglene 1.1.2011.



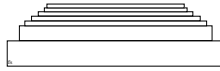
INNHOLDSFORTEGNELSE

9.1	GENERELT	3
9.2	SIKKERHET	3
9.3	KRAV TIL BANER OG LERDUER	5
9.4	UTSTYR OG AMMUNISJON	5
9.5	FUNKSJONÆRER	7
9.6	SKYTEØVELSER OG KONKURRANSEPROSEDYRER	11
9.7	ADMINISTRATIVE FORBEREDELSE	33
9.8	FUNKSJONERINGSFEIL	35
9.9	REGLER FOR OPPTREDEN - SKYTTERE OG LEDERE	37
9.10	LERDUER - REGULÆRE	38
9.11	KLASSIFIKASJON OG DØMMING	40
9.12	POENGLIKHET OG OMSKYTINGER	43
9.13	PROTESTER OG APPELLER	49
9.14	FINALER	53
9.15	FIGURER OG TABELLER	59
9.16	STIKKORDSREGISTER	66

NB: Når figurer og tabeller inneholder spesifikk informasjon har de samme gyldighet som de nummererte artiklene.

Den originale utgaven av ISSF reglementet er skrevet på engelsk som er ISSFs offisielle arbeidsspråk.

I spørsmål hvor det er tvil eller uenighet, skal juryen legge den engelske tekst til grunn for sine fortolkninger og avgjørelser. Den norske utgaven er oversatt fra den engelskspråklige originalutgaven. Oversettelse, bearbeidelse og redigering er foretatt av Unni Nicolaysen i 2009, iht. første opptrykk 2008. Korreksjoner er innarbeidet i juni 2010 iht. ISSFs "ERRATA - sheet" av 1.1.2010, og i februar 2011 iht. ISSFs "Rules for finals" av 8.11.2010.



9.1 GENERELT

9.1.1 Dette reglementet er en del av ISSFs tekniske regler og gjelder alle lerdueøvelser.

9.1.2 Alle skyttere, lagledere og funksjonærer skal være kjent med ISSFs regler og forvise seg om at de blir fulgt. Det er den enkelte skytters ansvar å forholde seg til reglene.

9.1.3 Når det i en regel er vist til høyrehendte skyttere, gjelder regelen speilvendt for venstrehendte.

9.1.4 Med mindre en regel gjelder spesielt for manns- eller kvinneøvelser, skal den anvendes likt i manns- og kvinneøvelser.

9.2 SIKKERHET

SIKKERHET ER AV STØRSTE BETYDNING

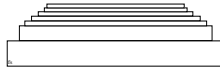
Jfr. Tekniske Regler – Del 6

9.2.1 Skytternes, banefunksjonærenes og tilskuernes sikkerhet krever kontinuerlig og omhyggelig aktpågivenhet i våpenhåndtering og forsiktighet når en beveger seg omkring på banen. Det anbefales på det sterkeste at personell som arbeider foran standplasslinjen bærer meget synlige jakker. Det er nødvendig at alle viser selvdisciplin. Skulle noen vise mangel på selvdisciplin, er skyttere og ledere forpliktet til å bistå med å innskjerpe dette.

9.2.2 TRANSPORT AV HAGLER

9.2.2.1 Av sikkerhetshensyn skal alle hagler til enhver tid, også når de ikke er ladet, behandles med største forsiktighet. (straff – mulighet for **DISKVALIFIKASJON**).

- konvensjonelle dobbeltløpede hagler skal bæres tomme med synlig åpen mekanisme
- halvautomatiske hagler skal bæres med synlig åpent sluttstykke. Munningen skal peke i sikker retning, opp mot himmelen eller ned mot bakken
- hagler som ikke er i bruk skal plasseres i et våpenstativ, låst våpenkasse, våpendepot eller på et annet sikkert sted
- alle hagler skal være uladd, unntatt på standplass etter at kommando eller signal om **START** er gitt
- patroner skal ikke plasseres i noen del av haglen før skytteren står på standplass, vendt mot kastemaskinene med haglen rettet mot lerduens kastebane og dommeren har gitt tillatelse
- blir skytingen avbrutt skal haglen åpnes og tømmes
- skytteren må ikke snu seg på standplass før haglen er tømt og mekanismen åpen



- etter siste skudd, før skytteren forlater standplass eller haglen settes i et våpenstativ, våpendepot e.l. må skytteren forvise seg om at det ikke er patroner eller tomhylser i kammer og/eller magasin og få dette bekreftet av dommeren
- det er forbudt å håndtere lukkede hagler når banefunksjonærer befinner seg foran standplasslinjen.

9.2.3 SIKTING

9.2.3.1 Sikteøvelser er tillatt, men bare med dommerens samtykke på anviste standplasser eller områder.

9.2.3.2 Sikting eller skyting på en annen skytters lerdue eller på levende fugl eller andre dyr er forbudt.

9.2.3.3 Det er forbudt å utøve sikteøvelser på andre områder enn anvist.

9.2.4 SKYTING OG PRØVESKYTING

9.2.4.1 Skudd skal bare avgis når det er skytterens tur og lerdueene er kastet.

9.2.4.2 Hver konkurransedag, umiddelbart før dagens første runde starter kan skytterne, med dommerens tillatelse prøveskyte haglene (maksimalt to (2) skudd).

9.2.4.3 Skytterne tillates også å prøveskyte haglen før finalen starter eller før omskytinger før og etter finalen.

9.2.4.4 Prøveskudd **må ikke avgis i bakken** innenfor skyteområdet.

9.2.4.5 Prøveskyting av en hagle etter at den er reparert skal avtales med dommeren eller banesjefen.

9.2.5 KOMMANDO STOPP

9.2.5.1 Når kommando eller signal om **STOPP** er gitt, skal skytingen straks opphøre. Alle skyttere skal tømme haglene og bære dem åpne.

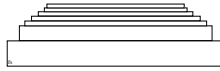
9.2.5.2 Haglen kan ikke lukkes før beskjed om å fortsette (**START**) er gitt.

9.2.5.3 Skytingen kan bare gjenopptas etter kommando eller signal (**START**) er gitt på ny.

9.2.5.4 En skytter som håndterer en lukket hagle uten tillatelse fra dommeren etter at kommando om **STOPP** er gitt, kan diskvalifiseres.

9.2.6 KOMMANDOER

9.2.6.1 All kommandogivning i konkurranser/mesterskap som overvåkes av ISSF skal gis på engelsk.



9.2.6.2 Dommerne eller andre utpekte banefunksjonærer er ansvarlige for å gi kommandoene **START**, **STOPP** og andre nødvendige kommandoer. Banedommerne skal videre forvise seg om at kommandoene blir fulgt, og at haglene blir håndtert på en sikkerhetsmessig forsvarlig måte.

9.2.7 ØYEBESKYTTELSE OG HØRSELVERN

9.2.7.1 Alle skyttere og andre personer i umiddelbar nærhet av standplass anmodes innstendig om å bruke ørepropper, øre-klokker eller liknende hørselvern. (Påbudt i Norge). Det er ikke tillatt for skyttere å bruke hørselvern som har innbygget noen form for mottakerutstyr. (Dvs. utstyr som gir mulighet for å motta radio-sendinger o.l. (Oversetters anm.)).

9.2.7.2 Alle skyttere anmodes innstendig om å bruke splintsikre skytebriller eller lignende øyebeskyttelse.

9.3 KRAV TIL BANER OG LERDUER

Krav til lerduer og lerduebaner finnes Tekniske Regler – Del 6

9.4 UTSTYR OG AMMUNISJON

Jfr. Tekniske Regler – Del 6

9.4.1 UTSTYRSKONTROLL

Juryen må utarbeide en plan for hvordan inspeksjon av utstyr som hagler, bekledning og annet utstyr skal gjennomføres. Juryen har rett til å inspisere alt av skytterens utstyr, inkludert bekledning. Lagledere er ansvarlig for at medlemmer på laget bruker utstyr som er i samsvar med reglene.

9.4.2 HAGLER

9.4.2.1 Type hagler

Alle typer glattborede hagler, inkludert halvautomatiske, kan brukes, forutsatt at kaliberet ikke er større enn kaliber 12. Hagler med mindre kaliber enn 12 kan brukes.

9.4.2.2 ”Release trigger”

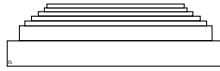
Hagler med noen form for ”release trigger” er forbudt. (Avtrekkeren trykkes inn og første skudd går av når avtrekkeren slippes. Oversetters anm.).

9.4.2.3 Remmer

Remmer eller stropper på våpen er forbudt.

9.4.2.4 Magasin

Hagler med magasin skal ha magasinet blokkert slik at det ikke er mulig å legge flere enn en (1) patron i magasinet.



9.4.2.5

Bytte av våpen

Bytte av fungerende våpen, eller deler, inkludert utbyttbare choker, er ikke tillatt i samme runde.

9.4.2.6

Kompensatorer

Påsatte rekyldempere eller andre innretninger festet til løpet er tillatt i skeet, men er forbudt i trap og dobbeltrap.

9.4.2.7

Porting eller utskiftbare choker

- Porting er tillatt, forutsatt at portingen (hullene) ikke er lenger enn 20 cm inn på løpet, målt fra munningen.
- Utskiftbare choker er tillatt forutsatt at portingen (hullene), pluss et mulig område med porting i løpet ikke er lenger enn 20 cm, målt fra munningen av den utskiftbare påmonterte choken.

9.4.2.8

Optiske sikter

Innretninger festet til haglen som forstørrer, sender lysstråler som fører til forskyvning av siktebildet eller gir visuell endring av lerduen er forbudt.

9.4.3

AMMUNISJON

9.4.3.1

Krav til patroner

Patroner tillatt i ISSF konkurranser/mesterskap skal tilfredsstillende følgende krav:

- etter skyting skal patronhylsens lengde ikke overskride 70 mm
- ladningen ikke overskride 24.5 g
- haglene skal være runde
- haglene skal være laget av bly, blylegering eller et annet materiale som er godkjent av ISSF
- haglene må ikke overskride 2.6 mm i diameter
- haglene kan være metallbelagt/plettert
- svartkrutt, sporlys, brannstiftende eller andre spesielle patron typer er forbudt
- det er ikke tillatt å gjøre innvendige forandringer som gir ekstra eller spesiell spredningsvirkning, så som omvendt ladning av komponenter, kryssende innretninger osv.

9.4.3.2

Kontroll av patroner

Juryen må utarbeide en plan for kontroll av patroner som forårsaker minst mulig forstyrrelse i skytingen eller for skytterne under konkurransen.

- et jury medlem eller dommeren kan likevel når som helst mens skytteren er i skyteområdet kontrollere patroner



- et jurymedlem eller dommeren kan ta en ubrukt patron ut av skytterens våpen for kontroll
- bruker en skytter et våpen eller ammunisjon som ikke er i samsvar med reglene kan juryen bestemme at alle lerdue det er avgitt skudd mot med slike våpen eller slik ammunisjon skal dømmes **BOM**
- finner juryen at skytteren har overtrådt reglene med hensikt, kan han diskvalifiseres fra konkurransen. Juryen kan imidlertid unnlate å ilegge straff hvis den finner at det ikke kunne forventes at skytteren var klar over feilen og at han ikke har hatt vesentlig fordel av den.

9.5 STEVNEFUNKSJONÆRER

9.5.1 GENERELT

Alle som er utpekt til å tjenestegjøre i konkurranser/mesterskap som overvåkes ISSF konkurranser må ha kvalifikasjoner som samsvarer med konkurransens nivå.

9.5.2 JURY

9.5.2.1 Plikter før konkurransen starter

Juryen må forvise seg om at følgende er i samsvar med ISSFs regler

- banene
- at kastemaskinene er riktig innstilt
- organiseringen av konkurransen

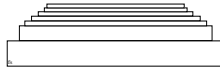
9.5.2.2 Plikter under konkurransen

- Juryens oppgave er å:
- overvåke konkurransen
- gi organisasjonskomiteen råd og assistanse
- se til at reglene anvendes riktig
- inspisere skytternes ammunisjon, våpen og utstyr
- etter driftsuhell på kastemaskinene inspisere at lerdueene kastes riktig
- behandle protester som er korrekt framsatt
- håndheve "Eligibility Rules" (Jfr. **del 4**)
- ta avgjørelser om straff
- om nødvendig iverksette straffetiltak
- ta avgjørelser i alle forhold som ikke er omhandlet i reglene, eller som strider mot reglementets ånd.

9.5.3 BANESJEF

9.5.3.1 Banesjefen utnevnes av organisasjonskomiteen. Han bør ha gyldig ISSF "Referee" lisens eller dommerlisens for lerdue.

9.5.3.1.1 Han skal ha bred erfaring fra lerdueskyting og grundig kjennskap til hagler og baneutstyr.



- 9.5.3.2** Han er ansvarlig for:
- alle tekniske og logistiske forhold som angår forberedelser og korrekt gjennomføring av en konkurranse
 - å utføre alle oppgaver som er pålagt ham, i nært samarbeid med Teknisk Delegert, juryen, organisasjonskomiteen, hoveddommeren, klassifikasjonskontoret og andre stevnefunksjonærer.

- 9.5.3.3** Banesjefens oppgaver generelt sett er:
- å rettlede og føre tilsyn med forberedelsene på skytebanene i samsvar med de tekniske og sikkerhetsmessige krav som er nedfelt i ISSFs Tekniske Regler relatert til lerdueøvelser
 - rettlede og føre tilsyn med tilrettelegging av servicefunksjoner, som våpen- og ammunisjonsoppbevaring, teknisk hjelp, sambandstjeneste mellom skytebanene, til teknisk personell etc.
 - være ansvarlig for og påse at korrekte lerduer til trening og konkurranser skaffes til veie
 - skaffe spesielle (flash)duer, fylt med farget pulver til finale rundene og eventuelle omskytinger etter finalen
 - sørge for at kastemaskinene er stilt i samsvar med de tabeller som er valgt for dagen
 - sørge for at alle nødvendige systemer på banen fungerer tilfredsstillende
 - sørge for at alt baneutstyr er tilstede på banene og er riktig plassert (stor resultattavle, stoler for assistentdommere, bekvemmeligheter for skytterne og resultatførere)
 - sørge for vekt, med desimalskala, for veiing av patronladninger og lerduer
 - sørge for måleinstrumenter til å kontrollere lerduenes og haglenes og patronenes dimensjoner
 - assistere organisasjonskomiteen når treningsplaner og startlister for konkurransene skal forberedes
 - assistere organisasjonskomiteen når teknisk møte for funksjonærer og lagledere skal forberedes
 - med juryens samtykke, ta avgjørelser om endring av skytetider, tildeling av baner og avbrudd i skytingen av hensyn til sikkerheten eller andre årsaker
 - gi råd til teknisk personell om kastemaskiner, utløsermekanismer etc., spesielt av hensyn til sikkerheten.

9.5.4 SJEFSDOMMER

- 9.5.4.1** Sjefsdommeren skal utnevnes av organisasjonskomiteen.



9.5.4.1.1 Han må ha gyldig ISSF "Refereelisens" eller dommerlisens for lerdue og ha bred erfaring fra lerdueskyting og grundig kjennskap til hagler og de ISSF regler som gjelder for konkurransen.

9.5.4.2 Sjefsdommerens oppgaver generelt sett er følgende:

- assistere organisasjonskomiteen ved utvelgelse og utnevning av dommere
- overvåke dommere og assistentdommere
- instruere og informere dommere og assistentdommere
- forberede dommernes timeplaner og oppgaver
- ta avgjørelser i samarbeid med juryen om når og på hvilken bane en skytter skal fullføre runden når han må forlate skytela- get for å reparere en hagle med funksjoneringsfeil, eller når en skytter som er erklært **FRAVÆRENDE** kan fullføre runden
- holde banesjefen orientert om vanskeligheter og feil som opp- står på banene.

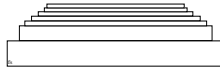
9.5.5 DOMMERE (Referee)

9.5.5.1 Organisasjonskomiteen i samarbeid med sjefsdommeren skal utnevne dommere og må:

- ha gyldig ISSF "Referee" lisens
- bred erfaring fra lerdueskyting
- grundig kjennskap til hagler og de ISSF regler som gjelder for konkurransen.

9.5.5.2 Dommernes hovedoppgaver er :

- før runden starter å forsikre seg om at riktig skytelag er tilstede på banen
- å forsikre seg om at korrekt prosedyre for å erklære en skytter **FRAVÆRENDE** (Jfr. **regler om FRAVÆRENDE skytter**) an- vendes
- omgående å ta avgjørelser om TREFF (i alle tilstilfeller eller et- ter innsigelse fra skytteren må dommeren rådføre seg med as- sistentdommerne før han tar en endelig avgjørelse)
- å ta omgående avgjørelser om BOM
- (dommeren må gi et klart og tydelig signal om alle lerduer som erklæres **BOM**)
- omgående å ta avgjørelser om NY DUE og IRREGULÆRE ler- duer
- (hvis mulig skal dommeren rope **NY DUE** eller gi et signal før skytteren avgir skudd)
- å tildele ADVARSLER eller automatisk POENGTREKK for over- tredelser av reglene når det er berettiget
- å forsikre seg om at resultatet av hvert skudd blir korrekt notert
- å sørge for at skytterne ikke blir forstyrret
- å forhindre ulovlig coaching



- å ta stilling til protester framsatt av en skytter
- å ta stilling til våpenbrudd
- å ta stilling til funksjoneringsfeil
- sørge for at runden ledes korrekt
- å sørge for at sikkerhetsreglene håndheves

NB: Irregulære lerdue krever at dommeren omgående tar en avgjørelse.

9.5.5.3 Advarsler gitt av dommeren

- dommeren skal gi advarsler for overtredelse av reglene (GULT KORT). Slike advarsler skal noteres på det offisielle resultatkortet
- dommeren kan ikke ilegge straff eller diskvalifisere i forhold som hører inn under juryens ansvar.

9.5.6 ASSISTENTDOMMERE

9.5.6.1 Dommeren skal assisteres av to (2) eller tre (3) assistentdommere:

- som vanligvis utpekes blant skytterne på omgang blant dem som har skutt i foregående skytelag
- alle skyttere må tjenestegjøre i denne funksjonen når de blir utpekt
- organisasjonskomiteen kan selv sørge for kvalifiserte assistentdommere
- dommeren kan akseptere erfarne stedfortredere
- en leder kan ikke være stedfortreder hvis en skytter fra samme nasjon deltar på skytelaget.

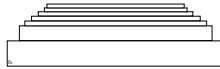
9.5.6.2 Assistentdommerens hovedoppgaver er å

- se på hver lerdue som kastes
- se nøye etter om lerdue er brukket før skudd avgis
- gi signal umiddelbart til dommeren etter at skuddet er avgitt dersom han mener at det er BOM
- hvis pålagt, notere resultatet av dommerens avgjørelse skudd for skudd på det offisielle resultatkortet
- hvis han blir spurt, gi dommeren opplysninger om andre forhold som angår lerdue
- være plassert slik at de uhindret kan observere hele skyteområdet
- i skeetøvelsen gi signal til dommeren hvis lerdue ikke ble truffet innenfor skytegrensene.

9.5.6.3 Utpekt assistentdommer er fraværende

Hvis en skytter som er utpekt til assistentdommer unnlater å møte opp for å gi en plausibel grunn for å nekte å utføre oppgaven eller skaffe en akseptabel stedfortreder, skal han straffes av juryen med trekk av en (1) lerdue fra sluttresultatet for hver gang han nekter.

Nekter han fortsatt, kan han diskvalifiseres fra konkurransen.



9.5.6.4 Gi opplysninger til dommeren

Dommeren skal alltid ta den endelige avgjørelse. Hvis en av assistentdommerne er uenig, har han plikt til å gjøre banedommeren kjent med det ved å heve armen eller tiltrekke seg oppmerksomheten på annen måte. Banedommeren må så ta den endelig avgjørelsen.

9.6 SKYTEØVELSER og PROSEDYRER

9.6.1 ØVELSER

Lerdueøvelser er:

TRAP
DOBBELTTRAP
SKEET

9.6.1.1 Programmet for hver øvelse er:

ØVELSE	Antall lerduer	
	Menn individuelt	Kvinner individuelt
Trap (runder à 25)	125+ Finale	75+ Finale
Dobbeltrap (runder à 50)	150+ Finale	---
Dobbeltrap (runder à 40)	---	120
Skeet (runder à 25)	125+ Finale	75+ Finale

9.6.2 TRENING

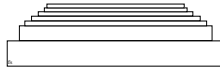
9.6.2.1 Trening dagen før øvelsen skytes

- må det tilrettelegges for trening på samme baner og med lerduer av samme fabrikat og farge som de som brukes i den offisielle konkurransen
- denne treningen skal fordeles likt mellom de skytterne som er tilstede, slik at ingen får fordeler framfor andre.

9.6.2.2 Uoffisiell trening

Tilgang til baner til uoffisiell trening er organisasjonskomiteens ansvar, som må:

- forsikre seg om at slik trening ikke forstyrrer noen av de berammede konkurranseøvelsene
- fordeles likt mellom de nasjonene som er tilstede slik at ingen får fordeler framfor andre
- forsikre seg om at alle tilstedeværende lagledere er informert om uoffisielle treningsplaner.



T.9.6.3 KONKURRANSEREGLER for TRAP

T.9.6.3.1 Ledelse av en traprunde

Deltakerne på skytelaget skal i den rekkefølge som framgår av resultattavlen innta hver sin standplass, med tilstrekkelig ammunisjon og det utstyr som er nødvendig for å skyte runden. Den sjette skytteren skal stå på det området som er markert (standplass 6) bak standplass 1, klar til å gå inn på standplass 1 så snart den første skytteren har skutt på en regulær lerdue og resultatet er kjent. Dommeren må ta ledelsen, og når alt forarbeide er utført (navn, nummer, assistentdommere, prøveskyting, visning av lerduer etc.) gi kommando **START**.

T.9.6.3.2 Framgangsmåte

- Når den første skytteren er KLAR til å skyte, skal han løfte våpenet til skulderen og rope klart "**PULL**", "**LOS**", "**GO**" eller annet signal eller kommando, hvorpå lerduen straks skal kastes. Når resultatet av skuddet(ene) er kjent skal den andre skytteren gjøre det samme, deretter den tredje skytteren osv.
- når skytteren har ropt på lerdue, skal den utløses straks, bare med den menneskelige reaksjonstid som trengs for å trykke på en knapp, hvis utløsningen skjer manuelt
- det kan avgis to (2) skudd mot hver lerdue, bortsett fra i finaler og i omskytinger før og etter finaler hvor det kun kan lades med en (1) patron
- når skytter nr. 1 har skutt på en regulær lerdue skal han være klar til å gå til standplass 2, så snart skytteren på standplass 2 har skutt på en regulær lerdue. De andre skytterne i skytelaget må på sine standplasser gjøre det samme i en rotering fra venstre til høyre
- denne roteringen fortsetter til alle skyttere har avgitt skudd mot 25 lerduer
- når runden har startet kan en skytter først lukke haglen når foregående skytter har fullført skytingen
- en skytter som har skutt må ikke forlate standplass før skytteren på hans høyre side har skutt på en regulær lerdue og resultatet er notert, unntatt når skytteren har fullført på standplass 5. Da skal han straks gå til standplass 1 (6) og ikke forstyrre de skytterne som er på standplasslinjen når han passerer
- hagler skal bæres åpne når skytterne beveger seg mellom standplassene 1 og 5, og åpne og uladd når de går fra standplass 5 til standplass 1 (6)
- Ingen skytter som har skutt på en standplass kan gå videre til neste standplass på en slik måte at han forstyrrer en annen skytter eller funksjonær.



T.9.6.3.3

Tidsbegrensning i forberedelsestiden

- en skytter skal stille seg opp, lukke haglen og rope på lerdue innen ti (10) sekunder etter at skytteren før ham har skutt på en regulær lerdue og resultatet er notert, eller banedommeren har gitt signal om **START**
- ved overskridelse av tidsrammen skal skytteren straffes i samsvar med reglene

T.9.6.4

Avbrytelse

Hvis en runde blir avbrutt i mer enn fem (5) minutter på grunn av teknisk svikt som ikke skyldes en skytter, skal skytelaget, før konkurransen tar til igjen, få se en (1) regulær lerdue fra hver av kastemaskinene i den gruppen hvor avbruddet skjedde.

T. 9.6.5

SKYTEAVSTANDER, VINKLER og HØYDER

T.9.6.5.1

Traptabeller

Under overvåkning av Teknisk Delegert og juryen skal kastemaskinene hver dag før konkurransen begynner, etter loddtrekning, stilles i samsvar med en (1) av traptabellene I – IX.

T.9.6.5.2

Anbefalte innstillinger for trapøvelsen

To (2) dagers konkurranse (75 + 50)

	1. DAG	2. DAG
	75 lerduer	50 lerduer
3 Baner	3 innstillinger (forskjellig innstilling på hver bane)	Endret – men samme innstilling på alle baner
4 Baner	Samme innstilling på alle baner	Endret men samme innstilling på banene 1 og 3 og endret men samme innstilling på banene 2 og 4

eller konkurranse over to (2) dager (50 + 75)

	1. DAG	2. DAG
	50 lerduer	75 lerduer
3 Baner	Samme innstilling på alle baner	Endret men forskjellig innstilling på hver bane
4 Baner	Samme innstilling på banene 1 og 3 og forskjellig – men samme innstilling på banene 2 og 4	Endret men forskjellig innstilling på alle baner



Konkurranse over tre (3) dager (50 + 50 + 25)

	1. DAG	2. DAG	3 DAG
	50 lerduer	50 lerduer	25 lerduer
3 Baner	Samme innstilling på alle baner	3 innstillinger (endret men forskjellig innstilling på hver bane)	
eller			
3 Baner	Samme innstilling på alle baner	Endret – men samme innstilling på alle baner	Endret – men samme innstilling på alle baner
4 Baner	Samme innstilling på banene 1 og 3 og forskjellig – men samme innstilling for banene 2 og 4	Endret – men samme innstilling på alle baner	Endret – men samme innstilling på alle baner
eller			
4 Baner	Forskjellig innstilling for hver bane	Endret – men samme innstilling på alle baner	

eller konkurranse over tre (3) dager (50 + 25 + 50)

	1. DAG	2. DAG	3. DAG
	50 lerduer	25 lerduer	50 lerduer
3 Baner	3 innstillinger (forskjellig innstilling på hver bane)		Endret – men samme innstilling på alle baner
4 Baner	Samme innstilling på banene 1 og 3 og forskjellig – men samme innstilling på banene 2 og 4	Endret – men samme innstilling på alle baner	Endret – men samme innstilling på banene 1 og 3 og forskjellig – men samme innstilling på banene 2 og 4



eller konkurranse over tre (3) dager (25 + 50 + 50)

	1. DAG	2. DAG	3. DAG
	25 lerduer	50 lerduer	50 lerduer
3 Baner	3 innstillinger (forskjellig innstilling på hver bane)		Endret – men samme innstilling på alle baner
4 Baner	Endret – men samme innstilling på alle baner	Endret – men samme innstilling på banene 1 og 3 og forskjellig – men samme innstilling på banene 2 og 4	Endret – men samme innstilling på banene 1 og 3 og forskjellig – men samme innstilling på banene 2 og 4

Konkurranse over to (2) eller tre (3) dager

5 Baner	5 innstillinger (forskjellig innstilling for hver bane)
----------------	--

T.9.6.5.3 Hvis innstillingene ikke brukes skal skytelagene ordnes slik at hvert skytelag hvis mulig skyter slik at:

- hver bane brukes samme antall ganger
- samme innstilling benyttes samme antall ganger

T.9.6.5.4 Hvis organisasjonskomiteen, sammen med juryen, bestemmer at trapkonkurransen for en gruppe skyttere (f. eks. menn, kvinner eller juniorer) skal skytes på kun en (1) spesiell bane må kastemaskinene stilles på ny når alle skytterne i gruppen har fullført femti (50) lerduer (gjelder ikke i World Cupfinaler).

T.9.6.5.5 Kastelengder

Lerduene skal kastes i samsvar med det formular som er valgt i tabellene I – IX og følgende begrensninger:

- høyde ved 10 m avstand; 1,5 m til 3,5 m, med en toleranse på 0,5 m. (dvs; minimum 1 m, maksimum 4 m)
- vinkel, maksimum 45 grader til høyre eller venstre
- avstand 76 m ± 1 m (målt fra fremre kant av taket over maskinhusgraven)

T.9.6.5.6 Innstilling av kastemaskiner

Hver kastemaskin skal stilles slik for å kaste lerduer:

- still vinkelen til null (0) grader, i rett fram posisjon
- mål høyden 10 m foran fremre kant av taket over maskinhusgraven
- still kastemaskinens fjærspenning og høyde for å få den høyde og avstand som kreves



- still kastemaskinen slik at den får den vinkel som kreves, målt fra et punkt rett over sentrum av kastemaskinen, på toppen av taket over maskinhusgraven.

T.9.6.6

JURYKONTROLL

T.9.6.6.1

Prøveduer

- hver dag før konkurransen begynner og kastemaskinene er stilt og godkjent av juryen, skal det kastes en (1) prøve- due fra hver maskin i rekkefølge
- prøveduer kan vises for skytterne
- det er forbudt for skyttere, trenere og lagledere å gå i maskinhusgraven etter at juryen har inspisert og godkjent kastemaskinene etter at de er stilt
- hver dag før konkurransen begynner, skal alle banene stilles. Innstillingene skal kontrolleres, godkjennes og forsegles av juryen.

T.9.6.6.2

Irregulær kastebane

En lerdue som kastes i en annen bane enn spesifisert med hensyn til vinkel, høyde og avstand skal regnes som irregulær.

T.9.6.7

AVVIST LERDUE

Skytteren kan avvise en lerdue hvis:

- lerduen ikke kastes umiddelbart etter at skytteren har ropt
- skytteren åpenbart blir forstyrret
- dommeren er enig i at lerduen var irregulær.

T.9.6.7.1

Skytterens framgangsmåte

En skytter som avviser en lerdue skal tilkjennegi det ved å endre stilling, åpne haglen og heve armen. Dommeren må så ta en avgjørelse.

T.9.6.8

NY DUE

T.9.6.8.1

INGEN DUE er en lerdue som ikke kastes i samsvar med disse reglene:

- det er alltid dommerens ansvar å ta avgjørelse om NY DUE
- En lerdue som er erklært **NY DUE** av dommeren skal alltid gjentas fra samme kastemaskin (enten den er truffet eller ikke). Skytteren kan ikke avvise den, selv om han mener at den ble kastet fra en annen maskin i samme gruppe
- dommeren skal forsøke å rope **NY DUE** før skytteren avgir skudd. Hvis dommeren imidlertid roper **NY DUE** når eller etter at skytteren har avgitt skudd, blir dommerens avgjørelse stående. Lerduen skal gjentas uavhengig av om lerdue var TREFF eller ikke.



T.9.6.8.2

Det skal erklæres **NY DUE selv om skytteren har skutt** når:

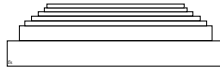
- en brukket eller irregulær lerdue kommer
- lerduen som kastes har en farge som er klart forskjellig fra de som ellers brukes i konkurransen og under offisiell trening
- to (2) lerduer kastes
- lerduen kastes fra en maskin i en annen gruppe
- en skytter avgir skudd utenom tur
- en annen skytter avgir skudd på samme lerdue
- dommeren er overbevist om at skytteren, etter å ha ropt på lerduen åpenbart ble forstyrret av ytre årsaker
- dommeren oppdager feil på skytterens fotstilling i en runde
- dommeren oppdager brudd på tidsrammen
- dommeren, av en eller annen grunn, ikke kan avgjøre om lerduen var TREFF eller ikke. (I slike tilfelle skal dommeren alltid rådføre seg med hjelpedommerne før han kunngjør resultatet)
- skuddet avgis ufrivillig før skytteren har ropt på lerduen (hvis skytteren avgir skudd mot lerduen med det andre skuddet skal resultatet telle)
- det første skuddet er bom, og skytterens andre skudd ikke går av på grunn av en godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon. I dette tilfellet skal lerduen skytes om. Det skal **bommes med det første skuddet** og kan kun treffes med det andre skuddet. Hvis lerduen blir truffet med det første skuddet, skal den erklæres **BOM**.

T.9.6.8.3

Det skal erklæres **NY DUE forutsatt at skytteren ikke har skutt** når:

- lerduen kastes før skytteren roper
- lerduen ikke kastes umiddelbart etter at skytteren har ropt (Jfr. **NB**)
- lerduens bane er irregulær (Jfr. **NB**)
- det er godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon
- skytterens første skudd ikke går av på grunn av funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon og han ikke avgir det andre skuddet. Hvis det andre skuddet blir avgitt, skal resultatet telle.

NB: Med mindre dommeren roper **NY DUE** før, når eller umiddelbart etter at skytteren avgir skudd kan ikke krav om irregulær lerdue godtas hvis det ble avgitt skudd mot lerduen og kravet om irregulær lerdue kun er basert på en påstand om at lerduen er utløst for tidlig eller for sent, eller at det er avvik fra de foreskrevne kastebaner. Resultatet skal telle hvis skytteren avgir skudd.



T.9.6.8.4

En lerdue erklæres **BOM** når:

- den ikke blir truffet i luften
- den bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den
- skytteren, uten påviselig grunn, ikke skyter på en regulær lerdue han har ropt på
- skytteren etter en funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon åpner haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert våpenet
- skytteren får en tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon i samme runde
- det første skudd er bom, og skytteren ikke avgir det andre skudd fordi han har glemt å lade med to patroner eller frigjøre stopperen på magasinet i en halvautomatisk hagle, eller fordi sikringen er glidd over i "sikret" stilling av rekylen fra det første skuddet
- skytteren ikke kan avgi skudd fordi han ikke har tatt av sikringen eller har glemt å lade
- tidsbegrensningen er overskredet og skytteren allerede er gitt en advarsel i samme runde
- skytterens fotstilling er feil og skytteren allerede har fått en advarsel i samme runde.

T.9.6.8.5

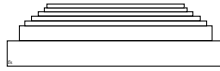
Utløsnig av dobbeltskudd

T.9.6.8.5.1

Det skal ikke erklæres **NY DUE** når to (2) skudd avgis samtidig. Lerdue det ble avgitt to skudd samtidig skal dømmes **BOM** eller **TREFF** i samsvar med resultatet.

T.9.6.8.5.2

Hvis dommeren, etter at to skudd er avgitt samtidig er enig med skytteren om at haglen må repareres, skal **reglen om skade på hagler** anvendes.



D.9.6.9 KONKURRANSEREGLER for DOBBELTTRAP

D.9.6.9.1 Ledelse av en dobbelttraprunde

- deltakerne på skytelaget skal i den rekkefølge som framgår av resultattavlen innta hver sin standplass, med tilstrekkelig ammunisjon og det utstyr som er nødvendig for å skyte runden
- den sjette skytteren skal stå på det området som er markert bak standplass 1 (standplass 6) klar til å gå inn på standplass 1 så snart den første skytteren har skutt på en regulær dublé og resultatet er kjent
- dommeren må ta kommandoen, og når alt forarbeide er utført (navn, nummer, assistentdommere, prøveskyting, visning av lerduer, etc.) skal han gi kommando **START**.

D.9.6.9.2 Framgangsmåte

- når skytteren er **KLAR** til å skyte, skal han løfte våpenet til skulderen og rope klart "**PULL**", "**LOS**", "**GO**" eller annet signal eller kommando, hvorpå dubleen skal kastes innen et vilkårlig tidsrom varierende fra null (0) til maksimum ett (1) sekund
- når resultatet av skuddene er kjent skal skytter nummer to (2) gjøre det samme, deretter skytter nummer tre (3) osv.
- når skytter nummer 1 har skutt på en regulær dublé skal han være klar til å gå til standplass 2, så snart skytteren på standplass 2 har skutt på en regulær double. De andre skytterne i skytelaget må på sine standplasser gjøre det samme i en rotering fra venstre til høyre
- denne roteringen fortsetter til alle skyttere har avgitt skudd mot det antall dubleer som er bestemt
- når runden har startet kan en skytter først lukke haglen etter at foregående skytter har fullført skytingen
- en skytter som har skutt må ikke forlate standplass før skytteren på hans høyre side har skutt på en regulær lerdue og resultatet er notert, unntatt når skytteren har fullført på standplass 5. Da skal han straks gå til standplass 6 og ikke forstyrre de skytterne som er på standplasslinjen når han passerer
- våpen skal bæres åpne når skytterne beveger seg mellom standplassene 1 og 5, og åpne og uladd når de går fra standplass 5 til standplass 1 (6)
- ingen skytter som har skutt på en standplass kan gå videre til neste standplass på en slik måte at han forstyrrer andre skyttere eller funksjonærer.



D.9.6.9.3 Tidsbegrensning

En skytter skal stille seg opp, lade våpenet og rope på dubleen innen ti (10) sekunder etter at skytteren før ham har skutt på en regulær dublé og resultatet er notert, eller banedommeren har gitt signal om **START**.

I tilfelle overskridelse av tidsrammen skal skytteren straffes i samsvar med straffebestemmelsene i dette reglementet.

D.9.6.9.4 Avbrytelse

Hvis en runde blir avbrutt i mer enn fem (5) minutter på grunn av teknisk svikt som ikke skyldes en skytter, skal skytelaget, før konkurransen tar til igjen, få se en (1) regulær dublé fra hver de to (2) kastemaskinene hvor avbruddet skjedde.

D.9.6.10 SKYTEAVSTANDER, VINKLER og HØYDER

D.9.6.10.1 Innstilling av trapmaskiner

Alle kastemaskinene skal hver dag før konkurransen begynner stilles i samsvar med følgende tabell:

Innstilling	Kastemaskin Nr.	Vinkel* (grader)	Høyde ved 10m (± 0.1 m)	Avstand (± 1 m)
A	7 (1)	5 Venstre	3.0 m	55 m (målt fra fremre kant av taket over maskinhusgraven)
	8 (2)	0	3.5 m	
B	8 (2)	0	3.5 m	
	9 (3)	5 Høyre	3.0 m	
C	7 (1)	5 Venstre	3.0 m	
	9 (3)	5 Høyre	3.0 m	

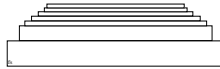
***NB** Vinklene mellom kastemaskinene 7-8 eller 7-9 skal være fem (5) grader. Mellom kastemaskinene 7-9 skal vinklene være ti (10) grader. Vinklene må ikke overskrides.

D.9.6.10.2 JURYKONTROLL

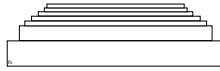
Hver dag før konkurransen begynner skal alle kastemaskinene stilles. Innstillingene skal kontrolleres, godkjennes og forsegles av juryen.

D.9.6.10.3 Prøveduer

- hver dag før konkurransen begynner og før hver runde når kastemaskinene er justert og godkjent av juryen skal det kastes en (1) prøvedublé
- prøveduer kan vises for skytterne
- det er forbudt for skyttere, trenere og lagledere å gå ned i maskinhusgraven etter at juryen har inspisert og godkjent kastemaskinene etter at de er stilt.



- D.9.6.10.4 Innstilling av kastemaskiner for FINALER og omskytinger**
Innstilling "C" skal brukes i alle dobbeltrapfinaler og alle omskytinger før og etter FINALER.
Omskytinger før FINALER kan finne sted på enhver anvist bane. Omskytinger etter FINALER skal finne sted på finalebanen.
- D.9.6.10.5 Irregulær kastebane**
En lerdue som kastes i en annen bane enn spesifisert hva gjelder vinkel, høyde og avstand skal regnes som irregulær.
- D.9.6.11 AVVIST DUBLÉ**
En skytter kan nekte å avgi skudd mot en dublé hvis:
- doubléen ikke utløses innen riktig tidsperiode etter at skytteren har ropt (Jfr. NB).
 - skytteren åpenbart blir forstyrret
 - dommeren er enig i at en av lerdueene var irregulære
- D.9.6.11.1 Skytterens framgangsmåte**
En skytter som avviser en dublé skal tilkjenne det ved å åpne haglen og heve armen. Dommeren må så tilkjenne sin avgjørelse.
- D.9.6.12 NY DUBLÉ**
- D.9.6.12.1** En NY DUBLÉ oppstår når en eller begge lerdueene ikke kastes i samsvar med reglene
- det er alltid dommerens ansvar å ta avgjørelse om NY DUBLÉ
 - en dublé som er erklært **NY DUBLÉ** av dommeren skal alltid gjentas enten en eller begge lerdueene ble TRUFFET eller ikke
 - dommeren skal forsøke å rope **NY DUBLÉ** før skytteren avgir skudd. Hvis dommeren imidlertid roper **NY DUBLÉ** når, eller etter at skytteren har avgitt skudd blir dommerens avgjørelse stående og dubleen skal gjentas enten en eller begge lerdueene er TRUFFET eller ikke.
- D.9.6.12.2** Det skal erklære **NY DUBLÉ selv om skytteren har avgitt skudd** når:
- en brukket eller irregulær lerdue kommer
 - lerduen som kastes har en farge som er klart forskjellig fra de som ellers brukes i konkurransen eller under offisiell trening
 - bare en (1) lerdue kastes
 - lerduen kastes fra feil kastemaskin
 - begge lerdueene utløses ikke samtidig
 - lerdueene kolliderer
 - bruddstykker fra en lerdue brekker den andre



- det første skuddet brekker begge lerdueene
- skytteren avgir skudd utenom tur
- en annen skytter avgir skudd på samme doublé
- begge skudd avgis samtidig
- dommeren er overbevist om at skytteren, etter å ha ropt på lerdueene åpenbart ble forstyrret av ytre årsaker
- dommeren oppdager at skytterens fotplassering er feil i en runde
- dommeren oppdager brudd på tidsrammen
- dommeren, av en eller annen grunn, ikke kan avgjøre om lerdueen var TREFF eller ikke (I slike tilfelle skal dommeren alltid rådføre seg med hjelpedommerne **før** han kunngjør resultatet)
- skuddet avgis ufrivillig før skytteren har ropt på dubleen. (Det tillates kun en (1) slik hendelse i samme runde. Inn-treffer samme situasjon for annen eller en påfølgende gang skal begge lerdueene erklæres **BOM**) og det skal tildeles en ADVARSEL
(NB! Dette punktet gjelder samme sak som D.9.6.12.4, men har litt forskjellig innhold. ISSFs Lerduekomité ønsker å endre teksten i punktet slik at det samsvarer med punkt D.9.6.12.4. Nasjonalt anbefales å følge teksten i D.9.6.12.4)
- første skudd er en bom og skytterens andre skudd avgis ikke på grunn av en godkjent funksjoneringsfeil, enten på haglen eller ammunisjon. I så fall skal den første lerdueen erklæres **BOM** og dubleen gjentas for å avgjøre resultatet av kun det andre skuddet.

D.9.6.12.3

Det skal erklæres **ny doublé forutsatt at skytteren ikke har skutt** når:

- dubleen utløses før skytteren roper
- dubleen ikke kastes innenfor angitt tidsperiode (Jfr. NB)
- en lerdues kastebane er irregulær (Jfr. **NB**)
- det er godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon
- skytterens første skudd utløses ikke på grunn av en godkjent funksjoneringsfeil, enten på haglen eller ammunisjonen, og han ikke avgir det andre skuddet. Avgis det andre skuddet skal resultatet av skuddet noteres.

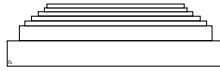
NB: Med mindre dommeren roper **NY DUE** før, når eller umiddelbart etter at skytteren avgir skudd kan ikke krav om irregulær lerdue(r) godkjennes hvis det ble avgitt skudd og kravet om irregulær lerdue kun er basert på en påstand om at lerdueen er utløst for tidlig eller for sent, eller at det er avvik fra de foreskrevne kastebaner. Hvis ikke skal resultatet(ene) telle hvis skytteren avgir skudd.



D.9.6.12.4

En lerdue skal erklæres BOM når:

- den ikke blir TRUFFET i luften
- den bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den
- en skytter, uten påviselig grunn, ikke skyter på en regulær dublé han har ropt på, skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM**
- skytteren, uten påviselig grunn ikke avgir det andre skuddet skal resultatet av det første skuddet noteres og det andre skuddet erklæres **BOM**
- skytteren avgir det første skuddet, men en godkjent funksjoneringsfeil forhindrer ham i å avgir det andre, skal resultatet av det første skuddet noteres og dubleen gjentas for å avgjøre resultatet av kun det andre skuddet
- skytteren etter en funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon ikke er i stand til å avgir **det første skuddet** og han åpner haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM**
- skytteren etter en funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon ikke er i stand til å avgir **det andre skuddet** og han åpner haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen skal resultatet av det første skuddet noteres og det andre skuddet erklæres **BOM**
- skytteren får en tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon i den samme runden på **det første skuddet** skal lerdueene dømmes **BOM** og **BOM**
- skytteren får en tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon **på det andre skuddet** i den samme runden skal resultatet av det første skuddet noteres og den andre lerdueen erklæres **BOM**
- det **første skuddet** er erklært **BOM** og skytteren ikke er i stand til å avgir det andre skuddet fordi han har glemt å lade med to patroner eller frigjøre stopperen på magasinet på en halvautomatisk hagle, eller fordi sikringen er glidd over i "sikret" stilling av rekylen fra det første skuddet skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM**
- skytteren er ikke i stand til å avgir skudd fordi han ikke har tatt av sikringen eller har glemt å lade skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM**
- et skudd avgis ufrivillig før skytteren har ropt skal dommeren erklære **NY DUE** og gi skytteren en advarsel
(NB! Dette punktet gjelder samme sak som D.9.6.12.2, men har litt forskjellig innhold. ISSFs Lerduekomité ønsker å endre teksten i punkt D.9.6.12.2 slik at det samsvarer med dette punktet - D.9.6.12.4.)



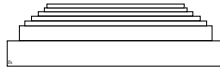
- et skudd avgis ufrivillig **etter at skytteren har ropt, men før lerdueene kommer tilsyne** og han avgir det andre skuddet, skal den første lerdueen noteres **BOM** og den andre lerdueen dømmes i samsvar med resultatet av det andre skuddet. (Det tillates kun en (1) slik hendelse i samme runde. Inntreffer samme situasjon for annen eller flere ganger skal begge lerdueene erklæres **BOM**)
- et skudd avgis ufrivillig **etter at skytteren har ropt**, men før de kommer, og han ikke avgir det andre skuddet, skal den første lerdueen erklæres **BOM** og dubleen skytes om for å bestemme resultatet for kun det andre skuddet
- (Det tillates kun en (1) slik hendelse i samme runde. Inntreffer samme situasjon for annen eller flere ganger skal begge lerdueene erklæres **BOM**)
- tidsgrensen er overskredet og skytteren er allerede gitt en advarsel i samme runde skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM**
- skytterens fotplassering er feil og skytteren er allerede gitt en advarsel i samme runde skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM**.

D.9.6.13 To skudd avgis samtidig

D.9.6.13.1 Når en skytter utløser to (2) skudd samtidig kan dubleen erklæres **NY DUBLÉ** maksimalt to (2) ganger i en runde.

D.9.6.13.2 Inntreffer det samme en tredje eller påfølgende gang i samme runde skal lerdueene dømmes **BOM** og **BOM** enten lerdueene ble truffet eller ikke.

D.9.6.13.3 Hvis dommeren, etter at to skudd er avgitt samtidig er enig med skytteren om at haglen må repareres skal reglen "Framgangsmåte etter at funksjoneringsfeil er påvist" anvendes.



S.9.6.14 KONKURRANSEREGLER for SKEET

S.9.6.14.1 Ledelse av en skeetrunde

Skytelaget skal samles på banen på et område nær standplass 1 med tilstrekkelig ammunisjon og det utstyr som er nødvendig for å skyte runden.

Dommeren må ta kommandoen, og når alt forarbeide er utført (navn, nummer, assistentdommere, prøveskyting, visning av lerduer, etc.) skal han gi kommando **START**.

S.9.6.14.2 Framgangsmåte

Når kommando **START** er gitt:

- går første skytter til standplass 1, lader haglen med kun en (1) patron, inntar KLAR STILLING og roper klart "**PULL**", "**LOS**", "**GO**", eller annet signal eller kommando, hvorpå det skal kastes en regulær lerdue fra det høye tårnet innenfor et vilkårlig tidsrom varierende fra null (0) til maksimum tre (3) sekunder
- når resultatet er kjent skal den første skytteren bli på standplass, innta KLAR STILLING, lade haglen med to (2) patroner, rope på lerdue og avgi skudd mot en regulær dublé
- når resultatet av begge skuddene er kjent skal den første skytteren forlate standplass
- den andre skytteren skal gjøre det samme, etterfulgt av den tredje skytteren osv. til alle deltakerne på skytelaget har avgitt skudd i foreskrevet rekkefølge på standplass 1
- skytter nummer 1 skal så gå til standplass 2 og avgi skudd mot det spesifiserte antall lerduer i foreskrevet rekkefølge, etterfulgt av de andre deltakerne på skytelaget. Denne roteringen fortsetter til det er avgitt det fastsatte antall skudd på standplassene av alle skytterne på laget.
- ingen skytter i skytelaget kan gå fram til standplass før det er hans tur, før dommeren gir ordre om å skyte eller før foregående skytter har fullført skytingen og har forlatt standplassen
- ingen skytter som har avgitt skudd på en standplass kan fortsette til neste standplass før alle deltakerne på skytelaget har fullført skytingen på den standplassen. Forflytningen må skje på en slik måte at det ikke forstyrrer en annen skytter eller hindrer funksjonærene i å utføre sine plikter.

S.9.6.14.3 Tidsbegrensninger i forberedelsestiden

S.9.6.14.3.1 Når dommeren har gitt kommando **START**, eller etter at foregående skytter har forlatt standplass, skal skytteren innen **femten (15) sekunder**:

- stå med begge føtter helt innenfor standplassens grenser



- innta posisjon
- lade haglen
- innta **KLAR** stilling
- rope på den første lerdue i rekkefølge foreskrevet for den standplassen

S.9.6.14.3.2 Når det skal avgis skudd mot nok en enkel lerdue og/eller en dublé på samme standplass:

- skal det gjøres på kortest mulig tid
- men **ikke overskride ti (10) sekunder** fra det avgis skudd på den første lerdue til det ropes på de(n) neste lerdue(e) iht. foreskrevet skyterekkefølge
- hvis disse tidsbegrensningene ikke overholdes skal straffebestemmelsene i reglementene anvendes.

S.9.6.14.3.3 Skyterekkefølge for kvalifiserings- og finalerunder

Det skal bare avgis ett (1) skudd mot hver lerdue.

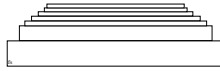
STANDPLASS	LERDUE	PROGRAM
1	Enkel	Høy
	Dublé	Høy – Lav
2	Enkel	Høy
	Dublé	Høy – Lav
3	Enkel	Høy
	Dublé	Høy - Lav
4	Enkel	Høy
	Enkel	Lav
	Dublé	Høy – Lav
5	Dublé	Lav - Høy
	Dublé	Lav - Høy
6	Enkel	Lav
	Dublé	Lav - Høy
7	Dublé	Lav - Høy
8	Enkel	Høy
	Enkel	Lav

S.9.6.14.4 Merknad til standplass 8:

Når skytelaget kommer til standplass 8 skal skytterne stå i skyterekkefølge **bak dommeren**, som bør stå omtrent fem (5) meter fra standplass 8, på en tenkt linje trukket gjennom sentrum av standplass 8 og standplass 4.

S.9.6.14.5 Når dommeren har gitt kommando **START** skal skytterne i tur og orden:

- posisjonere seg for å avgi skudd mot en lerdue fra det HØYE tårnet
- lade haglen med kun en (1) patron



- innta KLAR stilling
- rope på lerduen
- avgj skudd mot lerduen fra det høye tårnet

Deretter snu seg med klokken (til høyre, i retning av lerduens krysningspunkt)

- innta posisjon for å avgj skudd mot en lerdue fra det LAVE tårnet
- lade haglen med kun en (1) patron
- innta KLAR stilling
- rope på lerduen
- avgj skudd mot lerduen fra det lave tårnet
- når resultatet av det siste skuddet er kjent skal skytteren forlate standplass og gå bak raden av skyttere som ennå ikke har skutt. Alle skytterne skal gjøre det samme i tur og orden

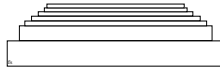
S.9.6.14.6 LADING AV PATRONER

- på standplass 8, både på den høye og den lave lerduen, og på andre standplasser hvor det kun skytes en (1) enkel lerdue skal haglen kun lades med en (1) patron
- på standplass 4 hvor det skal skytes to (2) enkle lerduer skal det lades med to (2) patroner før det ropes på den første
- hvis skytteren glemmer å lade det andre løpet på standplass 4 under skyting på enkle lerduer og etter å ha ropt på, eller avgitt skudd mot den første husker forglemmelsen og enten brekker haglen for å lade, eller hever armen for å be dommeren om tillatelse til å lade haglen skal lerdue erklæres **BOM**
- patroner må ikke plasseres noe sted i haglen før skytteren står på standplass
- når skytingen blir avbrutt skal haglen åpnes og tømmes
- en skytter må ikke forlate standplass før haglen er åpnet og uladd.

S.9.6.14.7 PRØVEDUER

Det kan vises en regulær lerdue for skytelaget, både fra det HØYE og det LAVE tårnet:

- på standplass 1 umiddelbart før skytterens første runde starter hver konkurransedag
- hvis dommeren erklærer **NY DUE** kan skytteren også be om å få kastet en (1) prøvedue etter hver irregulær lerdue, eller en (1) prøvedublé etter hver irregulær dublé, forutsatt at det ikke ble avgitt skudd mot den irregulære lerduen, eller mot begge lerdueene i den irregulær dubleen



- hvis en runde blir avbrutt i mer enn fem (5) minutter på grunn av teknisk svikt som ikke skyldes en skytter, skal skytelaget før konkurransen tar til igjen få se en (1) regulær lerdue fra hver kastemaskin.

S.9.6.14.8 SIKTING på BANENE

Sikting og sikteøvelser med en lukket, men tom hagle

- kan utføres umiddelbart før en runde, men bare på **standplassene 1, 2 og 3** og bare med dommerens tillatelse
- en skytter får ikke lov til å gå lengre enn til standplass 3 før runden begynner
- etter at dommeren har gitt kommando **START** er det kun tillatt for skytteren på standplassene 1 og 8 å heve haglen til skulderen i noen sekunder
- skytteren skal så innta KLAR stilling igjen før han roper på lerdue(n)

S.9.6.14.9 SKYTEAVSTANDER og HØYDER

Skeet kastemaskiner skal stilles i samsvar med spesifikasjonene før konkurransen starter. Før hver konkurransedag skal innstillingene kontrolleres, godkjennes og forsegles av juryen.

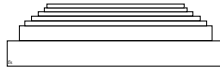
S.9.6.14.10 Irregulære kastebaner

Enhver lerdue som kastes i en annen bane enn beskrevet, som angår vinkel, høyde og avstand skal regnes som irregulær.

S.9.6.14.11 KLARSTILLING

Fra det øyeblikket skytteren roper og til lerdue(n) kommer til syne skal skytteren stå i KLAR stilling med:

- begge føtter helt innenfor standplassens grenser
- holde haglen med begge hender
- kolben i kontakt med kroppen
- kolbekappens tå på, eller under ISSFs offisielle markerings-tape, klart synlig for dommeren når han står korrekt plassert



S.9.6.14.12 MARKERINGSTAPE

For å hjelpe dommeren med å kontrollere haglens posisjon skal **ISSFs offisielle markeringstape** være festet til skytevesten (yttertøyet).

S.9.6.14.12.1 ISSFs offisielle markeringstape er:

- 250mm lang, 30mm bred, gul med sorte kanter
- permanent festet på skytevesten, på den siden som er hensiktsmessig.

S.9.6.14.12.2 Kontroll av markeringstape

Under offisiell trening skal juryen ha rutiner for å kontrollere at deltakernes offisielle markeringstape er plassert riktig.

S.9.6.14.12.3 Korrekt plassering av markeringstapen skal kontrolleres slik:

- alle lommer på skytevesten skal være tomme
- avtrekksarmen skal, mens overarmen berører kroppen bøyes i helt lukket vinkel, uten at skuldrene heves
- markeringstapen skal festes permanent, vannrett under spissen på albuen (Jfr. figur ovenfor).
- det skal lages et merke på skytevesten nedenfor markeringstapen som ikke kan fjernes
- det kreves at alle uriktig plasserte markeringstaper plasseres riktig og kontrolleres på ny før skytteren gis anledning til å konkurrere.



S.9.6.14.13 AVVIST LERDUE

Skytteren kan avvise en lerdue hvis:

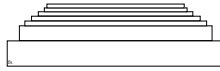
- lerduen ikke utløses innen korrekt tid
- lerduene i en dublé ikke utløses samtidig
- skytteren synlig blir forstyrret
- dommeren er enig i at lerduen var irregulær på grunn av feil kastebane

S.9.6.14.13.1 Skytterens framgangsmåte

Skytteren som avviser en lerdue skal tilkjennegi det ved å åpne haglen og heve armen. Dommeren må så ta en avgjørelse.

S.9.6.14.14 NY DUE

- en NY DUE er en lerdue som ikke kastes i samsvar med disse reglene
- det er alltid dommerens ansvar å ta avgjørelse om NY DUE
- en lerdue som er erklært **NY DUE** av dommeren skal alltid gjentas enten den er truffet eller ikke
- dommeren skal forsøke å rope **NY DUE** før skytteren avgir skudd. Hvis dommeren imidlertid roper **NY DUE** når, eller så snart som mulig etter at skytteren har avgitt skudd blir dommerens avgjørelse stående og lerduen(e) skal gjentas enten de ble TRUFFET eller ikke.



S.9.6.14.14.1 Det skal erklæres NY DUE selv om skytteren har skutt når:

- en knust lerdue kommer
- en lerdue som kastes har en farge som er klart forskjellig fra de som ellers brukes i konkurransen og under offisiell trening
- to (2) lerduer utløses når det skal kastes en enkel
- lerduen utløses fra feil tårn
- en skytter avgir skudd utenom tur
- skytteren avgir to (2) skudd samtidig. Dette er ikke tillatt mer enn to ganger i en runde
- skytterens KLAR stilling er feil og han har ikke fått en advarsel tidligere i den runden
- dommeren oppdager brudd på tidsrammen
- dommeren oppdager en feil på skytterens fotplassering i en runde
- dommeren er overbevist om at skytteren synlig ble forstyrret av ytre årsaker etter å ha ropt på lerdue(n)
- dommeren kan ikke, av en eller annen grunn, avgjøre om lerdue(n) var TREFF, BOM eller NY DUE. I slike tilfelle skal dommeren alltid rådføre seg med hjelpedommerne før han tar en avgjørelse
- skytteren har en godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon

S.9.6.14.14.2 Det skal erklæres NY DUE forutsatt at skytteren IKKE har skutt når:

- lerdue(n) utløses før skytteren roper
- lerdue(n) utløses etter at tidsgrensen på tre (3) sekunder er overskredet
- lerdue(n)s bane er irregulær
- det er en godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon

S.9.6.14.14.3 Tilleggsbestemmelser - NY DUE for dubleer

Begge lerdue(n) skal erklæres **NY DUBLÉ** og en ny dublé skal kastes for å avgjøre resultatet av begge når:

- en av lerdue(n) er irregulær (Jfr. NB)
- en enkel lerdue utløses når det skal kastes dubleer
- det første skuddet knuser begge lerdue(n) (skytteren tillates bare to (2) forsøk på en standplass. Hvis samme situasjon oppstår en tredje gang skal den første lerdue(n) erklæres **TREFF** og den andre **BOM**)
- bruddstykker fra den første lerdue(n) brykker den andre lerdue(n)
- lerdue(n) kolliderer
- skytteren får en godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon og kan ikke avgis det første skuddet
- begge skudd avgis samtidig.



NB: Med mindre dommeren roper **NY DUE** før, når eller umiddelbart etter at skytteren avgir skudd kan ikke krav om irregulær lerdue(r) godkjennes hvis det ble avgitt skudd mot en eller begge lerdueene og kravet om irregulær lerdue kun er basert på en påstand om at lerdueen er utløst FOR TIDLIG eller FOR SENT eller at det er avvik fra de foreskrevne kastebaner. Hvis skytteren avgir skudd skal resultatet telle.

S.9.6.14.15

AVGIS TO SKUDD SAMTIDIG

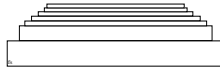
- skal enkle lerdueer eller dubleer erklæres NY DUBLÉ maksimalt to (2) ganger i en runde
- inntreffer det samme en tredje eller påfølgende gang i samme runde når det avgis skudd mot en enkel lerdue skal lerdueen dømmes **BOM** enten den ble truffet eller ikke
- inntreffer det samme en tredje eller påfølgende gang i samme runde når det avgis skudd mot en dublé skal lerdueene dømmes **BOM** og **BOM** enten lerdue(e) ble truffet eller ikke
- hvis dommeren, etter at to skudd er avgitt samtidig er enig med skytteren om at haglen må repareres, skal det handles i samsvar med reglen for VÅPENBRUDD.

S.9.6.14.16

BOM

En lerdue erklæres **BOM** når:

- den ikke blir TRUFFET
- den blir TRUFFET utenfor skytegrensene
- den bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den
- skytteren, uten påviselig grunn, ikke skyter på en regulær lerdue han har ropt på
- skytteren ikke er i stand til å avgi skudd fordi han ikke har tatt av sikringen eller har glemt å lade
- skytteren, etter en funksjoneringsfeil, åpner haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen
- skytteren får en tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon i runden
- skytterens KLAR stilling ikke er i samsvar med reglene og skytteren allerede har fått en advarsel (GULT KORT) i samme runde
- skytterens fotposisjon er feil og skytteren har allerede fått en advarsel (GULT KORT) i samme runde
- tidsrammen er overskredet og skytteren har allerede fått en advarsel (GULT KORT) i samme runde
- et skudd avgis ufrivillig **etter at skytteren har ropt** på lerdue(e) når det skytes enkle lerdueer, men før lerdueen kommer



S.9.6.14.16.1 Tilleggsbestemmelser for dubleer - BOM

I tillegg gjelder følgende for dubleer:

- når en skytter, uten påviselig grunn, ikke avgir skudd mot **den første lerduen** i en regulær dublé han har ropt på skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM**
- når en skytter, uten påviselig grunn, ikke avgir skudd mot den **andre lerduen** i en regulær dublé han har ropt på skal den første lerduen noteres i samsvar med resultatet og den andre lerduen erklæres **BOM**
- hvis skytteren bommer på den første lerduen i en dublé og **ved et uhell treffer den andre lerduen** med det samme skuddet skal den første lerduen erklæres **BOM** og duble-en skytes om for å avgjøre resultatet av kun det andre skuddet. Skytteren må avgi skudd mot begge lerdueene når doublen skytes om
- hvis et skudd avgis **ufrivillig etter** at skytteren har ropt på lerdueene, men før lerduen utløses skal den første lerduen noteres **BOM** og dubleen skytes om for å avgjøre resultatet av kun den andre lerduen. Skytteren må avgi skudd mot begge lerdueene når doublen skytes om
- den andre og de etterfølgende ganger i samme runde skytteren avgir skudd ufrivillig skal lerdueene erklæres **BOM** og **BOM** og dommeren skal tildele skytteren en ADVARSEL (GULT KORT)
- **bommer** skytteren på den første lerduen i en dublé og får en godkjent funksjoneringsfeil på den andre skal den første lerduen erklæres **BOM** og den andre skytes om for å avgjøre resultatet av kun det andre skuddet. Skytteren må avgi skudd mot begge lerdueene når doublen skytes om
- **brekker** skytteren den første lerduen i en double og får en godkjent funksjoneringsfeil på den andre skal det første skuddet dømmes **TREFF** og doublen skytes om for å avgjøre resultatet av kun det andre skuddet. Skytteren må avgi skudd mot begge lerdueene når doublen skytes om.

9.7

ADMINISTRATIVE FORBEREDELSE

9.7.1

SKYTETIDER

- skyttere og lagledere skal informeres om nøyaktig starttid, tidsplan for skytelagene, banefordeling og skyterekkefølgen i skytelaget senest to (2) timer etter teknisk møte, dagen før konkurransen
- skyttere og lagledere skal informeres om banefordeling og skytetider for offisiell trening innen kl. 1800 dagen før
- dersom det blir nødvendig å endre skytetider av en eller annen grunn skal laglederne informeres omgående.



9.7.2 ERSTATTE en SKYTTER

Har en skytter avgitt et skudd i konkurransen og må trekke seg kan han ikke erstattes. Denne reglen gjelder også øvelser som er sammensatt av flere deler eller går over flere dager.

9.7.3 AVBRYTELSE I PROGRAMMET

Så snart skytingen har begynt skal den fortsette uten avbrudd i samsvar med programmet, unntatt hvis sikkerheten er truet, ved tekniske driftsuhell, dårlige lysforhold, ekstreme værforhold eller andre påtvungne forsinkelser i programmet som i alvorlig grad forringer konkurransens kvalitet.

Bare sjefsdommeren kan, med godkjennelse fra juryen, avbryte skytingen i tilfelle kraftig regn, storm eller tordenvær.

9.7.4 SKYTELAG

9.7.4.1 Inndeling i skytelag

- et skytelag skal bestå av seks (6) skyttere unntatt når trekningen ikke gjør det mulig å få til en jevn fordeling
- skytelag med **færre enn fem (5) skyttere er ikke tillatt** i konkurranser/mesterskap som overvåkes av ISSF, unntatt når en skytter er erklært **FRAVÆRENDE** når runden begynner eller en skytter må forlate runden av andre årsaker.

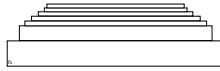
9.7.4.2 Utfyllingsskyttere (fyller opp skytelaget)

Organisasjonskomiteen bør ha dyktige skyttere tilgjengelig som kan anmodes om å være utfyllingsskyttere;

- hvis et skytelag, etter trekning, i konkurranser/mesterskap som overvåkes av ISSF består av færre enn fem (5) skyttere skal det fylles med dyktige skyttere som ikke deltar i konkurransen
- for å sikre kontinuitet skal disse utfyllingsskytterne få poengsummer notert på vanlig måte på den store resultatavlen og på det offisielle resultatkortet. Deres navn og nasjonalitet skal imidlertid ikke føres noe sted.

9.7.4.3 Trekning av skytelag

- i konkurranser/mesterskap som overvåkes av ISSF skal trekning for kvalifiseringsrundene skje ved at nasjonenes skyttere fordeles slik at ingen skytelag har mer enn en (1) skytter fra hver nasjon (unntatt er, om nødvendig, World Cup finalen og Olympiske leker)
- plassering av skytterne i skytelag og rekkefølgen i skytelaget skal skje ved loddtrekning under overvåkning av Teknisk Delegert(e). Dette kan gjøres med en datamaskin med et program tilpasset oppgaven



- tildeling av baner og fordeling av runder skal skje under overvåkning av Teknisk Delegert(e).

9.7.4.4 **Justering av skytelag**

Juryen kan i samarbeid med organisasjonskomiteen og med samtykke av Teknisk Delegert(e), justere resultatet av trekningen, men bare for å sikre at kravene til trekning av skytelag tilfredstilles.

9.7.4.5 **Skyterekkefølge**

Organisasjonskomiteen, under oppsyn av juryen, skal fra dag til dag endre skytelagenes rekkefølge og rekkefølgen innen skytelagene. Det kan gjøres ved enten å la skytelagene og skytterne på hvert lag skyte i omvendt rekkefølge eller ved å dele lagene.

9.8 **FUNKSJONERINGSFEIL**

9.8.1 **ANTALL TILLATTE FUNKSJONERINGSFEIL**

Skytteren tillates maksimum to (2) funksjoneringsfeil pr. runde, enten skytteren har byttet hagle eller ammunisjon eller ikke.

9.8.1.1 Inntrer ytterligere funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon i samme runde skal alle regulære lerduer erklæres **BOM** enten skytteren forsøkte å avgi skudd eller ikke.

9.8.2 **VALG AV LØP**

Når en skytter bruker en dobbelløpet hagle er det sannsynlig at han vil avfyre det underste (eller høyre løp hvis det er en sideligger) løpet først, med mindre skytteren markerer overfor dommeren **før** hver runde at han tenker å gjøre det på omvendt måte.

9.8.3 **FRAMGANGSMÅTE HVIS FUNKSJONERINGSFEIL INNTREFFER**

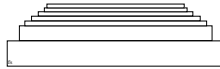
Dommeren skal ta avgjørelser om skade eller funksjoneringsfeil på hagler.

9.8.3.1 I tilfelle skuddet av en eller annen grunn ikke går av skal skytteren:

- holde haglen rettet mot skyteretningen
- ikke åpne haglen
- ikke røre sikringsfløyen
- levere haglen til dommeren for kontroll på en sikker måte hvis han blir bedt om det
- besvare ethvert spørsmål dommeren stiller

9.8.3.2 Følgende **anses ikke** som **funksjoneringsfeil**:

- feilaktig håndtering av mekanismen fra skytterens side
- patronen er ikke lagt i riktig kammer
- feil som skyldes skytteren.



9.8.3.3 Feil på ammunisjon (Skudd avgis ikke)

Dommeren skal ta avgjørelser om skade eller feil på ammunisjon.

9.8.3.3.1 Følgende anses som feil på ammunisjon når det er tydelig merke etter **tennstiften** og:

- kruttladningen ikke er antent
- bare tennhetten antennes
- kruttladningen mangler
- komponenter av ladningen ligger igjen i løpet

9.8.3.3.2 Patroner i feil størrelse anses ikke som funksjoneringsfeil på ammunisjon. (Det er farlig å plassere patroner av kaliber 20 eller kaliber 16 i en kaliber 12 hagle og kan kvalifisere skytteren til straff for uforsiktig omgang med våpen).

9.8.4 FRAMGANGSMÅTE etter at FUNKSJONERINGSFEIL er PÅVIST

9.8.4.1 Hvis banedommeren avgjør at våpenskade eller funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon ikke er skytterens feil, og at haglen ikke kan repareres raskt nok, kan skytteren bruke en annen godkjent hagle hvis den kan skaffes innen tre (3) minutter etter at **SKADEN** på våpenet er **fastslått**

ELLER

9.8.4.2 Skytteren kan, med tillatelse fra dommeren, forlate skytelaget og fullføre de gjenstående lerduene i runden på et tidspunkt bestemt av sjefsdommeren.

9.8.5 VÅPENBRUDD

9.8.5.1 Dommeren skal ta avgjørelser om skade eller funksjoneringsfeil på hagler og ammunisjon.

Det anses som skade på haglen hvis:

- den ikke kan avfyres
- skytteren har allerede hatt to (2) funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon i en runde og får tillatelse av dommeren til å bytte den
- den ikke støter ut tomhylsen på grunn av en mekanisk svikt
- andre grunner gjør haglen ubrukelig.



9.8.6 **FRAMGANGSMÅTE for Å FULLFØRE en ERSTATNINGSRUNDE**

9.8.6.1 **Trap**

Skytteren, som er tildelt skytetid og bane med korrekt stilte kastemaskiner, skal stå **bak den standplassen han skal skyte fra** og vises alle tre (3) lerdueene i den gruppen av kastemaskiner. Deretter gir dommeren kommando **START**. Skytteren skal så gå inn på standplass og avgi skudd på normal måte. Deretter skal han skyte fra de gjenstående standplassene for å fullføre runden.

9.8.6.2 **Dobbeltrap**

Skytteren, som er tildelt skytetid og bane med korrekt stilte kastemaskiner, skal stå **bak den standplassen han skal skyte fra** og vises en regulær dublé. Deretter gir dommeren kommando **START**. Skytteren skal så gå inn på standplass og skyte på en regulær dublé. Deretter skal han skyte fra de gjenstående standplassene for å fullføre runden.

9.8.6.3 **Skeet**

Skytteren, som er tildelt bane og skytetid skal stå **bak standplassen han skal skyte fra** og vises en regulær høy og lav lerdue. Deretter gir dommeren kommando **START**. Skytteren skal deretter gå inn på standplass og avgi skudd på det nødvendige antall lerduer. Deretter skal han skyte fra de gjenstående standplassene for å fullføre runden.

9.8.7 **ERSTATNINGSRUNDE (Attestasjon av resultater)**

Dommeren må forvise seg om at resultat fra erstatningsrunden, og den opprinnelig avbrutte runden, er korrekt summert og signert av skytteren og dommeren før resultatkortet leveres til klassifikasjonskontoret.

9.9 **REGLER FOR OPPTREDEN FOR SKYTTERE OG LEDERE**

Jfr. Tekniske Regler – Del 6

9.9.1 **Konkurransbekledning (Jfr. også Tekniske Regler – Del 6)**

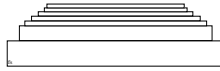
9.9.1.1 Fritidsbukser, treningsdresser og sportsbluser for kvinner og menn og bluser/drakter for kvinner er tillatt.

9.9.1.2 Joggesko, sandaler og annet liknende fottøy uten stropp eller hælkappe er ikke tillatt, med mindre det foreligger legeerklæring.

9.9.1.3 Korte bukser (shorts), hvor den nedre kanten av buksebenet ikke er lengre enn 15 cm over sentrum av kneskålen er tillatt.

9.9.1.4 Skjorter, T-skjorter e.l. med ermer kortere enn 10 cm, eller uten ermer er ikke tillatt.

Bekledning laget av kamouflasjestoff er forbudt.



9.9.2 Start(Bib)nummer

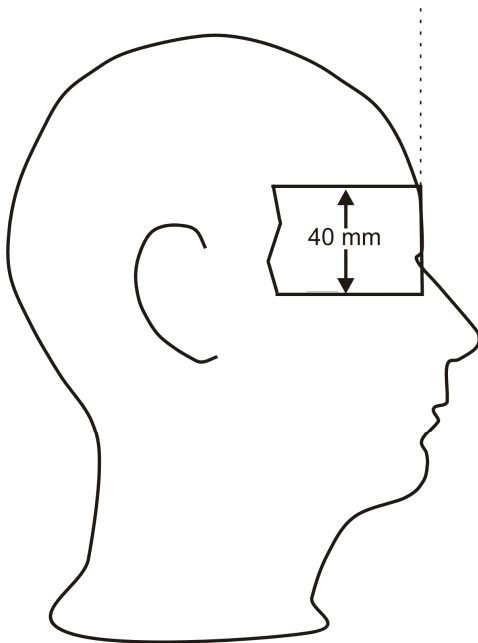
Alle skyttere må bære Start(Bib)nummer:

- på ryggen, ovenfor midjen
- under offisiell trening og konkurranse
- bæres ikke Start(Bib)nummer kan skytteren ikke begynne eller fortsette
- start(Bib)nummeret skal vise tildelt nummer. Tallene skal være så høye som mulig, ikke mindre enn 20 mm.

9.9.3 Nasjonal IOC identitet

IOCs forkortelse for skytterens nasjon, etternavn og første forbokstav skal vises i skulderområdet bak på skytevesten, over start(Bib)nummeret. (IOCs forkortelse skal stå øverst).

9.9.4



Skylapper/blendere som er festet på siden av luen, capen, skytebrillene eller hodebåndet, som ikke er høyere enn 40 mm er tillatt. Skylappene bør ikke rekke lenger fram enn til en linje trukket fra midten av pannen.

9.10 LERDUER – REGULÆR, IRREGULÆR, BRUKKET, TREFF, BOM OG NY DUE

9.10.1 REGULÆR LERDUE

- en regulær lerdue er en (1) hel lerdue som skytteren har ropt på og som utløses i samsvar med reglene
- en regulær dublé er to hele lerduer som skytteren har ropt på og som utløses samtidig i samsvar med reglene.



9.10.2

IRREGULÆR LERDUE

- en irregulær lerdue er en lerdue som ikke er kastet i samsvar med reglene
- en irregulær dublé oppstår når:
 - en (1) eller begge lerdueene er irregulære
 - lerdueene ikke kastes samtidig
 - bare en (1) lerdue kastes
 - en eller begge lerdueene er brukket

9.10.3

BRUKKET LERDUE

- en brukket lerdue er en lerdue som ikke er hel ifølge de generelle spesifikasjonene for lerduer
- en brukket lerdue er en **NY DUE** og skal alltid gjentas.

9.10.4

TREFF

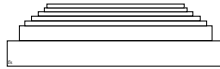
- det erklæres **TREFF** når en regulær lerdue er kastet som en regulær lerdue og truffet innenfor skytegrensene i samsvar med reglene og minst en (1) synlig bit er brukket av den. En lerdue som bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den er ikke **TREFF**.
- Når det brukes flashduer (fylt med pulver) med rødt pulver i finaler og grønt pulver i kvalifiseringsrundene skal lerduen også erklæres **TREFF** når det kommer tilsyne pulver etter at skudd er avgitt
- alle avgjørelser om **TREFF, BOM, IRREGULÆR** eller **NY DUE** skal tas av dommeren.

NB: Det er ikke tillatt å plukke opp en lerdue på banen for å avgjøre om det var **TREFF** eller ikke.

9.10.5

BOM

- Lerduer skal erklæres **BOM** når:
 - den ikke blir truffet i luften innenfor skytegrensene
 - den bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den
 - skytteren ikke skyter på en regulær lerdue som han har ropt på og det ikke er mekaniske eller andre ytre forhold som forhindrer ham i å skyte
 - skytteren ikke er i stand til å avgi skudd av andre grunner som ikke skyldes skytterens egen feil
 - skytteren har glemt å frigjøre stopperen på magasinet i en halvautomatisk hagle
 - skytteren etter en funksjoneringsfeil har åpnet haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen
 - det er tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil i samme runde



9.10.6

NY DUE

- en **NY DUE** registreres ikke og skal alltid gjentas
- dommeren skal, om mulig, rope **NY DUE** før skytteren avgir skudd. Roper han **NY DUE** etter at skytteren har skutt skal det erklæres **NY DUE** enten han har truffet eller bommet på lerdue
- etter at det er erklært **NY DUE** kan skytteren åpne haglen og innta stillingen på ny.

9.11

KLASSIFIKASJON OG DØMMING

Jurymedlemmer som er ansvarlig for klassifisering av lerdue-resultatene vil enten bli oppnevnt av ISSF eller av Teknisk Delegert og juryleder i felleskap blant allerede oppnevnte jurymedlemmer.

9.11.1

KLASSIFIKASJONSKONTORET

9.11.1.1

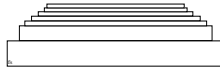
FØR konkurransen er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- forberede resultatkort for hvert skytelag
- sørge for at riktig resultatkort følger riktig skytelag på riktig bane.

9.11.1.2

ETTER hver runde er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- motta og kontrollere summen av trufne lerduer og bekrefte resultatene
- føre resultatene i rekkefølge
- omgående sette opp foreløpige resultater på den offentlige resultattavlen
- hvis noen resultater ikke er ferdigbehandlet på grunn av protester, skal disse resultatene utelates midlertidig og de øvrige resultatene settes opp.



9.11.1.3

Hver dag når skytingen er **FULLFØRT** er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- summere de offisielle poengsummene på kortest mulig tid
- forberede en nøyaktig, foreløpig resultatliste for utdeling til presse, lagledere, jury og Teknisk Delegert(e)
- omgående forberede og offentliggjøre en nøyaktig, endelig resultatliste
- så snart som mulig etter at bekjentgjort protesttid er utløpt, offentliggjøre korrekte, endelige resultatlistene. (Disse skal inneholde fullt etternavn, fullt fornavn, uten forkortelser, start(Bib)nummer og IOCs forkortelse for skytterens nasjon)
- det er organisasjonskomiteens plikt å sende en (1) kopi av de offisielle resultatene til ISSFs sekretariat, pr. faks eller e-post, siste dag for hver øvelse, umiddelbart etter at resultatene er verifisert. Teknisk Delegert må forsikre seg om at det blir gjort
- det er organisasjonskomiteens plikt å sende tre (3) kopier av den verifiserte, offisielle resultatlisten for hver øvelse til ISSFs sekretariat innen tre (3) dager etter at konkurransen er slutt. Teknisk Delegert må forsikre seg om at det blir gjort.

NB: Organisasjonskomiteen må i minimum 12 måneder etter konkurransens slutt beholde resultatkortene som viser resultatet for hver lerdue det er avgitt skudd mot.

9.11.2

DØMMING

Dømming skjer offisielt på hver bane for hver runde à 25 lerduer i Trap og Skeet, 25 dubléer for menn og 20 dubléer for kvinner i Dobbelttrapøvelsene:

- i konkurranser/mesterskap som overvåkes av ISSF skal to (2) personer, som vanligvis er assistentdommere, på hver bane uavhengig av hverandre, registrere individuelle resultater på hver bane.
- en person skal føre et permanent offisielt resultatkort
- den andre skal oppdatere en manuell resultatavle, unntatt når en elektronisk resultatavle brukes,.Da skal denne oppdateres av dommeren.

9.11.3

RESULTATTAVLER

9.11.3.1

Baner med elektroniske resultatavler

Dommeren skal kontrollere driften av den elektroniske resultatavlen.

9.11.3.2

Tre (3) andre personer skal utpekes som assistentdommere:



- den første skal være korrekt plassert bak standplasslinjen og føre resultatene på et permanent offisielt resultatkort
- den andre skal være plassert nær den elektroniske resultatavlen og forvise seg om at resultatene blir korrekt vist, og omgående underrette dommeren hvis et resultat blir feil registrert
- den tredje skal være plassert på motsatt side i forhold til den elektroniske resultatavlen og også kontrollere at resultatene som vises på tavlen er korrekt registrert.

9.11.3.3 Feil på elektroniske resultatavler

Hvis den elektroniske resultatavlen skulle vise et uriktig resultat skal dommeren stoppe skytingen, og med minst mulig forsinkelse iverksette nødvendige tiltak for å rette opp resultatet.

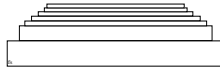
9.11.3.3.1 Hvis det av en eller annen grunn ikke er mulig å rette det resultatet som vises skal følgende foretas:

- det offisielle resultatkortet granskes og verifiseres fram til det tidspunkt feilen oppsto på den elektroniske resultatavlen
- så, om mulig, raskt erstatte med en manuell resultatavle, føre resultatene fram til det tidspunkt feilen oppsto og fortsette runden
- hvis det ikke er mulig å erstatte med en manuell resultatavle skal nok et resultatkort tas i bruk, de verifiserte resultatene påføres og runden fortsetter med det andre resultatkortet sammen med det første, under oppsyn av en kvalifisert person, oppnevnt av sjefsdommeren
- dersom det er avvik mellom resultatene som er ført på de to (2) resultatkortene skal det resultatet som er ført under kontroll av funksjonæren, offisielt utpekt av sjefsdommeren, gjelde.

9.11.3.4 Baner med manuelle resultatavler

Tre (3) personer skal utpekes som assistentdommere:

- den første skal være plassert bak standplasslinjen for å føre resultatene på et permanent offisielt resultatkort
- den andre skal virke som sidedommer og også operere den manuelle resultatavlen
- den tredje skal virke som sidedommer på motsatt side av banen i forhold til den manuelle resultatavlen. Han skal også kontrollere at resultatene som vises på resultatavlen er korrekt registrert
- resultatførerne skal føre/oppdatere kortet eller tavlen uavhengig av hverandre, kun basert på dommerens avgjørelser



- når en runde er fullført skal resultatene sammenliknes og de korrekte resultatene føres på det offisielle resultatkortet før det leveres til klassifikasjonskontoret
- de resultatene som vises på den manuelle resultatavlen skal gjelde dersom det er uoverensstemmelser det ikke finnes en løsning på.

9.11.4 Attestasjon av resultater

9.11.4.1 Når en runde er fullført og de individuelle resultatene er sammenliknet, lest høyt og godkjent av skytterne skal dommeren og hver skytter undertegne eller sette initialene sine på resultatkortet med mindre en skytter er uenig i det resultatet som er forelagt ham og han ønsker å protestere.

9.11.5 RESULTATER

9.11.5.1 Individuelle øvelser

For hver skytter skal resultatene fra hver runde føres slik at de er leselige på offisielle resultatkort, og sammenlagtresultatet av kvalifiseringsrundene, finalen og eventuelle omskytinger føres og resultatene rangeres i synkende rekkefølge. (Poenglikhet – jfr. relevante regler).

9.11.5.2 Lagøvelser

Resultatene for hver skytter på laget skal noteres og legges sammen, og antall lerduer som er truffet av skytterne på hvert lag i kvalifiseringsrundene legges sammen og lagenes resultater rangeres i synkende rekkefølge. (Poenglikhet – jfr. relevante regler).

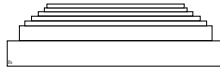
9.12 POENGLIKHET OG OMSKYTINGER

9.12.1 KONKURRANSER MED FINALER

Poenglikhet i olympiske øvelser for menn og kvinner (spesifisert i ISSFs General Regulations) og andre konkurranser med finaler avgjøres slik:

9.12.1.1 Poenglikhet før finale:

- ved poenglikhet blant de seks (6) første skytterne etter kvalifiseringsrundene skal tilbaketellingsregelen anvendes for å avgjøre startrekkefølgen for de skyttere som skal delta i finalen
- hvis rekkefølgen ikke kan avgjøres ved å anvende tilbaketellingsregelen f. eks. hvis to eller flere skyttere har "fullt hus", skal juryen bestemme skyterekkefølgen ved loddrekning



- hvis flere enn seks (6) skyttere er kvalifisert for finalen på grunn av poenglikhet, f. eks. når flere skyttere har lik poengsum enn tilsvarende startposisjoner, skal rekkefølgen avgjøres ved omskyting i samsvar med trap, dobbeltrap eller skeetreglene.
- en skytter som ikke er på tildelt standplass, ferdig til å skyte på den offisielle starttiden skal ikke gis tillatelse til å delta i omskytingen, og skal automatisk tildeles den laveste plasseringen i omskytingen iht. resultatet fra kvalifiseringen
- når det er mulig skal omskyting **før** finale foregå på en annen bane enn den som skal brukes i finalen
- etter en omskyting for å avgjøre hvilke seks (6) skyttere som skal delta i finalen skal resultatet fra omskytingen avgjøre rekkefølgen for de skyttere som deltok. Rangeringen av skyttere som fortsatt har samme poengsum etter omskytingen skal avgjøres i samsvar med **tilbaketellingsregelen**

9.12.1.2 Poenglikhet etter finale

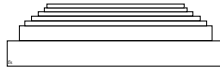
Poenglikhet på de seks (6) første plassene etter finale avgjøres ved omskyting som følger:

- juryen avgjør startrekkefølgen ved loddtrekning
- når flere skyttere har samme poengsum for mer enn en (1) plassering, f. eks. når to (2) har samme poengsum på andre plass (2. plass og 3. plass) og to (2) på 5. plass (5. plass og 6. plass) skal alle skyte om på samme bane for å avgjøre den individuelle rekkefølgen
- rekkefølgen for dem som har lavest poengsum skal avgjøres først, deretter for dem med neste høyere poengsum inntil rekkefølgen for alle med lik poengsum er avgjort.

9.12.2 Fire (4) eller flere skyttere har samme poengsum for mer enn en (1) plassering

Hvis to (2) eller flere skyttere i omskytingen bommer, slik at det blir to (2) eller flere grupper av skyttere med samme poengsum skal følgende framgangsmåte for å avgjøre rekkefølgen anvendes:

- skyttere med den laveste poengsum skal fortsette omskytingen om de laveste plasseringene inntil ingen lenger står likt
- de som ikke skyter om de laveste plasseringene skal forlate standplass med våpnene (tømt og åpne) og vente på et område anvist av dommeren



- først når denne omskytingen er fullført skal eventuelle andre skyttere med samme poengsum skyte om de neste, høyere rangerte plassene
- når omskytingen for de høyere rangerte plassene begynner skal skytterne beholde sine opprinnelige startposisjoner
- denne prosedyren skal så fortsette så lenge det er nødvendig for å avgjøre rekkefølgen
- dersom en (1) av skytterne i gruppen som har like poengsummer avgjør omskytingen til sin fordel, skal han rangeres høyest og trekke seg tilbake, mens de andre fortsetter omskytingen inntil ingen lenger står likt og rekkefølgen kan avgjøres.

9.12.2.1 **Tilbaketellingsregelen**

Poenglikhet etter denne framgangsmåten avgjøres slik:

- resultatene fra den siste runden à 25 lerduer (Dobbeltrap 25 dubléer for menn og 20 dubléer for kvinner) sammenliknes. Vinner er skytteren med den høyeste poengsummen i den runden
- dersom rekkefølgen fortsatt ikke er avgjort skal resultatene fra **den nest siste** runden sammenliknes. Hvis det fortsatt er poenglikhet sammenliknes resultatene fra runden før den osv.
- hvis resultatene fra alle rundene er like skal rekkefølgen avgjøres ved å telle **framover** fra **første lerdue** i **siste runde** (og om nødvendig i nest siste runde osv.) inntil man finner en bom (0). Skytteren med flest treff før bommen opptrer, rangeres høyest.

9.12.2.2 **Rangering**

Ved individuell poenglikhet på 7. plass og lavere hvor rangeringen ikke er avgjort ved omskyting skal skytterne rangeres i samsvar med **tilbaketellingsregelen**.

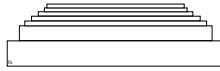
9.12.3 **KONKURRANSER UTEN FINALER**

9.12.3.1 **Poenglikhet individuelt**

Poenglikhet i ikke-olympiske øvelser og klasser og andre konkurranser uten finaler avgjøres slik:

9.12.3.2 **Poenglikhet ved "fullt hus"**

Skyttere med "fullt hus" skal ikke rangeres, men dele førsteplassen og gis samme plassering med navnene ordnet etter det latinske alfabet (etternavn). Neste plassering rangeres i henhold til antall skyttere som har "fullt hus".



9.12.3.3 **Poenglikhet på de seks (6) første plassene**

Rangeringen skal avgjøres ved omskyting:

- juryen avgjør startrekkefølgen ved loddtrekning
- når flere skyttere har samme poengsum for mer enn en plassering f. eks. når to (2) har samme poengsum på andre plass (2. plass og 3. plass) og to (2) på 5. plass (5. plass og 6. plass) skal alle skyte om på samme bane for å avgjøre den individuelle rekkefølgen
- rekkefølgen for dem som har lavest poengsum skal avgjøres først, deretter for dem med neste høyere poengsum inntil skytterne ikke lenger står likt. Alle skyttere med samme poengsum skal rangeres i samsvar med resultatene fra omskytingene.

9.12.3.4 **Poenglikhet på 7. plass og lavere**

Ved individuell poenglikhet på 7. plass og lavere hvor rangeringen ikke er avgjort ved omskyting skal skytterne føres opp i samsvar med **tilbaketellingsregelen**.

9.12.4 **POENGLIKHET LAG**

Hvis to (2) eller flere lag har samme poengsum skal rekkefølgen avgjøres ved at lagdeltakernes resultater for siste runde summeres, deretter nest siste runde osv. til lagene ikke lenger står likt.

9.12.5 **OMSKYTINGER**

9.12.5.1 **Generelt**

Hvis tidspunktet for omskytingen ikke er meddelt på forhånd må de involverte skytterne holde kontakt med stevnekontoret, enten personlig eller gjennom laglederen for å være klar til å skyte når omskytingen annonseres.

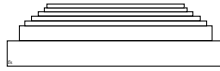
9.12.5.1.1 En skytter som ikke er på tildelt standplass, klar til å skyte på den offisielle starttiden skal erklæres **FRAVÆRENDE** og ikke gis tillatelse til å delta i omskytingen. Han skal automatisk tildeles den laveste plasseringen i omskytingen. Resultatet fra kvalifiseringen teller.

9.12.5.2 **Omskytinger FØR finale**

Omskyting **før** finale skal skytes på standard lerdUER, med mindre flashdUER av samme type som dem som ble brukt i kvalifiseringsrundene kan brukes. Omskytingen bør starte senest tretti (30) minutter etter at den ordinære skytingen er avsluttet.

9.12.5.3 **Omskytinger ETTER finale**

Omskytinger **etter** finale skal skytes mot flashdUER og skal starte umiddelbart etter at finalen er avsluttet.



9.12.5.4 **Forberedelsestid før omskyting**

Etter at dommeren har gitt signal om **START**, eller etter at forrige skytter har avgitt skudd mot en regulær lerdue skal skytteren inn- ta skytestilling, lade haglen og rope på lerdue eller dubleen in- nen tjue (20) sekunder.

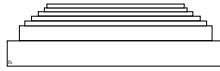
9.12.5.4.1 Ved overskridelse av tidsbegrensningen skal straff ilegges.

9.12.6 **FRAMGANGSMÅTE VED OMSKYTINGER (Trap, Dobbeltrap og Skeet)**

9.12.6.1 **SIKKERHET:** Skytteren må ikke plassere patroner i noen del av haglen før han står på standplass, klar til å skyte.

9.12.6.2 **TRAP**

- alle skyttere med samme poengsum skal i tur og orden, en etter en, som avgjort av juryen ved loddtrekning, starte på standplass 1 og skyte mot en regulær lerdue
- den første skytteren skal alltid gis anledning til å se den lerdue som det skal avgis skudd mot på hver standplass før han skyter. (Lerdue som vises skal utløses fra kastemaskinen av dommeren før skytteren går på standplass). Alle skyttere som deltar i omskytingen skal få en lerdue fra samme kastemaskin
- etter at dommeren har gitt kommando **START** skal den første skytteren lade med kun en (1) patron og skyte på lerdue. Han skal så forlate standplass og plassere seg **minst 1 meter** rett bak neste standplass. Resten av skytterne som skal skyte på den standplassen, skal stille seg på en rekke bak den første skytteren
- alle skyttere som fortsatt deltar i omskytingen må i tur og orden gjøre det samme
- den første skytteren må ikke gå til neste standplass før dommeren har gitt kommando **START**
- hvis en skytter lader med to (2) patroner og avgir det andre skuddet skal lerdue erklæres **BOM** enten den ble truffet av ett av skuddene eller ikke
- skytteren(e) som bommer på lerdue på den respektive standplass taper og må trekke seg tilbake
- alle som fortsatt deltar i omskytingen skal gå til neste standplass, og
- denne framgangsmåten anvendes inntil ingen skyttere lenger står likt.



9.12.6.3

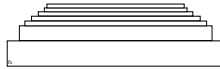
DOBBELTTRAP

- alle skyttere med samme poengsum skal i tur og orden, en etter en, som avgjort av juryen ved loddtrekning, starte på standplass 1 og skyte mot en regulær dublé
- skytterne tillates å se en regulær dublé, men kun på standplass 1 før første skytter avgir skudd
- etter at dommeren har gitt kommando **START** skal den første skytteren lade og skyte på dubleen. Han skal så forlate standplass og plassere seg **minst 1 meter** rett bak neste standplass. Resten av skytterne som skal avgi skudd på den standplassen skal stille seg på rekke bak den første skytteren
- alle skyttere som fortsatt deltar i omskytingen må i tur og orden gjøre det samme
- den første skytteren må ikke gå til neste standplass før dommeren har gitt kommando **START**
- skytteren(e) som bommer på flest lerduer på den respektive standplass taper og skal trekke seg tilbake
- denne framgangsmåten anvendes inntil ingen skyttere lenger står likt.

9.12.6.4

SKEET

- før omskytingen starter, skal den første skytteren stå rett bak standplass 4 og gis anledning til å se en (1) regulær dublé
- alle skyttere med samme poengsum skal så skyte på standplass 4 i den rekkefølge som er avgjort av juryen ved loddtrekning
- etter at dommeren har gitt kommando **START** skal den første skytteren gå fram på standplass, lade og skyte på en **regulær dublé (høy/lav)**. Han skal så forlate standplass og stille seg bak de skytterne som venter på å skyte
- alle skyttere som fortsatt har samme poengsum må i tur og orden gjøre det samme
- skytteren(e) som bommer på flest lerduer etter hver dublé taper og skal trekke seg tilbake
- alle gjenværende skyttere fortsetter omskytingen, og den første skytteren går til neste standplass, lader og skyter på en **omvendt lerdue (lav/høy)**. Han skal så forlate standplass og stille seg bak de skytterne som venter på å skyte
- alle skyttere som fortsatt deltar i omskytingen må i tur og orden gjøre det samme
- hvis det fortsatt er poenglikhet skal skytterne som gjenstår i omskytingen fortsette å skyte på en **regulær dublé** og en **omvendt dublé** til alle resultater er avgjort.



9.13 PROTESTER OG APPELLER

9.13.1 OVERTREDELSE AV REGLENE

Juryen, sjefsdommeren og dommerne tar normalt avgjørelser i tre (3) hovedgrupper av brudd på eller overtredelser av reglene:

- **ÅPNE** – brudd som ikke er skjult
- **TEKNISKE** – mindre lovbrudd
- **SKJULTE** – bevisste eller meget alvorlige brudd på reglene eller sikkerheten.

9.13.2 Juryen er ansvarlig for å stille spørsmål ved og avgjøre hvor streng straff som skal ilegges for alle registrerte overtredelser, andre enn dem som ilegges automatisk i henhold til dette reglementet.

9.13.2.1 Når noen av disse kortene vises, skal de ledsages av henholdsvis kommando **ADVARSEL**, **TREKK** eller **DISKVALIFIKASJON**, på en måte som ikke etterlater tvil hos lovovertrederen om hensikten med de tiltak som er iverksatt.

9.13.2.2 Det er IKKE nødvendig å vise kortet **ADVARSEL** før kortene **TREKK** eller **DISKVALIFIKASJON** vises.

9.13.3 ADVARSEL (GULT KORT)

9.13.3.1 Åpne overtredelser

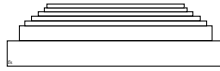
Ved åpne overtredelser av reglene som:

- ureglementert antrekk
- unødvendig avbrytelse av skytingen
- coaching under konkurransen
- urettmessig inntrengen på konkurranseområdet
- usportslig opptreden
- tilsiktet forsøk på å omgå reglementets ånd
- enhver annen hendelse som krever at det gis en advarsel.

9.13.3.2 Det skal først gis en advarsel (Gult kort) av et jurymedlem, sjefsdommeren eller dommeren, slik at skytteren, treneren eller laglederen har mulighet til å rette feilen. Advarselen skal noteres på resultatkortet.

9.13.3.3 Hvis skytteren ikke retter den påtalte feilen innen fastsatt tid skal straff ilegges.

9.13.3.4 Ved gjentatte overtredelser av en trener eller annen lagleder skal juryen kreve at lovovertrederen forlater skytebaneområdet for resten av runden og skytteren kan straffes.



9.13.3.5 Tekniske overtredelser

9.13.3.5.1 Ved en første **teknisk overtredelse** under en konkurranserunde, som:

- fotfeil
- overskridelse av den tidsgrensen som er tillatt for å avgi skudd
- i skeet, at skytterens KLAR posisjon ikke er i samsvar med reglene
- i skeet, unntatt på standplass 8, at skytteren åpner haglen mellom de to (2) enkle skuddene på samme standplass
- å følge eller peke med haglen på en lerdue som kastes for sent eller for tidlig uten å skyte.
- dommeren skal gi den anklagede skytteren en ADVARSEL (GULT KORT). Advarselen skal noteres på resultatkortet
- har dommeren erklært en lerdue BOM for andre eller på følgende brudd på en av de forannevnte regler skal han notere det på resultatkortet før det sendes til klassifikasjonskontoret.

9.13.4 POENGTREKK (GRØNT KORT)

9.13.4.1 Poengtrekk for andre lovovertrædelser, pålagt av minst to (2) jurymedlemmer skal foretas fra den runden hvor lovovertrædelseren fant sted.

Trekk av en (1) lerdue skal foretas hver gang for:

- å forstyrre en annen skytter på en usportslig måte
- ikke å være tilstede, eller sørge for en passende stedfortreder når det kreves at skytteren skal virke som assistentdommer
- med vitende og vilje å gi feilaktig informasjon på anmodning om å forklare en hendelse.

9.13.4.2 Ufullstendig runde

Et flertall av juryen skal dømme alle gjenværende lerduer bom hvis skytteren forlater banen uten å fullføre runden og uten tillatelse av dommeren.

9.13.4.3 Fraværende skytter

Hvis en skytter ikke er tilstede på banen når hans navn kontrolleres mot resultatkortet skal dommeren få skytterens start(Bib)nummer og navn ropt høyt tre (3) ganger i løpet av ett (1) minutt. Hvis skytteren ikke viser seg før minuttet utløper skal dommeren høyt erklære ham **FRAVÆRENDE** og han **skal ikke** gis anledning til slutte seg til skytelaget. Skytingen skal begynne uten ham.



9.13.4.4 Erstatningsrunde for fraværende skytter

9.13.4.4.1 En skytter som er erklært **FRAVÆRENDE** skal framstille seg for sjefsdommeren før skytelaget har avsluttet runden og be om tillatelse til å skyte den tapte runden. Unnlater han å gjøre det kan han diskvalifiseres.

9.13.4.4.2 Han kan få lov til å skyte den tapte runden på et tidspunkt og den bane som bestemmes av sjefsdommeren, men skal trekkes tre (3) lerduer fra resultatet i erstatningsrunden. Skytteren bør, om mulig, skyte erstatningsrunden på samme bane som den han måtte forlate.

9.13.4.5 Spesielle omstendigheter

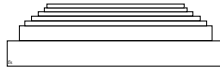
Hvis en skytter kommer for sent til en konkurranse eller ikke framstiller seg for sjefsdommeren før skytelaget har avsluttet runden og det kan bevises at forsinkelsen skyldes forhold utenfor hans kontroll, skal juryen, hvis det er mulig å gi ham anledning til å delta uten å forstyrre skyteprogrammet. I så fall skal sjefsdommeren avgjøre når og hvor han skal skyte. Han skal ikke ilegges straff.

9.13.5 DISKVALIFIKASJON (RØDT KORT)

9.13.5.1 Diskvalifikasjon kan avgjøres av en enstemmig jury, eller av et flertall av juryen.

9.13.5.2 Diskvalifikasjon av en skytter eller utvisning av en trener eller lagleder fra skytebanen kan skje ved:

- alvorlige brudd på sikkerheten eller brudd på sikkerhetsreglene
- uforsvarlig håndtering av en hagle (å avfyre haglen ufrivillig gjentatte ganger kan forårsake en vurdering av forholdet);
- håndtering av en ladd hagle etter at kommando **STOPP** er gitt
- gjentatte hendelser som allerede har vært gjenstand for advarsel eller poengtrekk
- overlagt bruk av patroner som ikke er i samsvar med ISSFs regler for å oppnå fordeler
- overlagt trakassering av en lagleder eller funksjonær
- gjentatte avslag fra en skytter på anmodning om å virke som assistentdommer
- med overlegg unnlate å skyte en runde som tidligere ikke er fullført
- med viten og vilje gi feilaktig informasjon i et overlagt forsøk på å skjule de faktiske forhold i alvorlige saker
- saker hvor lovovertrедelser med viten og vilje skjules.



9.13.6 **DISKVALIFIKASJON i FINALER**

Hvis en skytter av en eller annen grunn blir diskvalifisert i en finale skal han rangeres sist av deltakerne i finalen, men får beholde resultatet fra kvalifiseringen i de offisielle resultatlistene.

9.13.7 **MUNTLIGE PROTESTER**

9.13.7.1 **Retten til å protestere**

En skytter eller lagleder har rett til å protestere **omgående og muntlig** (overfor funksjonær, banefunksjonær, dommer eller jurymedlem) på konkurranseforhold, avgjørelser eller handlinger.

9.13.7.1.1 Slike protester kan framsettes i følgende saker:

- når ISSFs regler ikke er overholdt
- når konkurranseprogrammet ikke blir fulgt
- ved uenighet om en banefunksjonærs eller et jurymedlems avgjørelse eller handling
- en skytter ble hindret eller forstyrret av en annen skytter, banefunksjonær, tilskuer, media eller andre personer eller forhold

NB: Bare den skytteren det angår kan kreve en avgjørelse av dommeren om **BOM, TREFF, NY DUE** eller **IRREGULÆR** lerdue ved å gå fram som beskrevet i 9.13.8.1.

9.13.7.1.2 Konkurransesfunksjonærer som mottar en muntlig protest skal vurdere den omgående og øyeblikkelig iverksette tiltak for å rette på forholdet, eller bringe protesten til juryen for avgjørelse. I slike tilfeller kan skytingen stanses midlertidig hvis det er absolutt nødvendig.

9.13.7.2 **SKRIFTLIGE PROTESTER**

9.13.7.2.1 **Retten til å protestere**

En skytter eller lagleder som ikke er enig i handling eller avgjørelse etter muntlig protest, kan protestere skriftlig til juryen.

9.13.7.2.2 En skriftlig protest kan framsettes uten at det først er protestert muntlig.

9.13.7.2.3 **Tidsbegrensning for å framsette protester**

Alle skriftlige protester må være **framsatt senest tretti (30) minutter** etter at runden hvor hendelsen inntraff er avsluttet. Protester skal ledsages av gjeldende protestgebyr.

9.13.7.3 **APPELLER**

9.13.7.3.1 **Retten til å appellere**

I tilfelle uenighet med en juryavgjørelse, kan saken appelleres til appelljuryen.



9.13.7.3.2 Tidsbegrensning for å framsette appeller

Appeller skal framsettes skriftlig **senest en (1) time** etter at juryavgjørelsen er kunngjort. Protester skal ledsages av gjeldende protestgebyr.

9.13.7.3.3 Spesielle tilfeller

I spesielle tilfeller kan appelljuryen forlenge fristen for appeller til **tjuefire (24) timer**. En slik avgjørelse kan utsette seiersseremonien for den øvelsen som er gjenstand for appell.

9.13.7.3.4 Appelljuryens avgjørelse

Appelljuryens avgjørelse er **ENDELIG**.

9.13.8 UENIG I DOMMERENS AVGJØRELSE

9.13.8.1 Skytterens handling

Er en skytter uenig i en avgjørelse dommeren tar om en spesiell lerdue skal han protestere omgående ved å heve en arm og si **PROTEST før neste skytter avgir skudd**.

Dommeren **må** midlertidig avbryte skytingen og etter å ha hørt assistentdommernes oppfatning ta en avgjørelse.

9.13.8.2 Laglederens handling

Er en lagleder misfornøyd med dommerens endelige avgjørelse, unntatt de som gjelder TREFF, BOM eller IRREGULÆRE lerduer, skal han ikke forsinke skytingen men påkalle dommerens oppmerksomhet som noterer på resultatkortet at skytteren fortsetter under protest. Protesten skal avgjøres av juryen.

9.14 FINALER

9.14.1 LERDUEØVELSER

Øvelse	Menn (Kvalifisering + Finale)	Kvinner (Kvalifisering + Finale)
Trap	125 (5 x 25) + Finale (25)	75 (3 x 25) + Finale (25)
Dobbelt-trap	150 (3 x 50) + Finale (50)	-
Skeet	125 (5 x 25) + Finale (25)	75 (3 x 25) + Finale (25)

De tekniske regler som gjelder for hver øvelse kommer også til anvendelse i øvelsenes finaler, unntatt når noe annet er bestemt nedenfor.

9.14.2 ANTALL FINALISTER I HVER ØVELSE

De seks (6) skytterne som er rangert høyest i kvalifiseringskonkurransen i hver øvelse går videre til finalen.



9.14.3

SKYTTEREKKEFØLGE I FINALER

- finalistene skal skyte i den rekkefølge som resultatene fra kvalifiseringen tilsier. Skytteren med det høyeste resultatet fra kvalifiseringen skal skyte som nr. 6, det nest høyeste som nr. 5 osv. (6-5-4-3-2-1)
- skyttere som kommer til finale på samme resultat som andre skyttere skal få skyterekkefølgen avgjort i samsvar med tilbaketellingsreglen. Hvis det fortsatt er poenglikhet skal skyterekkefølgen avgjøres ved loddtrekning.
- skyterekkefølgen for skyttere med "fullt hus" skal vedtas av juryen ved loddtrekning.

9.14.4

KOMMANDO PÅ BANEN

Alle kommandoer på banen skal gis på engelsk.
(Gjelder ikke for nasjonale stevner i Norge).

Framgangsmåte i finaler - Lerdueøvelsene

Tid før start	Arena	Framgangsmåte
20:00 minutter før start	Finalistenes frammøte og oppvarming	Lagledere er ansvarlig for at deres skyttere presenterer seg for juryen på finalebanens utpekte forberedelsesområde. Finalistene skal møte fram senest 20 minutter før fastsatt startid for finalen. Finalistene møter med hagle, konkurransebekledning og nasjonens treningsdress som kan anvendes under premieutdeling. Juryen må gjøre seg ferdig med nødvendige kontroller i løpet av fram-møteperioden. Dommeren skal gi finalistene anledning til å gå til standplass for å varme opp eller ta tørravtrekk. Dommeren skal ved bruk av startlisten for finalen få bekreftet at alle deltakerne er tilstede og at deres navn og nasjon er korrekt notert i resultatsystemet og på resultatavlene.
12:00 minutter før start	Vise lerdUER og prøveskudd	Dommeren skal gi finalistene anledning til å fullføre prøveskuddene og vise lerdUER i samsvar med reglene for hver øvelse.
5:00 minutter før start	Finalistene samles	De seks (6) finalistene, dommeren og det jury-medlem som er ansvarlig under finalen møter på et utpekt presentasjonsområde, midt på banen nær publikumstribunen.
4:00 minutter før start	Presentasjon av finalistene	Annonsøren skal presentere finalistene ved navn, kvalifiseringsresultat og gi en kort informasjon om den enkelte finalists viktigste prestasjoner. Annonsøren skal også presentere dommeren og det jury-medlemmet som er ansvarlig.



1:00 minutt før start	Siste forberedelser	Ett (1) minutt før første skudd i finalen anmoder dommeren finalistene om å innta standplass.
0:00 minutter før start	Finalen starter	Dommeren pålegger den første finalisten (rangert som nr. 6) å begynne ved å gi kommando KLAR . Den første finalisten i trap og dobbeltrap har da 10 sekunder til å rope på den første lerdue eller dubléen. De andre finalistene i skytelaget har 10 sekunder til å rope på lerdue eller dubléen etter at den første skytteren har avgitt skudd. Etter at den foregående skytteren har forlatt standplass, eller dommeren har kommandert KLAR , har alle finalistene i skeet 15 sekunder på hver standplass til å rope på de(n) første lerdue(e) det skal avgis skudd mot. Ytterligere lerduer det skal avgis skudd mot på samme standplass, av samme skytter, må ropes på innen 10 sekunder etter at foregående skudd er avgitt.
Etter at alle seks (6) Trap/Dobbeltrapfinalistene har avgitt skudd mot det samme antall lerduer eller etter at alle skeetfinalistene har avgitt skudd på en standplass		Dommeren pålegger finalistene en pause. TV-produsenten benytter pausen til å vise gjeldende resultater og rangering. Etter 20 sekunder pålegger dommeren den første finalisten (rangert som nr. 6) å begynne ved å gi kommando KLAR . Den første finalisten i trap og dobbeltrap har 10 sekunder til å rope på den neste lerdue eller dubléen. De andre finalistene på skytelaget har 10 sekunder til å rope på lerdue eller dubléen etter at den foregående skytteren har avgitt skudd. Den første finalisten i skeet har etter dommerens kommando KLAR 15 sekunder på hver standplass til å rope på de(n) første lerdue(e) det skal avgis skudd mot på den standplassen. Ytterligere lerduer det skal avgis skudd mot på samme standplass, av samme skytter, må ropes på innen 10 sekunder etter at foregående skudd er avgitt.



Når finaleskuddene er avgitt	Dommeren avgjør omgående om noen har samme poengsum og om det er inngitt protester. Hvis så ikke er tilfelle skal dommeren omgående erklære RESULTATENE ER ENDELIGE . Hvis noen har samme poengsum på første, andre og tredje plass skal det jury medlem som har ansvar uten opphold foreta trekning av startrekkefølgen. Dommeren skal så lede omskytingen(e) for å avgjøre rekkefølgen i samsvar med art. 9.12.1.2 (laveste rangering først). Poenglikhet på lavere plasser en tredje plass avgjøres av det høyeste resultatet i finalen, eller hvis det fortsatt er poenglikhet av resultatet i kvalifiseringen. Dommeren skal omgående erklære RESULTATENE ER ENDELIGE .
Når finaleresultatene foreligger	Annonsøren meddeler : VINNER AV GULLMEDALJEN ER (NAVN) FRA (NASJON) MED RESULTATET (RESULTAT). VINNER AV SØLVMEDALJEN ER (NAVN) FRA (NASJON) MED RESULTATET (RESULTAT). VINNER AV BRONSEMEDALJEN ER (NAVN) FRA (NASJON) MED RESULTATET (RESULTAT).

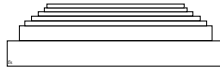
9.14.5 **STARTTIDSPUNKT**

Iht. det som er trykket i det offisielle skyteprogrammet, med mindre det er endret:

- endringer av den annonserte starttiden skal meddeles involverte lagledere og media så snart som mulig
- en særskilt meddelelse skal settes opp på finalebanen og på den offisielle oppslagstavlen
- endring av starttider må kunngjøres offentlig.

9.14.6 **SKYTTER SOM KOMMER FOR SENT ELLER ER FRAVÆRENDE**

En finalist som ikke er på tildelt plass før presentasjonen av finalistene begynner, etter at navnet er ropt høyt tre (3) ganger i løpet av ett (1) minutt, gis automatisk det laveste resultat i finalen med resultatet fra kvalifiseringen. Han gis ikke anledning til å delta i finalen.



9.14.7 KONKURRANSEREGLER I FINALER

9.14.7.1 Hvis ikke annet framkommer i denne delen av reglementet skal de ordinære reglene for Trap, Dobbelttrap og Skeet anvendes i finaler.

9.14.7.2 Trap

- Før presentasjonen av finalistene starter skal skytterne vises en lerdue fra hver kastemaskin, hvorpå alle kan avgi ett (1) prøveskudd.
- skytterne kan bare avgi ett (1) skudd mot hver lerdue
- lader skytteren med to (2) patroner og avgir skudd nummer to skal lerduen erklæres **BOM** enten den blir **TRUFFET** eller ikke av ett av skuddene.

9.14.7.3 Dobbelttrap

- Før presentasjonen av finalistene starter skal skytterne gis anledning til å avgi to (2) prøveskudd, hvorpå de skal vises en regulær dublé. Etter presentasjonen av skytterne skal skytelaget vises enda en regulær dublé før skytingen begynner.

9.14.7.4 Skeet

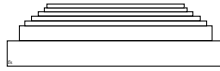
- Før presentasjonen av finalistene starter skal skytterne gis anledning til å avgi to (2) prøveskudd.
- Deretter skal skytterne, når de er samlet på standplass 1 vises en regulær lerdue fra hvert tårn.

9.14.8 FUNKSJONERINGSFEIL på HAGLE eller AMMUNISJON

9.14.8.1 Hvis dommeren avgjør at en skadet hagle eller funksjoneringsfeil på haglen eller ammunisjon ikke kan lastes skytteren skal skytteren gis tre (3) minutter til å reparere haglen, skaffe en annen godkjent hagle eller bytte ammunisjon. Er ikke dette mulig innen tre (3) minutter må skytteren trekke seg. Etter at funksjoneringsfeilen er utbedret, eller skytteren trekker seg, fortsetter finalen. Det endelige resultatet til en skytter som har trukket seg avgjøres av det totale antall lerduer som var truffet da funksjoneringsfeilen oppsto.

9.14.8.2 Antall funksjoneringsfeil

- skytteren tillates maksimalt to (2) funksjoneringsfeil under finalen, inklusive omskytinger etter finalen, enten han har forsøkt å utbedre feilen eller ikke
- oppstår ytterligere funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon under avgivelse av skudd mot en regulær lerdue skal det dømmes BOM, enten skytteren har forsøkt å skyte eller ikke.



9.14.9 PROTESTER I FINALER

Proteser som mottas skal omgående behandles av juryen. Avgjørelsen er endelig.

9.14.10 FEIL PÅ FINALEBANERS UTSTYR

9.14.10.1 Framgangsmåte

Hvis det oppstår feil på finalebanens utstyr skal de skudd som er avgitt på det tidspunkt feilen inntraff regnes som et foreløpig resultat og følgende framgangsmåte følges:

- hvis utstyret kan repareres **innen 30 minutter** skal de gjenstående skuddene fullføres
- hvis det er klart at reparasjonen ikke kan fullføres innenfor dette tidsrommet og det er mulig å flytte til en annen bane med samme innstilling av kastemaskiner innenfor tidsrommet, skal finalen fullføres på den nye banen
- protester på ujevn fordeling av lerduer i trapøvelsen vil ikke bli vurdert.

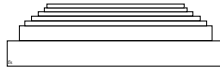
9.14.10.2 Avslutning av finaler som ikke er fullført

Hvis finalen ikke kan fortsette på en passende bane innen 30 minutter etter at feilen oppsto, skal juryen erklære finalen avsluttet.

9.14.10.3 Rangering etter en finale som ikke er fullført

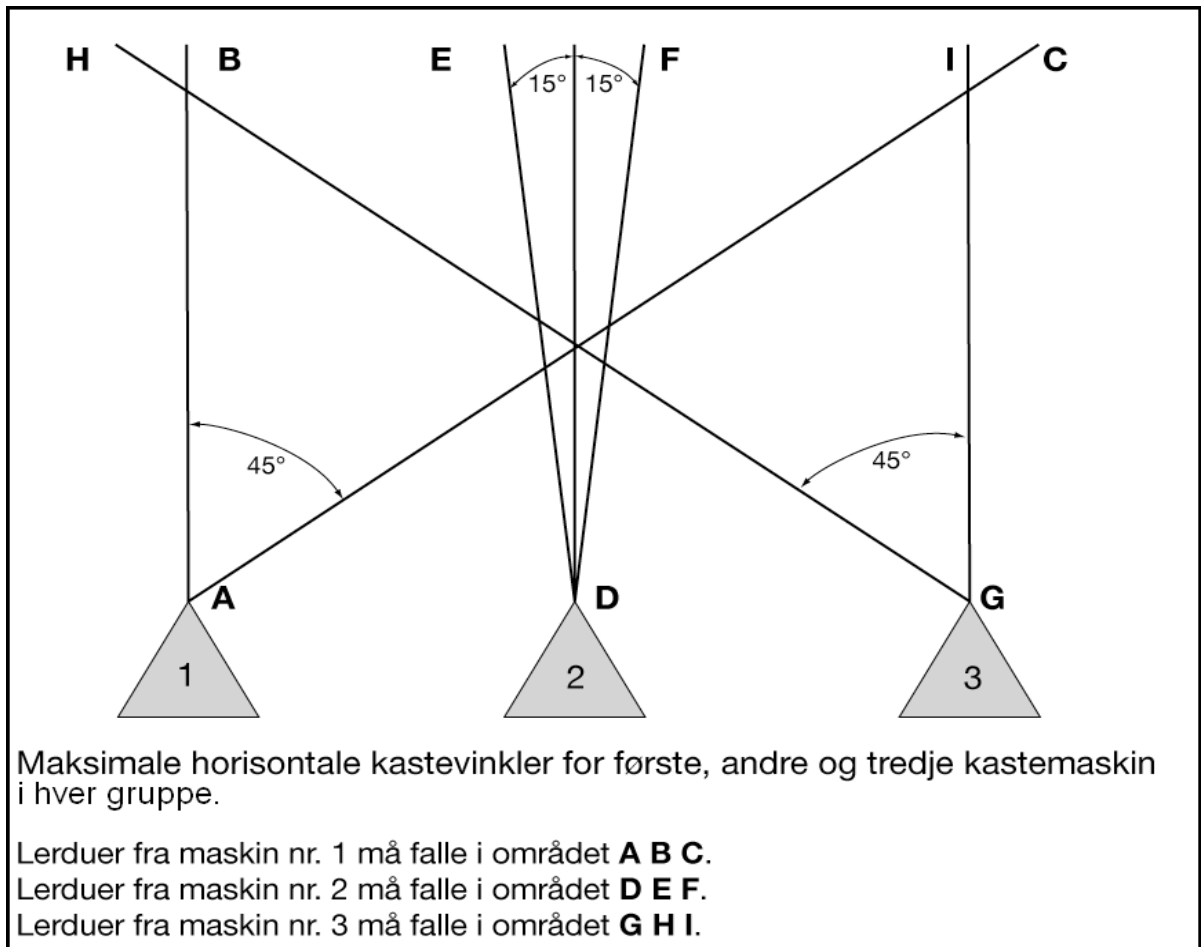
Rangeringen skal foregå på følgende måte:

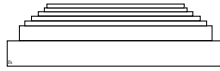
- en oversikt over avgitte skudd i finalen, opp til det tidspunkt feilen oppsto, må granskes
- på et punkt hvor alle skytterne har avgitt samme antall skudd skal en delsum noteres
- denne delsummen, sammen med resultatet fra kvalifiseringsrundene utgjør resultatet av konkurransen
- skyttere med lik poengsum skal rangeres i samsvar med tilbaketellingsregelen
- premier vil bli utdelt på dette grunnlag.



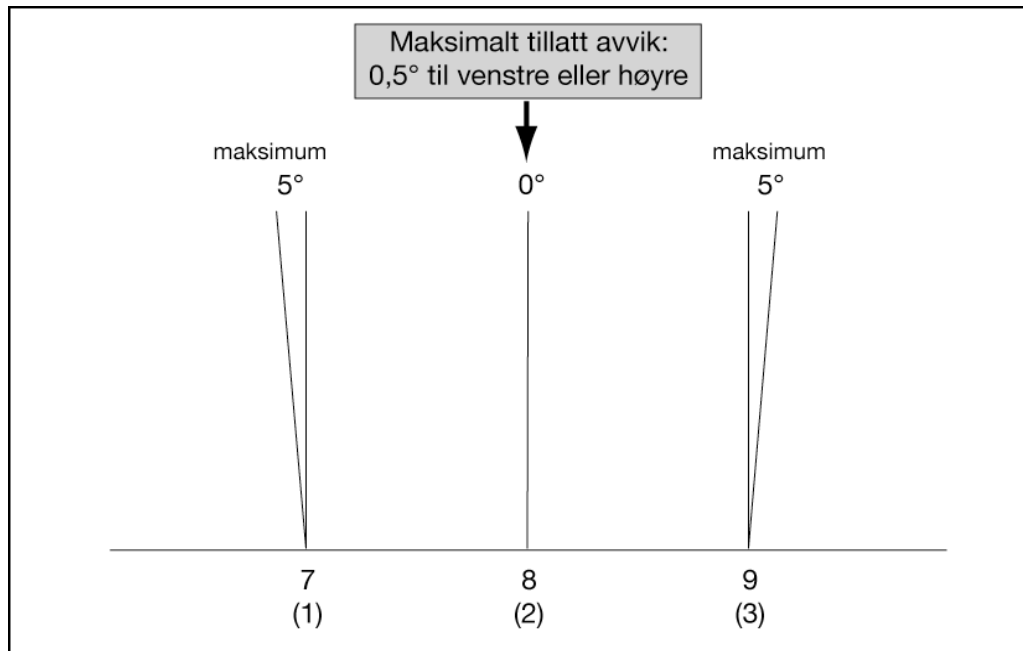
9.15 FIGURER OG TABELLER

9.15.1 Trap – horisontale kastevinkler





9.15.2 Dobbeltrap – horisontale kastevinkler





9.15.3 Traptabeller (I-IX)

Tabell I					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	25 grader til høyre	2,00 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 grader til venstre	3,00 m		
	3	35 grader til venstre	1,50 m		
2	4	20 grader til høyre	2,50 m		
	5	10 grader til høyre	1,80 m		
	6	35 grader til venstre	3,00 m		
3	7	35 grader til høyre	3,20 m		
	8	5 grader til venstre	1,50 m		
	9	45 grader til venstre	1,60 m		
4	10	40 grader til høyre	1,50 m		
	11	0 grader	3,30 m		
	12	25 grader til venstre	2,60 m		
5	13	45 grader til høyre	2,40 m		
	14	5 grader til høyre	1,90 m		
	15	35 grader til venstre	3,50 m		
Tabell II					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	25 grader til høyre	3,20 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 grader til venstre	1,80 m		
	3	40 grader til venstre	2,00 m		
2	4	40 grader til høyre	2,00 m		
	5	0 grader	3,00 m		
	6	45 grader til venstre	1,60 m		
3	7	45 grader til høyre	1,50 m		
	8	0 grader	2,80 m		
	9	40 grader til venstre	2,00 m		
4	10	15 grader til høyre	1,50 m		
	11	5 grader til høyre	2,00 m		
	12	35 grader til venstre	1,80 m		
5	13	40 grader til høyre	1,80 m		
	14	5 grader til venstre	1,50 m		
	15	40 grader til venstre	3,30 m		



Tabell III					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	30 grader til høyre	2,50 m	76 m +/- 1 m	
	2	0 grader	2,80 m		
	3	35 grader til venstre	3,50 m		
2	4	45 grader til høyre	1,50 m		
	5	5 grader til venstre	2,50 m		
	6	40 grader til venstre	1,70 m		
3	7	30 grader til høyre	2,80 m		
	8	5 grader til høyre	3,50 m		
	9	45 grader til venstre	1,50 m		
4	10	45 grader til høyre	2,30 m		
	11	0 grader	3,00 m		
	12	40 grader til venstre	1,60 m		
5	13	45 grader til høyre	2,00 m		
	14	0 grader	1,50 m		
	15	35 grader til venstre	2,20 m		

Tabell IV					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	40 grader til høyre	3,00 m	76 m +/- 1 m	
	2	10 grader til høyre	1,50 m		
	3	30 grader til venstre	2,20 m		
2	4	30 grader til høyre	1,60 m		
	5	10 grader til venstre	3,00 m		
	6	35 grader til venstre	2,00 m		
3	7	45 grader til høyre	2,00 m		
	8	0 grader	3,30 m		
	9	20 grader til venstre	1,50 m		
4	10	30 grader til høyre	1,50 m		
	11	5 grader til venstre	2,00 m		
	12	45 grader til venstre	2,80 m		
5	13	35 grader til høyre	2,50 m		
	14	0 grader	1,60 m		
	15	30 grader til venstre	3,00 m		



Tabell V					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	45 grader til høyre	1,60 m	76 m +/- 1 m	
	2	0 grader	3,00 m		
	3	45 grader til venstre	2,00 m		
2	4	40 grader til høyre	2,80 m		
	5	10 grader til venstre	1,50 m		
	6	45 grader til venstre	2,00 m		
3	7	35 grader til høyre	3,00 m		
	8	5 grader til venstre	1,80 m		
	9	40 grader til venstre	1,50 m		
4	10	25 grader til høyre	1,80 m		
	11	0 grader	1,60 m		
	12	30 grader til venstre	3,40 m		
5	13	30 grader til høyre	2,00 m		
	14	10 grader til høyre	2,40 m		
	15	15 grader til venstre	1,80 m		

Tabell VI					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	40 grader til høyre	2,00 m	76 m +/- 1 m	
	2	0 grader	3,30 m		
	3	35 grader til venstre	1,50 m		
2	4	35 grader til høyre	2,50 m		
	5	10 grader til høyre	1,50 m		
	6	35 grader til venstre	2,00 m		
3	7	35 grader til høyre	2,00 m		
	8	5 grader til venstre	1,50 m		
	9	40 grader til venstre	3,30 m		
4	10	45 grader til høyre	1,50 m		
	11	10 grader til venstre	3,00 m		
	12	25 grader til venstre	2,60 m		
5	13	25 grader til høyre	2,40 m		
	14	5 grader til høyre	1,50 m		
	15	45 grader til venstre	2,00 m		



Tabell VII					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	35 grader til høyre	2,20 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 grader til venstre	3,00 m		
	3	20 grader til venstre	3,10 m		
2	4	40 grader til høyre	2,00 m		
	5	0 grader	3,50 m		
	6	45 grader til venstre	2,80 m		
3	7	20 grader til høyre	3,00 m		
	8	0 grader	2,00 m		
	9	40 grader til venstre	2,20 m		
4	10	45 grader til høyre	1,50 m		
	11	5 grader til høyre	2,00 m		
	12	35 grader til venstre	1,80 m		
5	13	40 grader til høyre	1,80 m		
	14	5 grader til venstre	1,50 m		
	15	45 grader til venstre	2,00 m		

Tabell VIII					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kaste-maskiner	Notat
1	1	25 grader til høyre	3,00 m	76 m +/- 1 m	
	2	5 grader til høyre	1,50 m		
	3	45 grader til venstre	2,00 m		
2	4	40 grader til høyre	1,50 m		
	5	0 grader	3,00 m		
	6	45 grader til venstre	2,80 m		
3	7	35 grader til høyre	3,20 m		
	8	5 grader til venstre	2,50 m		
	9	20 grader til venstre	2,00 m		
4	10	45 grader til høyre	1,80 m		
	11	0 grader	1,50 m		
	12	30 grader til venstre	3,40 m		
5	13	30 grader til høyre	2,00 m		
	14	10 grader til høyre	3,40 m		
	15	15 grader til venstre	2,20 m		



Tabell IX					
Gruppe	Kaste-maskin nummer	Kastevinkel fra kaste-maskinen	Høyde over horisontalt bakkeplan ved 10 m	Kastelengde for alle kastemaskiner	Notat
1	1	40 grader til høyre	3,50 m	76 m +/- 1 m	
	2	0 grader	1,80 m		
	3	20 grader til venstre	3,00 m		
2	4	15 grader til høyre	3,20 m		
	5	10 grader til venstre	1,50 m		
	6	35 grader til venstre	2,00 m		
3	7	45 grader til høyre	1,60 m		
	8	0 grader	2,80 m		
	9	30 grader til venstre	3,00 m		
4	10	30 grader til høyre	2,00 m		
	11	5 grader til venstre	2,00 m		
	12	15 grader til venstre	3,00 m		
5	13	35 grader til høyre	2,90 m		
	14	0 grader	1,60 m		
	15	45 grader til venstre	2,20 m		



9.16	STIKKORDSREGISTER	
	Administrasjon av en konkurranse	9.7
	ADVARSEL (gult kort)	9.13.3
	ADVARSLER gitt av dommeren	9.5.5.3
	Ammunisjon – Bestemmelser for patroner	9.4.3.1
	Ammunisjon – Funksjoneringsfeil / Bom	9.8.3.3
	Ammunisjon – Ikke i samsvar med reglene	9.4.3.2
	Ammunisjon – Kontroll av patroner	9.4.3.2
	Appeller	9.13.7.3
	Appeller – Tidsbegrensning	9.13.7.3.2
	Assistentdommer – fraværende – TREKK av én (1) lerdue	9.5.6.3
	Assistentdommer – gi råd til dommeren	9.5.6.4
	Assistentdommer – Plikter	9.5.6.2
	Avbrytelser	9.7.3
	Banesjef – Plikter	9.5.3.3
	Blendere/Skylapper – Sideblendere	9.9.4
	BOM	9.10.5
	Brudd på reglene	9.13.1
	Brudd på reglene - Åpent	9.13.3.1
	Brukket lerdue	9.10.3
	Bære hagler – Sikkerhet	9.2.2
	DISKVALIFIKASJON (rødt kort)	9.13.5
	Diskvalifikasjon i finaler	9.13.6
	Dobbeltrap - Separate baner - Trekning	6.3.21.2.9
	Dobbeltrap – Avvist dublé	D.9.6.11
	Dobbeltrap – Avvist lerdue – Skytterens framgangsmåte	D.9.6.11.1
	Dobbeltrap – BOM	D.9.6.12.4
	Dobbeltrap – Forstyrrelse – se en lerdue	D.9.6.9.4
	Dobbeltrap – Framgangsmåte	D.9.6.9.2
	Dobbeltrap – Horisontale vinkler	9.15.2
	Dobbeltrap – Innstilling av kastemaskiner før finaler	D.9.6.10.4
	Dobbeltrap – Irregulær kastebane	D.9.6.10.5
	Dobbeltrap – Jurykontroll	D.9.6.10.2
	Dobbeltrap – Kastebaner, vinkler og høyder	D.9.6.10
	Dobbeltrap – Konkurranseregler - Dobbeltrap	D.9.6.9
	Dobbeltrap – Ledelse av en dobbeltraprunde	D.9.6.9.1
	Dobbeltrap – NY DUE - Dublé	D.9.6.12
	Dobbeltrap – NY DUE – dommerens ansvar	D.9.6.12.1
	Dobbeltrap – NY DUE hvis skytteren ikke har avgitt skudd	D.9.6.12.3
	Dobbeltrap – NY DUE selv om skytteren har avgitt skudd	D.9.6.12.2
	Dobbeltrap – Prøvelerduer	D.9.6.10.3
	Dobbeltrap – Skudd som avgis samtidig	D.9.6.13
	Dobbeltrap – Tabell for stilling av kastemaskiner	D.9.6.10.1
	Dobbeltrap – Tidsbegrensning i forberedelsestiden	D.9.6.9.3
	Dommere	9.5.5
	Dommere – Plikter	9.5.5.2
	Dømming	9.11.2



Elektroniske resultatavler - Feil på	9.11.3.3
Elektroniske resultatavler	9.11.3.1
Finaler – Antall finalister i hver øvelse	9.14.2
Finaler – Antall funksjoneringsfeil	9.14.8.2
Finaler – Dobbeltrap	9.14.7.3
Finaler – Feil på finalebanens utstyr	9.14.10
Finaler – Frammøte på banen - Finalister	9.14.4
Finaler – Funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon	9.14.8
Finaler – Kommandoer på banen	9.14.4
Finaler - Konkurranseregler	9.14.7
FINALER – Lørdueøvelser	9.14
Finaler – Protester	9.14.9
Finaler – Skadete hagler	9.14.8.1
Finaler – Skeet	9.14.7.4
Finaler – Skyterekkefølge	9.14.3
Finaler – Skytter som kommer for sent eller er fraværende	9.14.6
Finaler – Starttidspunkt	9.14.5
Finaler – Trap	9.14.7.2
Finaler – Utsettelse av en finale som ikke er fullført	9.14.10.1
Fire eller flere skyttere har samme poengsum på en plassering	9.12.2
Fordel – Under uoffisiell trening	9.6.2.2
Fraværende skytter – Spesielle omstendigheter	9.13.4.5
Fraværende skytter	9.13.4.3
Funksjoneringsfeil	9.8
Funksjoneringsfeil – Antall tillatte funksjoneringsfeil	9.8.1
Funksjoneringsfeil – Framgangsmåte når en funksjoneringsfeil er fastslått	9.8.3
Funksjoneringsfeil – Handling etter at det er fastslått å være en funksjoneringsfeil	9.8.4
Hagler - Skadet	9.8.5
Hjelpeskyttere – “Fillers”	9.7.4.2
Hørselvern	9.2.7
Høyrehendt skytter – Venstrehendt skytter	9.1.3
Ikke fullført runde – Attestasjon av resultater	9.8.7
Ikke fullført runde – Dobbeltrap	9.8.6.2
Ikke fullført runde – Framgangsmåte	9.8.6
Ikke fullført runde – Fraværende skytter	9.13.4.4
Ikke fullført runde – Skeet	9.8.6.3
Ikke fullført runde – Trap	9.8.6.1
Individuelle resultater	9.11.5.1
Innstilling av kastemaskiner – Skeet - avstander, vinkler og høyder	6.3.22.3
IOC – Nasjonal identifikasjon	9.9.3
Irregulær lørdue	9.10.2
Jakker - Synlige – Sikkerhet	9.2.1
Jury – Plikter før konkurransen	9.5.2.1
Jury –Plikter under konkurransen	9.5.2.2
Juryens ansvar og plikter	9.13.2
Kjennskap til reglene	9.1.2



Klassifikasjon og dømming	9.11
Klassifikasjonskontoret	9.11.1
Kommando STOPP	9.2.5
Kommandoer	9.2.6
Konkurransbekledning	9.9.1
KRAV TIL BANER OG SKIVER	9.3
Kvinneøvelser	9.1.4
Lerdueøvelser - Anvendelse av reglene for alle	9.1.1
Lerduer – Regulære / Irregulære / Brukket / TREFF / BOM / NY DUE	9.10
Mannsøvelser	9.1.4
Muntlige protester	9.13.7
NY DUE	9.10.6
Omskyting –Trap	9.12.6.2
Omskytinger	9.12.5
Omskytinger – Dobbeltrap	9.12.6.3
Omskytinger – Framgangsmåte	9.12.6
Omskytinger – Generelt	9.12.5.1
Omskytinger – Sikkerhet	9.12.6.1
Omskytinger – Skeet	9.12.6.4
Omskytinger – Skytterens forberedelsestid	9.12.5.4
Omskytinger etter finaler	9.12.5.3
Omskytinger før finaler	9.12.5.2
Øvelser	9.6.1
Øyebeskyttelse	9.2.7
Poenglikhet – Individuelt i konkurranser uten FINALER	9.12.3.1
Poenglikhet - Lag	9.12.4
Poenglikhet (uten finaler) – på 7. plass og lavere	9.12.3.4
Poenglikhet (uten finaler) – på de seks (6) første plassene	9.12.3.3
Poenglikhet (uten finaler) – Poenglikhet ved “fullt hus”	9.12.3.2
Poenglikhet etter finale	9.12.1.2
Poenglikhet før finale	9.12.1.1
Poenglikhet i konkurranser med FINALE	9.12.1
Poenglikhet i konkurranser uten FINALE	9.12.3
Poenglikhet og omskyting	9.12
Protest – Hva som gjøres av lagleder	9.13.8.2
Protest – Hva som gjøres av skytteren	9.13.8.1
Protest – Til dommeren	9.13.8.1
Protester og Appeller	9.13
Protesttid - Tidsbegrensning	9.13.7.2.3
Prøveskyting – etter at haglen er reparert	9.2.4.5
Prøveskyting – Skyting og prøveskyting	9.2.4
Rangering	9.12.2.2
Regler for opptreden – Skyttere og ledere	9.9
Regulær lerdue	9.10.1
Resultater	9.11.5
Resultater - Attestasjon	9.11.4



Resultattavler - Manuelle	9.11.3.4
Resultattavler – Oppdatert av assistentdommere	9.11.3.2
Resultattavler – Sørge for korrekte resultater på resultattavlen	9.11.3.2
SIKKERHET	9.2
Sikkerhet – Kommando STOPP	9.2.5
Sikting – Sikkerhet	9.2.3
Sjefsdommer – plikter	9.5.4.2
Skeet - NY DUE selv om skytteren har avgitt skudd	S.9.6.14.14.1
Skeet – “Timer”	6.3.22.6
Skeet – Avvist lerdue	S.9.6.14.13
Skeet – Avvist lerdue – Skytterens framgangsmåte	S.9.6.14.13.1
Skeet – BOM	S.9.6.14.16
Skeet – BOM i doubler	S.9.6.14.16.1
Skeet – Framgangsmåte	S.9.6.14.2
Skeet – Framgangsmåte på standplass 8	S.9.6.14.4
Skeet – Irregulære kastebaner	S.9.6.14.10
Skeet – KLAR stilling	S.9.6.14.11
Skeet – Konkurranseregler	S.9.6.14
Skeet – Kontroll av markeringstape	S.9.6.14.12.2
Skeet – Ladning av patroner	S.9.6.14.6
Skeet – Ledelse av en skeetrunde	S.9.6.14.1
Skeet – Markeringstape	S.9.6.14.12
Skeet – NY DUE – Dommerens ansvar	S.9.6.14.14
Skeet – NY DUE hvis skytteren ikke har avgitt skudd	S.9.6.14.14.2
Skeet – NY DUE i doubler	S.9.6.14.14.3
Skeet – Prøveduer	S.9.6.14.7
Skeet – Sikting på banen	S.9.6.14.8
Skeet – Skyteavstander og høyder – Jurykontroll	S.9.6.14.9
Skeet – Skyteavstander, vinkler og høyder	6.3.22.3
Skeet – Skyterekkefølge for kvalifiserings- og finalerunder	S.9.6.14.3.3
Skeet – START	S.9.6.14.5
Skeet – Tidsbegrensninger i forberedelsestiden	S.9.6.14.3
Skeet – To skudd avgis samtidig	S.9.6.14.15
Skeet baner	6.3.22
Skeet baner – Figur	6.3.22.8
Skriftlige protester	9.13.7.2
Skudd ikke avgitt – Funksjoneringsfeil på ammunisjon	9.8.3.3
Skytelag	9.7.4
Skytelag - Justering	9.7.4.4
Skytelag – Sammensetning	9.7.4.1
Skytelag – Skyterekkefølge	9.7.4.5
Skytelag – Trekning av	9.7.4.3
Skyterekkefølge	9.7.4.5
Skytetider	9.7.1
Skyting og prøveskyting	9.2.4
Skytter – Erstatte	9.7.2
Start (Bib) nummer	9.9.2



Stevnefunksjonærer	9.5
STIKKORDSREGISTER	9.16
Tekniske overtredelser	9.13.3.5
Tilbaketellingsregelen	9.12.2.1
Trap – Anbefalte innstillinger brukes ikke	T.9.6.5.3
Trap – Anbefalte innstillinger for trapøvelsen	T.9.6.5.2
Trap – Avbrytelse – vise en lerdue	T.9.6.4
Trap – Avvist lerdue	T.9.6.7
Trap – Avvist lerdue – Skytterens framgangsmåte	T.9.6.7.1
Trap – BOM	T.9.6.8.4
Trap – Bruke kun en (1) bane – Innstilling	T.9.6.5.4
Trap – Framgangsmåte	T.9.6.3.2
Trap - Horisontale vinkler	9.15.1
Trap – Innstilling av kastemaskiner	T.9.6.5.6
Trap – Irregulær kastebane	T.9.6.6.2
Trap – Jurykontroll	T.9.6.6
Trap – Kastelengder	T.9.6.5.5
Trap – Konkurranseregler	T.9.6.3
Trap – Ledelse av en traprunde	T.9.6.3.1
Trap – NY DUE	T.9.6.8
Trap – NY DUE – dommerens ansvar	T.9.6.8.1
Trap – NY DUE hvis skytteren ikke har avgitt skudd	T.9.6.8.3
Trap – NY DUE selv om skytteren har avgitt skudd	T.9.6.8.2
Trap – Prøveduer	T.9.6.6.1
Trap – Skyteavstander, vinkler og høyder	T.9.6.5
Trap – Tidsbegrensninger i forberedelsestiden	T.9.6.3.3
Trap – To skudd avgis samtidig	T.9.6.8.5
Trap – Traptabeller	T.9.6.5.1
Trap og dobbeltrap kastemaskinhus	6.3.20
Trapbaner	6.3.19.1
Trapbaner– Figur	6.3.19.5.3
Traptabeller(I-IX)	9.15.3
TREFF	9.10.4
TREKK (Grønt kort)	9.13.4
TREKK av en (1) lerdue	9.13.4.1
TRENING	9.6.2
Trening – Offisiell	9.6.2.1
Trening – Uoffisiell	9.6.2.2
Uenig i dommerens avgjørelse	9.13.8
Ufullstendig runde – TREKK av gjenværende lerduer	9.13.4.2
Utstyrskontroll	9.4.1
Valg av hagleløp	9.8.2
Våpen – “Release Trigger”	9.4.2.2
Våpen – bytte	9.4.2.5
Våpen – Godkjente typer	9.4.2.1
Våpen – Hullete hagleløp	9.4.2.7
Våpen – kompensatorer og tilleggsutstyr på hagleløp	9.4.2.6



Våpen – Magasiner	9.4.2.4
Våpen – Optiske sikter	9.4.2.8
Våpen – Remmer	9.4.2.3
VÅPEN, UTSTYR og AMMUNISJON	9.4
Venstrehendt skytter – Høyrehendt skytter	9.1.3