
INTERNASJONALE REGLER FOR COMPAK[®] SPORTING.



NORGES SKYTTERFORBUND



Dette er en oversettelse til norsk av det internasjonale reglementet for Compak® Sporting.

Januar 2015.

Innhold

A - GJENNOMFØRINGSREGLER.....	3
KAPITTEL 1: GENERELT	3
KAPITTEL 2: BANEREGLEMENT (LAYOUT).....	3
2.1 Duebaner	4
2.2 Leirdukastere	4
2.3 Utløsystemer	4
2.4 Leirduer	4
2.5 Forklaring på dublèr. (Doubles).....	5
2.6 Standplasser	5
KAPITTEL 3: VÅPEN OG AMMUNISJON	6
3.1 Våpen.....	6
3.2 Ammunition.....	7
3.3 Hørselvern	7
3.4 Skytebriller/beskyttelsesbriller.....	7
KAPITTEL 4: SERIER	7
4.1 Skyteserier	7
4.2 Skyteprogram	7
4.3 Lagoppsett	8
4.4 Skytter-rekkefølge i en serie.....	8
KAPITTEL 5: DØMMING	9
5.1 Det skal dømmes "TREFF":	9
5.2 Det skal dømmes "BOM" når:	9
5.3 Det skal dømmes "NO BIRD" og gis nytt opprop:	9
5.3.3 Dårlig vær	10
KAPITTEL 6: SIKKERHETSREGLER	10
VEDLEGG 1: RESULTATSKJEMA	
VEDLEGG 2: SKYTEPROGRAM	
VEDLEGG 3: SKYTTERPOSISJONER – GAMMELT SYSTEM (LAG)	
VEDLEGG 4: KONKURRANSEREGLEMENT	
VEDLEGG 5: NORSKE TILPASNINGSREGLER	

A - GJENNOMFØRINGSREGLER

KAPITTEL 1: GENERELT

Compak® Sporting er en sporting-aktivitet som omhandler skyting på leirduer.

“Compak® Sporting” er et beskyttet, registrert varemerke med idrettsregler, eid av FITASC.

KAPITTEL 2: BANEREGLEMENT (LAYOUT)

Hver bane (layout) er avgrenset med et rektangulært område. Leirduene må i flukten passere dette rektanget. Området er 40x25m.

Dersom det er mulig bør hver layout være oppmerket ved å montere en ca. 50 cm høy stolpe av egnet materiale i hvert hjørne, disse bør ha en vimpel på toppen. Dette gjøres først og fremst for at banesetterne skal få hjelp til å sette duebanene, som sett i en rekkefølge som følger klokken, der sidene er A-B, B-C, C-D, D-A.

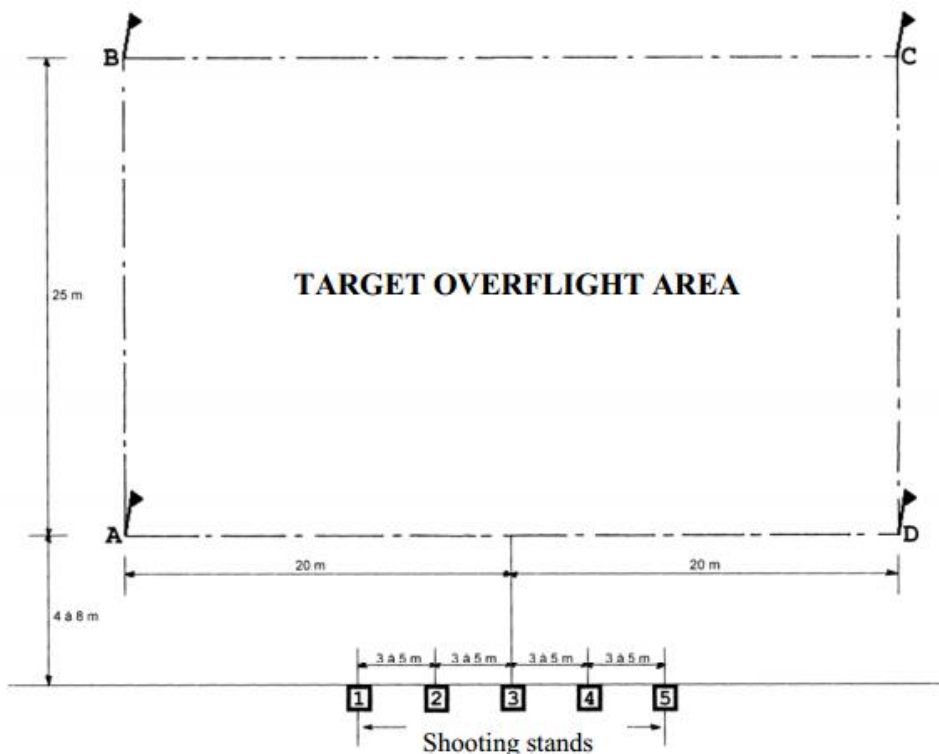
Alle layouts skal ha minimum seks (6) leirduekastere.

Leirduekasternes posisjonering kan bestemmes fritt, så lenge duebanene ikke representerer noen fare for skyttere, dommere, funksjonærer eller publikum, også om det blir en «No Bird»-situasjon.

Dersom en leirduekaster er etablert bak standplassene, så skal den plasseres minimum 4 meter høyere enn standplassene.

Leirduebanene skal etableres slik at alle programmets duer, ved vindstille vær, skal passere over ABCD-rektangelet på layouten en eller annen gang i løpet av flygetiden.

Hver layout har **5 standplasser** (se kap 2.6)



2.1 Duebaner

Duebanene skal være så varierte som mulig:

Stigende, fallende, fragående, motgående, buede, rabbit osv.

Det skal være mulig å avgi to skudd på hver enkel leirdue fra alle fem skytterposisjonene, uten at sikkerheten for skyttere, dommere, funksjonærer eller publikum blir truet.

En Compak® Sporting-layout for konkurranse inkluderer to typer duebaner:

Obligatoriske duebaner:

- En duebane fra venstre mot høyre som krysser sidene A-B og C-D.
- En duebane fra høyre mot venstre som krysser sidene C-D og A-B.
- En fragående duebane som krysser siden BC.
 - Leirduekasteren kan etableres på to måter:
 - Enten en bunker-installasjon foran skytterposisjonene,
 - Eller en forhøyet installasjon bak skytterposisjonene

Frie duebaner:

Arrangøren avgjør disse selv, med hensyn til terrenget som er tilgjengelig.

Kastebanene til Compak® Sporting skal være valgt så korte at de ikke forstyrrer tilstøtende layouter.

2.2 Leirduekastere

En Compak® Sporting-konkurranse skal benytte minst 6 leirduekastere på hver bane.

Disse kasterne kan utløses manuelt, halvautomatisk eller automatisk.

Kasterne må angis med bokstaver (A, B, C, D, osv.) eller tall (1, 2, 3, 4, osv.) fra venstre mot høyre, og hver kasterposisjon må merkes tydelig med tilhørende tall eller bokstav.

2.3 Utløssystemer

Leirduekasterne kan utløses enten manuelt, via fjernkontrollsystemer, eller ved å benytte mikrofonutløste systemer.

I de tilfeller man benytter manuelt eller fjernkontrollsystemer, skal leirduekasteren utløses 0-3 sekunder etter skytterens opprop.

I de tilfeller man benytter mikrofonutløste systemer, må leirduekasteren utløses innen 0,5 sekunder etter skytterens opprop.

Så lenge denne organisasjonen har ansvaret, skal internasjonale konkurranser benytte mikrofonutløste systemer og elektronisk dommerutstyr, og begge deler skal være godkjent av FITASC.

2.4 Leirduer

Alle typer leirduer kan benyttes, både standard duer eller spesialduer (battue, bourdon, mini, midi, rabbit, rocket, osv.).

Fargene på leirduene må velges slik at de er klart synlige mot bakgrunnen som benyttes.

Det anbefales ikke å benytte leirduer av typen «battue» på veldig korte kastebaner.

2.5 Forklaring på dubler. (Doubles)

2.5.1 Double on report (OR):

To leirduer kastet fra den samme eller to forskjellige leirduekastere; den første blir utløst av skytteren, og den andre blir utløst av skuddet som avfyres mot den første leirduen og blir kastet 0-3 sekunder etter dette.

2.5.2 Simultan double (SIM):

To leirduer som blir kastet samtidig fra samme, eller to forskjellige kastemaskiner, utløst av skytterens opprop.

2.5.3 Skyting på doubler:

Når det skal skytes på double, skal begge leirduer påskytes. Det er ikke tillatt å skyte to skudd på den samme leirduen.

I en double on report, hvis skytteren treffer begge leirduene med samme skudd, skal resultatet på den første leirdue registreres, og den andre skal gis «NO BIRD». Doublen skal så skytes om igjen, der resultatet på den første leirduen er gjeldende.

I en simultan double kan man velge hvilken av leirduene man beskytter først. Hvis skytteren treffer begge leirduene med samme skudd, skal det dømmes «NO BIRD» og ikke registreres noe resultat. Doublen skal så skytes om igjen, og nytt resultat skal registreres.

2.6 Standplasser

De fem standplassene skal være rektangulære (1m x 1m), på linje og etablert med 3-5 meter avstand fra senter til senter av hver standplass.

Linjen som berører fronten av alle standplassene, skal være 4-8 meter parallelt bak linjen A-D.

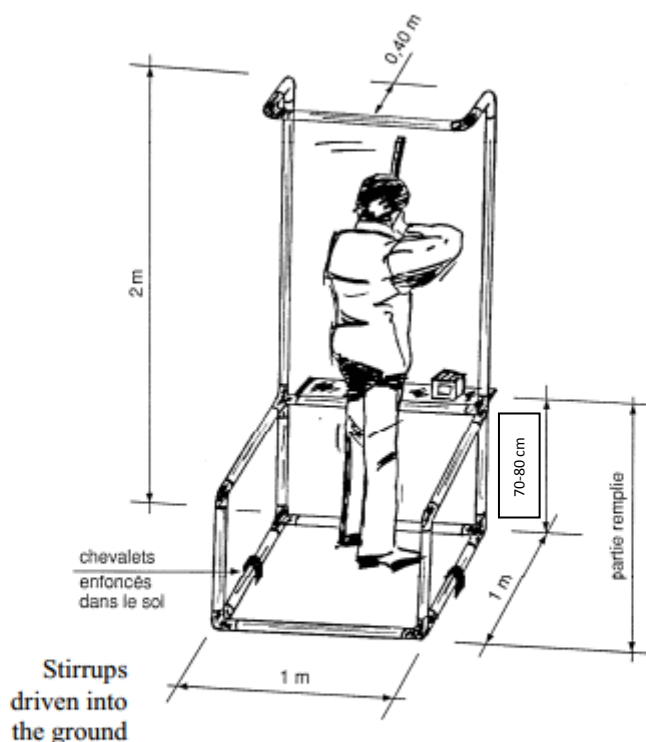
Standplass nr. 3 skal være sentrert på linjen A-D til banen.

Skytevinkel-begrensninger (bur) skal monteres på hver standplass for å ivareta sikkerheten. Nedenfor vises en anbefalt design av dette, men de kan også konstrueres annerledes.

Uansett design skal følgende hensyn ivaretas:

- Effektivt begrense skytevinkel mot sidene.
- Effektivt begrense vertikal skytevinkel.
- Forhindre skytteren fra å bevege seg – eller lene seg framover fra standplassen.

Firing Angle Limiter (Recommended model) ⁽¹⁾



**Shooting stand made of coloured P.V.C. tubes, \square 50 mm
Straight tubes + interlocking elbows.
All the lower elements are filled with water
or sand, or fixed to the ground.**

Høyden på den horisontale sperren, på tvers foran skytteren, som på bildet tidligere er angitt til 0,40 m, skal nå være 0,70-0,80 m over bakken, av sikkerhetsgrunner.

KAPITTEL 3: VÅPEN OG AMMUNISJON

3.1 Våpen

Alle typer haglevåpen er tillatt, med unntak av pumpehagler, forutsatt at de ikke er over kaliber 12 og løpslengden ikke er kortere enn 66cm (26 tommer).

Skyttere som benytter halvautomatiske hagler, må modifisere våpenet slik at utkasting av tomhylser ikke forstyrr andre skyttere.

Det skal maksimalt lades med to haglpatroner samtidig.

Bærereimer er forbudt på alle haglevåpen.

Kamera montert på haglevåpenet er ikke tillatt.

Alle typer bytte av våpen, utbyttbare choker eller løp i løpet av en serie er forbudt. Disse kan byttes mellom serier.

3.2 Ammunisjon

I Compak® Sporting-konkurranser må haglvekten i hver patron ikke overstige 28 gram (+- 0,5 gram).

Haglens skal være av BLY og må være runde og diameteren kan ikke overstige 2,5mm (+- 0,1mm).

Det er strengt forbudt å benytte sprederpatroner eller andre uvanlige ladninger. Hjemmeladede patroner er ikke tillatt.

Det er strengt forbudt å benytte patroner med hagl av ulik kvalitet eller ulik diameter (såkalt dupliks), det samme gjelder sortkrutt- og sporlyspatroner.

3.3 Hørselvern

Skyttere, dommere, funksjoner og publikum i umiddelbar nærhet av en Compak®Sporting konkurranse skal benytte hørselvern.

Skytter som står på en standplass og som ikke medbringer og benytter hørselvern skal anses som ikke møtt, og vil ikke få tillatelse til å skyte.

3.4 Skytebriller/beskyttelsesbriller

Skyttere, dommere og funksjonærer skal bruke beskyttelsesbriller.

Skytter som står på en standplass, og som ikke medbringer og benytter beskyttelsesbriller, anses som ikke møtt og vil ikke få tillatelse til å skyte.

KAPITTEL 4: SERIER

4.1 Skyteserier

En skyteserie består av 25 leirduer på hver layout, forklart som 5 leirduer pr. standplass etter ett av de følgende oppsett:

- Fem (5) enkle (single)leirduer,
- Tre (3) enkle (single) leirduer og en (1) double, (on report eller simultan).
- En (1) enkel (single) leirdue og to (2) doubler (on report eller simultan).

På samme layout skal alle standplasser ha samme oppsett.

Det anbefales å benytte forskjellige oppsett på de forskjellige layoutene i samme Compak® Sporting-konkurranse.

4.2 Skyteprogram

Det skal foreligge skyteprogram for hver standplass, og disse skal være utformet på en slik måte at skytterne enkelt kan lese dem.

Enkle (single) leirduer kan presenteres i valgfri rekkefølge på skytterprogrammene. (Ikke låst til alfabetisk eller numerisk rekkefølge.)

Den første duen i enhver double skal være den siste duen fra forrige standplass.

Dersom laget består av færre enn seks (6) skyttere, skal den siste duen for den tomme standplassen vises for den neste skytteren.

Ferdig etablerte skytterprogram er tilgjengelig i vedlegg 2, og disse anbefales benyttet i konkurranser.

Eksempel på et skytterprogram for en serie (3 enkle og 1 double):

Standplass 1	Standplass 2	Standplass 3	Standplass 4	Standplass 5	
A	B	C	D	E	Enkel (single)
D	C	B	E	F	Enkel (single)
B	F	E	A	D	Enkel (single)
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	Double (OR)

Dette er kun et eksempel, men alle kombinasjoner kan benyttes, såfremt de er i henhold til reglene presentert i dette reglementet.

4.3 Lagoppsett

Dersom det skytes Compak® Sporting lagvis: et lag består av maksimalt 6 skyttere.

Dersom det skytes Compak® Sporting med rullerende lag: et lag består av det totale antallet skyttere dividert på antallet layout'er.

4.4 Skytter-rekkefølge i en serie

Skytterposisjon (Se vedlegg 3):

Skytterne i laget skal møte på de standplassene som er notert på resultatskjemaet.

Skytteren som venter bak standplass #1 skal være klar til å gå inn på denne standplassen så snart skytter på standplass #5 har skutt ferdig sitt program.

Haglens posisjon før opprop er fri (montert i skulderen eller ikke).

Alle leirduer må beskyttes kun når haglevåpenet er montert i skulderen.

Skytterne skyter i rekkefølge etter hverandre i henhold til programmet som er presentert.

Det skal maksimalt gå 10 sekunder til neste skytter gjennomfører opprop, etter at forrige skytter har avsluttet sin skyting.

Når skytteren på standplass #5 har avsluttet programmet på denne standplassen, så:

- Flytter han seg og venter bak standplass #1 i venteposisjon
- De andre skytterne flytter seg en standplass til høyre
- Skytteren som har stått i venteposisjon bak standplass #1 inntar denne.
- Dommeren skal gi skytter på standplass #1 tillatelse til å starte skyting.

Etter at hver skytter har avsluttet sitt program på standplassen, venter skytteren til neste skytter er ferdig med sitt program, før han flytter seg. Dette for å unngå å forstyrre skytteren på neste standplass.

Det er alltid skytteren på standplass #1 (eller nærmest denne) som starter skytingen på programmet etter plassbytte.

Når skyttere flytter seg mellom standplassene, skal våpenet være «ÅPENT OG UTEN AMMUNISJON».

Dersom det benyttes rullerende lag i konkurransen skal det, foran dagens første skytter, være en dommer eller skytter (ikke deltager i konkurransen) som skal skyte eller vise hele serien. I tillegg, i

tilfelle avbrudd i løpet av skytterrekkefølgen, vil dommeren vise leirdueprogrammet til den første skytteren i påfølgende gruppe.

Likeledes, dagens siste skytter vil bli etterfulgt av en dommer eller skytter (ikke deltager i konkurransen) som viser skytterens første due i programmets doubler.

Dersom det skytes lagvis skal alle enkle (single) leirduer og simultan doubler vises før første lag hver dag. Det kan også gjennomføres visning dersom det har vært en utilbørlig lang pause i skytingen.

KAPITTEL 5: DØMMING

5.1 Det skal dømmes "TREFF":

Når leirduen har blitt kastet fra leirduekasteren og skytteren har skutt den i henhold til reglene, og minst en synlig bit har løsnet fra den, eller den har blitt helt eller delvis pulverisert.

Dette gjelder også for flash-duer.

5.2 Det skal dømmes "BOM" når:

Dersom leirduen ikke blir truffet, og ingen synlige biter har løsnet fra den, eller hvis duen bare «støver». (Hvis flashen frigjøres av skuddet dømmes det treff)

5.3 Det skal dømmes "NO BIRD" og gis nytt opprop:

5.3.1 Feil med våpen eller ammunisjon

Tabellen nedenfor skal benyttes ved det første tilfellet i en Compak® Sporting skyteserie. Første tilfelle fører til en ADVARSEL (warning).

Fra og med det andre tilfellet vil leirduer som ikke blir skutt på bli dømt som "BOM".

	Problem	Tiltak
Begge skudd avfyres samtidig	På en enkel (single) leirdue	NO BIRD – nytt opprop
	På den første duen i en double on report	NO BIRD – nytt opprop
	På en simultan double	NO BIRD – nytt opprop
Den første patronen avfyres ikke (klikk)	På en enkel (single) leirdue	NO BIRD – nytt opprop
	På den første duen i en double on report	NO BIRD – nytt opprop
	På en simultan double	NO BIRD – nytt opprop
Den andre patronen avfyres ikke (klikk)	På en enkel (single) leirdue	NO BIRD – nytt opprop, men leirduen kan kun påskytes med det andre skuddet.
	På den første duen i en double on report	NO BIRD – nytt opprop, resultatet fra den første duen i første double teller med.
	På en simultan double	NO BIRD – nytt opprop

5.3.2 Feil med leirduene

Tabellen nedenfor skal benyttes i følgende tilfeller:

- En leirdue knuser når den forlater leirduekasteren,
- En leirdue blir kastet fra feil leirduekaster,

- En leirdue har feil farge,
- En leirduebane avviker betydelig og dommeren dømmer den utenfor regelverket,
- Leirduen blir utløst mer enn 3 sekunder etter skytterens opprop,
- Leirduen blir utløst før skytteren har gitt opprop,
- Dersom dommeren mener at skytteren helt klart har blitt forstyrret,
- Dersom dommeren ikke har mulighet til å bedømme TREFF eller BOM,
- En leirdue blir feilaktig utløst fra en leirduekaster mens det pågår skyting av en enkel due eller simultan double.

Problem	Tiltak
Ved enkel leirdue	NO BIRD – nytt opprop.
Dersom en rabbit-leirdue knuses etter at første skuddet har bommet på den, og før det andre skuddet er avfyrt.	NO BIRD – nytt opprop, men leirduen kan kun påskytes med det andre skuddet.
Dersom den første leirduen i en doublè on report knuser.	NO BIRD – nytt opprop.
Dersom den første leirduen (eller deler av den) ødelegger den andre leirduen i en doublè, før skytteren har avfyrt skudd nummer to.	NO BIRD – nytt opprop. Resultatet fra første avfyrte skudd teller med.
Dersom den andre duen i en doublè on report knuser før skytteren har avfyrt skudd nummer to.	NO BIRD – nytt opprop. Resultatet fra første avfyrte skudd teller med.
Dersom en av leirduene i en simultan doublè knuser.	NO BIRD – nytt opprop. Ingen avfyrte skudd teller.

5.3.3 Dårlig vær

Det tillates ingen “NO BIRD” på grunn av værforhold.

I alle andre tilfeller skal duer som treffes eller ødelegges på annen måte dømmes som “TREFF”, og alle som blir bommet på skal dømmes som «BOM».

KAPITTEL 6: SIKKERHETSREGLER

- Alle våpen skal behandles med største forsiktighet, enten de er ladd eller ikke.
- Alle våpen skal bæres åpent (knekt) og uladd.
- For halvautomatiske våpen skal sluttstykket være i bakre stilling, og løpet skal peke opp mot himmelen eller ned i bakken.
- Når en skytter ikke benytter sitt våpen skal det plasseres vertikalt i et våpenstativ eller oppbevares trygt et annet sted.
- Det er forbudt å berøre en annen skytters våpen uten eierens samtykke.
- Det er forbudt å sikte på eller med forsett skyte på levende dyr eller fugler.
- Det er ikke tillatt å gjennomføre sikteøvelser utenom på standplassene.
- Det er ikke tillatt å gjennomføre sikteøvelser mens en annen skytter i laget gjennomfører skyting mot leirduene.
- Det skal ikke forekomme at skyttere flytter seg til neste standplass før skytteren på denne har forlatt standplassen.
- Skyttere kan lade våpenet når han står på standplassen, såfremt våpenet holdes åpent (sluttstykket i bakre stilling på halvautomatiske våpen). Våpenet skal ikke legges på bakken,

og løpet skal peke fremover i skyteretningen og innenfor skytevinkel-begrensningene.

Skytteren kan kun lukke våpenet (sluttstykket i fremre stilling) når det er hans tur til å skyte.

- Dersom en patron ikke blir avfyrt (klikk) eller dersom det oppstår en annen feil med våpenet eller ammunisjonen, skal skytteren stå i ro på standplassen med våpenet pekende fremover i skyteretningen, uten å åpne eller røre sikringsfløyen, til dommeren har kontrollert våpenet.
- Skytteren kan ikke snu seg rundt på standplassen før han har åpnet våpenet og tatt ut alle patroner fra kamrene, uansett om de har blitt avfyrt eller ikke.
- Ved visningen av leirduene eller ved avbrudd i skytingen skal skytterne holde våpnene åpne og uladd.

VEDLEGG 1: RESULTATSKJEMA – LAGVIS KONKURRANSE (GAMMELT SYSTEM)



FITASC COMPAK SPORTING
NORGES SKYTTERFORBUND

Dato: _____

ARRANGØRKLUBB _____

Lag nr: _____

Serie nr: _____

Dommer: _____

Nr:	Etternavn/Fornavn	Kl.	Resultat															Sum	Sign.															
			Standpl. #1					Standpl. #2					Standpl. #3							Standpl. #4					Standpl. #5									
			1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					Vent						
			1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					Vent											
			1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					Vent	1 2 3 4 5					1 2 3 4 5										
			1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					Vent	1 2 3 4 5					1 2 3 4 5															
			1 2 3 4 5					Vent	1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5															
			1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					1 2 3 4 5					Vent											

VEDLEGG 2: SKYTEPROGRAM

5 enkle (single) duer pr standplass

SKYTEPROGRAM #1

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

SKYTEPROGRAM #5

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

SKYTEPROGRAM #2

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

SKYTEPROGRAM #6

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

SKYTEPROGRAM #3

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

SKYTEPROGRAM #7

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

SKYTEPROGRAM #4

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

SKYTEPROGRAM #8

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

3 enkle (single) duer og en dublé on report (OR) pr standplass

SKYTEPROGRAM #9

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Double OR C-D	Double OR D-E	Double OR E-F	Double OR F-A	Double OR A-B

SKYTEPROGRAM #13

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Double OR F-C	Double OR C-A	Double OR A-D	Double OR D-E	Double OR E-B

SKYTEPROGRAM #10

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Double OR A-F	Double OR F-C	Double OR C-E	Double OR E-B	Double OR B-D

SKYTEPROGRAM #14

F	C	E	D	B
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Double OR E-D	Double OR D-A	Double OR A-C	Double OR C-F	Double OR F-B

SKYTEPROGRAM #11

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Double OR D-A	Double OR A-F	Double OR F-B	Double OR B-C	Double OR C-E

SKYTEPROGRAM #15

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Double OR E-D	Double OR D-A	Double OR A-D	Double OR D-C	Double OR C-F

SKYTEPROGRAM #12

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Double OR A-C	Double OR C-E	Double OR E-A	Double OR A-B	Double OR B-F

SKYTEPROGRAM #16

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Double OR E-C	Double OR C-F	Double OR F-D	Double OR D-B	Double OR B-A

3 enkle (single) duer og en simultan dublé (SIM) pr standplass

SKYTEPROGRAM #17

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
B-C	C-A	A-D	D-F	F-E

SKYTEPROGRAM #21

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
F-E	E-C	C-D	D-A	A-C

SKYTEPROGRAM #18

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
A-B	B-A	A-F	F-C	C-E

SKYTEPROGRAM #22

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
E-A	A-C	C-E	E-D	D-F

SKYTEPROGRAM #19

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
D-B	B-C	C-F	F-A	A-E

SKYTEPROGRAM #23

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
A-D	D-B	B-E	E-C	C-F

SKYTEPROGRAM #20

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
F-C	C-D	D-E	E-A	A-B

SKYTEPROGRAM #24

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM	Double SIM
A-C	C-E	E-B	B-D	D-F

1 enkel (singel) due og to dublé on report (OR) pr standplass

SKYTEPROGRAM #25

C	E	A	F	D
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
D-B	B-F	F-C	C-A	A-F
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
F-A	A-D	D-E	E-B	B-C

SKYTEPROGRAM #29

E	A	D	B	C
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
C-D	D-F	F-A	A-D	D-A
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
A-B	B-C	C-E	E-F	F-B

SKYTEPROGRAM #26

D	F	B	C	E
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
E-A	A-D	D-F	F-B	B-C
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
C-B	B-E	E-A	A-D	D-F

SKYTEPROGRAM #30

F	C	E	B	D
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
D-A	A-F	F-D	D-C	C-B
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
B-E	E-B	B-A	A-E	E-F

SKYTEPROGRAM #27

A	B	C	D	E
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
E-F	F-D	D-E	E-A	A-B
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
B-C	C-A	A-F	F-C	C-D

SKYTEPROGRAM #31

A	F	D	B	C
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
C-D	D-E	E-C	C-A	A-E
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
E-B	B-A	A-F	F-D	D-B

SKYTEPROGRAM #28

B	D	F	A	C
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
C-E	E-A	A-C	C-D	D-A
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
A-F	F-B	B-E	E-F	F-B

SKYTEPROGRAM #32

F	A	C	D	B
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
B-D	D-F	F-A	A-C	C-E
Double OR	Double OR	Double OR	Double OR	Double OR
E-C	C-B	B-E	E-F	F-D

1 enkel (singel) due og to simultan dubleer (SIM) pr standclass

SKYTEPROGRAM #33

D	C	F	A	B
Double SIM B-F	Double SIM F-A	Double SIM A-B	Double SIM B-E	Double SIM E-C
Double SIM C-E	Double SIM E-D	Double SIM D-C	Double SIM C-F	Double SIM F-D

SKYTEPROGRAM #37

A	D	B	C	E
Double SIM E-B	Double SIM B-C	Double SIM C-E	Double SIM E-F	Double SIM F-D
Double SIM D-F	Double SIM F-A	Double SIM A-D	Double SIM D-B	Double SIM B-A

SKYTEPROGRAM #34

E	D	C	F	A
Double SIM A-C	Double SIM C-F	Double SIM F-A	Double SIM A-B	Double SIM B-F
Double SIM F-B	Double SIM B-E	Double SIM E-D	Double SIM D-C	Double SIM C-E

SKYTEPROGRAM #38

B	E	D	F	C
Double SIM C-D	Double SIM D-F	Double SIM F-C	Double SIM C-A	Double SIM A-F
Double SIM F-A	Double SIM A-B	Double SIM B-E	Double SIM E-D	Double SIM D-B

SKYTEPROGRAM #35

B	F	A	E	D
Double SIM D-C	Double SIM C-E	Double SIM E-D	Double SIM D-A	Double SIM A-F
Double SIM F-A	Double SIM A-B	Double SIM B-F	Double SIM F-C	Double SIM C-E

SKYTEPROGRAM #39

C	B	E	A	D
Double SIM D-E	Double SIM E-A	Double SIM A-D	Double SIM D-F	Double SIM F-B
Double SIM B-F	Double SIM F-C	Double SIM C-B	Double SIM B-E	Double SIM E-C

SKYTEPROGRAM #36

C	A	E	B	F
Double SIM F-E	Double SIM E-B	Double SIM B-F	Double SIM F-D	Double SIM D-B
Double SIM B-D	Double SIM D-C	Double SIM C-A	Double SIM A-E	Double SIM E-C

SKYTEPROGRAM #40

F	D	B	E	C
Double SIM C-A	Double SIM A-E	Double SIM E-C	Double SIM C-F	Double SIM F-D
Double SIM D-B	Double SIM B-F	Double SIM F-D	Double SIM D-A	Double SIM A-B

Vedlegg 3

SKYTTERNES POSISJONER PR SERIE – GAMMELT SYSTEM

6 skyttere	Runde 1	Standclass 1 Skytter #1	Standclass 2 Skytter #2	Standclass 3 Skytter #3	Standclass 4 Skytter #4	Standclass 5 Skytter #5
		VENT Skytter #6				
	Runde 2	Standclass 1 Skytter #6	Standclass 2 Skytter #1	Standclass 3 Skytter #2	Standclass 4 Skytter #3	Standclass 5 Skytter #4
		VENT Skytter #5				
	Runde 3	Standclass 1 Skytter #5	Standclass 2 Skytter #6	Standclass 3 Skytter #1	Standclass 4 Skytter #2	Standclass 5 Skytter #3
		VENT Skytter #4				
	Runde 4	Standclass 1 Skytter #4	Standclass 2 Skytter #5	Standclass 3 Skytter #6	Standclass 4 Skytter #1	Standclass 5 Skytter #2
		VENT Skytter #3				
	Runde 5	Standclass 1 Skytter #3	Standclass 2 Skytter #4	Standclass 3 Skytter #5	Standclass 4 Skytter #6	Standclass 5 Skytter #1
		VENT Skytter #2				
	Runde 6	Standclass 1 Skytter #2	Standclass 2 Skytter #3	Standclass 3 Skytter #4	Standclass 4 Skytter #5	Standclass 5 Skytter #6

5 skyttere	Runde 1	Standclass 1 Skytter #1	Standclass 2 Skytter #2	Standclass 3 Skytter #3	Standclass 4 Skytter #4	Standclass 5 Skytter #5
	Runde 2	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 Skytter #1	Standclass 3 Skytter #2	Standclass 4 Skytter #3	Standclass 5 Skytter #4
		VENT Skytter #5				
	Runde 3	Standclass 1 Skytter #5	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 Skytter #1	Standclass 4 Skytter #2	Standclass 5 Skytter #3
		VENT Skytter #4				
	Runde 4	Standclass 1 Skytter #4	Standclass 2 Skytter #5	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 Skytter #1	Standclass 5 Skytter #2
		VENT Skytter #3				
	Runde 5	Standclass 1 Skytter #3	Standclass 2 Skytter #4	Standclass 3 Skytter #5	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 Skytter #1
		VENT Skytter #2				
	Runde 6	Standclass 1 Skytter #2	Standclass 2 Skytter #3	Standclass 3 Skytter #4	Standclass 4 Skytter #5	Standclass 5 TOMT

4 skyttere	Runde 1	Standclass 1 Skytter #1	Standclass 2 Skytter #2	Standclass 3 Skytter #3	Standclass 4 Skytter #4	Standclass 5 TOMT
	Runde 2	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 Skytter #1	Standclass 3 Skytter #2	Standclass 4 Skytter #3	Standclass 5 Skytter #4
	Runde 3	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 Skytter #1	Standclass 4 Skytter #2	Standclass 5 Skytter #3
		VENT Skytter #4				
	Runde 4	Standclass 1 Skytter #4	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 Skytter #1	Standclass 5 Skytter #2
		VENT Skytter #3				
	Runde 5	Standclass 1 Skytter #3	Standclass 2 Skytter #4	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 Skytter #1
		VENT Skytter #2				
	Runde 6	Standclass 1 Skytter #2	Standclass 2 Skytter #3	Standclass 3 Skytter #4	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 TOMT

3 skyttere	Runde 1	Standclass 1 Skytter #1	Standclass 2 Skytter #2	Standclass 3 Skytter #3	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 TOMT
	Runde 2	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 Skytter #1	Standclass 3 Skytter #2	Standclass 4 Skytter #3	Standclass 5 TOMT
	Runde 3	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 Skytter #1	Standclass 4 Skytter #2	Standclass 5 Skytter #3
	Runde 4	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 Skytter #1	Standclass 5 Skytter #2
		VENT Skytter #3				
	Runde 5	Standclass 1 Skytter #3	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 Skytter #1
		VENT Skytter #2				
	Runde 6	Standclass 1 Skytter #2	Standclass 2 Skytter #3	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 TOMT

2 skyttere	Runde 1	Standclass 1 Skytter #1	Standclass 2 Skytter #2	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 TOMT
	Runde 2	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 Skytter #1	Standclass 3 Skytter #2	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 TOMT
	Runde 3	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 Skytter #1	Standclass 4 Skytter #2	Standclass 5 TOMT
	Runde 4	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 Skytter #1	Standclass 5 Skytter #2
	Runde 5	Standclass 1 TOMT	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 Skytter #1
		VENT Skytter #2				
	Runde 6	Standclass 1 Skytter #2	Standclass 2 TOMT	Standclass 3 TOMT	Standclass 4 TOMT	Standclass 5 TOMT

VEDLEGG 4

KONKURRANSEREGELVERK

KAPITTEL 1: JURY

1.1 Juryens sammensetning

Internasjonale konkurranser skal overvåkes av en jury bestående av:

- Tilstedeværende medlemmer fra FITASC fagkomite.
- En representant fra hver nasjon som stiller med offisielt seniorlandslag.
- Tilstedeværende FITASC styremedlemmer, med unntak av de som sitter i appell-juryen.

Jurymedlemmer som observerer uregelmessigheter, kan ikke gripe direkte inn overfor dommere, men må rapportere sine observasjoner til juryen.

Juryen ledes av Presidenten eller en representant fra den arrangerende organisasjonen.

Alle juryens medlemmer skal bære et tydelig merke/skilt, slik at alle involverte kjenner dem igjen.

Minst to jurymedlemmer skal være tilstede på konkurransearenaen til enhver tid.

1.2 Juryens oppgaver

- Juryen skal forsikre seg om at konkurransen følger de gjeldende reglene og kan kontrollere våpen, ammunisjon og leirduer gjennom tekniske tester.
- Juryen skal saksbehandle protester:
 - Juryen kan ikke under noen omstendigheter ta stilling til om en leirdue ble truffet eller ikke, eller om en leirdue skal dømmes som «NO BIRD». Dommerens avgjørelse er endelig.
 - Skyttere kan protestere på alle andre typer dommeravgjørelser.
 - Alle protester skal leveres skriftlig til juryen, og det skal legges ved en protestavgift.
 - For å kunne tas til følge må protesten omhandle en hendelse som har forekommet den samme dagen som protesten leveres. Protesten kan ikke omhandle hendelser fra tidligere dager.
 - Dersom juryen tar protesten til følge, vil protestavgiften bli returnert til skytteren.
 - Dersom juryen finner at protesten er berettiget, kan de instruere dommeren mtp. videre dømming, erstatte dommeren eller endre dommerens avgjørelse.
- Juryen skal treffe nødvendige avgjørelser i tilfelle tekniske problemer, dersom slike avgjørelser ikke har blitt truffet av ansvarshavende dommer.
- Juryen avgjør hvilke sanksjoner som skal iverksettes mot skyttere som ikke følger regelverket eller har opptrådt usportslig.
- I de tilfeller der det oppstår et akutt problem (f.eks. risiko for at skyting må avbrytes), kan et flertall av juryen fatte beslutninger om unntaksbestemmelser slik at skytingen ikke stopper opp.
- Juryen er kun beslutningsdyktig så lenge Presidenten (eller juryformannen) er tilstede, i tillegg til en fjerdedel av juryens medlemmer.
- Dersom et medlem av juryen observerer noe som ikke er i samsvar med reglene, må han informere juryen om dette, og dommeren må ta de nødvendige skritt umiddelbart.
- Alle avgjørelses fattes med flertall gjennom avstemming. I de tilfelle det er stemmelikhet har Presidenten (eller juryformann?) dobbeltstemme.

1.3 Appell-jury

En appell-jury skal etableres samtidig som juryen for alle internasjonale konkurranser.

Appell-juryen består av:

- Presidenten i FITASC, eller hans delegat,
- Formannen i fagkomiteen, eller hans delegat,
- Formannen i arrangementskomiteen, eller hans delegat.

Man kan ikke være medlem av både juryen og appell-juryen.

Dersom en av juryens avgjørelser blir anket av skytteren eller av FITASC, skal saken behandles av appell-juryen.

Alle problemer som omhandler oppførsel, vil bli brakt frem for FITASC Disiplinær-komite.

KAPITTEL 2: LAYOUTER

En internasjonal Compak®-konkurranse skal bestå av:

- 2 layouter med 3 single leirduer og en double on report,
- 2 layouter med 3 single leirduer og en simultan double,
- 2 layouter med 1 single leirdue og to doubleer on report,
- 2 layouter med 1 single leirdue og to simultandoublèer.

Før konkurransen starter, og i nærvær av baneansvarlig, skal alle layouter og programmer etableres;

- Enten av juryen som benytter ferdigproduserte programmer fra vedlegg #2, deretter kontrollert og om nødvendig modifisert av tilstedeværende medlemmer fra FITASC Fagkomite (mht. sikkerhet, variasjon, balanse i valg av duebaner);
- Eller av en tiltrodd person som har fått delegert oppgaven, deretter kontrollert og om nødvendig modifisert av tilstedeværende medlemmer fra FITASC Fagkomite (mht. sikkerhet, variasjon, balanse i valg av duebaner);

I begge tilfeller, dersom det ikke er noen fra FITASC Fagkomite til stede, skal juryen utføre dennes oppgaven.

Maksimalt 40% av leirduene i en konkurranse kan være spesialduer.

Duebanene og/eller plassering av leirduekastere og/eller skyteprogrammer og/eller avstanden mellom standplassene og ABCD-boksen kan endres etter hvert fulle serie (50 duer ved to layouter, og 100 duer ved 4 layouter), når alle skyttere har gjennomført samme antall serier.

KAPITTEL 3: TRENING

Treningskyting kan gjennomføres med de samme duebaner som i konkurransen. Mindre endringer av duebanene kan allikevel gjennomføres av FITASCs fagkomite gjennom godkjenningen av banene.

Skyteprogrammene som benyttes på trening, skal ikke være de samme som benyttes i mesterskapet.

KAPITTEL 4: ANTREKKSBESTEMMELSER

4.1 Personlig antrekk

Skyttere bes om å ankomme standplassene i antrekk som er passende for en offentlig konkurranse.

Shorts er forbudt, kun shorts med lengde til knærne (Bermuda-shorts som maksimalt er avkuttet 5cm over kneet) er tillatt.

Skjorter skal som minstekrav ha korte ermer, krage er valgfritt, men skjorten må dekke minst opp til kanten av halsen (t-skjorte).

Bar overkropp under skytterjakke eller vest er forbudt.

Sandaler er forbudt av sikkerhetsårsaker.

Ved åpningsseremonien og flaggparaden bes landslagsutøvere om å benytte landslagets antrekk, alternativt dress med jakke og bukse.

Ved avslutningsseremonien og premieutdelingen skal alle premierte skyttere delta. Disse bes om å benytte landslagets antrekk, alternativt dress med jakke og bukse.

4.2 Startnummer

Skytterens startnr. i mesterskapet skal være synlig og bæres i sin helhet (ikke brettes eller klippes).

Brudd på antreksbestemmelsene vil føre til en «**WARNING**» fra dommere og kan føre til sanksjoner som videre vil bety ekskludering fra konkurransen, etter juryens avgjørelse.

KAPITTEL 5: MANGLENDE OPPMØTE

Det er skytterens selvstendige ansvar å sørge for at alt ligger til rette slik at han kan møte opp på standplass i tide før skytingen.

Når en deltager blir ropt opp ved standplass, skal han være klar til å starte sin serie umiddelbart.

Skytteren må medbringe det utstyr og ammunisjon som er nødvendig for å kunne skyte serien.

Dersom en skytter ikke er til stede ved opprop på standplass, skal dommeren rope opp nummeret tre ganger med ett minutt mellomrom.

Skytter som ikke har møtt innen denne tid vil bli ansett som fraværende, og han vil ikke under noen omstendigheter kunne gå inn i serien igjen, og vil dermed få en straff tilsvarende 25 BOM.

Dersom skytteren hevder at han har gyldig fraværsårsak, kan han:

- Fremme en skriftlig forklaring til juryen, medfølgende oppsatt klageavgift.
- Skytteren skal således rette seg etter juryens avgjørelse.
- Dersom juryen finner årsaken gyldig, kan skytteren bli gitt mulighet til å skyte sin serie i et annet lag. (Klageavgiften leveres tilbake til skytter).
- Dersom juryen ikke finner årsaken gyldig vil skytteren få videreført sin straff på 25 BOM, som tilsvarer de 25 leirduer som ikke ble beskutt. (Klageavgiften vil ikke bli returnert).

KAPITTEL 6: TEST AV VÅPEN

Før en deltager deltar i en Compak® Sporting konkurranse, skal han gis mulighet til å teste sitt våpen på en standplass som er beregnet for dette.

Testing av våpen på konkurransens standplasser før skyting tar til er ikke tillatt.

KAPITTEL 7: LÅN AV VÅPEN

Dersom en skytter får feil med sitt eget våpen, er det tillatt å låne et våpen fra en annen skytter for å bli ferdig med serien. Dette er kun tillatt dersom skytteren som tillater å låne bort sitt våpen ikke skyter i samme lag, og det må i tillegg godkjennes av dommeren.

KAPITTEL 8: FLERE SKYTTERE SOM BENYTTET SAMME VÅPEN

Det er forbudt for flere skyttere som skyter i samme lag å benytte samme våpen.

KAPITTEL 9: DOMMERE

Dommere som skal gjøre tjeneste i en internasjonal konkurranse må sverge å:

- Etterfølge reglene og sørge for at reglene blir fulgt;
- Ta ærlige og upartiske avgjørelser;
- Se bort fra egen nasjonalitet og hjemmeforbund mens den internasjonale konkurransen pågår;
- Plassere seg slik at de har optimale forhold for å dømme i forhold til reglene;
- Gi et klar og tydelig varsel om avgjørelser, høyt nok slik at skytterne kan høre det;
- Respektfullt lytte til skytterens protester, uten å la seg påvirke av skytteren eller andre deltagere.
- Ha tilgjengelig en oppdatert utgave av Compak® Sporting-reglementet, i de offisielle FITASC-språkene.

Dommere skal være godkjent av juryen før konkurransen starter.

Enhver dommer skal ha et gyldig dommerkort utstedt fra egen nasjons skytterforbund.

Dersom en dommer ikke har tilstrekkelig internasjonal erfaring, skal han kontrolleres av internasjonale dommere.

Hoveddommeren må inneha et internasjonalt dommerkort utstedt av FITASC.

Dommeren skal sørge for at det er ordentlig og korrekt oppførsel på standplass.

Dommeren skal dømme resultatene av skytingen.

Dommeren skal annonsere alle BOM med et lydsignal.

Dommeren tar sine avgjørelser alene.

Dersom skytteren er uenig med dommerens avgjørelse, må han umiddelbart protestere ved å heve armen og si «PROTEST» eller «KLAGE».

Skytteren må grunngi årsaken for protesten.

Dommeren skal avbryte skytingen og informere skytteren om sin endelige avgjørelse.

Dersom dommeren, med full samvittighet, er overvist om at avgjørelsen er korrekt, skal han informere om dette. Avgjørelsen blir dermed endelig og kan ikke påklages igjen.

Dersom dommeren er i tvil om avgjørelsen var korrekt kan han, før han tar den endelige avgjørelsen, konsultere en av de følgende:

- En annen tilstedeværende dommer;
- Banemannskapet;
- Andre skyttere i laget;
- De tre skytterne som har fått oppgaven å ha kontroll på resultatene. (jfr. kap. 14)

Dommeren er ikke forpliktet til å være enig med dem han konsulterer med.

Etter konsultasjon som nevnt ovenfor, skal dommeren gi beskjed om sin endelige avgjørelse. Denne avgjørelsen er udiskuterbar og bindende for skytteren. (se pkt. 10.7: Nekter å etterkomme pålegg).

Skyttere skal ikke, under noen omstendigheter, gis tillatelse til å forlate standplass, eller å hente leirduen for å kontrollere om den er truffet.

Kun dommeren kan avgjøre om leirduen er truffet eller ikke, eller om leirduen har riktig eller feil flyvebane. Dommerens avgjørelse er endelig.

Dommeren kan unntaksvis avbryte skytingen dersom det plutselig kommer kraftig regnvær eller en tordenbyge som passerer, men han må informere juryen dersom det er trolig at avbruddet blir mer enn kortvarig.

KAPITTEL 10: DØMMING, ADFERDSREGLER OG SANKSJONER

10.1 Tid til skudd

Skytteren skal avfyre sitt skudd maksimalt 10 sekunder etter at skytter på forrige standplass er ferdig.

Dersom en skytter som allerede har mottatt en advarsel ikke etterkommer denne regel, gjelder avgjørelsen spesifisert i pkt. 10.5.

10.2 Nekter å godta en leirdue

En skytter kan ikke nekte å godta en leirdue, unntatt i de tilfelle han ennå ikke har gitt opprop.

Dersom en skytter nekter å skyte på en leirdue som dommeren har godkjent, vil han bli straffet ihht. pkt. 10.5.

10.3 Skyting på en leirdue etter at «NO BIRD» er dømt

Det er forbudt å skyte på en leirdue etter at dommeren har dømt "NO BIRD".

Dersom dette forekommer vil skytteren bli gitt «**WARNING**» og straffet ihht. pkt. 10.5.

10.4 Feil på våpen eller ammunisjon

Andre gang det blir feil på våpen eller ammunisjon, eller dersom skytteren åpner våpenet eller rører sikringsfløyen før dommeren har sjekket våpenet, vil skytteren bli straffet ihht. pkt. 10.5.

Skytteren skal få to minutter til å reparere eller bytte våpenet.

Dersom dommeren godtar det, vil skytteren kunne fortsette i samme lag, forutsatt at han har fått tak i et annet våpen. Dersom dette ikke har skjedd, må skytteren forlate laget sitt og avslutte serien sin i et annet lag med ledig plass, dersom juryen tillater det.

10.5 Straff

Etter den første advarselen vil enhver straffbar hendelse i samme serie medføre at dommeren viser et rødt kort, og følgende dømming skal gjennomføres:

Regel		Single leirdue	Double OR	Simultan double
10.1	Tid til skudd	BOM	BOM/NO BIRD	BOM/BOM
10.2	Nekter å godta leirdue			
10.3	Skyte etter «NO BIRD»			
10.4	Våpenfeil	BOM		
	Våpenfeil på første leirdue i en double		BOM/NO BIRD	BOM/BOM
	Våpenfeil på andre leirdue i en double		Resultat på første gjelder, og andre er BOM	Resultat på første gjelder, og andre er BOM

10.6 Regler for oppførsel, sikkerhet

Dersom en skytter opptre på en måte som viser at han / hun har mistet hans / hennes selvkontroll (kaster ned haglegeværet, benytter grovt språk eller opptre voldelig mot dommeren eller andre konkurrenter, e.l.), skal dommeren rapportere saken til juryen så raskt som mulig.

En skytter kan skyte bare når det er hans / hennes tur og bare når en eller flere leirduer er kastet.

Det er forbudt å sikte eller skyte på en annen skytters leirduer, eller å bevisst sikte eller skyte på levende dyr.

Skytterne kan ikke lade før de er på plass på standplassen sin, med løpet ned mot bakken, og bare når dommeren har gitt tillatelse til å starte å skyte.

Halvautomatiske våpen skal lades med maksimalt to patroner.

Skyttere må ikke snu seg rundt på skytebanen før de har åpnet sine våpen og fjernet patronene fra kammeret, uansett om de har blitt avfyrt eller ikke.

Under presentasjonen av leirduene før skytingen starter eller når skyting blir avbrutt, må skytterne åpne og tømme sine våpen. De kan kun lukke sine våpen når det er gitt tillatelse av dommeren.

Dersom en skytter ikke klarer å avfyre sitt skudd (klikk), eller i tilfelle han rammes av en annen våpen- eller patronfeil, må skytteren bli værende på egen standplass med geværet pekende i skyteretningen, uten å åpne det eller røre sikringsfløyen, til dommeren har sjekket våpenet.

10.7 Nekter å etterkomme pålegg

Skyttere skal gjenoppta skytingen innen ti sekunder etter dommerens endelige avgjørelse.

Hvis en skytter ikke gjenopptar skytingen innen ti sekunder etter dommerens endelige avgjørelse, regnes dette som å «nekte å etterkomme pålegg», og sanksjonene som er angitt i kapittel 12, vil komme til anvendelse.

Hvis en dommer opplever at en deltager bevisst forsinker avfiring eller opptre på en åpenbart usportslig måte, vil dette bli vurdert som å «nekte å etterkomme pålegg».

KAPITTEL 11: FORSØK PÅ PÅVIRKNING AV DOMMERE

Det regnes som forsøk på å påvirke dommeren dersom skytteren:

- fortsetter å utfordre dommerens endelige avgjørelse, enten via hans/hennes holdning eller verbalt, til tross for gjenopptakelse av avfyring;
- tydelig utfordrer dommerens avgjørelse;
- tydelig uttrykker sin mening eller kritikk av en avgjørelse uten at dommeren har gitt tillatelse til dette.

KAPITTEL 12: SANKSJONER

Alle skyttere som deltar i en konkurranse må godta alle gjeldende FITASC-regler og erklære at de aksepterer de nåværende Compak® Sporting-regler. De er også enige i å godta sanksjoner og eventuelle andre konsekvenser ved å bryte reglene, ikke etterkomme dommernes henvisninger eller avvise dommernes avgjørelser.

Etter første brudd på en av reglene, vil dommeren utstede en advarsel i form av et gult kort.

I tilfelle av gjentakende regelbrudd, dersom skytteren nekter å etterkomme pålegg eller gjør forsøk på å påvirke en dommer, kan juryen straffe en skytter på følgende måter:

- tap av en leirdue;
- tap av en serie med tjuefem leirduer;
- bortvisning fra konkurransen.

På henvisning fra en dommer kan juryen umiddelbart bortvise en skytter fra konkurransen dersom denne har mistet sin selvkontroll, har gjort seg skyldig i å nekte å etterkomme pålegg og/eller forsøker å påvirke en dommer eller bevisst skyter på levende dyr.

Enhver utvisning vil bli meldt til skytterens hjemlige skytterorganisasjon og FITASCs hovedkontor, som vil oppbevare en registrering av utvisningen i fem år.

I tilfelle av annen gangs utvisning i løpet av en periode på tre år fra den første utvisningen, vil lovbrøyteren, utelukkende ved vedtak i FITASC Management Committee, definitivt bli nektet innreise til alle konkurranser organisert under FITASCs regi.

Skyttere som blir bortvist fra en konkurranse vil ikke under noen omstendigheter få refundert påmeldingsavgifter eller motta noen form for økonomisk kompensasjon for dette.

Hvis en skytter benytter våpen eller ammunisjon som ikke følger disse reglene, skal alle skudd avfyrt med slikt våpen eller ammunisjon regnes som BOM.

Dersom juryen mener at skytteren ikke kunne være klar over at han / hun brøt reglene, og at han / hun ikke har fått noen fordel, kan den bestemme å godta resultatet, forutsatt at overtredelsen blir korrigert etter at den blir oppdaget.

KAPITTEL 13: OMSKYTINGER (SHOOT-OFF)

Den Compak® Sporting standplassen som skal benyttes til omskyting, skal velges med medlemmene i FITASC Teknisk komité tilstede.

Dersom det ikke er medlemmer av den tekniske komiteen til stede, er det juryen som utfører oppgaven.

Programmet i omskytingen skal være en enkel (single) leirdue og to simultan dubløer.

Omskyting skal gjennomføres ved poenglikhet på sluttresultatet om de tre første plassene i samtlige klasser (ÅPEN, DAME, JUNIOR, VETERAN, SUPERVETERAN), med en serie på 25 leirduer. Dersom det fremdeles etter denne omskytingen er poenglikhet, skal det gjennomføres en «Sudden death»-omgang som andre serie. (Se vedlegg – «Gjennomføring av «sudden death»-omskyting»).

Dersom to skyttere som skal gjennomføre omskyting i ÅPEN klasse samtidig begge er med i en annen klasse, så teller resultatet fra omskytingen i begge klasser.

Omskytingen gjennomføres i henhold til gjeldende regelverk, med unntak av at tomme plasser i lagene ikke blir erstattet med andre skyttere.

Dersom omskytingen ikke gjennomføres på et oppsatt tidspunkt, skal skytterne som er kvalifisert for omskyting fortløpende være i kontakt med juryen, slik at de er klar til å starte skytingen **«SENEST 15 MINUTTER ETTER OPPROP»**.

Enhver skytter som ikke møter i tide etter å ha blitt ropt opp til omskyting, vil bli regnet som «MANGLENDE OPPMØTE», og skytteren taper omskytingen.

Unntaksvis kan juryen utsette omskytingen til neste dag. Skyttere som ikke møter til dette tidspunktet vil dette bli regnet som «MANGLENDE OPPMØTE», og skytteren taper omskytingen.

Premierte skyttere på plasseringer lavere enn 3. plass i hver klasse, som har lik poengsum som andre i samme klasse, vil bli rangert etter resultatet på den 8. layouten. Dersom resultatet fremdeles er likt, benyttes resultatet fra den 7., 6., 5., 4., 3., 2., 1. layout.

Upremierte skyttere med lik poengsum vil bli rangert likt.

Dersom lag oppnår lik poengsum, vil disse bli rangert etter lagets samlede resultat på den 8. layouten. Dersom resultatet fremdeles er likt, benyttes resultatet fra den 7., 6., 5., 4., 3., 2., 1. layout.

KAPITTEL 14: RESULTATSKJEMA

Resultater for et lag skal føres av skytter nr. 1, 3 og 5 fra foregående lag, under dommerens ansvar.

Skytterne skal skrive ned dommerens endelige avgjørelse.

«BOM» skal markeres med en «0» og «TREFF» skal markeres med «X».

Dommeren skal markere alle «BOM» ved å si dette klart og tydelig, eller han kan benytte et egnet lydsignal til å gjøre dette. Dette er for at skytterne skal ha mulighet til å protestere på avgjørelsen dersom de finner det nødvendig.

Dersom en av de resultatførende skytterne nekter å skrive dette på resultatskjemaet, skal dette straffes med tre «BOM».

UNDERVEDLEGG: Gjennomføring av «SUDDEN DEATH».

Denne skytingen skal gjennomføres på en layout bestående av en enkel leirdue og to simultane dubløer.

1. Ved resultatlikhet etter omskyting mellom to (2) skyttere:
 - a. Skytter 1 tar plass på standplass #1, skyter første leirdue, resultatet noteres.
 - b. Skytter 2 tar plass på standplass #1, skyter første leirdue, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 2 tar plass på standplass #1, skyter første dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 1 tar plass på standplass #1, skyter første dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 1 tar plass på standplass #1, skyter andre dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 2 tar plass på standplass #1, skyter andre dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 2 tar plass på standplass #2, skyter første leirdue, resultatet noteres.
- b. Skytter 1 tar plass på standplass #2, skyter første leirdue, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 1 tar plass på standplass #2, skyter første dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 2 tar plass på standplass #2, skyter første dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 2 tar plass på standplass #2, skyter andre dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 1 tar plass på standplass #2, skyter andre dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 2 tar plass på standplass #2, skyter første leirdue, resultatet noteres.
- b. Skytter 1 tar plass på standplass #2, skyter første leirdue, resultatet noteres.

Og så videre... inntil en av skytterne har lavere score enn den andre, ved samme antall påskutte leirduer.

2. Ved resultatlikhet etter omskyting mellom tre (3) skyttere:
 - a. Skytter 1 tar plass på standplass #1, skyter første leirdue, resultatet noteres.
 - b. Skytter 2 tar plass på standplass #1, skyter første leirdue, resultatet noteres.
 - c. Skytter 3 tar plass på standplass #1, skyter første leirdue, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 2 tar plass på standplass #1, skyter første dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 3 tar plass på standplass #1, skyter første dublø, resultatet noteres.
- c. Skytter 1 tar plass på standplass #1, skyter første dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 3 tar plass på standplass #1, skyter andre dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 1 tar plass på standplass #1, skyter andre dublø, resultatet noteres.
- c. Skytter 2 tar plass på standplass #1, skyter andre dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 2 tar plass på standplass #2, skyter første leirdue, resultatet noteres.
- b. Skytter 3 tar plass på standplass #2, skyter første leirdue, resultatet noteres.
- c. Skytter 1 tar plass på standplass #2, skyter første leirdue, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 3 tar plass på standplass #2, skyter første dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 1 tar plass på standplass #2, skyter første dublø, resultatet noteres.
- c. Skytter 2 tar plass på standplass #2, skyter første dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 1 tar plass på standplass #2, skyter andre dublø, resultatet noteres.
- b. Skytter 2 tar plass på standplass #2, skyter andre dublø, resultatet noteres.
- c. Skytter 3 tar plass på standplass #2, skyter andre dublø, resultatet noteres.

Ved fortsatt resultatlikhet:

- a. Skytter 3 tar plass på standplass #3, skyter første leirdue, resultatet noteres.

Og så videre... inntil en av skytterne har lavere score enn de andre, ved samme antall påskutte leirduer.

VEDLEGG 5: NORSKE TILPASNINGSREGLER TIL FITASC COMPAK[®]

SPORTING REGLER

KAP 1: GENERELT

FITASCs regler er som hovedregel gjeldende.

KAP 2: UNNTAK

2.1 Utløsystemer

FITASC sitt reglement pkt. 2.3 gir klare hentydninger mot bruk av elektroniske utløser- og dommersystemer. I Norge har vi veldig få anlegg med elektronisk styring og dømming. I Norge benyttes følgende regler:

- Primært skal manuelt utløst styringssystem benyttes.
- Automatiske systemer benyttes der disse er tilgjengelig (arrangør bestemmer).
- Resultater føres primært manuelt (papir).
 - Unntak fra dette må godkjennes av jury.

2.2 Lagoppsett

FITASC sitt reglement pkt. 4.3 gir mulighet for å velge lagvis skyting eller rullerende lag. I Norge benytter vi lagvis skyting.

Lagene rulleres «bakover» mellom hver serie, dvs. at skytter nr. 1 starter i serie #1, skytter nr. 6 starter i serie #2, skytter nr. 5 starter i serie #3, osv.

2.3 Jury

FITASC sitt vedlegg 4 til reglementet, kapittel 1, omhandler juryens sammensetning og oppgaver. I Norge benyttes følgende regler:

- For nasjonale stevner skal det utnevnes en jury bestående av minst 3 erfarne skyttere. Stevneleder bør lede juryen.
- Juryens oppgaver er å påse at reglene for COMPAK[®] SPORTING blir overholdt.
 - De skal i tillegg kontrollere baner, samt behandle innkomne protester mot protestavgift.

2.4 Dømming

FITASC sitt vedlegg 4 til reglementet, kapittel 9, dreier seg om dømming. Her nevnes regler for dommere og hvordan dømming skal gjennomføres i konkurransene. I Norge har vi tradisjon for en litt mindre autoritær tilnærming til dommergjerningen. Dommeren er uansett suveren i sin gjerning, men han har mulighet til å konferere med sine sidedommere og eventuelt skyttere før han tar sin endelige avgjørelse. I Norge benyttes følgende regler:

- For nasjonale stevner gjennomføres dømming på følgende måte:
 - Foregående lag har ansvaret for å dømme på følgende lag:
 - Erfarne skyttere velges som hoveddommer.
 - Autoriserte dommere benyttes der disse finnes.
 - 1-2 sidedommere plukkes også ut.
 - Dommeren skal gi klar melding om «BOM» dersom dette er hans endelige avgjørelse.
 - Alternativt «BOM-TREFF», «TREFF-BOM» eller «BOM-BOM»
 - Annonsering av «TREFF» eller «TREFF-TREFF» kan benyttes dersom nødvendig.

NORGES SKYTTERFORBUND

