



Regelverk for
Engelsk Sporting
og
Sportrap

2020

Oversatt fra CPSA Version CPSA/B1/2019/01 – 13th May 2019
av Per Magnus Pedersen

1. GENERELLE REGLER FOR VÅPEN OG AMMUNISJON

- 1.1 Alle typer hagler kan benyttes så fremt de ikke overstiger kaliber 12.
- 1.2 Maks haglevekt er 28 gram bly eller stål.
- 1.3 Maks haglestørrelse er 2.6mm med blyhagl og 3.1mm med stålhagl. Minimum haglestørrelse er 2.0 mm
- 1.4 All ammunisjon skal være standard fabrikkammunisjon uten endringer eller modifikasjoner. Alle hagl skal være sfæriske. Hjemmeladninger, sortkrutt og sporlyspatroner er ikke tillatt.
- 1.5 Det er ikke lov å bruke reim på våpenet. Eventuelle magasin begrenses til 2 skudd.

2. TEKNISKE REGLER FOR ENGELSK SPORTING

- 2.1 Minimum antall standplasser/poster som kreves for å skyte samtidig på et registrert stevne er som følger:
 - 25 duer - 3 poster
 - 50 duer – 5 poster
 - 75 duer – 8 poster
 - 100 duer – 10 poster*

*(På Nasjonalmesterskap og uttaksstevner skal det være minimum 12 poster). Maksimum 10 duer er tillatt pr. post.

Alle skytterne er forpliktet til å ta godt vare på resultatarket som ble overlevert til dem ved start, og må returnere det til arrangøren innen stevnet er over, enten skytteren har fullført stevnet eller ei og uavhengig av poengsum. Unnlattelse av å returnere resultatark vil føre til disiplinære tiltak.

VISNING AV DUENE

- 2.2 Den første skytteren i et lag eller gruppe, som ikke har hatt en mulighet til å se duene, har krav på å se en double hvis den er på rapport, eller to doubleer hvis det er en simultan double. Alle deltagerne bør benytte seg av muligheten til å se duene bak standplass mens de venter på at de skal skyte. Ventende skyttere skal ikke gå inn på den aktive skytters personlige område eller inn på standplass. Mens de venter, skal også lyd/prat holdes på et absolutt minimum av respekt for den utøvende skytter samt for at dommeren skal høre skytteren rope ut dua.

SKYTESEKVENNS

- 2.3 Duene kan kastes som single, rapport double, etterfølgende double eller simultan double. Det skal ikke gjøres endringer på verken duebaner eller skytesekvensen på noen av postene etter at en konkurranse har startet.
- 2.4 Duene blir løst ut ved en ikke-verbal og ikke synlig instruksjon fra dommeren etter at skytteren har ropt ut dua.
- 2.5 Hvis skytteren roper ut neste due, har skytteren godtatt dommerens dømming av tidligere påskutte duer.

LEIRDUER

- 2.6 FITASC-duer (Mini, Midi, Battue, Rocket, Helice og Rabbit) kan brukes, så vel som Standard eller 'Flash' ISSF-duer. Den totale mengden FITASC-duer skal ikke overstige 40% av det totale antallet duer i konkurransen. Duene kan være i hvilken som helst farge.

SINGLE DUE

- 2.7 En enkelt leirdue sendt fra en kastemaskin.

RAPPORT DOUBLE

- 2.8 Er en double der den andre dua blir sendt på lyden av skuddet mot den første dua.

FØLGENDE DOUBLE / FOLLOWING PAIR

- 2.9 Er en double der den andre leirdua blir sendt fra samme kastemaskin så fort det er teknisk og sikkerhetsmessig mulig etter at den første dua er sendt ut.

SIMULTAN DOUBLE

- 2.10 Er en double der begge duene blir sendt samtidig fra enten en eller to maskiner.

DUEBANER

- 2.11 På hver post skal duebanene være de samme for hver konkurrent med tanke på høyde, avstand og hastighet. Det må være mulig for alle duer å bli truffet innenfor den effektive avstanden til en kaliber 12 hagle. Før en konkurranse så skal arrangøren sette opp en tegning/skjema for duebanene: Disse duebanene, skal være satt og beregnet i stille vær, men skal være satt slik at de ikke blir uforholdsmessig mye påvirket av vind.

STANDPLASS

- 2.12 Skytteren må forbli posisjonert innenfor området etablert for standplass og har kun lov til å lade våpenet innenfor dette området. Våpenet skal til enhver tid peke innenfor sektoren der leirduene skal skytes og leirduene blir kun sendt ut etter at dommeren har gitt signalet om å starte. Under ingen omstendigheter kan en skytter gå inn på standplass før den foregående skytteren har forlatt standplass og det er påfølgende skytter sin tur til å starte.
- 2.13 Standplass skal være klart definerte firkanter som ikke er mindre enn 0,91 m (1 yard) og må være innenfor et avgrenset område/bur. Buret må være minimum 2 m (2.18yd) høy for å forhindre sikkerhetsmessige problemer når man roper ut eller skyter mot leirduene som er presentert. Hvis det er satt opp vegger så skal ikke dette hindre dommeren i å ha klar sikt på utøveren.

De anbefalte dimensjonene på buret følger standard Sportrap burstørrelse: 1200mm x 1200mm (47,2in x 47,2in) område med en avtagbar frontstang i 600 mm (23,62in) høyde (for å tillate funksjonshemmede utøvere tilgang og plassering) med vegger på 2m (2.18yd) og en polstret toppstang i senter av buret. Variasjoner av disse anbefalte dimensjonene er akseptert så lenge det ikke går ut over sikkerheten.

OPPROP

- 2.14 En utøver må være klar til å konkurrere når utøverens navn er "ropt opp" av en dommer, en skriver eller annen person autorisert til å gjøre dette. Hvis en konkurrent er fraværende etter å ha blitt ropt opp, skal dommeren rope navnet på vedkommende høyt tre ganger med like lange mellomrom i løpet av ett minutt. Hvis konkurrenten fremdeles ikke er til stede, vil personen bli "erklært fraværende" og resultatarket blir merket med to bom.

REAKSJON PÅ FRAVÆR

- 2.15 Hvis en konkurrent blir erklært fraværende, vil vedkommende bli straffet med to bom av juryen og kan bli gitt muligheten til å skyte resten av leirdueene på denne posten etter juryens skjønn.

ANTALL SKUDD PÅ POSTENE

- 2.16 Det kan skytes to skudd mot hver enkelt due, men utøveren har ikke lov til å lade opp med mer enn to patroner om gangen.

PROSEDYRE FOR TEKNISK FEIL PÅ HAGLE PÅ EN ENKELT DUE

- 2.17 Hvis det etter å ha avfyrt det første skuddet, oppstår en funksjonsfeil på våpenet eller patronen (forutsatt at det ikke er den tredje eller påfølgende funksjonsfeil på denne posten) og det er bom på dua, så skal dommeren instruere skytteren til å lade opp våpenet med to nye patroner. Skytteren vil deretter bli bedt om å rope ut en ny due, men må bomme med det første skuddet og prøve å treffe med det andre. Hvis den nye dua blir truffet med det første skuddet, skal det dømmes bom.

DØMMING AV DOUBLEER

- 2.18 I simultan doubleer så kan skytteren selv velge hvilken rekkefølge han vil skyte dueene i. Hvis skytteren treffer begge dueene i en double med ett skudd, det være seg første eller andre skuddet, så skal det dømmes treff-treff.
- 2.19 På alle doubler så kan skytteren velge å bruke to skudd på samme leirdue. Den andre leirduen dømmes som bom med mindre skytteren treffer begge dueene med ett skudd.

NY DUE / NO BIRD

- 2.20 «Ny due» skal gis uansett om skytteren har skutt eller ei når:
- Leirdua er ødelagt ut av kasteren.
 - Leirdua sendes fra feil maskin.
 - To duer blir sendt samtidig og det skulle sendes én enkelt leirdue.
 - Leirdua er definitivt av en annen farge enn det som har blitt brukt på posten tidligere.
 - Den første eller andre dua i en double er irregulær.
 - Leirdueene blir sendt samtidig i en rapport double eller følgende (following) double (med andre ord, to eller flere duer blir sendt ut samtidig).
 - Dua blir sendt ut før skytteren har ropt den ut.
 - Dua sendes etter at det har gått mer enn 3 sekunder etter at den har blitt ropt ut.
 - Duas bane eller hastighet er irregulær i forhold til tidligere duer.

- j) Skytteren skyter første due og fragmenter fra denne dua knuser due #2, før skytteren har fått skutt sitt andre skudd.
- k) Når det dømmes «ny due» i en simultandouble eller en følgende (following) double, skal hele doubleen skytes og dømmes på nytt.
- l) Dette gjelder også hvis det oppstår funksjonssvikt på våpen eller ammunisjon som ikke er skytterens feil, forutsatt at det ikke er tredje gang det skjer på posten.

2.21 Dommeren kan også dømme ny due hvis:

- a) Skytteren har blitt vesentlig forstyrret.
- b) En konkurrent skyter mot den samme dua.
- c) Dommeren kan ikke fatte en beslutning om dua er truffet eller bommet på.
- d) Dommeren kan ikke under noen omstendigheter dømme «ny due» hvis skytteren har bommet og det ikke kan begrunnes med noen av punktene under 2.20-2.21.

RAPPORTDOUBLE

2.22 Når den andre dua på en rapportdouble blir dømt som "Ny due / No bird", så består resultatet av første skuddet, og skytteren vil bli bedt om å gjenta doubleen for å bestemme resultatet av den andre dua.

2.23 Når skytteren skal skyte doubleen på nytt, så forventes det at man gjør et godt forsøk på å treffe første dua av før han forsøker å skyte på den andre dua.

2.24 Dommerne må sørge for at utøverne overholder regel 2.22. Hvis et brudd på regelen finner sted, skal dommeren be utøveren om å gjenta doubleen (1. due er dømt). Hvis utøveren bryter regel 2.22 tre ganger, så skal det dømmes bom på due nr. 2.

LIKT RESULTAT - INDIVIDUELL

2.25 I tilfelle likt resultat, der det er praktisk mulig og etter Juryens instruksjoner, så skal dette løses på følgende måter:

2.26 "Count back" -systemet kan brukes (se regel i CPSA regelbok 1.10).

2.27 Omskyting på én ny post som ikke har blitt brukt tidligere på stevnet. Posten bestemmes av Juryen eller Arrangøren på forhånd. Det skytes 5 doubleer, man får 1 poeng pr treff, med mulighet for å oppnå maks 10.

2.28 Hvis resultatet fremdeles er likt, benyttes "sudden death» på én ny post som ikke har blitt brukt tidligere på stevnet. Posten bestemmes av Juryen eller Arrangøren på forhånd.

Det skytes en og en double inntil det kan kåres en vinner. Alle deltagere må få skyte samme antall doubleer.

LIKT RESULTAT VED LAGSKYTING

2.29 Hvis to eller flere lag oppnår samme poengsum, skal kapteinen for hvert lag nominere følgende for å delta i omskyting:

Seniorlag - Tre medlemmer.

Damer, junior- eller veteranlag - Ett medlem.

Lagkapteinen kan være inkludert i laget.

Alle nominerte lagmedlemmer må være til stede ved starten av omskytingen. Ufullstendige lag blir diskvalifisert.

Rekkefølgen avgjøres med kron/mynt, og hver skytter skal skyte én double fra en ny post som ikke er skutt på under arrangementet. Det første lagmedlemmet av hvert lag skyter én double og blir etterfulgt av de resterende lagmedlemmene i rotasjon, til alle har skutt og det totale resultatet for hvert lag er bestemt. Skulle det fortsatt være uavgjort, fortsettes denne omskytingen inntil det kan kåres en vinner.

3 TEKNISKE REGLER FOR SPORTRAP

- 3.1 Med unntak av det som er beskrevet under, gjelder alle regler for Engelsk Sporting også for disiplinen 'SPORTRAP'.
- 3.2 En "Sportrap"-bane består av 5 standplasser med sikkerhetsbegrensninger satt side om side i en rett linje og nummerert 1 til 5 med start fra venstre når de sees bak fra.
Standplassene skal være klart definerte firkanter på minst 0,91 m (35,8 tommer) kvadrat.
- 3.3 For å gi adgang til rullestolbrukere, anbefales det at sikkerhetsbegrensningene følger anbefalte mål fra CPSA (se vedlegg).
- 3.4 Standplassenes avstand fra hverandre skal være fra 3m (3.3yd) til 3.3m (3.6yd) målt fra senter til senter.
- 3.5 Inngang og utgang fra standplass skal kun skje i bakkant av standplassburet. Alle bur skal utstyres med en avtakbar stang i front som er satt i en høyde av 600mm (23,6in) + 100mm (3,9in). Denne stanga kan bare fjernes på forespørsel fra en rullestolbruker og til enhver tid etter dommerens skjønn.
- 3.6 På banen skal det brukes fem maskiner som er tydelig identifisert og merket A, B, C, D, E fra venstre mot høyre når de blir sett fra standplass. Duene skal kastes i henhold til Engelsk Sporting regelverket punkt 2.6-2.10.
Hver maskin må være tydelig angitt med sin egen bokstav og må være synlig fra alle standplasser.
Maskinene kan plasseres hvor som helst arrangøren bestemmer, bak eller foran skytteren. Duebanene settes på bakgrunn av preferansene til arrangøren og av det geografiske området, og tydelig identifisert (venstre mot høyre eller med klokken) som følger:
 - Maskin A må alltid være lengst til venstre på banen.
 - Maskin B, C, D må plasseres i alfabetisk orden fra venstre til høyre.
 - Maskin E må alltid være lengst til høyre på banen.
- 3.7 Det skal stå et skyteskjema på hver standplass, som måler minimum A4-størrelse, 300 mm (11,8 tommer) x 210 mm (8,27in), og som oppgir rekkefølgen på duene på den standplassen.
- 3.8 Når to eller flere baner er satt i nærheten av hverandre, bør det være en minimumsavstand på minst 35m (38.2yd) mellom standplass 5 på den ene banen til standplass 1 på neste bane.

- 3.9 Det skal være sikkerhetssone på minimum 275m (300yd) i alle retninger hvor det sannsynligvis vil skytes.
- 3.10 Hvis noen maskiner plasseres i nærheten av utøverne eller tilskuere, eller sender en due mot områder der utøvere eller tilskuere oppholder seg, må det tas hensyn til sikkerheten til alle berørte parter.

GJENNOMFØRING AV STEVNE

- 3.11 Ett lag består av maksimum fem utøvere, og kun en utøver skal skyte om gangen.
- 3.12 Skytterne som deltar i laget skal stå innenfor de etablerte skyteburene merket 1 til 5, i samme rekkefølge som navnene deres vises på det offisielle resultatarket. Alle våpen må være åpne og tomme.
- 3.13 En "serie" består av tjuefem leirduer som beskrevet nedenfor. Stevner kan bestå av flere antall runder på samme oppsett eller forskjellige oppsett.
- 3.14 På hver bane skyter hver utøver en enkel (single due) hvor det er lov å bruke to skudd, en double på rapport (O/R) eller følgende (FOL), og til slutt en simultan double (SIM).
Totalt fem leirduer per standplass.
- 3.15 Alle lag som ikke har hatt mulighet til å se duebanene, kan be dommeren om å vise hver enkelt due i alfabetisk rekkefølge.

SKYTE ENKELT / SINGLE DUER

- 3.16 Når alle er klare, skal dommeren rope "Klart for skyting". På dette tidspunktet kan alle utøvere legge i to patroner, men våpnene skal fremdeles være åpne/brukket.
- 3.17 Skytter nr. 1 skal deretter lukke hagle og, når han/hun er klar, rope ut dua. Den første leirdua i skytemenyen skal løses ut fra maskinen. Utøveren skal skyte mot dua innenfor det angitte skuddområde med ett eller to skudd. Poengsummen (1 (treff) eller 0 (bom) vil deretter bli registrert.
- 3.18 Skytter nr. 2 vil deretter følge den samme prosedyren, fulgt i tur og orden av skytter nr. 3, 4 og 5.

DOUBLEER

- 3.19 Etter at skytter nr. 5 har skutt sin single due, skal skytter nr. 1 igjen rope ut sin neste due som er en double som vist på skytemenyen på standplass. Etter at skytter nr. 1 har skutt så fortsetter skytter nr. 2 og resten av laget slik som vist i pkt. 1.18.
- 3.20 Skytingen vil deretter fortsette med to doubleer pr standplass inntil alle skytterne har skutt mot 5 leirduer fra hver standplass.
- 3.21 På dette tidspunktet skal dommeren rope høyt og tydelig "TØM VÅPEN OG BYTT STANDPlass". Skytter nr. 1 til 4 flytter seg til standplassen til høyre, mens skytter nr. 5 går bak standplassene og flytter seg til venstre til standplass nr.1. Alle våpen må være åpne og tomme når man beveger seg mellom standplassene.
- 3.22 Når alle skytterne er klare, skal dommeren rope "Klart for skyting". Skytter nr.1, som skal stå på standplass 2, vil deretter starte runden på nytt og prosedyren beskrevet ovenfor i 3.16 til 3.21 starter helt på nytt.

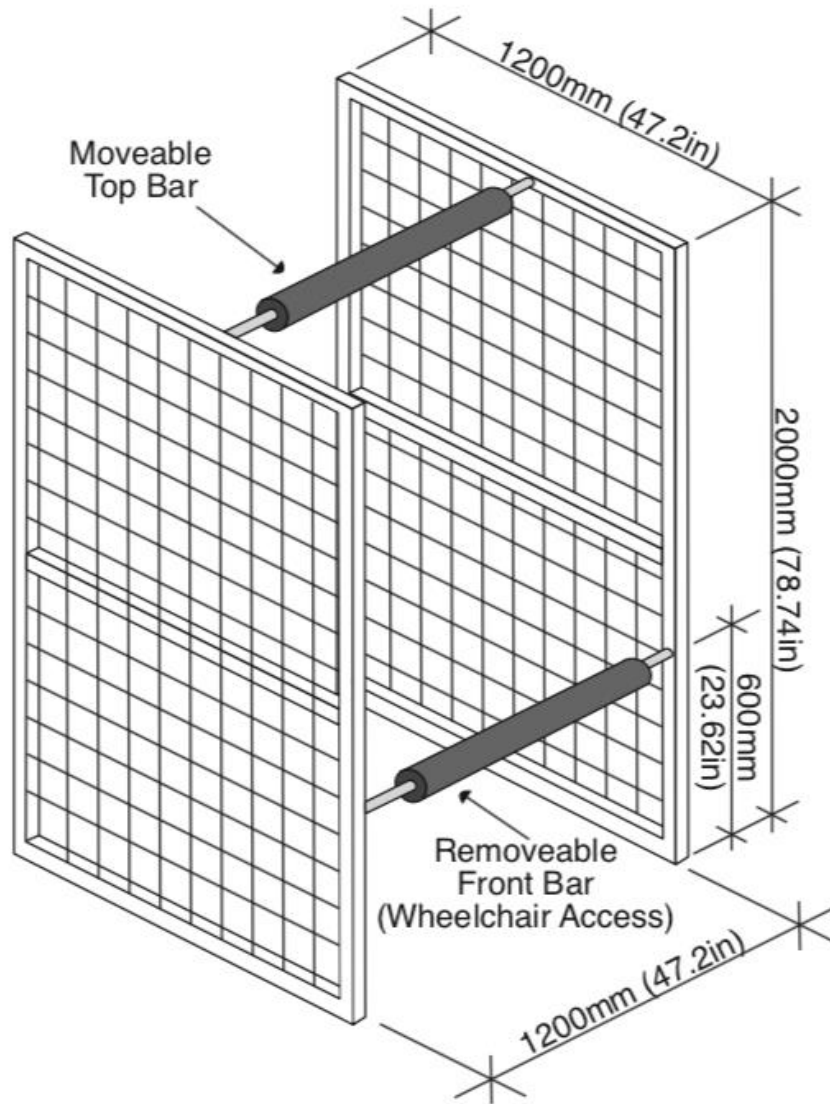
- 3.23 Når alle skytterne i laget har skutt ferdig, så er serien over, skal dommeren rope høyt "Tøm våpen og sjekk dine resultater". På dette tidspunktet skal alle våpen åpnes og tømmes før skytterne snur seg og går ut av standplassene.

TEKNISK FEIL

- 3.24 Skytterne kan ha inntil to våpen- eller ammunisjonsfeil (som ikke kan tilskrives en feil gjort av skytteren), i hver runde uten å bli dømt bom. Den tredje eller påfølgende funksjonsfeil i samme runde skal dømmes som bom eller doublebom.

LIKT RESULTAT – INDIVIDUELL

- 3.25 I tilfelle likt resultat, der det er praktisk mulig og etter Juryens instruksjoner, så skal dette løses på følgende måter:
- 3.26 Det skytes en standard 25 duer serie på en bane som er bestemt av Juryen eller Arrangøren.
- 3.27 Hvis det fremdeles er likt resultat etter en standardrunde, så går man videre til en «sudden death» shoot off.
- 3.28 Deltagerne i en «Sudden death» starter på standplass 3, og skyter en single, en rapport double og en simultandouble hver. Skulle det fortsatt være uavgjort, så skal de samme duene bli skutt på fra standplass 4, og deretter standplass 5. Er det fortsatt uavgjort etter at standplass 5 har blitt skutt, så skal de gjenværende konkurrentene starte på nytt fra standplass 3 og fortsette den samme rotasjonen til en vinner står igjen. De gjenværende deltagerne må til enhver tid skyte det samme antallet duer.



Eksempel på skyteprogram Sportrap

Stplass 1	Stplass 2	Stplass 3	Stplass 4	Stplass 5
A	B	C	D	E
B-C (o / r)	C-D(o / r)	D-E(o / r)	E-A(o / r)	A-B(o / r)
DE (simo)	EA (simo)	AB (simo)	BC (simo)	CD (simo)