



**NORDIC SHOOTING REGION**

DENMARK > FINLAND > GREAT BRITAIN > ICELAND > NORWAY > SWEDEN



# REGELVERK FOR NORDISK TRAP

---

Versjon 2017/2018.

Første utgave v1.0 03/2017

Annen utgave korrigeret 16.04.2017 og 25.04.17

Tredje utgave korrigeret 25.03.2018

Fjerde utgave korrigeret 18.12.2018

Gjelder fra 1. januar 2019

Justert 31.12.2021

# Innhold

9.1	GENERELT .....	3
9.2	SIKKERHET .....	3
9.3	KRAV TIL BANEANLEGG OG LERDUER .....	5
9.4	UTSTYR OG AMMUNISJON .....	8
9.5	STEVNEFUNKSJONÆRER .....	10
9.6	PROGRAMMER, PROSEDYRER OG KONKURRANSEREGLER .....	14
9.7	LERDUE – REGULÆR, IRREGULÆR, TREFF, BOM OG NY DUE .....	15
9.8	KONKURRANSEREGELVERK FOR NORDISK TRAP .....	16
9.11	ADMINISTRATIVE FORBEREDELSE .....	21
9.12	FUNKSJONERINGSFEIL .....	22
9.13	KONKURRANSE BEKLEDNING OG UTSTYR .....	24
9.14	KLASSIFIKASJON OG DØMMING .....	25
9.15	POENGLIKHET OG OMSKYTINGER .....	27
9.16	BRUDD PÅ REGLENE .....	29
9.17	PROTESTER OG APPELLER .....	32
9.18	FINALER .....	33
10.0	PROTOKOLL, PREMIER OG REKORDER .....	36
	STIKKORDREGISTER .....	37

Den originale utgaven av ISSF/NSR-reglementet er skrevet på engelsk, som er ISSF/NSRs offisielle språk. I spørsmål hvor det er tvil eller uenighet, skal juryen legge den engelske teksten til grunn for sine fortolkninger og avgjørelser. Ved referanser til ISSFs Generelle tekniske regelverk er forkortelsen ISSF GTR brukt.

Reglene er utarbeidet av Nordisk Skytterregion til bruk både i internasjonale mesterskap/konkurranser og nasjonale stevner. Arrangører av nasjonale stevner i Norge bør ta hensyn til dette når reglene tas i bruk, og kan se bort fra bestemmelser som åpenbart ikke er aktuelle i vanlige stevner. Av samme grunn er noen av punktene i den engelske originalen ikke oversatt til norsk.

Den norske utgaven er oversatt fra den engelskspråklige originalutgaven. Oversettelse, bearbeidelse og redigering er foretatt av Svein Gunnar Aa. Haugen i 2017 iht. 1. utgave v1.0 03/2017.

2. utgave korrigerert 16.04.17 KEL/BH

3. utgave korrigerert 19.03.17 AH/DOR

4. utgave korrigerert 18.12.18 AH

## **9.1 GENERELT**

- 9.1.1** Dette reglementet er en del av NSRs tekniske regler og gjelder for disiplinen Nordisk Trap.
- 9.1.2** Alle utøvere, ledere og funksjonærer skal være kjent med reglementet og forvise seg om at de følges. Det er utøverens ansvar å opptre i henhold til regelverket.
- 9.1.3** Når det i en regel er vist til høyrehendte utøvere, gjelder regelen speilvendt for venstrehendte.
- 9.1.4** Med mindre en regel gjelder spesielt for manns- eller kvinneøvelser, skal den anvendes likt i manns- og kvinneøvelser.
- 9.1.5** Når figurer og tabeller i dette reglementet inneholder spesifikk informasjon, har den samme gyldighet som de nummererte artiklene.

## **9.2 SIKKERHET**

Se ISSF Generelle Tekniske regelverk, kapittel 6.2.

- 9.2.1** Utøverens, banefunksjonærenes og tilskuernes sikkerhet krever kontinuerlig og omhyggelig aktpågivenhet ved våpenhåndtering, og varsomhet når en beveger seg omkring på banen. Det anbefales på det sterkeste at personell som arbeider foran standplasslinjen bærer godt synlige vester eller jakker. Det er nødvendig at alle viser selvdisciplin.

### **9.2.2 Våpenhåndtering**

Av sikkerhetshensyn skal alle hagler til enhver tid, også når de ikke er ladet, behandles med største forsiktighet (straff - mulighet for DISKVALIFIKASJON)

- a) Konvensjonelle dobbeltløpede hagler skal bæres tomme med synlig åpen mekanisme.
- b) Halvautomatiske hagler skal bæres med synlig åpent sluttstykke, med sikkerhetsflagg satt i. Munningen skal peke i sikker retning, opp mot himmelen eller ned mot bakken.
- c) Hagler som ikke er i bruk skal plasseres i et våpenstativ, låst våpenkasse, våpendepot eller på et annet sikkert sted.
- d) Alle hagler skal være uladd, unntatt på standplass etter at kommando eller signal om START er gitt.
- e) Patroner skal ikke lades i haglen før utøveren står på standplass, vendt mot kastemaskinene med haglen rettet mot lerduens kastebane og dommeren har gitt tillatelse (Unntak, jfr. pkt. 9.7.2.l og 9.8.2.g).
- f) Blir skytingen avbrutt, skal haglen åpnes og patroner og tomhylser fjernes.
- g) Utøveren må ikke forlate standplass før haglen er tømt og mekanismen åpen.
- h) Etter siste skudd og før utøveren forlater standplass, eller haglen settes i våpenstativ, våpendepot e.l., skal utøveren forvise seg om

at det ikke er patroner eller tomhylser i kammer og/eller magasin og få dette bekreftet av dommeren.

- i) Det er forbudt å håndtere lukkede hagler når banefunksjonærer befinner seg foran standplasslinjen.

### **9.2.3 Sikteøvelser**

- a) Sikteøvelser eller prøvesikting er kun tillatt på godkjent standplass med dommerens tillatelse, eller på annen godkjent plass under tilsyn.
- b) Prøvesikting og/eller skyting på en annen utøvers leirdue er forbudt. Overlagt prøvesikting og/eller skyting på fugl eller annet levende vilt er forbudt.
- c) Sikteøvelser eller prøvesikting i andre områder enn de som er godkjent for det er forbudt.

### **9.2.4 Skyting og prøveskyting**

- a) Skudd kan kun avfyres når det er utøverens tur og en lerdue er sendt ut fra kastemaskinen.
- b) Hver konkurransedag, umiddelbart før dagens første runde starter kan alle utøverene, med dommerens tillatelse, prøveskyte haglene.
- c) Utøverene tillates også å prøveskyte haglene før finalen starter, eller før omskytinger før finalen.
- d) Prøveskudd må ikke avgis i bakken innenfor skyteområdet; og
- e) Prøveskyting av en hagle etter en reparasjon er tillatt, men skal avtales med dommeren eller banesjefen.

### **9.2.5 Kommando STOPP**

- a) Når kommandoen eller signalet STOPP er gitt, skal all skyting stoppe umiddelbart. Utøveren skal fjerne all ammunisjon fra våpenet og sørge for at det er i sikker posisjon.
- b) Ingen våpen kan lukkes før kommandoen for START er gitt.
- c) Skyting kan kun gjenopptas når kommandoen eller signalet START er gitt.
- d) En utøver som håndterer en lukket hagle uten tillatelse fra dommeren etter at kommando STOPP er gitt, kan diskvalifiseres.

### **9.2.6 Kommandoer**

- a) All kommandogiving skal gis på Engelsk i internasjonale stevner, ellers etter avtale.
- b) Dommerne eller andre utpekte banefunksjonærer er ansvarlige for å gi kommandoene START, STOPP og andre nødvendige kommandoer.
- c) Dommerne skal videre forvise seg om at kommandoene blir fulgt, og at haglene blir håndtert på en sikker måte.

### **9.2.7 Beskyttelse av øyne og ører**

- a) Alle utøvere og andre personer i nærheten av standplass skal bruke ørepropper, øreklokker eller liknende hørselvern.
- b) Internasjonalt er det ikke tillatt å bruke hørselvern som har innbygget noen form for mottakerutstyr eller lydforsterkende utstyr.  
**I Norge er det unntak for dette.**  
Hørselhemmede utøvere kan benytte lydforsterkende utstyr ved godkjenning fra jury (se ISSF GTR 6.2.5).
- c) Alle utøvere, dommere og funksjonærer skal bruke splintsikre skytebriller eller lignende øyebeskyttelse.

## **9.3 KRAV TIL BANEANLEGG OG LERDUER**

- a) Krav til lerduer finnes i ISSF GTR 6.3.6.
- b) Utøvere, trenere eller lagledere kan ikke på noen måte røre eller stille på banens utstyr (kastemaskiner, mikrofoner, datamaskiner som styrer kastemaskinene etc.) som er stilt av dommeren eller juryen. For første overtredelse skal det gis en ADVARSEL (gult kort), annen gangs overtredelse vil resultere i TREKK av en (1) lerdue (grønt kort) fra siste treff i den siste runden og alle etterfølgende overtredelser vil resultere i DISKVALIFIKASJON (rødt kort).

### **9.3.1 Teknisk beskrivelse av bane for Nordisk Trap.**

#### **9.3.1.1**

Banen skal bestå av ett (1) maskinhus med fem (5) standplasser plassert i en sirkelbue, med buens sentrum fem (5) meter foran midten av maskinhusets fremre takkant. Sirkelens radius er femten (15) meter og i samme plan som maskinhusets tak. (Se figur 1).

#### **9.3.1.2**

De innvendige mål av maskinhuset bør være omtrent 4-5 meter bredt, 2-3 meter dypt og 2-2,10 meter fra gulvet til underkant av taket. Disse dimensjonene vil gi bevegelsesfrihet for personell som skal arbeide i maskinhuset og tilstrekkelig lagringsplass for lerduer. (Se fig. 2).

#### **9.3.1.3**

I maskinhuset skal lerduemaskinen være festet til gulvet eller til frontveggen. Omdreiningspunktet for kastearmen (når lerduemaskinen er satt til å kaste en rett utgående due) må kun være angitt ved et malt merke på toppen av maskinhusstaket.

#### **9.3.1.4**

Kastemaskinen må være installert i graven slik at omdreiningspunktet for kastearmen er 0,60 m ( $\pm$  0,10 m) under toppen på maskinhusets tak, og tilbake 0,50 m ( $\pm$  0,10 m) fra forkant av taket, når lerduemaskinen er satt til å kaste lerduene med tre (3) m elevasjon. (Se fig. 2 og 3).

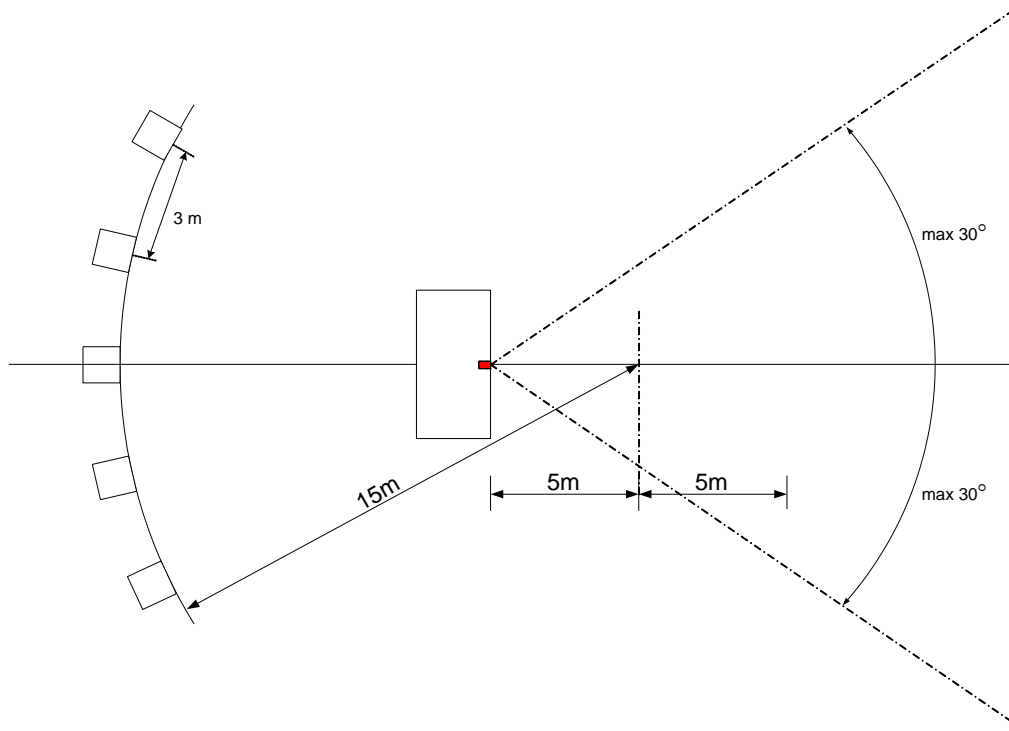


Fig. 1. Skytebane for Nordisk Trap

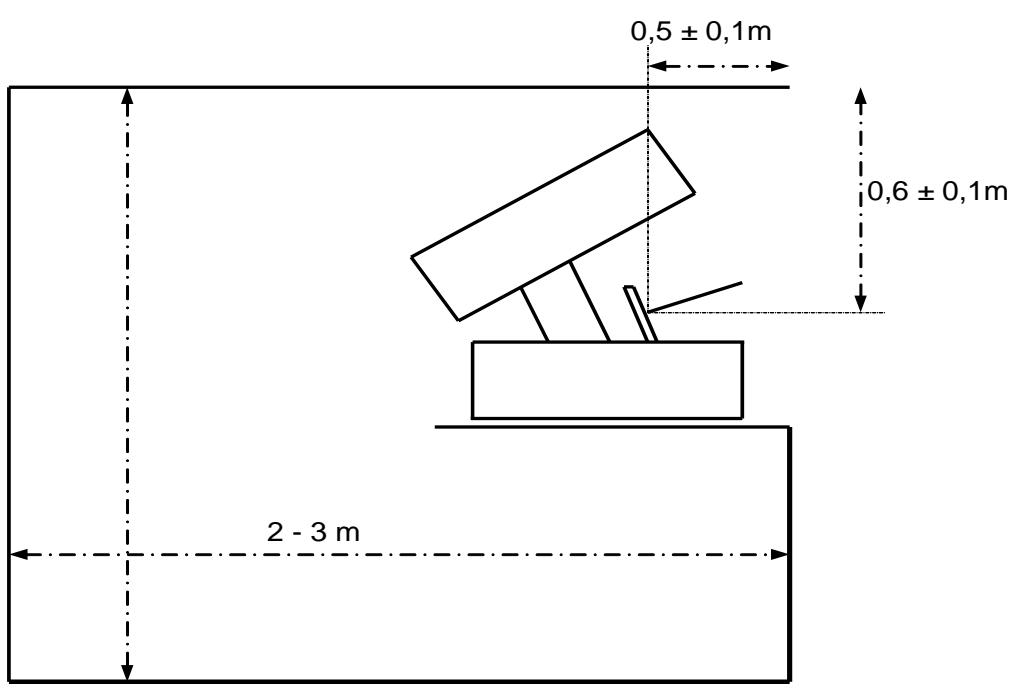
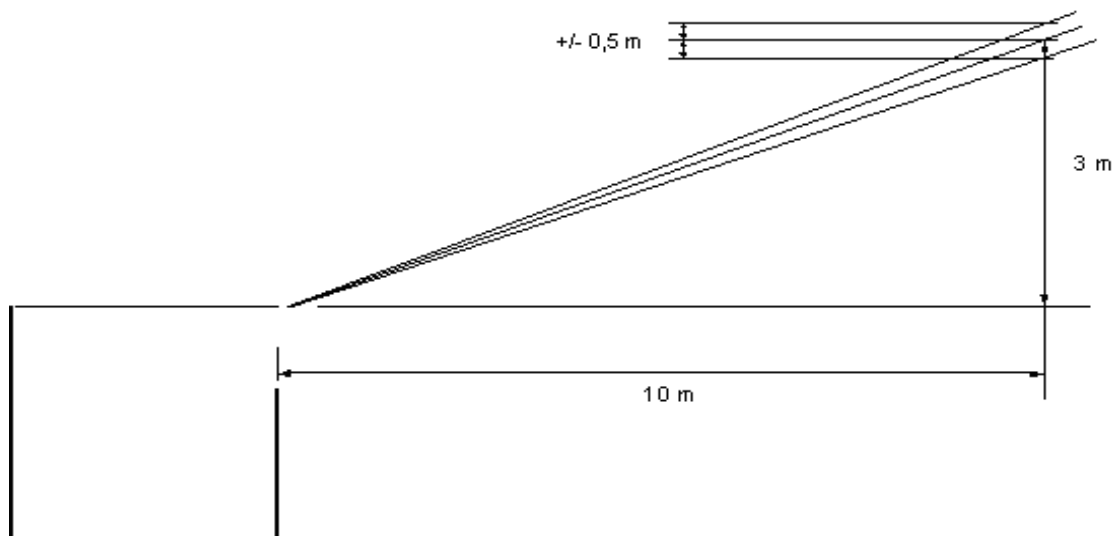


Fig. 2. Snitt av maskinhuset (bunkersen) sett fra siden.



*Fig. 3. Lerduens stigning.*

- 9.3.1.5** Kastemaskinen skal være utstyrt med en anordning som mellom kastene varierer innstillingen kontinuerlig og usynkront fra side til side innenfor de angitte grenser.
- 9.3.1.6** Kastemaskinen skal utløses elektrisk, enten manuelt eller med mikrofon. Kontrollsystemet må være plassert på et slikt sted at operatøren tydelig kan se og høre utøverens rop. For alle NSR konkurranser skal systemet være utstyrt med en anordning som variabelt forsinket utløsning av duen, fra 0 til 1,25 (+/- 0,25) sekunder etter at utøveren har ropt.
- 9.3.1.7** Kastemaskinen må innstilles slik at følgende krav oppfylles under rolige vindforhold:
- Kastelengden skal være 45 m ( $\pm 1$  m), målt ved en stigning på 3 m, 10 m målt vinkelrett foran kanten på maskinhusets tak.
  - Kastevinklene til høyre og venstre skal stilles så tett opp til den maksimale grensen på 30 grader som mulig, men skal dog ikke overskride denne. Vinklene skal beregnes ut i fra det malte merket på taket. (Se fig. 1).
  - Stigningen skal være 3,0 m (tillatt  $\pm 0,5$  m, men så nær 3,0 m som mulig) over horisontalplanet gjennom maskinhusets tak og målt 10 m foran dette ved kast rett forover. (Se fig. 3).
- 9.3.1.8** Grensene for maksimal kastelengde og vinkler må være så klart markert som mulig med 1-2 m høye pinner.
- 9.3.1.9** 2 - 4 m bak gangstien mellom standplass 5 og 1 bør skyteområdet være sperret med et tau eller lignende, og det er dommerens oppgave å påse at bare skytelaget og nødvendige funksjonærer er innenfor denne sperringen.
- 9.3.1.10** De fem standplassene må være tydelig markert med en firkant på 1 x 1 meter. Midtpunktet på standplassens forkant skal være plassert i

sirkelbuen nevnt i pkt. 9.3.1.1. Standplassene er nummerert fra 1 til 5 fra venstre til høyre, og midtpunktet til standplass 3 må være nøyaktig rett bak omdreiningspunktet for kastearmen (når kastemaskinen er satt til å kaste en rett utgående due). Standplassene skal plasseres med et mellomrom på tre (3) m målt fra midtpunktet av hver standplass forkant. Standplassene skal være stødige og ligge vannrett. Hver standplass må ha en trekloss, teppe eller gummi ca. 15 cm i firkant eller avrundet, hvor utøverne kan hvile geværet. 3 - 4 m bak standplassene bør det være en gangsti som Utøverene benytter til forflytning fra standplass 5 til standplass 1. Utøverene må ikke gå inn på området mellom denne gangstien og standplassene. Det anbefales at standplassene, dommerens plass og maskinoperatørens plass har en tilstrekkelig beskyttelse mot sol og regn (overbygg /tak).

## **9.4 UTSTYR OG AMMUNISJON**

### **9.4.1 Utstyrsbegrensninger**

Utøvere må bare bruke utstyr og klær som er i samsvar ISSFs regler. Våpen, innretninger, utstyr, tilbehør og andre gjenstander som kan gi en utøver urettmessige fordeler framfor andre, og som ikke er spesielt nevnt i disse reglene og som strider mot ånden i ISSFs regler, inkludert bruk av ammunisjon med farget forladning, er forbudt. (Jfr. ISSF GTR 6.1.4).

For første overtredelse skal det gis en ADVARSEL (gult kort). Gjenntatt overtredelse vil resultere i TREKK (grønt kort) av fem (5) leirduer fra de fem (5) siste treff i den siste gjennomførte runden.

#### **9.4.1.1 Utstyrskontroll**

Utøverene er selv ansvarlige for å sikre at utstyr og klær de bruker i NSR-mesterskap er i samsvar med ISSF/NSRs regler. Lerduejuryen er ansvarlig for å kontrollere at utøverens utstyr samsvarer. Juryen må sørge for en utstyrskontrollservice som er tilgjengelig for utøveren fra dagen før første konkurransedag, slik at utøvere, hvis de ønsker det, kan få utstyret kontrollert før konkurransen starter. For å forsikre seg om at utstyret er i samsvar med ISSF/NSRs, regler vil juryen foreta tilfeldige kontroller under konkurransene. Finner man utøvere som har brutt gjeldende regler for våpen eller markeringstape, skal de diskvalifiseres.

#### **9.4.1.2 Utstyr på konkurranseområdet/Skyteområdet**

Alt utstyr og tilbehør som befinner seg på Konkurransområdet/skyteområdet skal anses som tilgjengelig for bruk av utøveren som eier dem, og være gjenstand for inspeksjon/kontroll av juryen. Straff kan ilegges.

### **9.4.2 Hagler**

#### **9.4.2.1 Type haglevåpen**

Alle typer glattborede haglevåpen, inkludert halvautomatiske, med unntak av pumpehagler, er tillatt så lenge kaliberet ikke overstiger



kaliber 12. Haglevåpen med mindre kalibere en kaliber 12 kan benyttes. Haglevåpen kan ikke ha kamuflasjefarger.

#### 9.4.2.2 Release triggers

Våpen med noen som helst form for release avtrekk er forbudt.

#### 9.4.2.3 Bærereim

Alle typer bærereim og stropper er forbudt.

#### 9.4.2.4 Magasin

Hagler med magasin skal ha magasinet blokkert slik at det ikke er mulig å legge flere enn en (1) patron i magasinet.

#### 9.4.2.5 Bytte av våpen

Bytting av våpen som fungerer korrekt eller deler av våpenet, inkludert utbyttable choker, er forbudt i løpet av en og samme runde.

#### 9.4.2.6 Kompensator

Kompensator og tilsvarende utstyr montert på løpet er forbudt, med unntak av utskiftbare portede choker som er tillatt. (Vekter fast montert på løpet kommer ikke inn under denne regelen.)

#### 9.4.2.7 Portede løp og portede utskiftbare choker

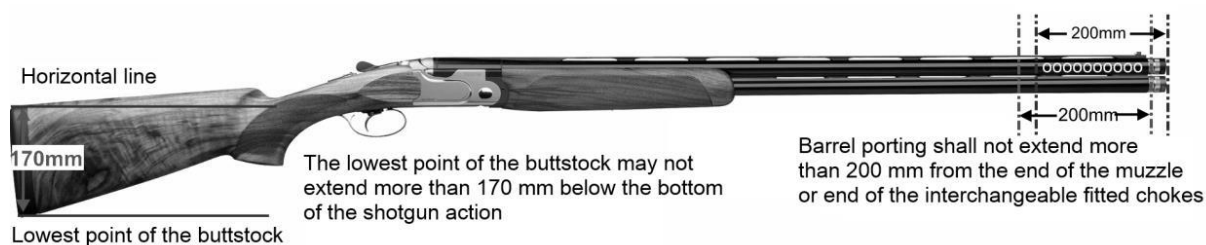
- Portede løp er tillatt, forutsatt at de ikke er lengre enn 20 cm bakover målt fra munningen, eller målt fra munningen inkludert utskiftbar choke.
- Utskiftbare choke, med eller uten porting, er tillatt. Vedrørende utskiftbare portede choker (i tillegg til eventuelt ported løp) skal disse ikke gå lengre bak enn 20 cm målt fra munningen av den utskiftbare choken.

#### 9.4.2.8 Optiske siktemidler

Innretninger festet til haglen som forstørrer, sender lysstråler som fører til forskyvning av siktebildet eller gir visuell endring av lerduen er forbudt.

#### 9.4.2.9 Kolbedybde

Det laveste punktet på kolben eller kolbekappens tå skal ikke være lavere enn 170 mm under en horisontal linje sett fra bunn av låskassen. (se illustrasjon).



#### 9.4.2.10 Semiautomatiske våpen skal være utstyrt med en innretning som sikrer at sidemann ikke blir forstyrret av tomhylser.

### **9.4.3 Ammunisjon**

#### **9.4.3.1 Patronspesifikasjoner**

Patroner som er tillatt ifbm. NSR-konkurranser må følge gjeldende spesifikasjoner:

- a) Ladning skal ikke overstige 24.5 g
- b) Haglene skal være runde av utforming.
- c) Haglene skal være laget av annet materiale enn bly.
- d) Haglene skal ikke overstige 2.6 mm i diameter.
- e) Haglene kan være metallbelagt/pletterte.
- f) Kun ammunisjon med transparent forladning, uten farge, kan benyttes.
- g) Svartkrutt, sporlys, brannstiftende eller andre spesielle patron typer er forbudt.
- h) Det er ikke tillatt å gjøre innvendige forandringer i løpet som gir ekstra eller spesiell spredningsvirkning, så som omvendt ladning av komponenter, kryssende innretninger osv.

#### **9.4.3.2 Kontroll av patroner**

Juryen må utarbeide en plan for kontroll av patroner som forårsaker minst mulig forstyrrelse i skytingen eller for utøverne under konkurransen:

- a) Dommeren eller et jury medlem kan ta en ubrukt patron ut av utøverens våpen for kontroll.
- b) Et jury medlem eller dommeren kan når som helst, mens utøveren er i skyteområdet, ta utøverens ammunisjon for å kontrollere den.
- c) Bruker en utøver ammunisjon som ikke er i samsvar med disse reglene, kan utøveren diskvalifiseres. Hvis det oppdages uregelmessigheter, skal skyteren og laglederen informeres og skyteren kan bytte til godkjent ammunisjon.<sup>1</sup>

## **9.5 STEVNEFUNKSJONÆRER**

### **9.5.1 Generelt**

Alle som er utpekt til å tjenestegjøre i NSR-konkurranser, må ha kvalifikasjoner som tilsvarer konkurransens nivå.

Gjelder ikke i nasjonale stevner i Norge: (Når de er i tjeneste, skal alle jury medlemmer bruke ISSFs røde juryvest.)

### **9.5.2 Jury**

#### **9.5.2.1 Plikter før konkurransen starter**

Før konkurransen starter skal juryen:

- a) Kontrollere banene, for å forsikre seg om at de er i samsvar med NSRs regler.

---

<sup>1</sup> Skyttere som bruker fabrikkprodusert ammunisjon, som etter kontroll viser seg å ikke være i samsvar med reglene, skal ikke diskvalifiseres om de bytter til godkjent ammunisjon.

- b) Forsikre seg om at kastemaskinene er riktig stilt i samsvar med disse reglene.
- c) Gjennomgå konkurranseorganisasjonen for å forsikre seg om at den er forberedt til å lede konkurransene.
- d) Etablere en utstyrskontrollservice hvor utøverene kan få kontrollert våpen, bekledning og utstyr

### **9.5.2.2 Plikter under konkurransen**

Under konkurransen må juryen:

- a) Overvåke konkurransen.
- b) Gi organisasjonskomiteen råd og assistanse.
- c) Forsikre seg om at reglene anvendes riktig.
- d) Kontrollere utøverenes våpen, ammunisjon og utstyr.
- e) Kontrollere at lerdueene kastes riktig etter sammenbrudd på kastemaskin(ene).
- f) Foreta tilfeldige kontroller under kvalifiseringsrundene for å forsikre seg om at tidsrammen for forberedelsestiden overholdes.
- g) Foreta tilfeldige kontroller under konkurransen for å forsikre seg om at våpen, ammunisjon, skytevester og andre ting er i samsvar med reglene.
- h) Behandle protester som er formelt framsatt.
- i) Håndheve ISSFs Kvalifiserings- og Sponsorregler, kommersielle rettigheter og regler for produktmerking.
- j) Ta avgjørelser om straff.
- k) Om nødvendig iverksette straffetiltak.
- l) Ta avgjørelser i alle forhold som ikke er omhandlet i reglene, eller som strider mot reglementets ånd.

### **9.5.3 Banesjef**

**9.5.3.1** Banesjefen utnevnes av organisasjonskomiteen. Banesjefen skal ha bred erfaring fra lerdueskyting og grundig kjennskap til hagler og baneutstyr. Banesjefen bør ha gyldig ISSF "Referee"-lisens eller dommerlisens for lerdue.

#### **9.5.3.2 Banesjefen er ansvarlig for å:**

- a) Beherske alle tekniske og logistiske forhold som angår forberedelser og korrekt gjennomføring av en konkurranse.
- b) Utføre alle nedenfor listede oppgaver som er pålagt ham, i nært samarbeid med teknisk delegat, juryen, organisasjonskomiteen, sjefsdommeren, klassifikasjonskontoret og andre stevnefunksjonærer.

#### **9.5.3.3 Banesjefens oppgaver er å:**

- a) Rettlede og føre tilsyn med forberedelsene på skytebanene i samsvar med de tekniske og sikkerhetsmessige krav som er nedfelt i ISSF/NSR Tekniske Regler, relevant for lerdueøvelser i mesterskap.

- b) Rettlede og føre tilsyn med tilrettelegging av servicefunksjoner, som våpen- og ammunisjonsoppbevaring, teknisk hjelp, sambandstjeneste mellom skytebanene, teknisk personell osv.
- c) Å gi bestemmelser for, og påse at korrekte lerduer til trening og konkurranser skaffes til veie.
- d) Skaffe spesielle (flash)duer, fylt med farget pulver til finalerundene og eventuelle omskytinger i finalen.
- e) Sørge for at kastemaskinene er stilt i samsvar med de tabeller som er valgt for dagen.
- f) Sørge for at alle nødvendige banesystemer fungerer tilfredsstillende.
- g) Sørge for at alt baneutstyr er tilstede på banene og er riktig plassert (stor resultatavle, stoler for assistentdommere, bekvemmeligheter for utøverene, resultatførere osv.).
- h) Assistere organisasjonskomiteen når treningsplaner og programmet for konkurransene skal forberedes.
- i) Assistere organisasjonskomiteen når teknisk møte for funksjonærer og lagledere skal forberedes.
- j) Med juryens samtykke, ta avgjørelser om endring av skytetider, tildeling av baner og avbrudd i skytingen av hensyn til sikkerheten eller andre årsaker.
- k) Gi råd til teknisk personell om kastemaskiner, utløsermekanismesystemer osv., spesielt av hensyn til sikkerheten.

#### **9.5.4 Sjefsdommer**

**9.5.4.1** Sjefsdommeren skal utnevnes av organisasjonskomiteen. Sjefsdommeren bør ha gyldig ISSF "Referee" lisens for lerdue, ha bred erfaring fra lerdueskyting og grundig kjennskap til hagler og de ISSF/NSR regler som gjelder for konkurransen.

#### **9.5.4.2 Sjefsdommerens oppgaver er generelt sett følgende:**

- a) Assistere organisasjonskomiteen med utvelgelse og utnevning av dommere.
- b) Overvåke dommere og assistentdommere.
- c) Instruere og informere dommere og assistentdommere;
- d) Forberede dommernes timeplaner og oppgaver.
- e) Ta avgjørelser i samarbeid med juryen i slike saker som når og på hvilken bane en utøver skal fullføre runden når utøveren må forlate skytelaget for å reparere en hagle med funksjoneringsfeil, eller når en utøver som er erklært FRAVÆRENDE kan fullføre runden.
- f) Holde banesjefen orientert om vanskeligheter og feil som oppstår på banene.

#### **9.5.5 Dommere**

**9.5.5.1** Dommere skal utnevnes av organisasjonskomiteen i samarbeid med sjefsdommeren og må:

- a) Inneha gyldig ISSF dommer lisens eller nasjonal dommer lisens.
- b) Ha bred erfaring fra lerdueskyting.

- c) Ha grundig kjennskap til lerdureglene, og de ISSF regler som gjelder for konkurransen.

### **9.5.5.2 Dommerens hovedoppgaver**

- a) Før runden starter forsikre seg om at riktig skytelag er tilstede på banen.
- b) Forsikre seg om at korrekt prosedyre for å erklære en utøver FRAVÆRENDE (Jfr. regler om FRAVÆRENDE utøver, pkt. 9.16.4.3) anvendes.
- c) Omgående ta avgjørelser om TREFF (i alle tvilstilfeller eller etter innsigelse fra utøveren må dommeren rådføre seg med assistentdommerne før dommeren tar en endelig avgjørelse).
- d) Omgående ta avgjørelser om BOM (dommeren må gi et klart og tydelig signal om alle lerduer som erklæres BOM).
- e) Omgående ta avgjørelser om NY DUE og IRREGULÆRE lerdue (hvis mulig skal dommeren rope NY DUE eller gi et signal før utøveren avgir skudd).
- f) Når det er berettiget tildele ADVARSLER (gult kort) eller automatisk POENGTREKK (grønt kort) for overtredelser av reglene.
- g) Forsikre seg om at resultatet av hvert skudd blir korrekt notert.
- h) Sørge for at utøverne ikke blir forstyrret.
- i) Overvåke ulovlig instruksjon; (ikke-muntlig instruksjon er tillatt i henhold til ISSF GTR 6.12.5.1)
- j) Ta stilling til protester fra en utøver.
- k) Ta stilling til våpenbrudd.
- l) Ta stilling til funksjoneringsfeil.
- m) Sørge for at runden gjennomføres korrekt.
- n) Sørge for at sikkerhetsreglene håndheves.

NB: Irregulære lerduer krever at dommeren omgående tar en avgjørelse.

### **9.5.5.3 Advarsler gitt av dommeren**

- a) Dommeren skal gi advarsler for overtredelse av reglene (Gult kort). Slike advarsler skal noteres på det offisielle resultatkortet.
- b) Dommeren kan ikke ilegge straff eller diskvalifisere i forhold som hører inn under juryens ansvar.

## **9.5.6 Assistentdommere**

### **9.5.6.1**

Dommeren skal assisteres av tre (3) assistentdommere:

- a) Som vanligvis utpekes på omgang blant utøverne som har skutt i foregående skytelag;
- b) Alle utøverne må tjenestegjøre i denne funksjonen når de blir utpekt;
- c) Organisasjonskomiteen kan selv sørge for stedfortredende, kvalifiserte assistentdommere.
- d) Dommeren kan akseptere erfarne stedfortredere; og
- e) En leder kan ikke være stedfortreder når en utøver fra samme nasjon deltar på skytelaget.

#### **9.5.6.2 Assistentdommerens hovedoppgaver er å:**

- a) Se på hver lerdue som kastes.
- b) Se nøye etter om lerduen er brukket før skudd avgis.
- c) Gi signal til dommeren umiddelbart etter at skuddet er avgitt dersom han/hun mener det er BOM.
- d) Hvis pålagt, notere resultatet av dommerens avgjørelse, skudd for skudd, på det offisielle resultatkortet.
- e) Hvis han/hun blir spurt, gi dommeren opplysninger om andre forhold som angår lerdueene.
- f) Være plassert slik at de uhindret kan observere hele skyteområdet.
- g) Stå til rådighet for jury i tilfelle protest.

#### **9.5.6.3 Utpekt assistentdommer er fraværende**

Hvis en utøver som er utpekt til assistentdommer unnlater å møte opp for å gi en plausibel grunn for å nekte å utføre oppgaven, eller skaffe en akseptabel stedfortreder, skal han/hun straffes av juryen med trekk av ett (1) poeng for hver gang han/hun nekter. Poenget skal trekkes fra siste treff i siste fullførte runde.

Gjentatt nekting kan resultere i at han/hun diskvalifiseres fra konkurransen.

#### **9.5.6.4 Gi opplysninger til dommeren**

Dommeren skal alltid ta den endelige avgjørelsen. Hvis en av assistentdommerne er uenig, har han/hun plikt til å gjøre dommeren kjent med det ved å heve armen eller tiltrekke seg hans/hennes oppmerksomhet på annen måte. Dommeren må så ta den endelig avgjørelsen.

### **9.6 PROGRAMMER, PROSEDYRER OG KONKURRANSEREGLER**

#### **9.6.1 Nordisk Trap <sup>2</sup>**

##### **9.6.1.1 Kvalifiserings- og vanlige konkurranser**

Består av 100 duer, 4 serier av 25 duer. For samtlige klasser. Minimum 12 deltakere for at stevnet skal være gyldig som L.K. kval.

##### **9.6.1.1.1 Norgesmesterskap** består av 125 duer med fem (5) runder, hver runde på 25 duer. Disse skal skytes over en (1), to (2) eller tre (3) dager. De fem best rangerte skytterne i hver klasse går til en finalerunde med 25 duer.

##### **9.6.1.2 Lag**

Lag består av tre (3) utøvere per lag. Lagets plassering bestemmes av summen for de individuelle resultatene for de tre lagdeltagerne etter 125 duer.

---

<sup>2</sup> Dette er nasjonale regler, i NSR-mesterskap skyter man 150 duer + 25 duers finale.

## **9.6.2 Trening**

### **9.6.2.1 Trening dagen før øvelsen skytes**

- a) Må tilrettelegges for hver øvelse dagen før den offisielle konkurransen starter, på de samme baner og med lerduer av samme fabrikat og farge som de som brukes i den offisielle konkurransen.
- b) Juryen må kontrollere at lerdueene kastes riktig under all offisiell trening.
- c) Treningstidene skal fordeles rettferdig mellom de utøverene som er tilstede slik at ingen får fordeler fremfor andre.

## **9.7 LERDUE – REGULÆR, IRREGULÆR, TREFF, BOM OG NY DUE**

### **9.7.1 Regulær lerdue**

En regulær lerdue er en (1) ubrukket lerdue som utøveren har bedt om og som er utløst i henhold til disse regler.

### **9.7.2 Irregulær lerdue**

En irregulær lerdue er en lerdue som ikke er kastet i henhold til regelverket.

### **9.7.3 Brukket lerdue**

- a) En brukket lerdue er en lerdue, som ikke er i overensstemmelse med Generelle Tekniske Regelverket for lerduer (GTR 6.3.6.1).
- b) En utøver som får en brukket lerdue, skal gjenta skuddet mot en regulær lerdue uansett om utøveren traff eller bommet.

### **9.7.4 TREFF**

- a) Det erklæres TREFF når en regulær lerdue er kastet og truffet i samsvar med reglene for øvelsen og minst en (1) synlig bit er brukket av den.
- b) En lerdue som bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den er ikke TREFF.
- c) Når det brukes flashduer (fylt med pulver) skal lerdueen også erklæres TREFF når det kommer tilsyne pulver etter at skudd er avgitt.
- d) Alle avgjørelser om TREFF, BOM, IRREGULÆR eller NY DUE skal tas av dommeren og er endelige.

NB: Det er ikke tillatt å plukke opp en lerdue på banen for å avgjøre om det var TREFF eller ikke.

### **9.7.5 BOM**

- a) Den ikke blir truffet i luften innenfor skytegrensene.
- b) Den bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den.

- c) Utøveren ikke avgir skudd mot en regulær lerdue som utøveren har ropt på, og det ikke er mekaniske eller andre eksterne forhold som forhindrer utøveren i å avgir skudd.
- d) Utøveren ikke er i stand til å avgir skudd av andre grunner som skyldes utøveren selv.
- e) Utøveren ikke er i stand til å avgir skudd fordi utøveren ikke har tatt av sikringen, sikringen har glidd over i "sikret" stilling eller utøveren har glemt å lade.
- f) Utøveren har glemt å frigjøre stopperen på magasinet på en halvautomatisk hagle.
- g) Utøveren, etter en funksjoneringsfeil har åpnet haglen eller rører sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen.
- h) Det er tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil i samme runde.

### 9.7.6

#### NY DUE

- a) NY DUE er for konkurransen irrelevant og skal alltid gjentas.
- b) Dommeren skal, om mulig, rope NY DUE før utøveren avgir skudd. Roper dommeren NY DUE etter at utøveren har skutt skal det erklæres NY DUE uavhengig av om utøveren har truffet eller bommet på lerdue.
- c) Etter at det er erklært NY DUE kan utøveren åpne haglen og innta skytestillingen på ny.

## 9.8

### KONKURRANSEREGELVERK FOR NORDISK TRAP

#### 9.8.1

##### Gjennomføre en runde Nordisk Trap

Deltakerne på skytelaget skal, i den rekkefølge som framgår av resultatskjemaet, innta hver sin standplass, med tilstrekkelig ammunisjon og det utstyr som er nødvendig for å fullføre runden. Dommeren skal, når alt forarbeid er utført (navn, nummer, assistentdommere, prøveskyting, visning av lerduer osv.) gi kommando START.

#### 9.8.2

##### Fremgangsmåte

- a) Når den første utøveren er klar til å skyte, skal utøveren ha begge bena plassert innenfor den oppgitte standplassen, innta sin posisjon, lade våpenet med kun en (1) patron, innta klarstilling og tydelig rope opp lerdue, hvorpå lerdue skal bli kastet ut fra kastemaskinen som har en usynkron tidsforsinkelse fra null (0) til maksimum 1,5 sekunder (pkt. 9.3.1.6).
- b) Når resultatet av skuddet er kjent skal den andre utøveren gjøre det samme, deretter den tredje utøveren osv.
- c) Når utøverne på laget har hver skutt på fem (5) regulære lerduer fra same posisjon, skal dommeren bruke kommandoen SKIFT, og utøveren på standplass en (1) vil flytte seg til standplass to (2) osv. Utøveren på standplass fem (5) flytter seg til standplass en (1). Skytingen gjenopptas av utøveren som står først på laglisten, i dette eksempelet utøveren som står på standplass to (2).



- d) Hele denne roteringen skal følges til alle utøvere har avfyrt skudd mot 25 lerduer hver.
- e) Når runden har startet, kan utøveren ikke lukke haglen før foregående utøver har fullført sin tur. Det er lov å sette patron i løpet i påvente av din tur, unntatt for halvautomastiske våpen.
- f) Mens skyting pågår, eller i forbindelse med rotasjon fra standplass til standplass, skal ingen utøvere forstyrre eller være til hinder for annen utøver eller funksjonær.
- g) Alle våpen skal bæres åpne og uladd når utøverne beveger seg mellom standplassene.
- h) Når skytterlaget har fullført runden, kan ikke utøverne forlate standplass før dommeren har kontrollert og annonsert resultatene, kontrollert at våpenet er tomt og utpekt de av utøverne som skal fungerer som assistentdommere i den påfølgende runden.

### 9.8.3 Tidsbegrensning i forberedelsestiden

- a) En utøver skal innta skytestilling, lukke haglen og rope på lerdue innen ti (10) sekunder etter at forrige utøver har skutt på en regulær lerdue, åpnet våpenet og fått resultatet registrert, eller etter at dommeren har gitt signalet START.
- b) Ved overskridelse av tidsrammen skal utøveren straffes i samsvar med reglene.

### 9.8.4 Avbrytelser

Hvis en runde blir avbrutt i mer enn fem (5) minutter på grunn av teknisk svikt som ikke skyldes en utøver, skal skytelaget, før konkurransen tar til igjen, få se en (1) regulær lerdue.

### 9.8.5 Klarstilling

9.8.5.1 Fra det øyeblikket utøveren roper og til lerdue kommer til syne skal utøveren stå **stille i KLAR-** stilling med:

- a) Begge føtter helt innenfor standplassens grenser.
- b) Haglen holdt med begge hender (se figur 4)
- c) Kolben i kontakt med kroppen; og
- d) Kolbekappens tå på eller under ISSFs offisielle markeringstape, klart synlig for dommeren når utøveren står korrekt plassert (se figur 4)
- e) Utøvere i klassen U14 kan stå med haglen ferdig montert, valgfri startposisjon. (Skyttere som bruker valgfri startposisjon eller skyter montert kan ikke kvalifisere seg til landslaget.)



Figur 4. Klarstilling

**9.8.5.2** For å hjelpe dommeren med å kontrollere haglens plassering skal en markeringstape, 25 til 30 cm lang og 2-3 cm bred, være permanent festet på skytevesten (yttertøyet), på den siden som er hensiktsmessig og under tuppen av albuen (se figur 4).

**9.8.5.3 Kontroll av markeringstape**

Utøvere er ansvarlig for å forsikre seg om at markeringstapen er montert riktig iht. pkt. 9.8.5.4 nedenfor. Juryen vil etablere en utstyrskontrollservice som er tilgjengelig for utøvere fra første offisielle treningsdag, slik at utøvere, hvis de vil, kan få kontrollert utstyret før konkurransen. For å forsikre seg om at utstyret er i samsvar med ISSF/NSRs regler vil juryen gjennomføre tilfeldige kontroller under konkurransen. Finner man utøvere som bryter reglene skal de diskvalifiseres. (Jfr. pkt. 9.4.1.1)

**9.8.5.4** Korrekt plassering av markeringstapen skal kontrolleres slik:

- a) Alle lommer på skytevesten skal være tomme.
- b) Skytteren skal stå oppreist og holde høyre arm (for høyrehendte skyttere) i en rettvinkla posisjon langs siden av kroppen, med underarmen horisontal og overarmen vertikal. For å kontrollere den rettvinkla posisjonen til skytearmen, kan man bruke apparatet som ISSF har utviklet til formålet (se figur 5).
- c) Markeringstapen skal festes permanent, vannrett under spissen på albuen (se figur 4). Det skal settes et merke, som ikke kan fjernes, på skytevesten, nedenfor markeringstapen.
- d) Alle ulovlige markeringer må plasseres korrekt og vil bli gjenstand for ny kontroll.
- e) Skytevester må ikke være konstruert på en slik måte at man (med elastisk bånd, gummibånd, tape e.l.) kan justere tilpassingen av vesten.



Figur 5

## 9.8.6 Jurykontroller

Hver dag før konkurransen starter skal alle banene stilles. Innstillingene skal kontrolleres, godkjennes og forsegles av juryen.

### 9.8.6.1 Prøveduer

- a) Umiddelbart før dagens første runde starter skal det vises en (1) prøvedue.
- b) Det er forbudt for utøvere, trenere og lagledere å gå ned i maskinhusgraven etter at kastemaskinene er inspisert og godkjent av juryen.
- c) Hvis en runde blir avbrutt i mer enn fem (5) minutter på grunn av teknisk svikt som ikke skyldes en utøver, skal skytelaget, før konkurransen tar til igjen, få se en (1) regulær lerdue.
- d) Etter enhver irregulær lerdue kan utøveren be om å få se en prøvedue.

### 9.8.6.2 Irregulær kastebane

En lerdue som kastes i en annen bane enn spesifisert hva angår vinkel, høyde eller avstand skal regnes som irregulær.

## 9.8.7 Avvist lerdue

Utøvere kan avvise en lerdue hvis:

- a) Lerduen ikke kastes innen 1,5 sekunder etter at utøveren har ropt.
- b) Utøveren åpenbart blir forstyrret.
- c) Dommeren er enig i at lerduen var irregulær.

**Utøvers framgangsmåte** - Utøver som avviser en lerdue, skal vise det ved å åpne haglen og løfte armen. Dommeren må så tilkjenne sin avgjørelse.

## 9.8.8 NY DUE

9.8.8.1 NY DUE er en lerdue som ikke kastes i samsvar med disse reglene:

- a) Det er alltid dommerens ansvar å ta avgjørelse om NY DUE.
- b) Dommeren skal, om mulig, rope NY DUE før utøveren avgir skudd. Roper dommeren NY DUE etter at utøveren har skutt, skal det erklæres NY DUE uavhengig av om utøveren har truffet eller bommet på lerduen.
- c) Etter at det er erklært NY DUE, kan utøveren åpne haglen og innta skytestillingen på ny. Halvautomatiske våpen skal holdes med pipen pekende i skyteretningen, IKKE settes i bakken.

9.8.8.2 Det skal erklæres NY DUE selv om utøveren har skutt når:

- a) En brukket eller irregulær lerdue kommer.
- b) Det kastes en lerdue med en farge som er klart forskjellig fra dem som ellers brukes i konkurransen eller trening dagen før konkurransen.
- c) To (2) lerduer kastes.
- d) En utøver avgir skudd utenom tur.

- e) En annen utøver avgir skudd mot samme lerdue.
- f) Dommeren er overbevist om at utøveren, etter å ha ropt på lerdue, åpenbart ble forstyrret av utenforliggende årsaker.
- g) Dommeren oppdager feil på utøverens fotstilling i en runde.
- h) Dommeren oppdager brudd på tidsrammen.
- i) Dommeren, av en eller annen grunn, ikke kan avgjøre om lerdue var TREFF eller ikke. (I slike tilfelle skal dommeren alltid rådføre seg med assistentdommerne før avgjørelsen kunngjøres).
- j) Skuddet avgis ufrivillig før utøveren har ropt på lerdue.

#### 9.8.8.3

Det skal erklæres NY DUE forutsatt at utøveren ikke har skutt når:

- a) Lerdue kastes før utøveren roper.
- b) Lerdue ikke kastes innen 1,5 sekunder etter at utøveren har ropt (se NB nedenfor).
- c) Lerdues bane er irregulær (se NB nedenfor).
- d) Det er godkjent funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon.

**NB:** Med mindre dommeren roper NY DUE før, eller umiddelbart etter at utøveren avgir skudd, kan ikke krav om irregulær lerdue godtas hvis det ble avgitt skudd mot lerdue og kravet om irregulær lerdue kun er basert på en påstand om at lerdue er utløst for tidlig eller for sent, eller at det er avvik fra de foreskrevne kastebaner. Avgir utøveren skudd, skal resultatet telle.

#### 9.8.8.4

##### Bom

En lerdue erklæres BOM når:

- a) Den ikke blir truffet i luften innenfor skytegrensene.
- b) Den bare "støver" og ingen synlig bit er brukket av den.
- c) Utøveren ikke avgir skudd mot en regulær lerdue som utøveren har ropt på, og det ikke er mekaniske eller andre eksterne forhold som forhindrer utøveren i å avgi skudd.
- d) Utøveren ikke er i stand til å avgi skudd fordi utøveren ikke har tatt av sikringen, sikringen har glidd over i "sikret" stilling eller utøveren har glemt å lade.
- e) Utøveren etter en funksjoneringsfeil har åpnet haglen eller berørt sikringsfløyen før dommeren har kontrollert haglen.
- f) Det er tredje eller påfølgende funksjoneringsfeil i samme runde.
- g) Utøverens utgangsstilling ikke er i henhold til regelverket og den samme utøveren allerede har mottatt en (1) advarsel (GULT KORT) i sammen runde (9.16.3.6).
- h) Utøveren ikke har overholdt tidbegrensningen i henhold til regelverket og den samme utøveren allerede har mottatt en (1) advarsel (GULT KORT) i sammen runde (9.16.3.6).
- i) Utøveren ikke har overholdt fotposisjon i henhold til regelverket og den samme utøveren allerede har mottatt en (1) advarsel (GULT KORT) i sammen runde (9.16.3.6).
- j) Utøveren avfyrer skudd ufrivillig etter at utøveren har ropt på lerdue, men før lerdue er synlig for utøveren. Utøveren skal motta en (1) advarsel (GULT KORT).

## **9.11 ADMINISTRATIVE FORBEREDELSE**

### **9.11.1 Skytetider**

- a) Utøvere og lagledere skal informeres om nøyaktig starttid, tidsplaner for skytelagene, banefordeling og skyterekkefølgen i skytelaget senest to (2) timer etter teknisk møte, dagen før konkurransen;
- b) Utøvere og lagledere skal informeres om banefordeling og skytetider for trening innen kl. 1800 dagen før.
- c) Dersom det av en eller annen grunn blir nødvendig å endre skytetider, skal laglederne omgående informeres ved at de nye skytetidene slås opp på hovedoppslagstavlen og på resultatavlen på lerduebanen. De skal også distribueres til alle deltakende lag.

### **9.11.2 Erstatte en utøver**

Har en utøver avgitt et skudd i konkurransen og må trekke seg kan utøveren ikke erstattes. Denne reglen gjelder også øvelser som er sammensatt av flere deler eller går over flere dager.

### **9.11.3 Avbrytelser i programmet**

Så snart skytingen har startet skal den fortsette uten avbrudd i samsvar med programmet, unntatt hvis sikkerheten er truet, ved mekaniske driftsavbrudd, dårlige lysforhold, ekstreme værforhold eller andre påtvungne forsinkelser i programmet som i alvorlig grad forringer konkurransens kvalitet. Bare banesjefen kan, med godkjenning fra juryen, avbryte skytingen i tilfelle kraftig regn, storm eller tordenvær.

### **9.11.4 Skytelag**

#### **9.11.4.1 Inndeling av skytelag**

- a) Et skytelag skal bestå av fem (5) utøvere unntatt når trekningen ikke gjør det mulig å få til en jevn fordeling. Et skytelag som har 4 skytere skal bruke standplassene 1- 4.
- b) Skytelag med færre enn fire (4) utøvere er ikke tillatt unntatt når en utøver blir erklært FRAVÆRENDE når runden begynner, eller må forlate runden av en eller annen grunn.

#### **9.11.4.2 Utfyllingsskyttere (fyller opp skytelaget)**

Organisasjonskomiteen bør ha tilgjengelig dyktige utøvere som kan anmodes om å være utfyllingsskyttere:

- a) Hvis et skytelag, etter loddtrekning, består av færre enn fire (4) utøvere skal det fylles med dyktige utøvere som ikke deltar i konkurransen.
- b) For å sikre kontinuitet skal disse utfyllingsskytterne få poengsummer notert på vanlig måte på det offisielle resultatkortet. Deres navn og nasjonalitet skal imidlertid ikke føres noe sted.

#### **9.11.4.3 Trekning av skytelag**

- a) Trekning for kvalifiseringsrundene skjer ved at nasjonenes utøvere fordeles i lagene.
- b) Plassering av utøverene i skytelag og rekkefølgen innen skytelaget skal skje ved loddtrekning under overvåkning av Teknisk delegat(er). Dette kan gjøres med en datamaskin med et program tilpasset oppgaven.
- c) Villkårlig utvelgning av baner og fordeling av runder skal skje under overvåkning av teknisk delegat(er).

#### **9.11.4.4 Justering av skytelag**

Juryen, i samarbeid med Organisasjonskomiteen, og med samtykke fra teknisk delegat(er) kan justere trekningen, men kun for å sikre at kravene til trekning av skytelag tilfredsstilles.

#### **9.11.4.5 Skyterekkefølge**

Gjelder flerdagersstevner: Hvilken rekkefølge lagene skal skyte i og skyterekkefølgen innad i lagene skal endres fra dag til dag av organisasjonskomiteen under oppsyn fra juryen. Dette kan gjøres ved å la lagene og skytterne innad i laget skyte i omvendt rekkefølge/ tilfeldig rekkefølge, eller dele opp lagene etter et mønster godkjent av juryen.

### **9.12 FUNKSJONERINGSFEIL**

#### **9.12.1 Definisjon av funksjoneringsfeil**

Det skal noteres FUNKSJONERINGSFEIL når en hagle som er korrekt ladet, ikke avgir skudd når avtrekkeren aktiveres (mekanisk feil eller klikk), eller en patron ikke gir full tenning når fengheten er truffet.

#### **9.12.2 Antall tillatte funksjoneringsfeil**

Utøveren tillates maksimum to (2) funksjoneringsfeil pr. runde, enten utøveren har byttet hagle eller ammunisjon eller ikke.

- a) Inntreffer ytterligere funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon i samme runde, skal alle regulære lerduer erklæres BOM enten utøveren har forsøkt å avgi skudd eller ikke.
- b) Hvis dommeren, etter en funksjoneringsfeil, er enig med utøveren om at haglen trenger reparasjon, skal det handles i samsvar med reglene for VÅPENBRUDD (pkt. 9.12.5).

#### **9.12.3 Valg av løp**

Når en utøver bruker en dobbelløpet hagle forutsettes det at utøveren vil avfyre det underste løpet (eller høyre løp hvis det er en sideligger) først, **med mindre utøveren markerer overfor dommeren før hver runde at utøveren tenker å gjøre det omvendt.**

#### **9.12.4 Framgangsmåte ved funksjoneringsfeil**

Dommeren skal ta avgjørelser om funksjoneringsfeil på hagler eller ammunisjon.

##### **9.12.4.1** I tilfelle skuddet av en eller annen grunn ikke går av, skal utøveren:

- a) Holde haglen rettet i skyteretningen.
- b) Ikke åpne haglen.
- c) Ikke røre sikringsfløyen.
- d) Leverer haglen til dommeren for kontroll på en sikker måte hvis utøveren blir bedt om det.
- e) Besvare ethvert spørsmål dommeren stiller.

NB: Utøveren er ansvarlig for å kontrollere haglen etter at utøveren har fått den tilbake av dommeren.

##### **9.12.4.2** Følgende anses ikke som funksjoneringsfeil:

- a) Feilaktig håndtering av mekanismen fra utøverens side.
- b) Utøveren mislykkes i å legge patronen i riktig kammer på haglen.
- c) Feil som skyldes utøveren.

##### **9.12.4.3 Feil på ammunisjon (Klikk)**

Dommeren skal ta avgjørelser om feil på ammunisjon. Følgende anses som feil på ammunisjon når det er tydelig anslag etter tennstiften og:

- a) Kruttladningen ikke er antent.
- b) Bare tennhetten antennes.
- c) Kruttladningen mangler.
- d) Komponenter av ladningen ligger igjen i løpet.

Patroner i feil størrelse anses ikke som funksjoneringsfeil på ammunisjon. (Det er farlig å plassere patroner av kaliber 20 eller kaliber 16 i en kaliber 12-hagle og kan kvalifisere utøveren til straff for uforsiktig omgang med våpen.)

#### **9.12.5 Framgangsmåte etter at funksjoneringsfeil er påvist**

##### **9.12.5.1** Hvis dommeren avgjør at den ubrukelige haglen, eller funksjoneringsfeil på haglen, eller ammunisjon ikke skyldes utøveren, og at haglen ikke kan repareres raskt nok, kan utøveren bruke en annen godkjent hagle hvis den kan skaffes innen tre (3) minutter etter at SKADEN på våpenet er fastslått.

ELLER

##### **9.12.5.2** Utøveren kan, etter å ha innhentet tillatelse fra dommeren, forlate skytelaget og fullføre de gjenstående lerduene i runden på et tidspunkt bestemt av sjefsdommeren.

#### **9.12.6 Våpenbrudd**

Dommeren skal ta avgjørelser om våpenbrudd på hagler.

Det anses som skade på haglen hvis:

- a) Den ikke kan avfyres.
- b) Utøveren har allerede hatt to (2) funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon i en runde og får tillatelse av dommeren til å bytte den.

- c) Den ikke støter ut tomhylsen på grunn av en mekanisk svikt.
- d) Andre grunner gjør haglen ubrukelig.

### **9.12.7 Framgangsmåte for å fullføre en erstatningsrunde**

Utøveren, som er tildelt skytetid og bane, skal stå bak den standplassen som utøveren skal skyte fra og vises en (1) lerdue. Deretter skal dommeren gi kommando START. Utøveren skal så gå inn på standplass og avgi skudd på vanlig måte. Deretter skal utøveren skyte fra de gjenstående standplassene for å fullføre runden.

### **9.12.8 Erstatningsrunde (attestasjon av resultater)**

Dommeren må forsikre seg om at resultat fra erstatningsrunden, og den opprinnelig avbrutte runden, er korrekt summert og signert av utøveren og dommeren før resultatkortet leveres til klassifikasjonskontoret.

## **9.13 KONKURRANSEBEKLEDNING OG UTSTYR**

Jfr. også ISSF GTR pkt. 6.7

### **9.13.1 Konkurransbekledning (Jfr. også ISSF GTR pkt. 6.20)**

- a) Fritidsbukser, trenings-(oppvarmings-)bukser og -jakker for kvinner og menn og liknende sportsbluser, skjørt/kjoler for kvinner er tillatt. Dongeribukser og liknende er forbudt. Nasjonalt unntak: Dongeribukser o.l. er tillatt i nasjonale konkurranser i Norge.
- b) Sko med åpen tå eller hæl, sandaler og annet liknende fottøy er ikke tillatt;
- c) Korte bukser (shorts), hvor avstanden mellom den nedre kanten av buksebeinet og sentrum av kneskålen ikke er mer enn 15 cm, er tillatt.
- d) Skjorter, T-skjorter e.l. med ermer kortere enn 10 cm, eller uten ermer, er ikke tillatt.
- e) Bekledning laget av kamuflasjestoff er forbudt.

### **9.13.2 Start(Bib)nummer**

Alle utøvere må bære Start(Bib)nummer:

- a) På ryggen, ovenfor midjen.
- b) Alltid, under offisiell trening og konkurranse.
- c) Uten Start(Bib)nummer kan utøveren ikke begynne eller fortsette.
- d) Start(Bib)nummeret skal vise tildelt nummer. Tallene skal være så store som mulig, og ikke mindre enn 20 mm høye.

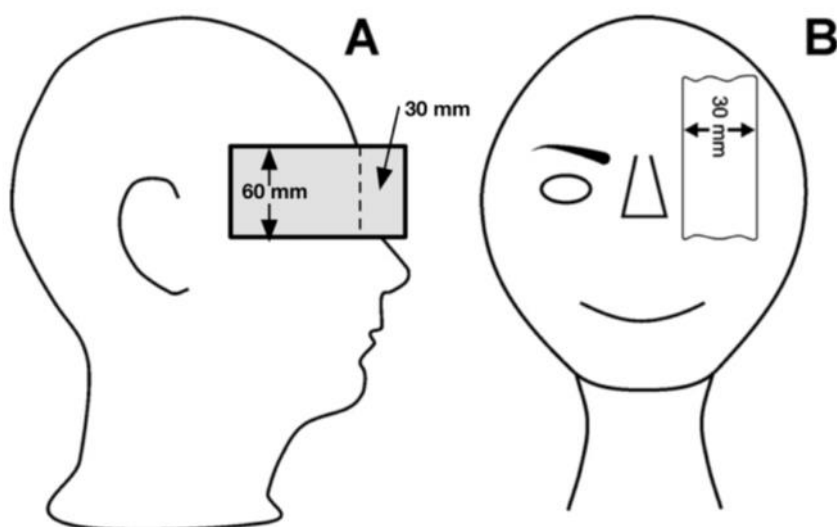
### **9.13.3 Nasjonal IOC-identitet**

IOCs forkortelse for utøverens nasjon, utøverens etternavn og første forbokstav i fornavnet (li det latinske alfabetet) kan vises i skulderområdet bak på skytevesten, over start(Bib)nummeret. (IOCs forkortelse skal stå øverst).



#### 9.13.4 Skylapper/Blendere

Skylapper/blendere (på en eller begge sider) som er festet til luen, capen, skytebrillene eller pannebåndet, er tillatt så lenge de ikke er høyere enn 60 mm. Skylappene skal ikke rekke lenger fram enn 30 mm foran pannens midtpunkt, sett fra siden. Skylapp foran øyet, ikke bredere enn 30 mm, er tillatt.



### 9.14 KLASSIFIKASJON OG DØMMING

Jurymedlemmet som er ansvarlig for klassifisering av lerdueresultatene og prosedyrer for dømming skal enten oppnevnes av NSR blant allerede oppnevnte jurymedlemmer., eller av teknisk delegat og leder av lerduejuryen i felleskap,

#### 9.14.1 Klassifikasjonskontoret

9.14.1.1 FØR konkurransen er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- Forberede resultatkort for hvert skytelag.
- Sørge for at riktig resultatkort følger riktig skytelag på riktig bane.

9.14.1.2 ETTER hver runde er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- Motta og kontrollere summen av trufne lerduer og bekrefte resultatene.
- Notere resultatene.
- Omgående slå opp foreløpige resultater på banens resultatavle.
- Hvis noen resultater ikke er ferdigbehandlet på grunn av en protest, skal de midlertidig utelates og de øvrige resultatene slås opp.

9.14.1.3 Hver dag når skytingen er FULLFØRT, er det klassifikasjonskontorets plikt å:

- Summere de offisielle poengsummene på kortest mulig tid.

- b) Forberede en nøyaktig, foreløpig resultatliste for utdeling til presse, lagledere, jury og teknisk delegat(er).
- c) Omgående forberede og offentliggjøre en nøyaktig, endelig resultatliste.
- d) Så snart som mulig etter at bekjentgjort protesttid er utløpt offentliggjøre korrekte, endelige resultatlistene. De skal inneholde fullt etternavn, fullt fornavn (uten forkortelser), start(Bib)nummer og IOCs forkortelse for utøverens nasjon.
- e) Organisasjonskomiteen må i minimum 12 måneder etter konkurransens avslutning beholde resultat kortene som viser resultatet for hver lerdue det er avgitt skudd mot.

#### **9.14.2 Dømming**

Dømming skjer offisielt på hver bane for hver runde à 25 lerduer:

- a) I NSR- mesterskap skal to (2) personer, vanligvis assistentdommere, på hver bane registrere individuelle resultater, uavhengig av hverandre.
- b) En person skal føre et permanent offisielt resultat kort.
- c) Den andre skal oppdatere en manuell resultat tavle.

#### **9.14.3 Resultattavler**

##### **9.14.3.1 Baner med manuell resultat tavle**

Tre (3) andre personer skal utpekes som assistentdommere slik:

- a) Den første skal være plassert på venstre eller høyre side av banen, fungere som assistentdommer og holde den manuelle resultat tavlen oppdatert.
- b) Den andre skal være plassert på motsatt side og fungere som assistentdommer.
- c) Den tredje skal være plassert bak standplasslinjen og holde det endelige, offisielle resultat kortet oppdatert og også kontrollere at resultatene som vises på den manuelle resultat tavlen er korrekt registrert.
- d) Resultatførerne skal føre kortet eller tavlen uavhengig av hverandre, kun basert på dommerens avgjørelser.
- e) Når hver runde er fullført, skal resultatene sammenliknes og de korrekte resultatene føres på det offisielle resultat kortet før det leveres til KTD-kontoret.
- f) De resultatene som vises på den manuelle resultat tavlen, skal gjelde dersom det forekommer uoverensstemmelser som ikke er løst.

#### **9.14.4 Godkjenning av dømming**

Når en runde er fullført og de enkelte resultatene har blitt sammenliknet, lest opp høyt og godtatt av alle skytterne.

## **9.14.5 Resultater**

### **9.14.5.1 Individuelle øvelser**

For hver utøver skal resultatene fra hver runde føres tydelig på offisielle resultatkort, og sammenlagtresultatet fra kvalifiserings-rundene, finalen og eventuelle omskytinger noteres og resultatene rangeres i synkende rekkefølge. (Poenglikhet – jfr. pkt. 9.15.)

### **9.14.5.2 Lagøvelser**

Resultatene for hver lagskytter må noteres, og alle lerduer som er truffet av utøverene på hvert lag i hver av kvalifiseringsrundene, finalen og eventuelle omskytinger skal legges sammen og lagresultatene rangeres i synkende rekkefølge. (Poenglikhet - jfr. pkt. 9.15.3).

## **9.15 POENGLIKHET OG OMSKYTINGER**

### **9.15.1 Konkurranser med finaler**

Poenglikhet i konkurranser med finale, skal avgjøres som følger:

#### **9.15.1.1 Poenglikhet før finaler:**

- a) Hvis det er poenglikhet blant de første fem (5) utøverne etter kvalifikasjonsrunden, skal startrekkefølgen avgjøres i henhold til pkt. 9.15.1.2
- b) Hvis to eller flere utøvere har perfekt poengsum (ingen bom), skal juryen avgjøre skyterekkefølgen ved hjelp av loddtrekking.
- c) Hvis flere enn fem (5) utøvere på grunn av poenglikhet er kvalifisert for finalen, dvs. når det er flere utøvere på samme poengsum enn tilsvarende startposisjoner, skal rekkefølgen avgjøres ved omskyting i samsvar med pkt. 9.15.4.
- d) En utøver som ikke er på tildelt standplass, klar til å skyte på den offisielle starttiden, skal ikke tillates å delta i omskytingen, og skal automatisk tildeles den laveste plasseringen i omskytingen med resultatet fra kvalifiseringskonkurransen.
- e) Hvis mulig skal omskyting for å avgjøre startrekkefølgen før finale, foregå på en annen bane enn den som skal brukes i finalen.
- f) Etter omskyting for å avgjøre hvilke fem (5) utøvere som skal delta i finalen, skal resultatene fra omskytingen være bestemmende for rangeringen av alle utøvere som deltok i finalen. Eventuell poenglikhet på 6. plass og nedover skal avgjøres ved å telle tilbake i samsvar med pkt. 9.15.1.2.

#### **9.15.1.2 Tilbaketellingsregelen**

Slik avgjøres poenglikhet i samsvar med tilbaketellingsregelen:

- a) Resultatene fra den siste runden à 25 lerduer sammenliknes. Vinner er utøveren med den høyeste poengsummen i den runden;
- b) Dersom rekkefølgen fortsatt ikke er avgjort, skal resultatene fra den nest siste runden sammenliknes. Hvis det fortsatt er poenglikhet, sammenliknes resultatene fra runden før den osv.
- c) Hvis resultatene fra alle rundene fortsatt er like skal rekkefølgen avgjøres ved å telle bakover, **lerdue for lerdue fra siste lerdue i**

**siste runde** (og om nødvendig i nest siste runde osv.) inntil man finner en bom (0). Hvis utøvere som står likt har bom (0) på samme lerdue, skal tilbaketellingen fortsette inntil de ikke lenger står likt.

### 9.15.1.3 **Rangering**

Ved individuell poenglikhet på 6. plass og lavere, som ikke avgjøres ved omskyting, skal rangeringen skje i samsvar med tilbaketellingsregelen.

## 9.15.2 **Konkurranser uten finaler**

### 9.15.2.1 **Individuell poenglikhet**

Poenglikhet i konkurranser uten finaler avgjøres slik.

### 9.15.2.2 **Poenglikhet ved "fullt hus"**

Utøvere med "fullt hus" skal ikke rangeres, men dele førsteplassen og gis samme plassering med navnene ordnet etter det latinske alfabet (etternavn). Neste plassering må nummereres i forhold til det antall utøvere som har "fullt hus".

### 9.15.2.3 **Individuell poenglikhet skal avgjøres i henhold til tilbaketellingsregelen (9.15.1.2).**

## 9.15.3 **Poenglikhet – lag**

Hvis to (2) eller flere lag har samme poengsum, skal rekkefølgen avgjøres ved at lagmedlemmenes resultater i siste runde summeres, deretter nest siste runde osv. til lagene ikke lenger står likt. Hvis noen lag fortsatt står likt (lag medlemmenes sammenlagresultater i alle rundene er like) skal rangeringen avgjøres ved å telle bakover, fra lagmedlemmenes sammenlagresultatet på siste lerdue i siste runde. (Hvis nødvendig nest siste lerdue eller nest siste runde etc.) Laget med det laveste sammenlagresultatet på siste runde rangeres lavest.

*Eksempel:*

### **LAG 1**

Utøver 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 22

Utøver 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXO 24

Utøver 3 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXXXOX 23

**2 69 2<sup>nd</sup>**

### **LAG 2**

Utøver 1 XXXXXXXXXXXXXXXOXXXXXXXXXXXX 23

Utøver 2 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXOXX 24

Utøver 3 XXXXXXOXXXXXXXXXXXXXXXXOXOX 22

**3 69 1<sup>st</sup>**

## **9.15.4 Omskytinger**

### **9.15.4.1 Generelt**

- a) Hvis tidspunktet for omskytingen ikke er meddelt på forhånd, må de involverte utøverne holde kontakt med stevnekontoret, enten personlig eller gjennom laglederen, for å være klar til å skyte når omskytingen annonseres.
- b) En utøver som ikke er på tildelt plass, klar til å skyte på den offisielle starttiden, vil bli erklært FRAVÆRENDE og vil ikke bli gitt tillatelse til å delta i omskytingen. Utøveren skal automatisk tildeles den laveste plasseringen i omskytingen med resultatet fra kvalifiseringen.

### **9.15.4.2 Omskytinger før finale**

Omskytinger før finaler skal skytes på standard lerduer av samme type som de som ble brukt i kvalifiseringsrundene. Omskytinger før finaler bør starte senest tretti (30) minutter etter at den ordinære skytingen er avsluttet. Startposisjonene avgjøres ved loddtrekning.

### **9.15.4.3 Omskytinger i finale**

Omskytinger etter finaler skal skytes på flashduer av samme type som de som ble brukt i finalerunden. Omskytinger etter finaler bør starte umiddelbart etter at den ordinære skytingen er avsluttet.

Startposisjonene avgjøres ved loddtrekning. Når flere utøvere har poenglikhet for mer enn en plassering, eksempelvis at to utøvere deler andreplassen (2. og 3. plass) og to utøvere deler fjerdeplassen (4. og 5. plass), skal alle utøverne skyte om etter hverandre på den samme banen for å avgjøre individuell plassering. Omskyting for den laveste plasseringen skal foretas først, etterfulgt av den høyere plasseringen inntil alle poenglikheter er avgjort.

### **9.15.4.4 Omskytingsprosedyre**

En (1) prøvedue skal sendes ut før omskytningen begynner. Alle utøvere med poenglikhet skal en etter en skyte fra standplass 1 i den rekkefølgen som er beskrevet i pkt. 9.15.4.2 eller 9.15.4.3. Utøvere må skyte på samme antall lerduer og fra samme antall standplasser. Utøver som bommer først, er taperen og vil bli tildelt den laveste plasseringen. Alle utøvere som fremdeles har poenglikhet, vil fortsette til alle poenglikheter er avgjort. Etter fem (5) lerduer flytter alle utøverne til neste standplass. Under omskytning skal utøveren innta skytestilling, lade haglen og rope på lerduen innen maksimum ti (10) sekunder etter at forrige utøver har fullført sitt skudd og forlatt standplassen.

## **9.16 BRUDD PÅ REGLENE**

Juryen, sjefsdommeren og dommeren tar avgjørelser basert på tre (3) grader av brudd på, eller overtredelser av reglene:

- a) ÅPENBARE - brudd som ikke er skjult.
- b) TEKNISKE - mindre lovbrudd.
- c) SKJULTE - bevisste eller meget alvorlige brudd på reglene eller sikkerheten.

- 9.16.1** Juryen er ansvarlig for å granske og avgjøre hvor streng straff som skal ilegges for alle rapporterte overtredelser, med unntak av de straffene som ilegges automatisk i henhold til disse reglene.
- 9.16.2** Når kort for overtredelse av reglene vises, skal de ledsages av tilsvarende kommandoer, advarsel (gult kort), trekk (grønt kort) eller diskvalifikasjon (rødt kort) på en måte som ikke etterlater tvil hos den som har brutt reglene, om meningen med de tiltak som iverksettes. Det er ikke nødvendig å vise kortet for advarsel før kortene for trekk eller diskvalifikasjon.
- 9.16.3** **ADVARSEL (Gult kort)**
- 9.16.3.1** **Åpenbare overtredelser**  
Ved første åpne overtredelser av reglene som:
- Brudd på bekledningsreglene.
  - Unødvendig avbrytelse av skytingen.
  - Motta ulovlig coaching under konkurransen.
  - Urettmessig inntrengen på konkurranseområdet.
  - Usportslig opptreden.
  - Tilsiktet forsøk på å omgå reglementets ånd.
  - Enhver annen hendelse som krever at det gis en advarsel.
- 9.16.3.2** Et jurymedlem, sjefsdommeren eller dommeren skal først gi en **advarsel (gult kort)**, markert på det aktuelle resultatkortet, slik at utøveren, treneren eller laglederen har mulighet til å rette feilen.
- 9.16.3.3** Hvis utøveren ikke retter den påtalte feilen innen fastsatt tid, skal straff ilegges.
- 9.16.3.4** Ved gjentatte overtredelser fra en trener eller annen lagleder skal juryen kreve at lovovertrederen forlater skytebaneområdet for resten av runden. Utøveren kan straffes.
- 9.16.3.5** **Tekniske overtredelser**  
Ved en første teknisk overtredelse under en konkurranserunde, som:
- Fotfeil.
  - Overskridelse av tidsgrensen som er tillatt for å rope på lerdue.
  - At utøverens KLAR-stilling ikke er i samsvar med reglene.
  - Følge eller peke med haglen på en lerdue som kastes for sent eller for tidlig uten å skyte.
- 9.16.3.6** Dommeren skal gi enhver utøver som begår lovbrudd, en advarsel (gult kort), som markeres på det aktuelle resultatkortet.
- For andre gang og påfølgende forseelser i samme runde av de overtredelsene som er listet ovenfor, skal dommeren straffe utøveren i samsvar med pkt. 9.8.8.4. Dommeren skal notere dette på resultatkortet før kortet sendes til RTD-kontoret.
- Dommerens framgangsmåte:** Dommeren skal gi kommandoen STOPP, informere utøveren om straffen og vise grønt kort, endre resultatavlen og be neste utøver om å fortsette.

#### **9.16.4 Poengtrekk (grønt kort)**

**9.16.4.1** Poengtrekk for andre overtredelser, ilagt av minst to (2) jury-medlemmer, skal foretas fra den runden overtredelsen fant sted.

Trekk av ett (1) poeng skal foretas for hvert tilfelle av:

- a) Å forstyrre en annen utøver på en usportslig måte.
- b) Ikke være tilstede eller sørge for en passende stedfortreder, når det kreves at utøveren skal virke som assistentdommer.
- c) Med vitende og vilje gi feilaktig informasjon etter anmodning om å forklare en hendelse.
- d) Hvis utøveren ikke møter til semifinalen i tide.
- e) Røre ved utstyr på banen etter en første overtredelse av reglene.

#### **9.16.4.2 Ikke fullført runde**

Et flertall av juryen skal trekke alle gjenværende poeng i runden dersom utøveren forlater banen uten å fullføre, og uten tillatelse fra dommeren.

#### **9.16.4.3 Fraværende utøver**

Hvis en utøver ikke er tilstede på banen når utøverens navn kontrolleres mot resultatkortet, skal dommeren få utøverens start(Bib)nummer og navn ropt høyt tre (3) ganger i løpet av ett (1) minutt. Hvis utøveren ikke **viser seg** før minuttet utløper, skal dommeren erklære utøveren **FRAVÆRENDE** og utøveren skal ikke gis anledning til å slutte seg til skytelaget, og skytingen skal begynne uten utøveren.

#### **9.16.4.4 Erstatningsrunde for fraværende utøver**

- a) En utøver som er erklært **FRAVÆRENDE**, skal framstille seg for sjefsdommeren før skytelaget har avsluttet runden og be om tillatelse til å skyte den tapte runden. Unnlater utøveren å gjøre det kan det resultere i diskvalifikasjon.
- b) Utøveren kan så få tillatelse til å skyte den tapte runden på et tidspunkt og den bane som bestemmes av sjefsdommeren, men skal trekkes de tre (3) siste lerduene som blir truffet i erstatningsrunden. Utøveren bør, om mulig, skyte erstatningsrunden på samme bane som den utøveren måtte forlate.

#### **9.16.4.5 Spesielle omstendigheter**

Hvis en utøver kommer for sent til en konkurranse eller ikke framstiller seg for sjefsdommeren før skytelaget har avsluttet den runden, og det kan bevises at forsinkelsen skyldes forhold utenfor utøverens kontroll, skal juryen, hvis mulig, gi utøveren anledning til å delta uten at det forstyrrer det generelle skyteprogrammet. I så fall skal sjefsdommeren avgjøre når og hvor utøveren skal skyte. Utøveren skal ikke ilegges straff.

#### **9.16.5 Diskvalifikasjon (rødt kort)**

**9.16.5.1** Diskvalifikasjon (rødt kort) ilegges i samsvar med pkt. 9.4.1.1 eller 9.4.3.2.c) for forseelser som involverer våpen, markeringstape eller ammunisjon. Diskvalifikasjon i samsvar med pkt. 9.16.5.2 (under) kan

kun ilegges etter en avgjørelse fattet av et flertall av juryen. Diskvalifikasjon av en utøver uttrykkes ved at juryen viser et rødt kort merket med ordet Diskvalifikasjon. Blir en utøver diskvalifisert i en fase av en øvelse (kvalifikasjon eller finale), skal alle utøverens registrerte resultater i øvelsen strykes og utøveren rangeres sist på resultatlisten, med en forklaring på hvorfor utøveren ble diskvalifisert.

**9.16.5.2** Diskvalifikasjon (rødt kort) av en utøver eller bortvisning av en lagleder eller trener fra skytebanen kan skje for:

- a) Alvorlige brudd på sikkerheten og brudd på sikkerhetsreglene.
- b) Uforsvarlig håndtering av en hagle (ufrivillig avgivelse av skudd gjentatte ganger kan være grunn til vurdering).
- c) Håndtering av en ladd hagle etter at kommando STOPP er gitt;
- d) Gjentakelse av hendelser som allerede har vært gjenstand for advarsel eller poengtrekk.
- e) Bevisst trakassering av en lagleder eller funksjonær.
- f) Gjentatte avslag fra en utøver om å fungere som assistentdommer.
- g) Bevisst unnlate å skyte en tidligere tapt runde.
- h) Med viten og vilje gi feilaktig informasjon i et bevisst forsøk på å skjule de faktiske forhold i alvorlige saker.
- i) Saker hvor lovovertridelser bevisst skjules.

## **9.17**      **PROTESTER OG APPELLER**

### **9.17.1**      **Uenig i dommerens avgjørelse**

#### **9.17.1.1**    **Utøverens handlemåte**

- a) Er en utøver uenig i en dommeravgjørelse hva gjelder en enkelt lerdue må utøveren omgående protestere, før neste utøver avgir skudd, ved å løfte en arm og si PROTEST.
- b) Dommeren må da midlertidig avbryte skytingen og, etter å ha hørt assistentdommernes oppfatning, ta en avgjørelse. Ingen protester vil bli akseptert etter at neste utøver har avgitt skudd (jfr. også pkt. 9.18.6).

#### **9.17.1.2**    **Laglederens handlemåte**

- a) Er en lagleder misfornøyd med dommerens endelige avgjørelse, med unntak av dem som gjelder TREFF, BOM, NY DUE eller IRREGULÆRE lerduer, må laglederen ikke forsinke skytingen, men påkalle dommerens oppmerksomhet, som noterer på resultatkortet at utøveren fortsetter under protest.
- b) Protesten skal avgjøres av juryen.

### **9.17.2**      **Muntlige protester**

En utøver eller lagleder har rett til omgående å protestere muntlig til et jurymedlem, banesjefen, sjefsdommeren eller en dommer på konkurranseforhold, eller en avgjørelse eller handling tatt av, eller utført av en banefunksjonær.



- 9.17.2.1** Slike protester kan framsettes i følgende saker:
- Når NSR/ISSFs regler ikke er overholdt.
  - Når konkurranseprogrammet ikke blir fulgt.
  - Ved uenighet om en banefunksjonærs avgjørelser eller handling.
  - Om en utøver ble hindret eller forstyrret av en annen utøver, en banefunksjonær, tilskuer(e), media eller andre personer eller forhold.

NB: Bare den utøveren det angår, kan bestride en dommeravgjørelse hva gjelder BOM, TREFF, NY DUE eller IRREGULÆR lerdue ved å handle som beskrevet i pkt. 9.17.1.1.

- 9.17.2.2** Konkurransesjunkerer som mottar en muntlig protest skal vurdere den omgående og øyeblikkelig iverksette tiltak for å rette på forholdet, eller bringe protesten til juryen for avgjørelse. I slike tilfeller kan skytingens stanses midlertidig, hvis det er absolutt nødvendig.

### **9.17.3 Skriftlige protester**

- En utøver eller lagleder som ikke er enig i handlingmåte eller avgjørelsen av en muntlig protest kan protestere skriftlig til juryen.
- En skriftlig protest (NSR/ISSF Protestformular P) kan fremmes uten at det først er protestert muntlig.

#### **9.17.3.1 Tidsbegrensning for å framsette protester**

Skriftlige protester må være forelagt et jury medlem senest tyve (20) minutter etter at runden hvor hendelsen inntraff er avsluttet. Protester skal ledsages av EUR 50,00 i protestgebyr. Avvises protesten skal gebyret tilfalle organisasjonskomiteen; blir protesten opprettholdt skal gebyret betales tilbake.

### **9.17.4 Appeller<sup>3</sup>**

I tilfelle uenighet om en juryavgjørelse, kan saken ankes til appelljuryen.

#### **9.17.4.1 Tidsbegrensning for å framsette appeller**

Appeller skal fremmes skriftlig, senest tjue (20) minutter etter at juryavgjørelsen er kunngjort. Protester skal ledsages av EUR 100,00 i appellgebyr. Avvises protesten skal gebyret tilfalle organisasjonskomiteen; blir protesten opprettholdt skal gebyret betales tilbake.

#### **9.17.4.2 Appelljuryens avgjørelse**

Appelljuryens avgjørelser er ENDELIGE.

## **9.18 FINALER**

Finaler kan avholdes på en separat bane, utformet som en finalebane og som ikke brukes i kvalifiseringskonkurranser, eller på en av banene som brukes i kvalifiseringskonkurransene.

---

<sup>3</sup> Bestemmelser om "Final Protest Jury" er her ikke oversatt siden denne juryen ikke brukes i norske stevner.

### 9.18.1 Finalens format

- a) Hele programmet (art 9.6.1.1) skal skytes som kvalifisering til finale. De fem (5) høyest rangerte skytterne i kvalifiseringskonkurransen går videre til finalen.
- b) En finale består av 25 lerduer for alle klasser, og resultatet blir lagt til resultatet fra kvalifiseringsrunden.

### 9.18.2 Generelle krav i finaler

#### 9.18.2.1 Frammøtetid:

- a) Utøverene i finale, deres trener eller lagleder skal melde seg på finalebanen til patronkontroll senest 30 minutter før starttid for finalen.
- b) Skytterne må melde seg på finalebanen senest 15 minutter før finalen starter. Ekstra patroner kan ikke tas med til finalebanen.
- c) Hvis skytterne ikke melder seg i tide, vil de bli straffet med trekk av ett (1) poeng, som vil bli trukket fra første treff i finalen.
- d) Skytterne skal møte med utstyr, konkurransebekledning og en nasjonal treningsdress som det passer å ha på under seiersseremonien. Juryen skal bekrefte at alle finalistene er tilstede, og at deres navn og nasjonalitet er korrekt registrert i resultat-systemet og på resultatavlene. Juryene skal gjøre seg ferdig med ammunisjons- og utstyrskontroller så snart som mulig etter at skytterne er ankommet.
- e) En finalist som ikke har meldt seg før presentasjonen får ikke starte, og vil bli rangert sist i finalen.

**9.18.2.2** Startid. Startiden for finalen er det øyeblikket kommando START for første konkurranseskudd er gitt.

**9.18.2.3** Brukes ikke i Norge.

**9.18.2.3.1** **Spesielt for Norge:** Startposisjoner i finaler deles ut i samsvar med resultatet fra kvalifiseringsskytingen. Den høyest rangerte skytteren skyter tilslutt.

**9.18.2.4** Prøveskyting og visning av lerduer. Før finalen starter skal lerduer vises og utøverne gis anledning til å prøveskyte.

**9.18.2.5** Brukes ikke i Norge.

#### 9.18.2.6 **Finalefunksjonærer.**

Gjennomføring og overvåkning av finaler utføres av følgende funksjonærer:

- a) **Dommer.** En erfaren funksjonær, med ISSF eller nasjonal dommer lisens for lerdue, skal lede finalen.
- b) **Assistentdommere og dommer som betjener tidtaker-systemet.** To dommere skal utpekes som assistentdommere for å assistere og gi råd til dommeren som skal lede finalen. Alle dommerne skal velges ut av sjefsdommeren blant de oppnevnte konkurransedommerne.
- c) **Konkurransjury.** Konkurransjuryen skal overvåke gjennomføringen av finalen. Ett (1) jurymedlem skal utnevnes som ansvarlig jurymedlem.

- d) Brukes ikke i Norge.
- e) **Annonsør.** En funksjonær, utpekt av NSR/ISSF eller organisasjonskomiteen, skal ha ansvaret for å presentere finalistene, annonsere resultater og sørge for informasjon til tilskuerene.
- f) Brukes ikke i Norge

**9.18.2.7** Brukes ikke i Norge.

### **9.18.3 Konkurransesprosedyrer.**

Samme prosedyrer som for kvalifiseringsrunden vil gjelde for finalen.

**9.18.3.1** I en finale bør det benyttes flash-duer.

**9.18.3.1.1** En lerdue vil bli erklært TREFF når den er skutt på i henhold til regelverket og minst en synlig bit er brukket av, eller farget pulver fra flash-duen er synlig.

### **9.18.4 Gjennomføring av finaler**

Samme prosedyrer som kvalifiseringsrunden

#### **9.18.4.1 Endelig resultat**

I alle konkurranser skal resultatet fra finalen legges til individuelt resultat fra kvalifiseringsrundene. Resultatet fra kvalifisering og finalen og den totale poengsumen skal være tilgjengelig i den offisielle resultatlista.

#### **9.18.4.2 Avgjørelse ved poenglikhet**

Poenglikhet etter finale, se art 9.15.4.3 og 9.15.4.4.

### **9.18.5 Funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon i finale**

- a) Avgjør dommeren at en skadet hagle eller funksjoneringsfeil på hagle eller ammunisjon ikke er utøverens feil, skal utøveren gis maksimum tre (3) minutter til å reparere haglen, få en annen godkjent hagle eller bytte ammunisjon. Lar ikke dette seg gjøre innen tre (3) minutter må utøveren trekke seg.
- b) Når funksjoneringsfeilen er utbedret eller utøveren har trukket seg fortsetter finalen. Endelig rangering av en utøver som har trukket seg bestemmes av hvor mange lerduer som var truffet da funksjoneringsfeilen inntreffer.
- c) En utøver tillates maksimum to (2) funksjoneringsfeil i finalen, inkludert omskytinger, enten utøveren har forsøkt å utbedre feilen eller ikke.
- d) Inntreffer ytterligere funksjoneringsfeil på regulære lerduer skal det dømmes BOM, enten utøveren forsøkte å avgi skudd eller ikke.

### **9.18.6 Protester i finale**

- a) Er en utøver uenig i en dommeravgjørelse hva gjelder TREFF, BOM, NY DUE eller IRREGULÆR lerdue, skal utøveren protestere omgående, før neste utøver avgir skudd, ved å løfte en arm og si PROTEST.

- b) Dommeren må da midlertidig avbryte skytingen og, etter å ha hørt assistentdommernes oppfatning, ta en avgjørelse. Protester vil ikke bli akseptert etter at neste utøver har avgitt skudd.
- c) Alle andre slags protester, framsatt av utøveren eller utøverens trener, skal omgående avgjøres av juryen (pkt. 9.18.2.6). Juryens avgjørelse er endelig og kan ikke ankes.
- d) Hvis en protest framsatt i finalen, som gjelder noe annet enn dommerens avgjørelse om TREFF, BOM, NY DUE eller IRREGULÆRE lerduer, tapes, skal det straffes med fratrekk av to (2) poeng fra de to (2) siste lerdueene som er TRUFFET.
- e) Det skal ikke betales protestgebyr i finaler.

## **10.0 PROTOKOLL, PREMIER OG REKORDER**

Rådet for Nordic Shooting Region håndterer alle detaljer rundt premier og rekorder. Se Norges Skytterforbunds Fellesreglementet pkt. 2.7 og vedlegg 1 om premiering.

## STIKKORDREGISTER

Administrative forberedelser	9.11
Advarsel – fra dommer	9.5.5.3
Ammunisjon – Feil på ammunisjon (klikk)	9.12.4.3
Ammunisjon – Ikke i samsvar med reglene	9.4.3.2
Ammunisjon – Kontroll av patroner	9.4.3.2
Ammunisjon – Patronspesifikasjoner	9.4.3.1
Åpenbare overtredelser	9.16.3.1
Appeller	9.17.4
Appeller - tidsbegrensning	9.17.4.1
Appeller - tidsbegrensning	9.17.4.1
Assistentdommer – Fraværende, fratrukk av ett poeng	9.5.6.3
Assistentdommer – Kontakt med dommeren	9.5.6.4
Assistentdommer – Oppgaver	9.5.6.2
Avbrytelser	9.8.4
Avvist lerdue	9.8.7
Bæring av våpen - Sikkerhet	9.2.2
Bane - utforming	9.3
Banesjef - Oppgaver	9.5.3.3
Banesjef - Oppgaver	9.5.3.2
Bom	9.7.5
Brudd på reglene	9.16
Brukket lerdue	9.7.3
Diskvalifikasjon (rødt kort)	9.16.5
Diskvalifikasjon i finale	9.16.5.1
Dommere	9.5.5
Dommere – oppgaver og rolle	9.5.5.2
Dømming	9.14.2
Erstatningsrunde – fraværende utøver	9.16.4.4
Erstatningsrunde – godkjenning av resultater	9.12.8
Erstatningsrunde – prosedyre	9.12.7
Erstatte utøver	9.11.2
Feil på ammunisjonen	9.12.4.3
Figurer og tabeller	9.1.5
Finaler – Antall finalister	9.18.1
Finaler - For sein eller manglende skytter	9.18.2.1
Finaler – Frammøtetid på banen	9.18.2.1
Finaler – Funksjonærer	9.18.2.6
Finaler – Funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon	9.18.5
Finaler – Gjennomføring	9.18.3
Finaler – Protester	9.18.6
Finaler – Prøveskyting	9.18.2.4
Finaler – Rekkefølge på skytterne	9.18.2.3
Finaler – Starttidspunkt	9.18.2.2
Finaler – Våpenbrudd	9.18.5
Forberedelser - tidsbegrensning	9.8.3

Fraværende utøver	9.16.4.3
Fraværende utøver – Spesielle omstendigheter	9.16.4.5
Funksjoneringsfeil – antall tillatte	9.12.2
Funksjoneringsfeil – definisjon	9.12.1
Funksjoneringsfeil – framgangsmåte	9.12.4
Funksjoneringsfeil – handling etter erklært funksjoneringsfeil	9.12.2
Gjennomføring av en runde	9.8.1
Gult kort (advarsel)	9.16.3
Hagler - typer	9.4.2.1
Herreøvelsen	9.1.4
Hørselsvern	9.2.7
Høyrehendt / venstrehendt utøver	9.1.3
Ikke fullført runde - poengberegning	9.16.4.2
Irregulær lerdue	9.7.2
Jury – Kontroller	9.8.6
Jury – Majoritetsavgjørelse	9.16.5.1
Jury – Plikter før konkurransen	9.5.2.1
Jury – Plikter under konkurransen	9.5.2.2
Kastemaskin - innstilling	9.3.1.7
Kjennskap til reglene	9.1.2
Klassifikasjon og dømming	9.14
Klassifikasjonskontor	9.14.1
Kolbedybde	9.4.2.9
Kommandoer	9.2.6
Konkurranserbekledning	9.13
Konkurranserbekledning – Sko med åpen tå/hæl	9.13.1 b
Kvinneøvelsen	9.1.4
Lag - poenglikhet	9.15.3
Løp	9.4.2.7
Løp - Valg	9.12.3
Manuell resultattavle	9.14.3.4
Markeringstape	9.8.5.2
Markeringstape - kontroll	9.8.5.3
Muntlig protest	9.16.8
Ny due	9.7.6
Ny due – dommerens ansvar	9.8.8.1
Ny due – om utøver ikke har skutt	9.8.8.3
Ny due – selv om utøver har skutt	9.8.8.2
Omskyting – generelt	9.15.4
Omskyting – prosedyrer	9.15.4.4
Omskyting før finale	9.15.4.2
Omskyting i finale	9.15.4.3
Øyne - Beskyttelse	9.2.7
Poenglikhet – uten finale	9.15.2
Poenglikhet (uten finale) – “fullt hus”	9.15.2.2
Poenglikhet med finale	9.15.1

Poenglikhet uten finale	9.15.2
Poengtrekk (grønt kort)	9.16.4
Programmer	9.6.1
Protest – lagleders rolle	9.17.1.2
Protest - tidsbegrensning	9.17.3.1
Protest – utøvers rolle	9.17.1.1
Prøveskyting	9.2.4
Prøveskyting – etter reparasjon	9.2.4
Rangering fra plassering 6 og lavere I finale	9.15.1.3
Regulær lerdue	9.7.1
Resultater	9.14.5
Sikkerhet	9.2
Sikkerhet – kommando STOPP	9.2.5
Sikkerhet – Synlige vester/jakker	9.2.1
Sikkerhetsflagg	9.2.2 b)
Sikteøvelser – Sikkerhet	9.2.3
Sjefsdommer – Oppgaver	9.5.4.2
Skriftlige protester	9.17.3
Skylapper/blendere	9.13.4
Skytelag	9.11.4
Skytelag - inndeling	9.11.4.1
Skytelag - justering	9.11.4.4
Skytelag - trekning	9.11.4.3
Skytetider	9.11.1
Startnummer (Bib)	9.13.2
Stevnefunksjonærer	9.5
STOPP kommando	9.2.5
Tekniske overtredelser	9.16.3.5
Tilbaketellingsregelen	9.15.1.1
Treff	9.7.4
Trening	9.6.2
Unenighet med dommeravgjørelse	9.17.1
Utfyllingsskyttere	9.11.4.2
Utstyrsbegrensninger – straff ifm. avvik	9.4.1.1
Utstyrskontroll	9.4.1
Våpen – “Release”-avtrekk	9.4.2.2
Våpen – Bærereim	9.4.2.3
Våpen – Bytting	9.4.2.5
Våpen – Kompensator	9.4.2.6
Våpen – Magasin	9.4.2.4
Våpen – Optiske siktemidler	9.4.2.8
Våpen – Portede løp	9.4.2.7
Våpen – Typer tillatt	9.4.2.1
Våpenbrudd	9.12.6
Venstrehendt / høyrehendt utøver	9.1.3