



NORGES SPORTSSKYTTERFORBUND

GENERELLE

TEKNISKE REGLER

Versjon 2025 (første utgave 12./2025)

Gjelder fra 1. januar 2026



KAPITLER

6.1	GENERELT	9
6.2	SIKKERHET	10
6.3	SKIVER OG KRAV TIL SKIVER	13
6.4	BANER OG ANDRE FASILITETER	26
6.5	TOLKER OG INSTRUMENTER.....	43
6.6	ADMINISTRASJON AV MESTERSKAP	45
6.7	KONKURRANSEBEKLEDNING OG UTSTYR.....	49
6.8	KONKURRANSEJURYER - PLIKTER OG OPPGAVER.....	52
6.9	STEVNEFUNKSJONÆRER UTNEVNT AV ORGANISASJONSKOMITEEN..	54
6.10	LEDELSE AV KONKURRANSER - ELEKTRONISKE SKIVER (ES).....	55
6.11	KONKURRANSEREGLER (Jfr. også 6.17, konkurranseregler i finaler).	59
6.12	REGLER FOR OPPTREDEN - SKYTTERE OG LEDERE	69
6.13	FUNKSJONERINGSFEIL.....	72
6.14	PROSEDYRER FOR DØMMING OG GENERERING AV RESULTATER.....	72
6.15	RANGERING VED POENGLIKHET.....	74
6.16	PROTESTER OG APPELLER	75
6.17	INDIVIDUELLE FINALER I OLYMPISKE RIFLE- OG PISTOLØVELSER	77
6.18	BLANDEDE ØVELSER – RIFLE OG PISTOL.....	95
6.19	FORMULARER.....	101
6.20	ISSF DRESS CODE (ISSFs BEKLEDNINGSREGLER).....	110
6.21	STIKKORDSREGISTER.....	114
	Vedlegg – DØMMING AV PAPIRSKIVER.....	125



NUMMERERING AV REGLER

Alle ISSFs regler er nummerert iht. en protokoll for nummerering av artikler som begrenser antall artikkelnumre til 4 (4) nivåer (f.eks. 6.10.3.5). Benyttes et femte nivå, er de angitt med bokstaver, a), b), c) etc.

NB: Når figurer og tabeller inneholder spesifikk informasjon har de samme gyldighet som de nummererte artiklene.

I spørsmål hvor det er tvil eller uenighet, skal juryen legge den engelske teksten til grunn for sine fortolkninger og avgjørelser.

Den originale utgaven av ISSF-reglementet er skrevet på engelsk, som er ISSFs offisielle språk.

Den norske utgaven er oversatt fra den engelskspråklige originalutgaven. Oversettelse, bearbeidelse og foreløpig redigering er foretatt av Unni Nicolaysen i 2025/26 iht. 1. utgave 12/2025, med senere endringer i januar 2026. Korrektur, bearbeidelse av figurer, nummerering og ferdigstilling er utført av Eirik Wee Jensen.



Definisjoner og forkortelser

Tabellen under inneholder definisjoner av spesielle uttrykk og forkortelser som er benyttet i ISSFs Generelle Tekniske Regler og ISSFs grenregler for rifle, pistol, lerdue, viltmål og Target Sprint.

Begrep	Definisjon
Bibnummer/ Startnummer	Alle skyttere som deltar i et mesterskap tildeles et unikt Bib eller startnummer. Numrene brukes til å identifisere og spore deltakerne og må bæres av skytteren, på ryggen, under trening og konkurranse
BS	Banesjef
Deløvelse	En fase eller en del av en øvelse. Skyterekkefølge. En rifle trestillingsøvelse har tre (3) deløvelser, en for hver stilling. 25m pistoløvelsen for kvinner har to deløvelser, presisjons- og hurtigdelen.
Disiplin	En undergruppe av øvelser i en idrett som har felles egenskaper. Skyting har fem (5) disipliner: 1) Rifle, 2) Pistol, 3) Lerdue, 4) Viltmål og 5) Target Sprint.
ES	Elektroniske skyteskiver.
Finale	Finalen er den siste delen av konkurransen. I en individuell finale starter de 8 beste skytterne fra kvalifiseringskonkurransen en ny konkurranse (starter med 0 poeng) for å avgjøre den endelige rekkefølgen og medaljene.
FOP	«Field of Play». I skyting inkluderer FOP området bak standplasslinjen hvor kun konkurrerende skyttere og funksjonærer i tjeneste har adgang, samt området fra standplasslinjen eller standplassene til skivene inkludert skivene, kulefangere eller sikkerhetssoner.
ITL	Internasjonal Teknisk Leder, normalt et jurymedlem utnevnt av ISSF.
Konkurranse	En generell referanse til en idrettsbegivenhet som kan omfatte en rekke øvelser (mesterskap) eller være en konkurranse for en enkel øvelse.
Konkurranseskudd	Alle skudd som teller i skytterens poengsum.
KRP	Kun rangeringspoeng – Det noteres i resultatlisten at skytteren kun har deltatt i øvelsen for å oppnå rangeringspoeng, og kan derfor ikke delta i en finale.
Lagsammensetning	Fordeling av skyttere påmeldt i en lerdueøvelse, i lag og på standplasser i rifle-/pistoløvelser eller sammensetning av skyttere i spesielle lag i lerdueøvelser. Prosessen muliggjør produksjon av startlister.
Lagøvelser	ISSF godkjenner lagøvelser. Disse lagøvelsene rangeres ved å legge sammen resultatene til tre skyttere. Blandede lag består av en mann og en kvinne, begge fra samme land.
NTL	Nasjonalt Teknisk Leder, normalt en banefunksjonær eller dommer utnevnt av organiserende nasjonalt forbund.
Mesterskap	En separat organisert skytekonkurranse med et øvelsesprogram. Et Mesterskap (stor bokstav M) er en konkurranse som er godkjent og overvåket av ISSFs regler, av Tekniske Delegater, Juryer og anti-dopingkontroller.
Min.	Minutt, minutter



MQS	Minimum kvalifiseringskrav
Olympisk øvelse	En skyteøvelse som er akseptert av den Internasjonale Olympiske Komité for inkludering i det respektive olympiske program. Skyting har 15 olympiske øvelser. Alle de olympiske øvelsene har en kvalifiseringskonkurranse og en finale.
PET	«Pre-Event Training». PET er offisiell trening dagen før konkurransen (oversetters anm.).
Presentasjon av idretten	Visuelle, lydmessige informasjonsforbedringer som kunngjøringer, musikk, farger og pedagogiske medier, som brukes ved gjennomføring av skyteøvelser for å gjøre dem mer interessante og informative for tilskuere og TV-seere.
Prøveskudd	Øvelses- eller oppvarmings-skudd som avgis i en skyteøvelse før KONKURRANSE-skuddene.
Rangeringslister	Det er to rangeringslister, basert på skytternes prestasjoner i ISSF-mesterskap. 1. Verdensrangering, basert på hva skytterne har oppnådd i ISSF-mesterskap i løpet av kalenderåret. 2. Kvalifiseringsrangering for Olympiske Leker, basert på hva skytterne har oppnådd i ISSFs kvalifiseringskonkurranser i den olympiske kvalifiseringsperioden, godkjent av IOC.
RTD	Resultat, tidsstyring og dømming. RTD-prosessen er en del av konkurransegjennomføringen som involverer forberedelse av startlister, skivedømming, løse tvilstilfeller som oppstår under dømming og forbereder og publiserer resultatlister.
Runde	En konkurransefase i en skyteøvelse. Skyteøvelsen kan ha eliminasjonsrunder, kvalifiseringsrunder og finaler. I lerdue kan en runde også være en serie á 25 duer/dubléeer.
Sek.	Sekund, sekunder
Serie	En sekvens av skudd i en deløvelse eller et skyteprogram.
Skyteprogram	En beskrivelse av de ulike deløvelsene i konkurransen som spesifiserer antall skudd i hver serie og deløvelse, type skuddavgivelse og tidsbegrensninger.
Skyttere	Konkurrent eller deltaker i en idrettskonkurranse.
Sport/Idrett	En distinkt gruppering av konkurranseøvelser med felles elementer og et eneste styrende organ. Skyting (stor bokstav S) er en idrett hvor skyttere i forskjellige øvelser avgir skudd mot skyteskiver som rangerer konkurrerende skyttere iht. deres resultater. IOC anerkjenner skyting som en av 28 olympiske kjerneidretter.
Startliste	Offisielle dokumenter som utarbeides for konkurranser, og som lister opp alle deltagerne som er påmeldt i en øvelse iht. skytelag og standplassnummer, eller lag (lerdue) og den innbyrdes skyterekkefølge i laget.
Starttid	Starttiden i hver skyteøvelse er tidspunktet for kommando(en) før første KONKURRANSE-skudd avgis.
TD	Teknisk Delegat, utnevnt av ISSFs Executive Committee. Den fremste ISSF-funksjonæren som fungerer som koordinator mellom Organisasjonskomitéen og ISSF.
Øvelse	En unik skytekonkurranse med et spesielt program og konkurranseregler.
Åpne øvelser	Øvelser alle skyttere kan konkurrere i uten kjønns- eller aldersbegrensninger.



ISSFs GODKJENTE SKYTEØVELSER

Denne tabellen gjengir ISSFs godkjente skyteøvelser og deres status, som vedtatt av den Internasjonale Olympiske Komité og/eller ISSFs generalforsamling (art. 1.6), sammen med grunnleggende tekniske detaljer om øvelsenes konkurranseformat og antall skudd i hver deløvelse i konkurransen, slik de er vedtatt av ISSFs Administrative Council (art.1.7.3.1).

I ISSF-mesterskap, kan øvelser for menn, menn junior, kvinner og kvinner junior kun ha individuelle konkurranser, eller individuelle- og lagkonkurranser (3 personer) og blandede lagkonkurranser som det framgår av dette regelverket og konkurranseprogrammet (art. 3.8).

Status indikerer gjenkjennelsesstatus for hver øvelse:

- a) M = øvelsen er anerkjent som en øvelse for menn.
- b) KV = øvelsen er anerkjent som en øvelse for kvinner.
- c) MJ = øvelsen er anerkjent som en øvelse for menn junior.
- d) KVJ = øvelsen er anerkjent som en øvelse for kvinner junior.
- e) Olympisk = øvelsen er anerkjent av IOC for inkludering i det olympiske programmet.
- f) WCH = øvelsen er en obligatorisk verdensmesterskapsøvelse.
- g) WCHS = øvelsen er en separat verdensmesterskapsøvelse som kan organiseres som et separat verdensmesterskap dersom den ikke kan inkluderes i et ordinært WCH. (Jfr. art. 3.3.6.3 og 3.3.6.4).
- h) Olympiske øvelser har en kvalifiseringskonkurranse og en finale. Ikke-olympiske øvelser har kun «fullt program» med en valgfri finale.
- i) Tekniske regler for alle ISSF-øvelser finnes i ISSFs Generelle Tekniske Regler og i Rifle-, Pistol-, Lerdue-, Viltmål- og Target Sprintreglene. (Jfr. art. 7.0, 8.0, 9.0, 10.0 og 11,0).
- j) Tekniske regler for Rifle- og Pistolfinalene finnes i art. 6.17; regler for Lerduefinaler i art. 9.17 og regler for Viltmål, medaljematchen i art. 10.8.
- k) Tekniske regler for Rifle og Pistol Blandede Lag finnes i art. 6.18. Lerdue Blandede Lag finnes i art. 9.18.



ØVELSER FOR MENN OG MENN JUNIOR				
Navn på øvelse	Forkortelse	Status	Kvalifisering eller fullt	Finale
10 m Luftrifle (stående)	ARM	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skudd	24 skudd
50 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	R3PM	M, MJ, Olympisk, WCH	3x20 skudd	35 skudd
50 m Rifle liggende	RPRM	M, MJ, WCH	60 skudd	
300 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	300R3PM	M, WCHS	3x20 skudd	
300 m Standardrifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	300STR3PM	M, WCHS	3x20 skudd	
300 m Rifle liggende	300RPRM	M, WCHS	60 skudd	
10 m Luftpistol	APM	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skudd	24 skudd
25 m Silhuettpistol (8, 6 og 4 sek. serier)	RFPM	M, MJ, Olympisk, WCH	30+30 skudd	40 skudd
25 m Standardpistol (150, 20 og 10 sek. serier)	STPM	M, MJ, WCH	20+20+20 skudd	
25 m Grovpistol (Pres.- og Hurtigserier)	CFPM	Kun M, WCH	30+30skudd	
25 m Pistol (Presisjons- og Hurtigserier)	SPM	Kun MJ, WCH	30+30 skudd	
50 m Pistol	FPM	M, MJ, WCH	60 skudd	
Trap	TRM	M, MJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks. 30 lerduer
Skeet	SKM	M, MJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks. 36 lerduer
10 m Viltmål (langsomme og hurtige sprang)	10RTM	M, MJ, WCHS	30+30 skudd medaljematch (jfr. art. 10.8)	
10 m Viltmål blandede sprang (langsomme og hurtige sprang)	10RTMIXEDM	M, MJ, WCHS	40 skudd blandede sprang	
50 m Viltmål (langsomme og hurtige sprang)	50RTM	M, MJ, WCHS	30+30 skudd	
50 m Viltmål blandede sprang (langsomme og hurtige sprang)	50RTMIXEDM	M, MJ, WCHS	40 skudd blandede sprang	



ØVELSER FOR KVINNER OG KVINNER JUNIOR				
Navn på øvelse	Forkortelse	Status	Kvalifisering eller fullt	Finale
10 m Luftrifle (stående)	ARW	KV, KVJ, Olympisk, WCH	60 skudd	24 skudd
50 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	R3PW	KV, KVJ Olympisk, WCH	3x20 skudd	35 skudd
50 m Rifle (liggende)	RPRW	KV, KVJ, WCH	60 skudd	
300 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	300R3PW	KV, WCHS	3x20 skudd	
300 m Rifle (liggende)	300RPRW	KV, WCHS	60 skudd	
10 m Luftpistol	APW	KV, KVJ, Olympisk, WCH	60 skudd	24 skudd
25 m Pistol (Presisjons- og Hurtigserier)	SPW	KV, KVJ, Olympisk, WCH	30+30 skudd	50 skudd
25 m Standardpistol (150, 20 og 10 sek.)	STPW	KV, KVJ, WCH	20+ 20+20 skudd	
Trap	TRW	KV, KVJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks. 30 lerduer
Skeet	SK125W	KV, KVJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks. 36 lerduer
10 m Viltmål (langsomme og hurtige sprang)	10RTW	KV, KVJ, WCHS	30+30 skudd Medaljematch (jfr. art. 10.8)	
10 m Viltmål blandede sprang (langsomme og hurtige sprang)	10RTMIXEDW	KV, KVJ, WCHS	40 skudd blandede sprang	

BLANDEDE LAG FOR EN MANN OG EN KVINNE				
Navn på øvelse	Forkortelse	Status	Kvalifisering	Finale
10 m Luftrifle (stående)	ARMT	M+KV, MJ+KVJ	30 skudd fra hver skytter	En finale, for de 4 kval. lagene. Maks. 24 sk. totalt for hver skytter.
10 m Luftpistol	APMT	M+KV, MJ+KVJ	30 skudd fra hver skytter	En finale, for de 4 kval. lagene. Maks. 24 sk. totalt for hver skytter.
Trap	TRMT	M+KV, MJ+KVJ	75 skudd fra hver skytter	En finale, med de 4 kval. lagene. Maks. 20 lerduer for hver skytter.
Skeet	SKMT	M+KV, MJ+KVJ	75 skudd fra hver skytter	En finale, med de 4 kval. lagene. Maks. 28 lerduer for hver skytter.

Andre blandede lagsøvelser kan bli inkludert i ISSF Mesterskap etter vedtak av ISSFs Executivekomite.



6.1

GENERELT

6.1.1

Formål og hensikt med ISSFs regler

ISSF fastsetter tekniske regler for skyttersporten for å styre gjennomføringen av skyteøvelser som er godkjent av ISSF (jfr. ISSF General Regulations, art. 3). Formålet med ISSFs tekniske regler er å oppnå ensartet utøvelse av ISSF-mesterskap og de konkurranser som er godkjent av ISSF. Skyteøvelsene i Olympiske leker godkjennes av IOC. Reglene gjelder for skyttersporten verden over og skal fremme utviklingen av den.

- a) **ISSFs Generelle Tekniske Regler** omfatter regler for konstruksjon av baner, skiver, dømming og spesielle konkurranseregler for alle skytedisipliner. Grenreglene omfatter spesielt de fem (5) skytegrenene: Rifle, Pistol, Lerdue, Viltmål og Target Sprint;
- b) **ISSFs Generelle Tekniske Regler og grenreglene** er godkjent av ISSFs Administrative Council i samsvar med ISSFs Constitution;
- c) **ISSFs Generelle Tekniske Regler og grenreglene** er underordnet ISSFs Constitution og ISSFs General Regulations; og
- d) **ISSF Tekniske Regler og grenreglene** er vedtatt for å gjelde i fire (4) år og trer i kraft 1. januar året etter olympiske leker. Unntatt i spesielle situasjoner endres ikke ISSFs regler i løpet av denne fire(4)års perioden.

6.1.2

Anvendelse av ISSFs Generelle Tekniske Regler og grenreglene

- a) ISSF- mesterskap er skytekonkurranser i olympiske leker, verdensmesterskap, verdenscuper, verdenscupfinaler, kontinentale mesterskap og kontinentale leker, junior verdensmesterskap og junior verdenscuper som overvåkes av ISSF i samsvar med ISSFs General Regulations, art. 3.2.1 og disse reglene;
- b) ISSF kan, med godkjenning av Executive Committee, utpeke andre konkurranser som oppfyller ISSFs krav til overvåkning (f.eks. Teknisk delegert, juryer, dopingkontroll, påmeldingsprosedyrer, resultatservice osv.) som konkurranser hvor Minimum Kvalifiserings Resultater/Kun rangeringspoeng (MQS/RPO) kan oppnås og hvor verdensrekorder kan settes, f.eks. Grand Prix-konkurranser;
- c) ISSFs Generelle Tekniske regler og grenreglene må styre alle ISSF-mesterskap;
- d) ISSF anbefaler at ISSFs regler også bør brukes til å styre regionale, nasjonale og andre konkurranser som ikke er ISSF-mesterskap, men hvor ISSF-øvelser står på programmet;
- f) Alle stevnefunksjonærer, skyttere, trenere og lagledere må være kjent med ISSFs regler og må forvise seg om at de følges;
- g) Det er den enkelte skytters ansvar å følge reglene;
- h) Når det i en regel er vist til høyrehendte skyttere gjelder regelen speilvendt for venstrehendte;
- i) Med mindre en regel gjelder spesielt for manns- eller kvinneøvelser må den anvendes likt for begge kjønn; og
- j) Når figurer og tabeller inneholder spesiell informasjon har de samme gyldighet som de nummererte artiklene.

6.1.3

Anvendelsesområde for ISSFs Tekniske Regler

ISSF Tekniske Regler omfatter:

- a) Regler for forberedelse og organisering av ISSF- mesterskap;



- b) Regler som gjelder alle skytedisipliner, eller flere enn en disiplin (Generelle Tekniske Regler); og
- c) Regler som gjelder en skytedisiplin (Spesielle Tekniske Regler).

6.1.4 Felles krav til utstyr og bekledning

Utstyr og bekledning spiller en kritisk rolle ved utøvelsen av en idrett som skyting. Skyttere må kun bruke utstyr og bekledning som er i samsvar med ISSFs regler. Våpen, innretninger, utstyr, tilbehør eller andre ting som kan gi en skytter urettmessige fordeler framfor andre, og ikke er spesielt nevnt i disse reglene eller strider mot reglenes ånd, er forbudt. ISSFs regler for utstyr og bekledning (art. 6.7.9) håndheves strengt for å sørge for at ingen skyttere har utstyr, klær eller tilbehør som gir dem en urettmessig fordel framfor andre skyttere.

6.1.5 Organisering og overvåking av ISSF- mesterskap

6.1.5.1 ISSF overvåking. ISSFs Executive Committee utnevner ISSF tekniske delegater, jurymedlemmer og tekniske funksjonærer til alle ISSF-mesterskap i samsvar med art. 1.8.2.6 og 3.4. Utnevnelsene omfatter:

- a) Teknisk delegat(er);
- b) Konkurrans- og utstyrskontroll/RTD jury(er);
- c) En appelljury kan utnevnes. Hvis ikke kan teknisk delegert utnevne en appelljury når og hvor det er nødvendig;
- d) En offisiell resultatservice-enhet som er ansvarlig for å skaffe tilveie og betjene den elektroniske teknologien som er nødvendig for å ivareta påmeldinger, skytternes resultater, drift av konkurransene, presentasjon av resultater og arkivering av resultater; og
- e) ISSF kan utpeke internasjonale dommere til å assistere lokale dommere.

6.1.5.2 Organisasjonskomité. For alle ISSF- mesterskap må det nedsettes en organisasjonskomité i samsvar med art. 3.4.1. Organisasjonskomitéen er ansvarlig for forberedelser, administrasjon og gjennomføring av skytekonkurransene. Organisasjonskomitéen må, i samarbeid med ISSF utnevne:

- a) Banesjef(er), standplassledere; hoveddommer og dommere etter behov, som er ansvarlige for den faktiske gjennomføringen av skyteøvelsene;
- b) RTD-sjef (Resultater, Tidtaking og Dømming) og nødvendige assistenter til å etablere et RTD-kontor med ansvar for påmeldinger, akkreditering, dømming og resultatservice under mesterskapet;
- c) En sjef for utstyrskontrollen og et nødvendig antall utstyrskontrollører som er ansvarlig for utstyrskontrollene; og
- d) Alle andre funksjonærer som er nødvendig for å tilfredstille de krav som stilles til en arrangør av ISSF- mesterskap.

6.2 SIKKERHET

SIKKERHET ER AV STØRSTE BETYDNING

6.2.1 Generelle sikkerhetsregler

6.2.1.1 ISSFs regler omfatter spesielle sikkerhetskrav som må anvendes i alle ISSF- mesterskap. ISSFs juryer og Organisasjonskomitéer har ansvaret for sikkerheten.

6.2.1.2 Nødvendige og spesielle sikkerhetsregler for skytebaner varierer fra land til land, så ytterligere sikkerhetsregler kan fastsettes av organisasjons-



komitéen. Juryer, banefunksjonærer, ledere og skyttere må i konkurranseprogrammet informeres om spesielle sikkerhetsbestemmelser.

- 6.2.1.3 Skytternes, banefunksjonærenes, ledere og tilskuernes sikkerhet krever kontinuerlig og omhyggelig overvåking av våpenhåndtering. Det er banepersonellet's oppgave å ivareta våpensikkerheten, og skyttere og laglederes plikt å følge alle regler som omhandler våpensikkerhet og våpenhåndtering.
- 6.2.1.4 Sikkerhetsregler skal også omfatte: Trygg mat, håndvask og tilgang til drikkevann for alle deltakere i konkurransen; timeplaner for skyttere og banefunksjonærer må utarbeides slik at de sikrer forebygging av heteslag og nedkjøling.
- 6.2.1.5 ISSF kan nekte en skytter deltakelse i en konkurranse dersom det foreligger beviselig informasjon fra kompetent myndighet om at skytteren representerer en alvorlig trussel mot sikkerheten til andre som befinner seg på en skytebane.
- 6.2.1.6 Av hensyn til sikkerheten kan et jurymedlem, dommer eller en standplassleder når som helst stoppe skytingen. Skyttere og lagledere må øyeblikkelig gjøre standplassledere, jurymedlemmer eller dommere oppmerksom på enhver situasjon som kan være farlig.
- 6.2.1.7 En utstyrkontrollør, standplassleder eller jurymedlem kan ta opp en skytters utstyr (våpenet inkludert) for å kontrollere det uten hans samtykke, men i hans nærvær og han skal vite om det. Det må imidlertid gripes inn øyeblikkelig når det gjelder forhold som involverer sikkerhet.

6.2.2 Regler for håndtering av våpen

- 6.2.2.1 Av sikkerhetshensyn må alle våpen til enhver tid behandles med største forsiktighet. Våpen må ikke fjernes fra standplass under trening eller konkurranse, med mindre en standplassleder har gitt tillatelse til det.
- 6.2.2.2 Sikkerhetsflagg, laget av et fluoriserende orange eller liknende materiale med sterke farger, må alltid settes i rifler, pistoler og halvautomatiske hagler, bortsett fra når fjerning av sikkerhetsflagg tillates i samsvar med disse reglene. For å bevise at luftvåpen ikke er ladd må sikkerhetsflagg (sikkerhetssnorer) være så lange at de rekker gjennom hele løpets lengde. Sikkerhetsflagg for alle andre våpen må ha en plugg som settes i kammeret (bakre del av løpet) for å bevise at kammeret er tomt. For å bevise at dobbeltløpede hagler er uladd må lademekanismen være åpen (brukket), selv når haglene er plassert i et stativ.
- a) Sikkerhetsflagg må være satt inn i alle rifler og pistoler som ikke befinner seg i våpenkofferter eller kasser før skytterne kalles til standplasslinjen, når de forlater standplass, har avsluttet skytingen eller når personell må gå foran standplasslinjen. I finaler skal ikke sikkerhetsflagg fjernes før forberedelses- og prøveskuddstiden starter;
 - b) Brukes ikke sikkerhetsflagg som forutsatt i denne regelen, eller en hagle ikke er åpen, må et jurymedlem gi skytteren en ADVARSEL med beskjed om å sette sikkerhetsflagget i våpenet eller åpne haglen; og
 - c) Fastslår juryen at en skytter, etter å ha fått en advarsel, nekter å bruke sikkerhetsflagg eller å åpne haglen som forutsatt i denne regelen eller må han diskvalifiseres (DSQ).
- 6.2.2.3 Når skyttere befinner seg på standplass må våpenet alltid peke i sikker retning. Lademekanismen eller kammeret må ikke lukkes før våpenet peker i sikker retning, mot skiveområdet.



- 6.2.2.4 Når våpenet legges ned for å forlate standplass eller når skytingen eller en lerduerunde er avsluttet må våpenet være uladd, med mekanismen åpen (sluttstykke og lukkemekanisme) og sikkerhetsflagget satt i. Før skytteren forlater standplass eller skytebanen må han forsikre seg om, og en standplassleder eller en dommer må **bekreft**e at det ikke er patroner eller kuler i våpenets kammer, løp eller magasin, at sikkerhetsflagget er satt i eller at haglen er åpen.
- 6.2.2.5 Hvis skytteren pakker ned våpenet i koffert eller kasse, eller fjerner det fra standplass før det er kontrollert av standplassleder kan han bli diskvalifisert hvis juryen beslutter at et vesentlig brudd på sikkerheten er involvert.
- 6.2.2.6 Når skyting pågår kan våpenet bare legges ned (ikke holdes) etter at patron(er) og/eller magasinet er tatt ut og mekanismen eller en hagle er åpen. Luftvåpen må sikres ved at ladearmen eller ladeklaffen åpnes.
- 6.2.2.7 Når mannskap befinner seg foran standplasslinjen eller standplass er det ikke tillatt å røre våpen, sikkerhetsflagg må være satt i og hagler må være tomme og åpne. Er det nødvendig for et jurymedlem, en standplassleder eller teknisk personell å gå fram foran standplasslinjen under trening, konkurranse eller en finale må det godkjennes og kontrolleres av banesjefen. Tillates noen å bevege seg foran standplasslinjen kan det kun skje etter at alle våpen har sikkerhetsflagg satt i. Gjelder det hagler må de være tomme og åpne.
- 6.2.2.8 På banen, når våpen ikke er på standplass, må det alltid oppbevares i våpenkufferten eller våpenstativet, dersom ikke annet er bestemt av standplassleder, dommer eller jurymedlem.
- 6.2.3 Kommandogivning på banen**
- 6.2.3.1 Banesjefene, dommere eller andre utpekte banefunksjonærer er ansvarlig for å gi kommandoene **LADNING, START, STOPP, TØM VÅPEN** og andre nødvendige kommandoer. Banefunksjonærer eller dommere må forvise seg om at kommandoene blir fulgt, og at våpen blir håndtert på en forsvarlig måte.
- 6.2.3.2 Våpen og deres magasiner kan bare lades på standplass, etter at kommando **LADNING, START eller KLAR** er gitt. Ellers må hagler, våpen/magasiner alltid være uladd.
- 6.2.3.3 I en rifle- eller 50 m pistoløvelse (fripistol) skal det kun lades med en patron av gangen hvis våpenet har magasin. Brukes en 5-skudds luftpistol i 10 m luftpistoløvelsen(e) skal den bare lades med en kule.
- 6.2.3.4 Et våpen anses å være ladet når en patron, kule eller et magasin med patroner eller en tom haglehylse er i kontakt med våpenet. Ingen kan sette en patron eller kule eller et magasin med patroner i eller på et våpen, i våpenets kammer eller løp før kommando **LADNING** er gitt eller, eller før skytteren er på standplass og det er hans tur til å avgi skudd.
- 6.2.3.5 En skytter som avgir et skudd før kommando **LADNING** eller **START** er gitt, eller etter kommando **STOPP** eller **TØM VÅPEN** er gitt, kan diskvalifiseres hvis sikkerhet er involvert.
- 6.2.3.6 Når kommando eller signal om **STOPP** er gitt, må skytingen stoppe omgående. Når kommando **TØM VÅPEN** er gitt må alle skytterne tømme våpen og magasin og sikre dem. (be standplassleder om tillatelse til å tømme luftvåpen). Skytingen kan bare gjenopptas når kommando **START eller KLAR** er gitt på ny.
- 6.2.4 Ytterligere sikkerhetskrav**
- 6.2.4.1 Med **tørravtrekk** menes å utløse en spent avtrekksmekanisme på et



uladd kruttvåpen, eller å utløse avtrekksmekanismen på et luft- eller gassdrevet våpen som er utstyrt med en innretning som gjør det mulig å betjene avtrekket uten å utløse drivladningen (luft eller gass). Tørravtrekk og sikteøvelser er tillatt, men bare på standplass eller anvist område og retning i samsvar med disse reglene.

Oppdages det at en skytter tørrtrener på et område som ikke er anvist, eller peker i gal retning, må han, dersom juryens flertall mener det, diskvalifiseres av sikkerhetsgrunner. Jurymedlemmer må alltid forsikre seg om at skytterne aldri tørrtrener på områder som ikke er anvist.

6.2.4.2 Det er skytterens ansvar at luft- eller CO₂ sylindere fortsatt er innenfor holdbarhetsdatoen. Det kan kontrolleres av utstyrskontrollen.

6.2.5 Hørselsvern

6.2.5.1 Skyttere, banefunksjonærer og andre personer som oppholder seg i umiddelbar nærhet av 25 m, 50 m, 300 m standplasser og alle lerduebaner må bruke ørepropper, øreklokker eller liknende hørselsvern. Det må settes opp plakater om bruk av hørselsvern på lett synlige steder på banen og hørselsvern må være tilgjengelig for alle som oppholder seg på baneområdet. På konkurranseområdet (FOP) er det ikke tillatt for skyttere og trenere å bruke hørselsvern som har innebygget noen form for lydforsterkende- eller mottakerutstyr. Konkurransesfunksjonærer kan benytte hørselsvern med lydforsterkende innretninger eller annet kommunikasjonsutstyr i konkurranseområdet (FOP). Hørselshemmede skyttere kan, med juryens tillatelse, bruke lydforsterkende innretninger.

6.2.5.2 Befinner en lerdueskytter seg på standplass, uten hørselvern, men klar til å avgi skudd skal ansvarlig dommeren gi han er advarsel (gult kort) for første overtredelse. For andre overtredelse i løpet av hvilken som helst runde i konkurransen eller PET-treningen skal ansvarlig dommer, som straff idømme ham trekk av en lerdue (**grønt kort**). (Den lerdue som først blir truffet i runden blir TRUKKET).
Nasjonalt gjelder: I Norge er hørselsvern påbudt. Hørselsvern med elektronisk lydnivåbegrensning kan benyttes.

6.2.6 Øyebeskyttelse

Alle lerdueskyttere må bruke splintsikre skytebriller eller lignende øyebeskyttelse under skyting. Jfr. art. 9.2.7.

6.3 SKIVER OG KRAV TIL SKIVER

6.3.1 Generelle krav til skiver

6.3.1.1 Skiver som brukes i ISSF- mesterskap kan enten være elektroniske skiver (ES), papirskiver for rifle- og pistoløvelsene eller lerduer (normal eller flash) for lerdueøvelsene. **NB: Spesielle regler for bruk av papirskiver er tilgjengelig i vedlegget til disse reglene, Regler for dømming av papirskiver.**

6.3.1.2 Alle skiver som brukes i ISSF-mesterskap må, hva gjelder skillelinjer, dimensjoner eller andre spesifikasjoner, være i samsvar med det som er beskrevet i disse reglene og må være godkjent av ISSF.

6.3.1.3 ISSFs representant eller TD skal foreta tilfeldige kontroller under konkurransen.

6.3.2 Krav til elektroniske skiver

6.3.2.1 Kun elektroniske skiver som er testet og godkjent av ISSF er tillatt brukt.



- 6.3.2.2 Krav til elektroniske skivers (ES) nøyaktighet er at treff skal dømmes med en nøyaktighet som minst tilsvarer halvparten av en desimal treffsone. Toleransene som er gitt for treffsoner på papirskiver kan ikke anvendes for ES.
- 6.3.2.3 Alle ES-skiver må ha ett sort sikteområde som i størrelse er lik det sorte sikteområdet (blinken) på tilsvarende konkurranseskive (art. 6.3.4), og et ikke-reflekterende, hvitt eller gråhvitt kontrastområde rundt sikteområdet.
- 6.3.2.4 Treff som registreres av ES må bedømmes i samsvar med dimensjonene på konkurranseskivenes treffsoner (art. 6.3.4).
- 6.3.2.5 Skudd som treffer en ES må få resultatet, med lokalisering og treffverdi vist på en monitor som er plassert på standplass.
- 6.3.2.6 10 m ES må ha en papirremse eller annen form for bekreftelsesremse for å fastslå om et skudd som er avgitt har truffet skiven eller ikke.
- 6.3.2.7 En utskrift av skytternes resultater, fra en lagringsenhet forskjellig fra det som finnes i den elektroniske skivens datasystem (back-up minne), må hele tiden være tilgjengelig under og etter en konkurranse.
- 6.3.2.8 Når det benyttes ES må skivene, under overvåkning av Teknisk Delegert, kontrolleres før hvert ISSF-mesterskap, for å sikre at skivesystemet dømmer korrekt under normal bruk.
- 6.3.3 Krav til skiver**
- Alle skiver må, når det gjelder treffsonens dimensjoner, toleranser og spesifikasjoner være i samsvar med det som er beskrevet i denne regelen.
- 6.3.3.1 Rifle- og pistolskiver kan dømmes med hele treffverdier, eller hvis det benyttes ES eller elektroniske dømmemaskiner for papirskiver, treffverdier med desimaler. Dømming av treffverdier med desimaler gjøres ved å dele verdisonen i ti like verdisoner, angitt med desimalverdier fra null (f.eks. 10,0, 9,0 osv.) til og med ni (f.eks. 10,9, 9,9 osv.);
- 6.3.3.2 I eliminasjons- og kvalifiseringskonkurransene for rifle- og pistoløvelsene dømmes hele treffsoneverdier. I ISSF- mesterskap må det imidlertid i øvelsene 10 m luftrifle, menn og menn junior, kvinner og kvinner junior, 50 m liggende rifle menn og menn junior, kvinner og kvinner junior, 10m luftrifle blandede lag og blandede lagøvelser for juniorer dømmes desimalverdier.
- 6.3.3.3 I rifle- og pistolfinaler, kvalifiseringskonkurransen og finalen for rifle, blandede lag og finale for pistol blandede lag anvendes desimaldømming. I 25 m pistolfinaler anvendes imidlertid treff-bom dømming, basert på desimalverdier som fastsatt i disse reglene.



6.3.4

Offisielle ISSF-skiver

6.3.4.1

300 m rifleskive

10 sone	100 mm	(± 0,5 mm)	5 sone	600 mm	(± 3,0 mm)
9 sone	200 mm	(± 1,0 mm)	4 sone	700 mm	(± 3,0 mm)
8 sone	300 mm	(± 1,0 mm)	3 sone	800 mm	(± 3,0 mm)
7 sone	400 mm	(± 3,0 mm)	2 sone	900 mm	(± 3,0 mm)
6 sone	500 mm	(± 3,0 mm)	1 sone	1000 mm	(± 3,0 mm)

Innertier = 50 mm (± 0,5 mm).

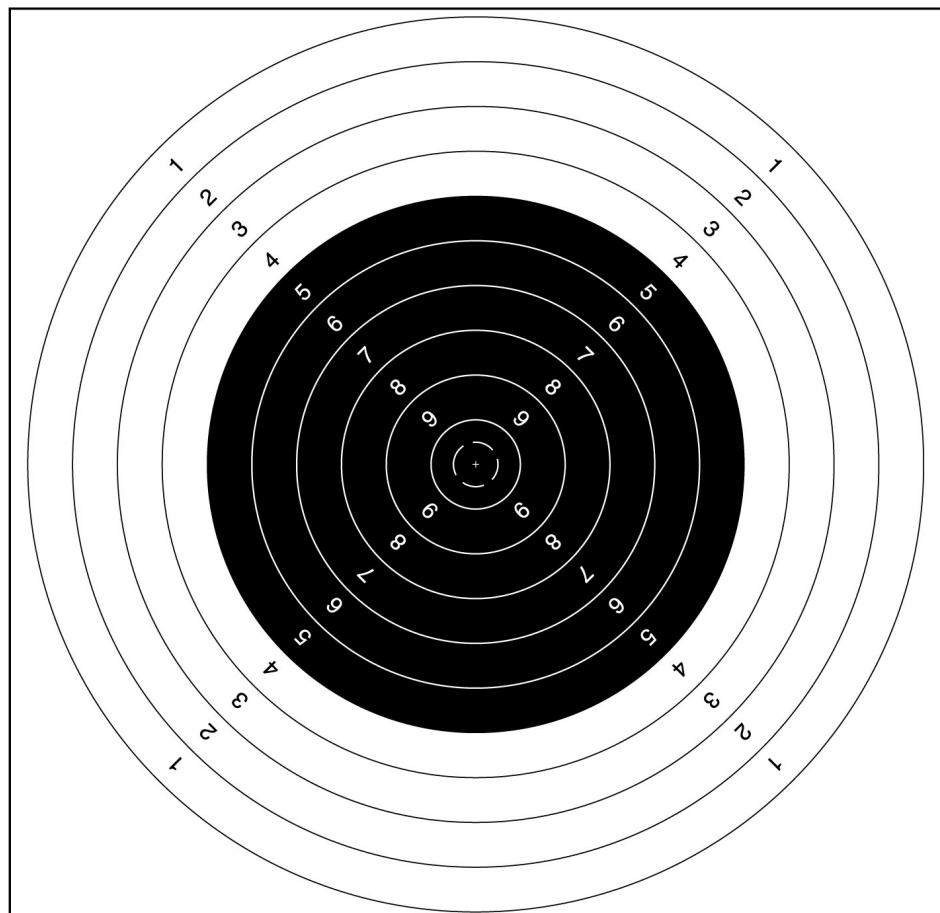
Det sorte området, fra treffsone 5 til 10 = 600 mm (± 3,0 mm).

Skillelinjenes tykkelse: 0,5 mm - 1,0 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 1300 mm x 1300 mm (eller minimum 1020 mm x 1020 mm, forutsatt at bakgrunnen skiven er festet til har samme farge som skiven).

Treffsoneverdiene 1-9 er trykket i treffsonene, diagonalt på skiven, i rett vinkel på hverandre.

Treffsone 10 er ikke merket med tall.



300 m rifleskive



6.3.4.2

50 m rifleskive

10 sone	10,4 mm	(± 0,1 mm)	5 sone	90,4 mm	(± 0,5 mm)
9 sone	26,4 mm	(± 0,1 mm)	4 sone	106,4 mm	(± 0,5 mm)
8 sone	42,4 mm	(± 0,2 mm)	3 sone	122,4 mm	(± 0,5 mm)
7sone	58,4 mm	(± 0,5 mm)	2 sone	138,4 mm	(± 0,5 mm)
6 sone	74,4 mm	(± 0,5 mm)	1 sone	154,4 mm	(± 0,5 mm)

Innertier = 5 mm (±0,1 mm).

Det sorte området, fra deler av treffsone 3 til 10 = 112,4 mm (±0,5 mm).

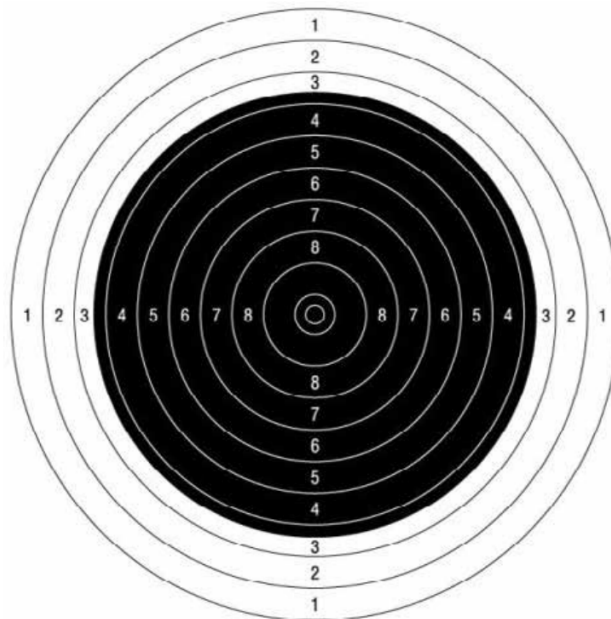
Skillelinjenes tykkelse: 0,2 mm - 0,3 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 250 mm x 250 mm.

Treffsoneverdiene 1-8 er trykket i treffsonere, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre.

Treffsonene 9 og 10 er ikke merket med tall.

Innstikkskiver (200 mm x 200 mm) kan brukes.



50 m rifleskive



6.3.4.3

10 m lufrifleskive

10 sone	0,5 mm	(± 0,1 mm)	5 sone	25,5 mm	(± 0,1 mm)
9 sone	5,5 mm	(± 0,1 mm)	4 sone	30,5 mm	(± 0,1 mm)
8 sone	10,5 mm	(± 0,1 mm)	3 sone	35,5 mm	(± 0,1 mm)
7 sone	15,5 mm	(± 0,1 mm)	2 sone	40,5 mm	(± 0,1 mm)
6 sone	20,5 mm	(± 0,1 mm)	1 sone	45,5 mm	(± 0,1 mm)

Innertier: Når treffsone 10 (prikk) er skutt helt vekk, fastslått ved bruk av en UTVENDIG luftpistololk.

Det sorte området, fra treffsone 4 til 9 = 30,5 mm (± 0,1 mm).

Tierringen er en hvit prikk = 0,5 mm (± 0,1 mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,1 mm - 0,2 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 80 mm x 80 mm.

Treffsoneverdiene 1-8 er trykket i treffsonene, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre. Treffsone 9 er ikke merket med tall. Treffsone 10 er en hvit prikk.

Bakgrunnsskiver, 170 mm x 170 mm, med samme farge som skivens materiale burde anskaffes for å gjøre skiven bedre synlig.



10 m lufrifleskive



6.3.4.4

25 m silhuettpistolskive

(for 25 m Silhuettpistoløvelsen og hurtigdelen av 25 m Grovpistol- og 25 m Pistol-øvelsene):

10 sone	100 mm	($\pm 0,4$ mm)	7 sone	340 mm	($\pm 1,0$ mm)
9 sone	180 mm	($\pm 0,6$ mm)	6 sone	420 mm	($\pm 2,0$ mm)
8 sone	260 mm	($\pm 1,0$ mm)	5 sone	500 mm	($\pm 2,0$ mm)

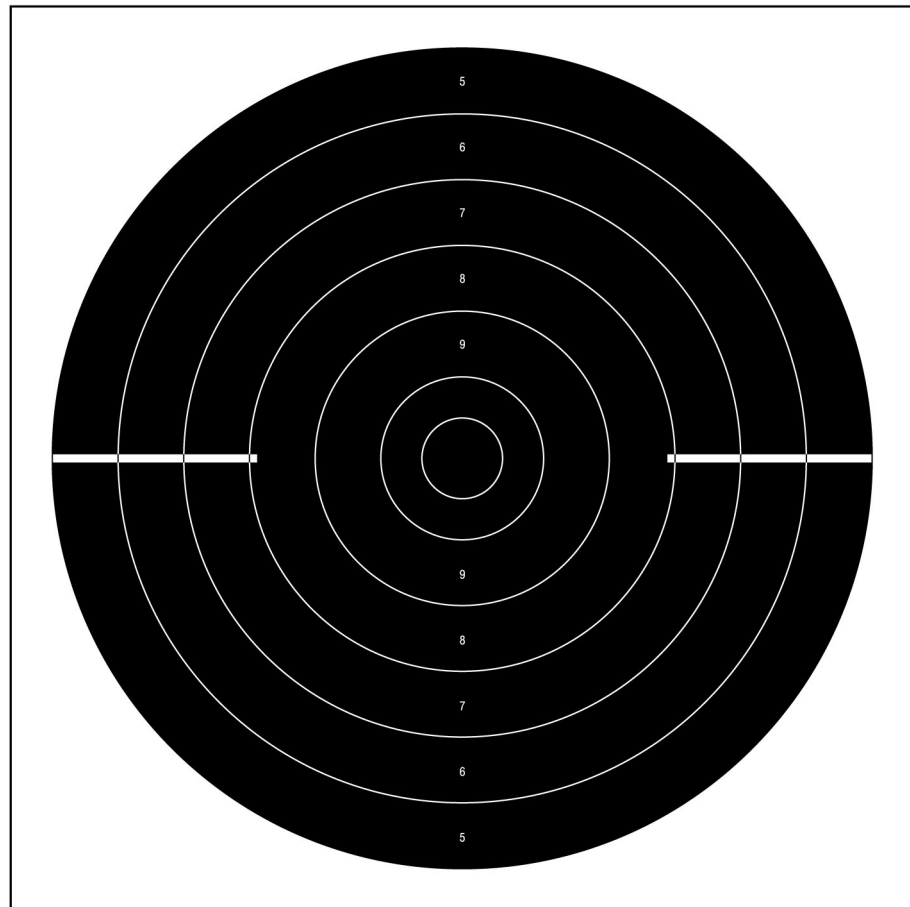
Innertier: 50 mm ($\pm 0,2$ mm).

Det sorte området, fra treffsone 5 til 10 = 500 mm ($\pm 2,0$ mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,5 mm - 1,0 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: bredde: 550 mm, høyde: 520 mm - 550 mm.

Treffsoneverdiene 5-9 er trykket i treffsonene, men bare i loddrette linjer. Treffsone 10 er ikke merket med tall. Tallene må være ca. 5 mm høye og 0,5 mm tykke. Hvite vannrette siktelinjer erstatter treffsoneverdiene på venstre og høyre side av skivens sentrum. Hver av linjene er 125 mm lange og 5 mm brede.



25 m silhuettpistolskive



6.3.4.5

25 m presisjons- og 50 m pistolskive

(for 50 m Pistol og 25 m Standardpistol og presisjonsdelen av 25 m Pistol- og grovpistoløvelsene)

10 sone	50 mm	(± 0,2 mm)	5 sone	300 mm	(± 1,0 mm)
9 sone	100 mm	(± 0,4 mm)	4 sone	350 mm	(± 1,0 mm)
8 sone	150 mm	(± 0,5 mm)	3 sone	400 mm	(± 2,0 mm)
7 sone	200 mm	(± 1,0 mm)	2 sone	450 mm	(± 2,0 mm)
6 sone	250 mm	(± 1,0 mm)	1 sone	500 mm	(± 2,0 mm)

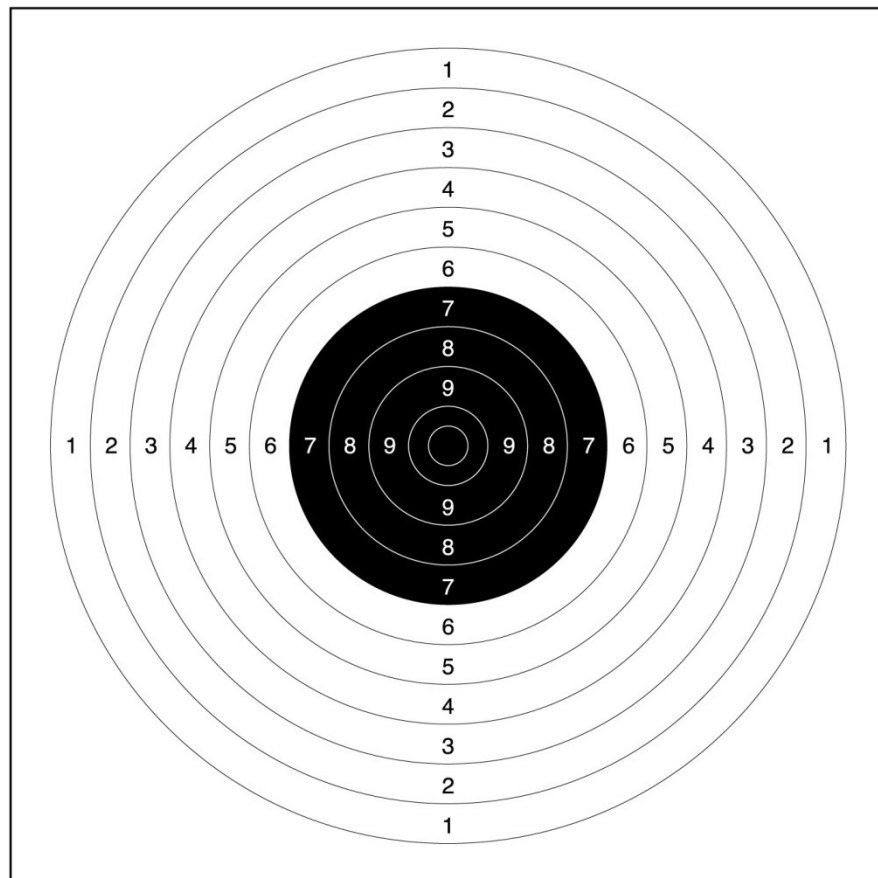
Innertier: 25 mm (± 0,2 mm)

Det sorte området, fra treffsone 7 til 10 = 200 mm (± 1,0 mm).

Skillelinjenes tykkelse: 0,2 mm - 0,5 mm.

Minste synlige størrelse på skivekartongen: bredde: 550 mm, høyde: 520 mm - 550 mm.

Treffsoneverdiene 1 - 9 er trykket i treffsonene, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre. Treffsone 10 er ikke merket med tall. Tallene må være ca. 10 mm høye, 1 mm tykke og må være lett leselig med vanlig skivekikkert på vedkommende avstand.



25 m presisjons- og 50 m pistolskive



6.3.4.6

10 m luftpistolskive

10 sone	11,5 mm	(±0,1 mm)	5 sone	91,5 mm	(±0,5 mm)
9 sone	27,5 mm	(±0,1 mm)	4 sone	107,5 mm	(±0,5 mm)
8 sone	43,5 mm	(±0,2 mm)	3 sone	123,5 mm	(±0,5 mm)
7 sone	59,5 mm	(±0,5 mm)	2 sone	139,5 mm	(±0,5 mm)
6 sone	75,5 mm	(±0,5 mm)	1 sone	155,5 mm	(±0,5 mm)

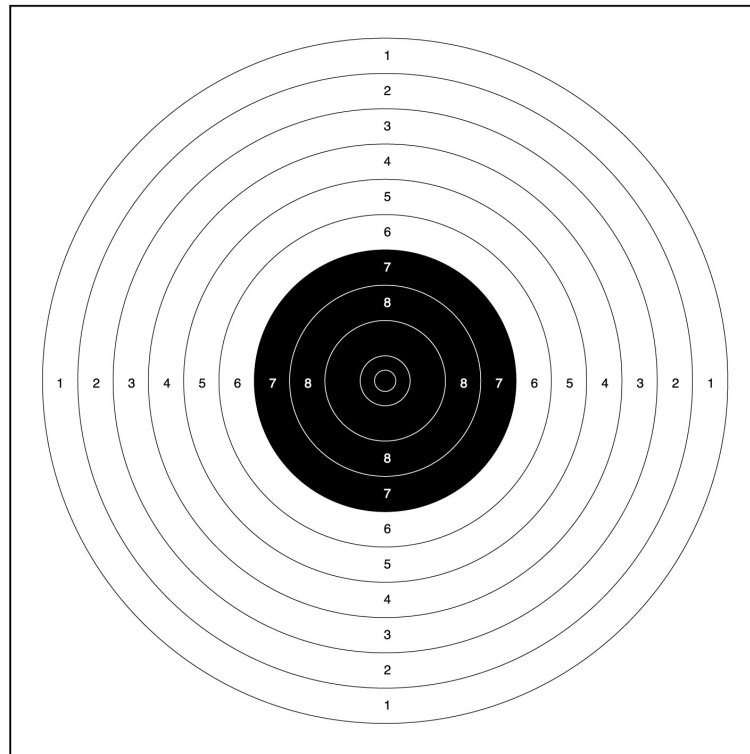
Innertier: 5,0 mm (± 0,1 mm).

Det sorte området, fra treffsone 7 til 10 = 59,5 mm (± 0,5 mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,1 mm - 0,2 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 170 mm x 170 mm.

Treffsoneverdiene 1 til 8 er trykket i treffsonene, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre. Treffsonene 9 og 10 er ikke merket med tall. Tallene må ikke være høyere enn 2 mm.



10 m luftpistolskive



6.3.4.7

50 m viltmål

50m viltmålskive er en separat pappkartongskive med to (2) blinker, en på hver side som begge har treffsonene 1 til 10 og et enkelt siktemerke i midten.

10 sone	60 mm	(±0,2 mm)	5 sone	230 mm	(±1,0 mm)
9 sone	94 mm	(±0,4 mm)	4 sone	264 mm	(±1,0 mm)
8 sone	128 mm	(±0,6 mm)	3 sone	298 mm	(±1,0 mm)
7 sone	162 mm	(±0,8 mm)	2 sone	332 mm	(±1,0 mm)
6 sone	196 mm	(±1,0 mm)	1 sone	366 mm	(±1,0 mm)

Innertier: 30 mm (± 0,2 mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,5 mm - 1,0 mm.

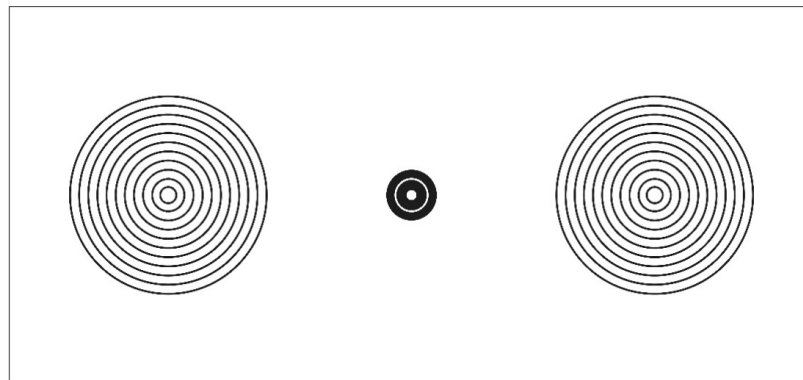
Sentrum av 10-ringen må være 453 mm (±1,0 mm) fra sentrum av siktemerket, målt langs en horisontal linje.

Treffsoneverdiene 1 til 9 må være tydelig trykket i sine treffsoner, i diagonale linjer i rett vinkel på hverandre.

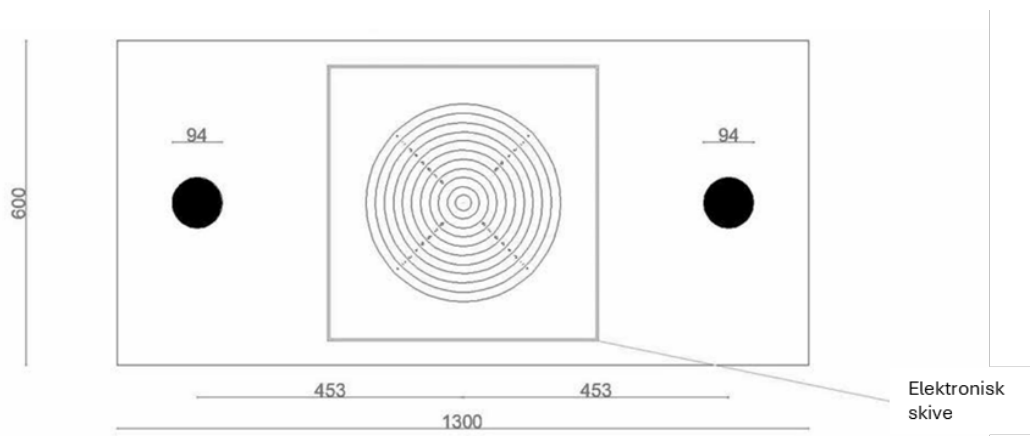
Siktemerket er sort, med en utvendig diameter på 94 mm og må ha en hvit ring på størrelse med tieren (10) (60 mm) og en hvit prikk (15 mm) i midten.

Innstikkskiver kan brukes. Disse må være korrekt plassert på den rektangulære skivekartongen.

En enkel 50 m viltmålskive, med to siktemerker, ett til venstre og ett til høyre for treffsonen kan brukes i ES.



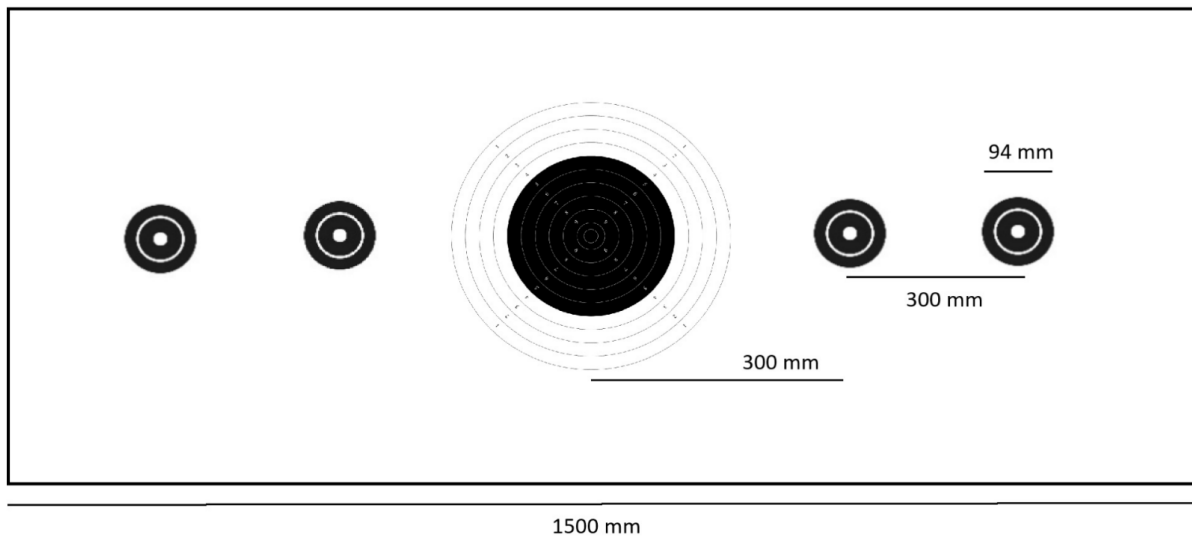
50 m viltmålskive – papir



50 m viltmålskive elektronisk skive



Nasjonal papirskive for 50 m viltmål



6.3.4.8

10 m viltmål

10 m viltmålskive er en separat pappkartongskive med to (2) blinker, en på hver side, som begge har treffsonene 1 til 10 og et enkelt siktemerke i midten.

10 sone	5,5 mm	(±0,1 mm)	5 sone	30,5 mm	(±0,1 mm)
9 sone	10,5 mm	(±0,1 mm)	4 sone	35,5 mm	(±0,1 mm)
8 sone	15,5 mm	(±0,1 mm)	3 sone	40,5 mm	(±0,1 mm)
7 sone	20,5 mm	(±0,1 mm)	2 sone	45,5 mm	(±0,1 mm)
6 sone	25,5 mm	(±0,1 mm)	1 sone	50,5 mm	(±0,1 mm)

Innertieren er hvit: 0,5 mm (± 0,1 mm), og tolkes på samme måte som treffsonene 3 - 10.

Det sorte området, fra treffsone 5 til 10 = 30,5 mm (± 0,1 mm).

Skillelinjenes tykkelse: 0,1 mm - 0,2 mm.

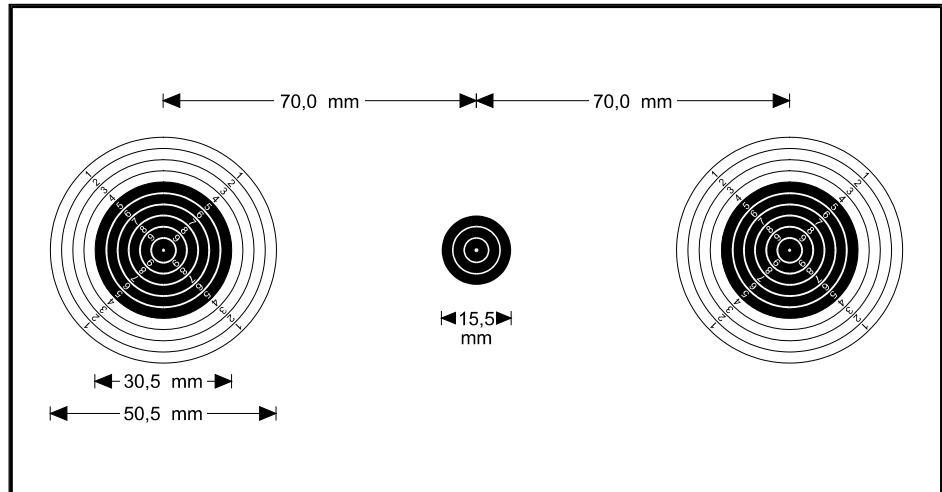
Anbefalt skivekartongstørrelse: 260 mm x 150 mm (minimum 260 mm x 140 mm).

Sentrum av treffsone 10 må være 70 mm (± 0,2 mm) fra sentrum av siktemerket, målt langs en horisontal linje.

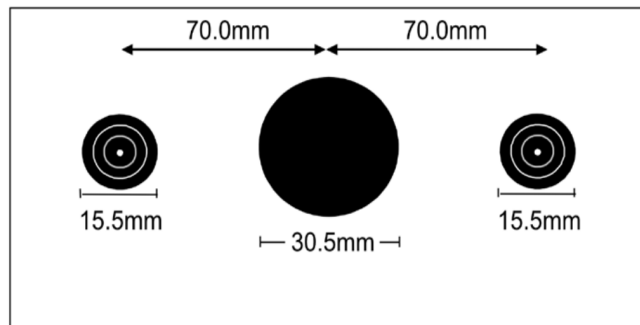
Treffsoneverdiene 1 til 9 må være tydelig trykket i sine treffsoner, i diagonale linjer i rett vinkel på hverandre.

Det sorte siktepunktet med en ytre diameter på 15,5 mm må omfatte hvite ringer på størrelse med 10 (55 mm) og 9 (10,5 mm) ringene og en hvit prikk i sentrum (0,5 mm).

Siktemerket er sort, med en utvendig diameter på 15,5 mm og må ha hvite ringer på størrelse med tieren (10) (5,5 mm) og en hvit prikk i midten (0,5 mm).

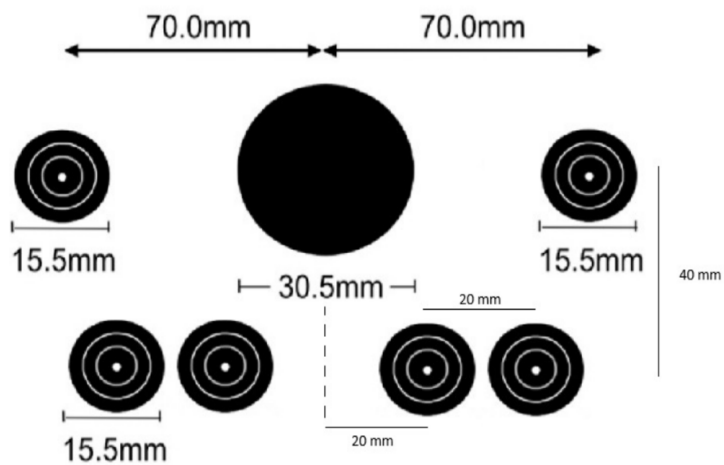


10 m viltmål papirskive



10 m viltmål elektronisk skive
30,5 mm diameter er et hull

Nasjonal elektronisk skive for 10 m viltmål



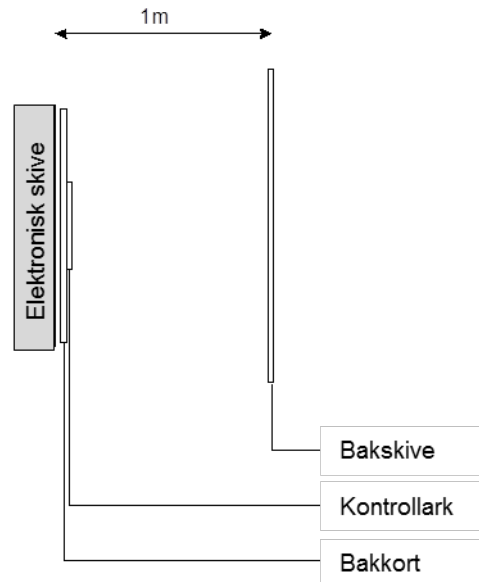


6.3.5 Kontrollsystemer for skiver

For rifle- og pistoløvelser må det benyttes systemer som dømmer og kontrollerer skivene, for å tilrettelegge gjennomføringen av konkurransene.

6.3.5.1 Kontrollsystemer for elektroniske skiver (ES)

Bakskiver, bakkort og kontrollark brukes til å kontrollere elektroniske skivesystemer (ES) (se figur).



6.3.5.2 Bakskiver for 50 m og 300 m ES

For å lokalisere skudd i feil skive må det om mulig plasseres bakskiver 0,5 m - 1,0 m bak skivene. Eksakt avstand mellom skiven og bakskiven må måles og noteres. Så langt mulig bør avstanden være lik for alle skivene.

6.3.5.3 Bakskiver for 25 m ES

a) I alle 25 m pistoløvelser må det brukes bakskiver for å bistå identifiseringen av mulige bomskudd;

Nasjonalt gjelder: I åpne stevner skal kontrollark eller bakskive benyttes. I NM skal bakskive benyttes.

b) Bakskiver må, som et minimum, dekke hele bredden og høyden av 25 m rammeverket (5 skiver). De bør være plassert i samme avstand fra konkurranseskivene, en (1) meter bak. For å kunne registrere skudd mellom konkurranseskivene må de være sammenhengende, eller på rammer som står tett inntil hverandre, uten luft i mellom;

c) Bakskiver for 25 ES må være laget av ikke-reflekterende papir med nøytral farge slik som fargen på skiven; og

d) I 25 m øvelsene må det settes opp nye bakskiver for hver skytter i hver deløvelse.

6.3.5.4 Kontrollark - 25 m ES

Områdene umiddelbart bak ES må være dekket av kontrollark. Nye kontrollark må settes opp for hver skytter i hver deløvelse.

Hvis et eller flere treff er plassert utenfor kontrollarket må den geometriske sammenheng mellom treffene på kontrollarket og treffene på bakkortet noteres før kontrollarket fjernes.



6.3.5.5

Bakkort og kontrollark for 50 m og 300 m ES

Et bakkort må festes til baksiden av alle 50 m og 300 m elektroniske skiver. Mindre, utbyttbare kontrollark bør festes til bakkortene. Kontrollarkene eller bakkortene må skiftes og samles inn for hvert skytelag. Hvis et eller flere treff er plassert utenfor kontrollarket må den geometriske sammenheng mellom treffene på kontrollkortet og treffene på bakkortet noteres før kontrollarket fjernes.

Nasjonalt gjelder: I åpne stevner skal kontrollark eller bakskive benyttes.

6.3.6

Lerduer for lerdueøvelsene

Diameter:	110 mm (± 1 mm).
Høyde:	25 mm to 26 mm.
Vekt:	105 g (± 5 g).

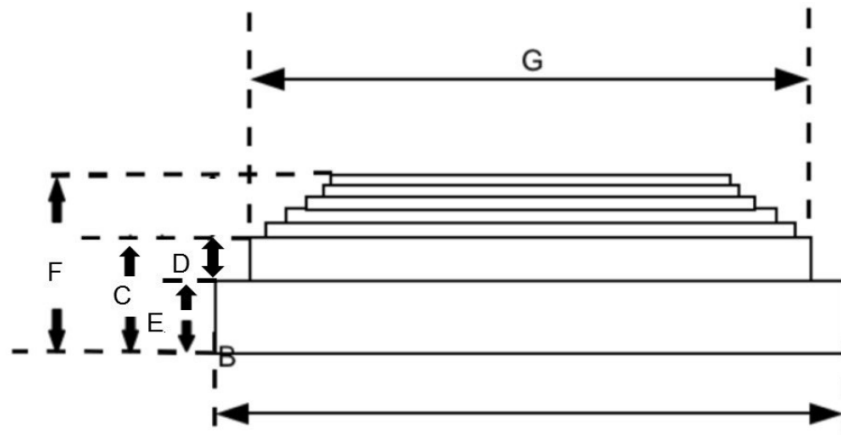
Fargen på lerdueene kan være helt sort, helt hvit, helt gul eller helt oransje; Under alle normale forhold må fargen på lerdueene være klart synlig mot banens bakgrunn. Lerdueene som brukes under trening må ha samme farge og produktmerke som lerdueene som brukes i konkurransen.

Fargen på lerdueene må være meddelt i programmet når ISSF-mesterskap har lerdue på programmet.

Lerduer som brukes i alle mesterskap og konkurranser overvåket av ISSF må være godkjent av ISSF, og skal være miljøvennlige lerduer i samsvar med passende internasjonale standarder (kontakt ISSFs hovedkvarter for utfyllende opplysninger).

6.3.6.1

Generelle krav til lerduer



A - Vekt	105 g ± 5 g	D- Rotasjonsringens høyde	7 mm ± 1 mm
B- Base \varnothing	110 mm ± 1 mm	E- Base høyde	11 mm ± 1 mm
C- Base og ring høyde	18 mm ± 1 mm	F- Total høyde	25 mm - 26 mm

«G» Den faktiske formen på overdelen skal konstrueres slik at den gir en best mulig aerodynamisk form og fluktstabilitet.

«Bruddstyrke» - Lerdueene må være i stand til å tåle kastemaskinens kraft når den kastes 80-90 m og lett brykkes av treff fra vanlige ISSF skeet- og trappatroner innenfor normale skyteavstander. Et instrument for testing av lerduer, godkjent av ISSF, må brukes for å teste lerdueenes bruddstyrke og mål. Krav for bruk av slike instrumenter er fastsatt av ISSFs lerdue- og tekniske komitéer.



6.3.6.2

Flashduer

- a) I lerduefinaler må det brukes flashduer som inneholder farget pulver som ikke er giftig og som skaper kontrast til banens bakgrunn;
- b) I kvalifiseringskonkurranser for lerdue, og i omskytinger før finaler, kan flashduer godkjent av ISSF, som ikke inneholder farget giftig pulver brukes;
- c) Hvis en lerdue med samme utvendige farge som den som brukes i konkurransen, men som inneholder pulver med feil farge kastes i vanvare, må resultatet av skudd avgitt mot denne lerduen registreres;
- d) I alle tilfelle hvor det brukes flashduer må lerdueene være i samsvar med art. 6.3.6.1.; og
- e) I en ISSF konkurranse må samme type lerduer brukes til uoffisiell trening, PET-trening og kvalifiseringsrundene.

6.4

BANER OG ANDRE FASILITETER

6.4.1

Generelle krav

6.4.1.1

Krav til minste banestørrelse for ISSF-mesterskap finnes i art. 3.6.1. Da de kravene er et minimum, anbefales det, rent praktisk, fem (5) baner i lerdue verdensmesterskap og store verdenscupkonkurranser. Til store rifle/pistol verdenscupkonkurranser anbefales åtti (80) 10 m og åtti (80) 50 m standplasser.

6.4.1.2

Til verdensmesterskap og olympiske leker kreves en separat finalebane for rifle/pistol. ISSF anbefaler at en separat finalebane også er tilgjengelig i verdenscupkonkurranser.

6.4.1.3

Kontinentale konføderasjoner må fastsette minstekrav til baner som brukes i kontinentale mesterskap.

6.4.1.4

Trap- og skeetbaner kan kombineres. Om mulig bør trap- og skeet finaler arrangeres på samme bane.

6.4.1.5

Området på rifle- og pistolbaner som benyttes av skyttere, funksjonærer og tilskuere må være overbygget for å beskytte mot sol, vind og regn. Beskyttelsen må ikke gi åpenbare fordeler til noen standplass eller del av banen.

6.4.1.6

ISSF anbefaler at alle nye baner blir tilrettelagt for funksjonshemmede. Eksisterende baner bør tilpasses slik at de blir tilgjengelige for funksjonshemmede.

6.4.1.7

Det anbefales at baner som skal brukes til verdensmesterskap og olympiske leker ferdigstilles senest ett (1) år før.

6.4.1.8

Elektroniske skivesystemer (ES), av fabrikat og modell godkjent av ISSF, må brukes i rifle/pistol eliminerings- og kvalifiseringskonkurranser samt finaler i olympiske leker, ISSF verdensmesterskap og ISSF verdenscupkonkurranser. Elektroniske skivesystemer må inkludere monitører eller videoskjermer som viser tilskuerene individuelle treff og resultater og skjermer som viser foreløpige resultater under konkurransene.

6.4.1.9

Teknisk(e) delegat(er) er ansvarlig for å kontrollere banene og andre fasiliteter for å forsikre seg om at de er i samsvar med ISSFs regler og klargjort for å avholde mesterskapet. Tekniske delegater bør benytte Sjekklisten for teknisk delegater for å vurdere organisasjonen, baner og utstyr. (Listen kan fås fra ISSFs hovedkvarter).

6.4.1.10

Teknisk delegat kan godkjenne mindre avvik fra spesifikasjonene i ISSFs regler som ikke strider mot reglens hensikt og ånd. Avvik i skyteavstander eller skivespesifikasjoner er ikke tillatt.



6.4.2

Generelle og administrative fasiliteter

Følgende fasiliteter må finnes på, eller nær skytebanene:

- a) Områder hvor skytterne kan hvile;
- b) Omkleddningsrom for skytterne nær finale- og kvalifiseringsbanene;
- c) Møterom til bruk for ISSFs tillitsvalgte og juryer;
- d) Rom for organisasjonskomitéen og administrasjonen;
- e) Et rom med passende plass for RTDs virksomhet (resultater, tidtaking og dømming);
- f) Kontrollrom på hver bane for RTD (resultater, tidtaking og dømming) og de som sørger for resultat tjenesten;
- g) Områder for tørravtrekk eller oppvarming på alle rifle, pistol og lerduebaner;
- h) Alle 10 m baner må ha forsyning av komprimert luft som er tilgjengelig for skyttere og trenere. Tanker med komprimert luft må være sikkert festet til en vegg eller andre konstruksjoner, slik at de ikke velter;
- i) En hovedresultattavle for offentliggjøring av offisielle resultater og meddelelser og mindre resultattavler på hver bane for offentliggjøring av startlister og foreløpige resultater. På skytternes hvileområde bør det også plasseres en resultattavle;
- j) Et område for sikker lagring av våpen;
- k) Et område for å kontrollteste utstyr, med tilhørende skifterom;
- l) Et børsemakerverksted med passende arbeidsbenker og skrustikker;
- m) Gratis plass for våpen- og utstyrsfabrikanter hvor de kan drive service på sine produkter;
- n) Et område for kommersielle utstillinger bør være disponibelt. Det kan kreves en avgift for slike områder;
- o) En restaurant, eller bekvemmeligheter for trygg matservering og forfriskninger;
- p) Tilfredsstillende forhold for toalettbesøk og håndvask;
- q) Service for trådløs internett- og e-postkommunikasjon. Det må være separate internettjenester for drift (resultatservice, ISSF-TV, administrasjon) og offentligheten;
- r) Et område for seiersseremonier, eller et flyttbart podium og bakteppe for seiersseremonier som kan settes opp på finalebanen;
- s) Fasiliteter for representanter for media, radio og TV;
- t) Fasiliteter for antidopingtester, med toaletter;
- u) Tilfredsstillende medisinske tjenester;
- v) Parkeringsplasser; og
- w) Forberedelsesområde for skytterne nær lerdue finalebanen.

6.4.3

Generelle krav til alle 10 m, 25 m, 50 m og 300 m rifle- og pistolbaner

6.4.3.1

Nye 25 m, 50 m og 300 m utendørs skytebaner bør bygges slik at solen er mest mulig bak skytteren i løpet av konkurransedagen. Banens utforming må sikre at det ikke kastes skygge på skivene.

6.4.3.2

Banene må ha en rad med skiver og en standplasslinje. Standplasslinjen må være parallell med skiveraden.

6.4.3.3

Banens utforming og konstruksjon kan dekke følgende funksjoner:

- a) Banen kan om nødvendig være omgitt av sikkerhetsvegger;
- b) Tverrgående sikkerhetssystemer mellom standplassen og skivene



for å fange opp ukontrollerte skudd, eller skudd som ved et uhell avgis fra banen;

- c) 10 m baner må være innendørs baner;
- d) 25 m og 50 m baner bør, så sant mulig, være utendørs baner, men kan unntaksvis, dersom juridiske eller klimatiske forhold krever det, være innendørs eller lukkede baner, eller en finalebane;
- e) Minst 285 m av 300 m baner skal være i friluft;
- f) Minst 35 m av 50 m baner skal være i friluft;
- g) Minst 12,5 m av 25 m baner skal være i friluft; og
- h) 25 m og 50 m finalebaner kan enten være innendørs- eller utendørsbaner.

6.4.3.4 Det må være tilstrekkelig plass bak standplassene til at banefunksjonærer og juryen kan utføre sine oppgaver. Det må også være et område for tilskuere. Dette området må være adskilt fra skytternes og funksjonærenes område med en passende sperring, minst 7,0 m bak standplasslinjen.

6.4.3.5 Alle baner skal være utstyrt med en stor klokke (en klokke som teller ned er å foretrekke) i hver ende av hallen, som gjør det lett for skyttere og ledere å se tiden. Forbredelsesområdet på finalebanen må også ha en klokke. Klokkene på banen må være synkronisert med datamaskinene som genererer resultater, slik at alle tidsinnretninger viser samme tid. Finalebanene for pistol og rifle må ha en klokke som teller ned og som viser gjenværende tid for hvert skudd. Lerduebaner må ha en klokke som teller ned for å kontrollere forberedelsestiden.

6.4.3.6 Skivestativer eller skivemekanismer må være merket med tall som svarer til standplassenes nummer (fra venstre til høyre). Tallene må være så store at de er lett synlige for personer med normalt syn, under normale forhold. Tallene bør ha alternerende kontrastfarger.

På 25 m skiver må hver gruppe å fem (5) skiver være merket med en bokstav. Den første til venstre er gruppe A. 25 m skivene må også være individuelt nummerert, gruppene A og B med nummer fra 11-20 og gruppene C og D med nummer fra 21-30, osv.

6.4.4 Vindvimpler på 50 m og 300 m baner

6.4.4.1 Rektangulære vindvimpler som viser luftbevegelser på banen bør være laget av bomull eller polyester som veier ca. 150 g/m². Vimplenes høyde må korrespondere med kulebanens sentrale områder uten å være til hinder for kulenes flukt, eller sperre sikten mot skiven for skytteren. Vindvimplenes farge må være forskjellig fra bakgrunnsfargen. Tofargede eller stripete vindvimpler er tillatt og anbefales brukt.

6.4.4.2 Vindvimpler - dimensjoner og plassering

Baner	Avstander	Størrelse på vimpler
50 m baner	10 m og 30 m	50 mm x 400 mm
300 m baner	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m og 200 m	200 mm x 750 mm

6.4.4.3 På 50 m baner skal vindvimpler plasseres på en bestemt avstand fra standplasslinjen, i tenkte linjer som skiller hver standplass og tilhørende skive fra nabostandplassene og tilhørende skiver. Vimplene skal plasseres på skytterens side av enhver sikkerhetsskjerm.

6.4.4.4 Brukes en 50 m bane også som lukket 10 m bane, må 10 m vindvimplene plasseres så langt ut på banen at de klart angir vindens bevegelser.



6.4.4.5 På 300 m baner skal vindvimpler plasseres på de ovenfor angitte avstander fra standplasslinjen, i tenkte linjer som skiller hver fjerde (4.) standplass og tilhørende skive fra nabostandplassen og tilhørende skive. Vimplene må plasseres på skytterens side av enhver sikkerhetsskjerm.

6.4.4.6 Skytterne må kontrollere vindvimplene før forberedelses- og prøveskuddstiden starter for å forsikre seg om at de ikke skjuler deres skiver. Bare standplassledere og jurymedlemmer kan justere vindvimpler.

6.4.4.7 Det er forbudt å bruke private vindindikatorer. Skyttere tillates ikke å justere vindvimpler på banen.

6.4.5 Skyteavstander

6.4.5.1 Skyteavstandene må måles fra standplasslinjen til skivens front.

6.4.5.2 Skyteavstandene må være så nøyaktige som mulig, med følgende tillatte avvik:

10 m bane	±0,05 m
25 m bane	±0,10 m
50 m bane	±0,20 m
300 m bane	±1,00 m
10 m viltmålbane	±0,05 m
50 m viltmålbane	±0,20 m

6.4.5.3 På kombinerte 50 m rifle-, pistol- og viltmålbaner kan tillatt avvik økes til +2,50m for viltmål. Åpningen må justeres tilsvarende.

6.4.5.4 Standplasslinjen må være tydelig merket. Banens lengde må måles fra skivelinjen til den kanten av standplasslinjen som er nærmest skytteren. Skytterens fot, eller i liggende stilling skytterens albue, kan ikke plasseres på eller foran standplasslinjen.

6.4.6 Plassering av skivens midtpunkt

Skivens senter må måles til sentrum av ti (10) ringen.

6.4.6.1 Høyden på skivesentre

Høyden på skivens senter, målt fra gulvnivå på standplass, må være:

Bane	Krav til høyde	Tillatt avvik
10 m	1,40 m	±0,05 m
25 m	1,40 m	+ 0,10 m / - 0,20 m
50 m	0,75 m	±0,50 m
300 m	3,00 m	±4,00 m
10 m viltmålbaner	1,40 m	±0,05 m
50 m viltmålbaner	1,40 m	±0,20 m

Alle skiver i samme gruppe eller på samme bane må ha samme høyde. (± 1 cm).

6.4.6.2 Horisontale variasjoner for skivens senter på 300 m, 50 m og 10 m rifle- og pistolbaner

Skivesenter på 300 m, 50 m og 10 m må være orientert mot midten av den standplassen skiven tilhører. Sideveis avvik fra en midtlinje vinkelrett (90°) på midten av standplassen er:

Baner	Maksimalt avvik fra senter til begge sider
10 m	0,25 m
50 m	0,75 m
300 m	6,00 m



6.4.6.3

Horisontale variasjoner for standplasser på 50 m og 10 m viltmål og 25 m pistolbaner

Sentrum av standplassen må være plassert slik:

- For silhuettpistolbaner, i forhold til sentrum av gruppen à fem (5) skiver;
- For viltmålbaner, i forhold til sentrum av skanseåpningen; og
- Midten av standplassen må være orientert mot sentrum av tilhørende skive eller åpning. Største tillatte sideveis avvik fra en midtlinje trukket vinkelrett (90°) til midten av skiven eller åpningen er:

Baner	Maksimalt avvik i begge retninger
10 m viltmålbane	0,40 m
25 m	0,75 m
50 m viltmålbane	2,00 m

6.4.7

Felles krav til standplasser på rifle- og pistolbaner

Standplassen må være stabil, fast og konstruert slik at den ikke vibrerer eller beveger seg. Fra standplasslinjen og ca. 1,20 m bakover må standplassen være vannrett i alle retninger. Resten av standplassen må enten være vannrett eller helle bakover noen få centimeter.

6.4.7.1

Hvis det skytes fra bord, må disse være ca. 2,20 m lange og 0,8 til 1,00 m brede, faste, stabile og flyttbare. **Skytebord** kan ha en helling bakover på maksimum 10 cm.

6.4.7.2

Utstyr på standplass. Standplassene må være utstyrt med:

- En benk eller stativ, 0,70 - 1,00 m høyt; rifleskyttere kan ikke sette ting eller materiell på bordet for å endre høyden;
- En matre for skyting i liggende og knestående stilling. Skyttere må ikke endre skytematter som er del av banens utstyr. Den fremste delen av matten må være av materiale som kan presses sammen. Den må ikke være tykkere enn 50 mm, omtrent 50 cm x 80 cm stor og ikke måle mindre enn 10 mm når den presses sammen med det måleapparatet som brukes for å måle tykkelsen på riflebekledning. Resten av matten må ha en maksimal tykkelse på 50 mm og en minste tykkelse på 2 mm. Minste totale størrelse må være 80 cm x 200 cm. Alternativt er det tillatt å bruke to matter, - en tykk og en tynn - som til sammen ikke må overstige de gitte målene. Det er forbudt å bruke private matter;
- En stol eller krakk for skytteren på kvalifiseringsbaner. I nærheten av standplassene på finalebaner skal det ikke plasseres stoler eller krakker for skytterne;
- På nye baner anbefales ikke vindskjermer foran standplasslinjen, men når det er nødvendig for å sikre at vindforholdene er så like som mulig på hele banen kan vindskjermer benyttes; og
- Når det er nødvendig å sette opp skjermer mellom standplassene på 300 m bør de være laget av gjennomsiktig materiale i en lys ramme. De bør rekke minst 50 cm fram foran standplasslinjen og være ca. 2,00 m høye.

6.4.8

Krav til standplasser på 300 m baner

Standplassen må være minst 1,60 m bred x 2,50 m lang. Bredden på standplassen kan bare reduseres hvis eventuelle skillevegger er konstruert slik at en skytter i liggende stilling kan legge sitt venstre ben inn på standplassen ved siden av, uten å forstyrre skytteren.



6.4.9

Krav til standplasser på 50 m baner

- a) Standplassen må være minst 1,25 m bred x 2,50 m lang; og
- b) Brukes standplassen også til 300 m skyting må den være minst 1,60 m bred.

6.4.10

Krav til bane og standplasser på 10 m baner

- a) Standplassen må være minst 1,00 m bred;
- b) Den nærmeste kanten på skytebenken eller bordet må plasseres 10 cm foran 10 m standplasslinjen, og
- c) Brukes standplassen også til 50 m skyting må den være minst 1,25 m bred.

6.4.11

Krav til bane og standplasser på 25 m pistolbaner

6.4.11.1

Tak og skjerm på 25 m baner må gi skytteren tilfredsstillende beskyttelse mot vind, regn, sol og utkastede tomhylser.

6.4.11.2

Standplassen må være dekket eller ha et tak som er minst 2,20 m høyt over gulvnivå.

6.4.11.3

25 m baner må være inndelt i seksjoner som hver består av to (2) grupper à fem (5) skiver. To (2) av fem (5) skiver er en bås.

6.4.11.4

I 25 m øvelser må skytterne fordeles med en skytter i hver gruppe à fem (5) skiver i silhuett pistoløvelsen, og med fire (4) (skivene 1-2-4-5), tre (3) (skivene 1-3-5) eller unntaksvis fem (5) (alle skivene) skyttere i en gruppe à fem (5) skiver i øvelsene 25 m pistol, 25 m grovpistol og 25 m standardpistol.

6.4.11.5

25 m baner kan enten være åpne eller delt av beskyttede gangveier. På åpne baner beveger skivefunksjonærene seg fra standplassområdet til skivene. Benyttes beskyttende gangveier må de gi banepersonell trygg adkomst til og fra standplass. Et trygt kontrollsystem for sikkerhet må være tilgjengelig.

6.4.11.6

Det må være mulig å operere seksjonene sentralt, men også uavhengig av hverandre.

6.4.11.7

Standplassen må ha disse målene:

Øvelse	Bredde	Dybde
25 m silhuettpistol	1,50 m	1,50 m
25 m pistol 25 m grovpistol, 25 m standardpistol	1,00 m	1,50 m

6.4.11.8

Standplassene må være adskilt med små gjennomsiktige skjerm som beskytter skytterne mot patronhylser som kastes ut og gir funksjonærene mulighet til å se skytterne. Skjermene må plasseres eller henges nær der våpen er lokalisert og være store nok til å hindre at utkastede hylser treffer andre skyttere. Skjermene må ikke hindre funksjonærer og tilskuere i å se skytterne.

6.4.11.9

En 45 graders referanselinje bør plasseres på baneveggene eller veggene som skiller seksjonene, til venstre eller høyre for standplassene.

6.4.11.10

Hver standplass må ha følgende utstyr:

- a) En flyttbar eller justerbar benk eller et bord, ca. 0,50 m x 0,60 m stor og 0,70 m til 1,00 m høy;
- b) I kvalifiseringskonkurranser kan skytterne plassere gjenstander eller støttestativer på bordet for å øke bordets høyde til maksimum 1,00 m;



- c) I finalekonkurranser kan pistolskyttere plassere et justerbart støttestativ (art. 8.6.3) på bordet, forutsatt at bordets høyde totalt, inkludert støttestativet, ikke er høyere enn 1,0 m; og
- d) En stol eller krakk for skytteren på kvalifiseringsbaner. På finalebaner skal det ikke plasseres stoler eller krakker for skytterne på eller i nærheten av standplass;

6.4.11.11 **Bane for funksjonstesting.** Det må være avsatt et eget overvåket område, uten skiver, hvor skytterne kan prøveskyte våpen.

6.4.12 **Visningstider for 25 m pistoløvelser er:**

- a) 25 m silhuett pistol: 8, 6 og 4 sekunder;
- b) 25 m standardpistol: 150, 20 og 10 sekunder; og
- c) Hurtigdelen av 25 m pistol og 25 m grovpistol: framsvingt i tre (3) sekunder for hvert skudd, vekslende med en bortsvingt periode på sju (7) sekunder ($\pm 0,1$ sekund).

6.4.13 **Krav til elektroniske skivesystemer på 25 m baner**

Når det benyttes elektroniske skiver må styringsenheten for hver angitte visningstid stilles inn på nominell visningstid + 0,3 sekund. Det inkluderer nominell visningstid + 0,1 sekund (toleranse) og en "forsinkelsestid" på 0,2 sekund. Forsinkelsestiden på + 0,2 sekunder sikrer at skudd som ville blitt dømt som godkjente langskudd på papirskiver som vender blir registrert etter de samme prinsipper på elektroniske skiver. De grønne lampene forblir tent i den foreskrevne tid +0,1 sekund, og den elektroniske skiven må fortsette å registrere og dømme godkjente treff i ytterligere 0,2 sekunder forsinkelsestid. Mange 25 m systemer har nå både røde og grønne lys plassert på toppen av skiverammen.

6.4.14 **Krav til belysning på innendørsbaner (Lux)**

Type innendørsbaner	Anbefalt allmennbelysning Minimum	Skivebelysning	
		Minimum	Anbefalt
10 m	500	1500	>1800
10 m viltmål	500	1000	>1000
25 m	500	1500	>2500
50 m	500	1500	>3000

Finalebaner må ha en allmennbelysning på minimum 500 lux og minimum 1000 lux på standplasslinjen. På nye baner anbefales omkring 1500 lux på standplasslinjen.

6.4.14.1 Innendørs baner må ha kunstig belysning som gir tilstrekkelig lys, uten å blende eller gi sjenerende skygger på skivene eller standplassene. Området bak skivene må være i en ensartet lys nøytral farge som ikke gir refleks.

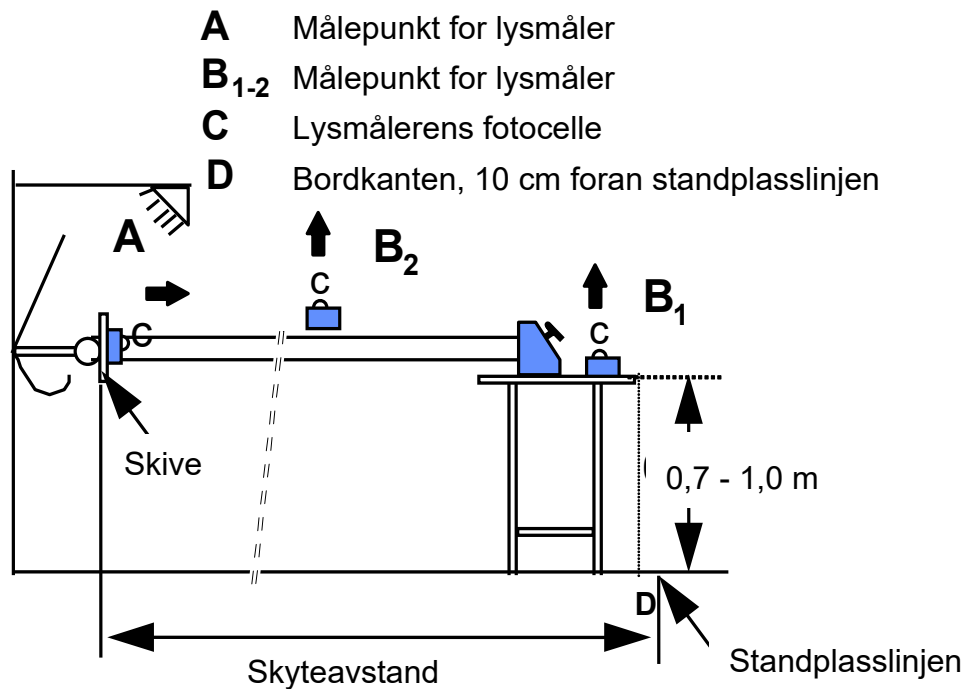
6.4.14.2 Måling av lysstyrke på skiver med utvendig belysning må gjøres med måleinstrumentet holdt i skivehøyde, rettet mot standplass (A). Måling av lysstyrke på skiver med innebygget belysning må gjøres ved å måle lysrefleksjonen fra skivens front.

6.4.14.3 Måling av lys kan også gjøres i Lumen, spesielt LED-belysning.

6.4.14.4 Allmennbelysningen på banen må måles med måleinstrumentet holdt på standplass (B1) og midt mellom standplass og skivene (B2), med måleinstrumentet rettet mot takbelysningen.



Måling av lys på innendørs baner



6.4.15

Krav til viltmålbaner

- 6.4.15.1 Banen må være innrettet slik at skiven beveger seg vannrett i begge retninger, over et åpent område, med konstant hastighet. Dette området, hvor det kan avgis skudd mot skiven, kalles «åpningen». Skivens bevegelse over åpningen kalles et «sprang».
- 6.4.15.2 Skansene på begge sider av åpningen må være så høye at ingen del av skiven er synlig før den når åpningen. Kantene må merkes med en farge som skiller den fra fargen på skiven.
- 6.4.15.3 Skiver for 50 m festes på en tralle eller skivevogn. Trallen kan gå på skinner, kabel eller et lignende system og må styres av en enhet som kan hastighetsreguleres med stor nøyaktighet. Skiver for 10 m skiftes ikke for venstre og høyre sprang.
- 6.4.15.4 Standplassen må bygges slik at skytteren er synlig for publikum. Standplassen må være skjermet for regn. Skytteren bør også være skjermet mot sol og vind, hvis dette ikke hindrer tilskuere i å se ham.
- 6.4.15.5 Standplassen skal være minst 1,00 m bred, på linje med en senterlinje orientert vinkelrett på skiven. Plass for tørrtrening må ligge til venstre for standplassen. Standplassen må skjermes på begge sider med skillevegger slik at skytteren ikke blir forstyrret av tørrtrening eller andre uvedkommende forhold. Skilleveggen mellom standplass og plassen for tørrtrening må ikke være lenger enn at den gir skytteren som tørrtrener mulighet for å se KLAR-stillingen til den skytteren som skyter konkurranse ved å observere bevegelser i munningen på våpenet hans.
- 6.4.15.6 Foran skytteren må det være en benk eller et bord, 0,70 m - 1,00 m høyt.
- 6.4.15.7 Bak skytteren må det være plass for standplasslederen og minst ett jurymedlem. Resultatførerne må være plassert enten bak eller ved siden av standplassen.



6.4.15.8

Sprangtiden for skivene er:

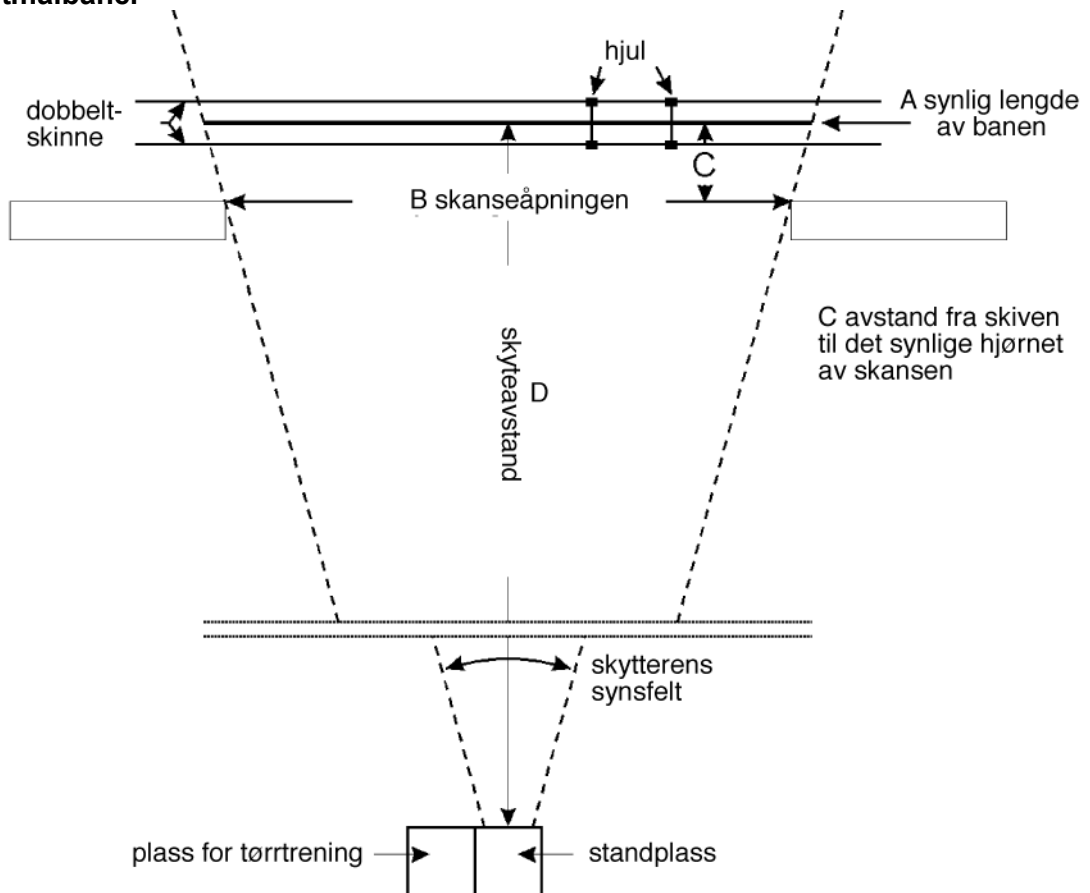
Langsomme sprang:	5,0 sekunder, + 0,2 sekunder - 0,0 sekunder
Hurtige sprang:	2,5 sekunder, + 0,1 sekunder - 0,0 sekunder

Tidtakingen bør fortrinnsvis skje ved å bruke en elektronisk tidtakerenhet som startes og stoppes av brytere montert på skinnen. Hvis denne metoden ikke kan brukes, kan tidtakingen skje ved hjelp av tre (3) stoppeklokker som opereres av tre (3) forskjellige personer. Medianen (gjennomsnittet) av de tre (3) tidene må telle. Hvis sprangtiden viser seg å være kortere eller lengre enn spesifisert, må banefunksjonærer eller juryen justere tiden til den er innenfor kravene. Hvis tidtakerenheten er innebygget i startkontrollen må den kontrolleres og forsegles av juryen.

6.4.15.9

Tiden må kontrolleres elektronisk og vises kontinuerlig, slik at skyttere og ledere kan kontrollere den. Ethvert avvik skal rettes umiddelbart.

6.4.16 Viltmålbaner



A	Åpningens synlige lengde.
B	Åpningen i skansen mellom de synlige hjørnene.
C	Avstanden mellom skiven og det synlige hjørnet av skansen.
D	Skyteavstand
Formel for beregning av åpningen: $B = A \times (D - C) / D$	
Eksempel (50 m): C= 0,20 m	$B = 10,00 \text{ m} \times (50,00 \text{ m} - 0,20 \text{ m}) / 50,00 \text{ m}$ $B = 10,00 \text{ m} \times 49,80 / 50,00 = 10,00 \text{ m} \times 0,996$ $B = 9,96 \text{ m}$
Eksempel (10 m): C= 0,15 m	$B = 2,00 \text{ m} \times (10,00 \text{ m} - 0,15 \text{ m}) / 10,00 \text{ m}$ $B = 2,00 \text{ m} \times 9,85 / 10,00 = 2,00 \text{ m} \times 0,985$ $B = 1,97 \text{ m}$



6.4.16.1

Spesielle krav til 50 m viltmålbaner

- a) På begge sider av åpningen må det være en loddrett skanse til beskyttelse av skivemannskap og anvisere;
- b) Bak åpningen må det være en kulefangervoll. Foran åpningen må det være en lav voll som skjuler og beskytter skivetrekket;
- c) Den synlige lengden på åpningen må være 10,00 m (+0,05/-0,00 m) sett fra standplass. Dette må tas med i beregningen når åpningen måles, da avstanden mellom veggens synlige hjørne og skiven øker den strekningen skiven er synlig; og
- d) Vindvimpler er ikke tillatt på 50 m baner.

6.4.16.2

Krav til 10 m viltmålbaner

- a) Skjer skiveskifting og dømming bak skivetrekket, må det være tilfredsstillende beskyttelse for skivemannskap og anvisere. Skiveskifting og dømming må overvåkes av et jurymedlem;
- b) Bak åpningen må det være kulefang for å stoppe kuler og forhindre rikosjetter. Drivmekanismen må være beskyttet av en plate som dekker fronten;
- c) Den synlige bredden på åpningen skal være 2,00 m (+0,01 m/- 0,00 m) sett fra standplass. Dette må tas med i beregningen når åpningen måles, da avstanden mellom veggens synlige hjørne og skiven øker strekningen skiven er synlig;
- d) For å spare tid kan det monteres to standplasser på en bane som brukes vekselvis. Standplassene må i så fall ikke avvike fra kravene; og
- e) Når det benyttes elektroniske skiver må styringsenheten stilles inn på nominell visningstid pluss 0,1 sekund. Dette bør sikre at for tidlig visning av den elektroniske skivens siktepunkt er tatt hensyn til.

6.4.17

Generelle krav til lerduebaner

6.4.17.1

Baner som bygges på den nordlige halvkule bør legges slik at det skytes mot nord til nordøstlig retning. Baner som bygges på den sydlige halvkule bør legges slik at det skytes mot syd til sydøstlig retning. Slik plassering fører til at solen holder seg bak skytteren og på lerduen så mye som mulig.

6.4.17.2

Når det anses nødvendig og er praktisk gjennomførbart må nye lerduebaner anlegges med et tilnærmet flatt nedfallsområde for hagl, fritt for hindringer (minst 90 m fra trapstandplassens forkant) som gjør det mulig med mekaniske hjelpemidler å samle opp og resirkulere blyhagl. Det kan også installeres nettsystemer for å fange blyhagl.

6.4.17.3

Når et lerdueanlegg har mer enn en bane, må banene identifiseres med bokstaver (A, B, C, osv.) eller nummer (1, 2, 3, osv.), med start fra venstre.

6.4.18

Krav til trapbaner

6.4.18.1

Maskinhusgraven

Maskinhuset må bygges slik at oversiden av taket er i samme høyde som nivået på standplass. Innvendige mål på maskinhuset bør være ca. 20 m fra ende til ende, 2,00 m fra front til bakerste del og 2,00 m til 2,10 m fra gulvet til undersiden av taket. Disse målene vil gi bevegelsesfrihet for dem som arbeider der, og tilstrekkelig lagerplass for lerduer. (Jfr. figurer).

6.4.18.2

Avstander mellom kastemaskinhus

Avstanden mellom sentrum av maskin femten (15) på bane A og maskin en (1) på bane B må ikke være mindre enn 35 m. For eksisterende baner



som har kortere avstand enn 35 m, som beskrevet ovenfor, kan juryen om nødvendig redusere innstillingen av kastevinklene for maskin 13 på bane A og maskin tre (3) på bane B for å unngå at duene fra disse kastes over i kastebanene fra banen ved siden av og forstyrrer de skytterne.

6.4.18.3

Kastemaskinene

Hvert kastemaskinhus må ha 15 kastemaskiner festet til fremre vegg i graven. Kastemaskinene må være inndelt i fem (5) grupper à tre (3). Sentrum av hver gruppe må bare markeres med et malt merke på toppen av taket, og må være slik plassert at det markerer punktet over midtre kastemaskin i hver gruppe, hvorfra lerduen kastes når kastemaskinen er innstilt på null (0) grader.

Det malte merket må ha form som en likebenet trekant (lengden, sidene i triangelet må være mellom 0,40 m \pm 0,05 m). Trekanten må være plassert slik at basen er på linje med kanten av taket på kastemaskinhuset. Avstanden mellom kastemaskinene i hver gruppe skal være lik, fra 1,00 m til 1,10 m. Avstanden mellom gruppenes midtre kastemaskiner bør være 3,00 m til 3,30 m. På eksisterende baner kan den være 3,00 m til 6,00 m.

- a) Benyttes det maskiner med kaste-arme som roterer mot høyre (med urviseren) kan avstanden mellom venstre side (sett bakfra) og den midtre maskinen i hver gruppe reduseres i forhold til de foreskrevne 1,00 m til 1,10 m (jfr. art. 6.4.19.3);
- b) Kastemaskinene må monteres slik i graven at kaste-armens dreiepunkt er 0,50 m (\pm 0,10 m) under takets øverste punkt og trukket tilbake 0,50 m (\pm 0,10 m) fra takets forkant når kastemaskinen er innstilt for 2 m elevasjon. Dette er definert som kastepunktet. Kastemaskinene kan være helautomatiske (lader og spenner seg selv), halvautomatiske (håndladet og selvspennende) eller manuelle (ladet og spent for hånd). Hver kastemaskin må ha en mekanisme som låser høydevinkelen og spennkraften i hovedfjæren etter at disse er inspisert og godkjent av juryen. Alle kastemaskiner må være utstyrt med en mekanisme for innstilling av nøyaktig kasteretning. Alle håndladde kastemaskiner må ha to faste stoppere. Stopperne er nødvendige for å forhindre tilfeldig eller tilsiktet bevegelse av lerduen framover eller bakover på kaste-armen slik at den på forhånd bestemte retningen blir forandret. Hver kastemaskin må ha høyde og vinkelsektorer avmerket for hver 10. grad;
- c) Kastemaskinen må utløses ved hjelp av et elektrisk-manuelt eller elektrisk mikrofonsystem. Kontrollsystemet må plasseres slik at operatøren tydelig kan se og høre skytteren rope. Utløsningsmekanismene må sikre jevn fordeling av lerduer til alle skytterne i serier à 25 lerduer. Fordelingen må være: ti (10) lerduer til høyre, ti (10) lerduer til venstre og fem (5) lerduer i midten. Med riktig fordeling må hver gruppe kastemaskiner i en serie à 25 lerduer kaste to (2) lerduer fra venstre, to (2) fra høyre og en (1) fra midtre kastemaskin ettersom skytterne forflytter seg fra standplass 1 til 5. De 15 kastemaskinene på hver skytebane må være av samme fabrikat og modell. Blanding av maskiner på samme bane er forbudt;
- d) De fem (5) standplassene må ligge på en rett linje 15 m \pm 0.05 m bak fremre kant på graven. Hver standplass må være tydelig merket med en firkant på 1,00 m x 1,00 m sentrert på en linje vinkelrett på linjen av standplasser gjennom det malte merket som markerer null (0)



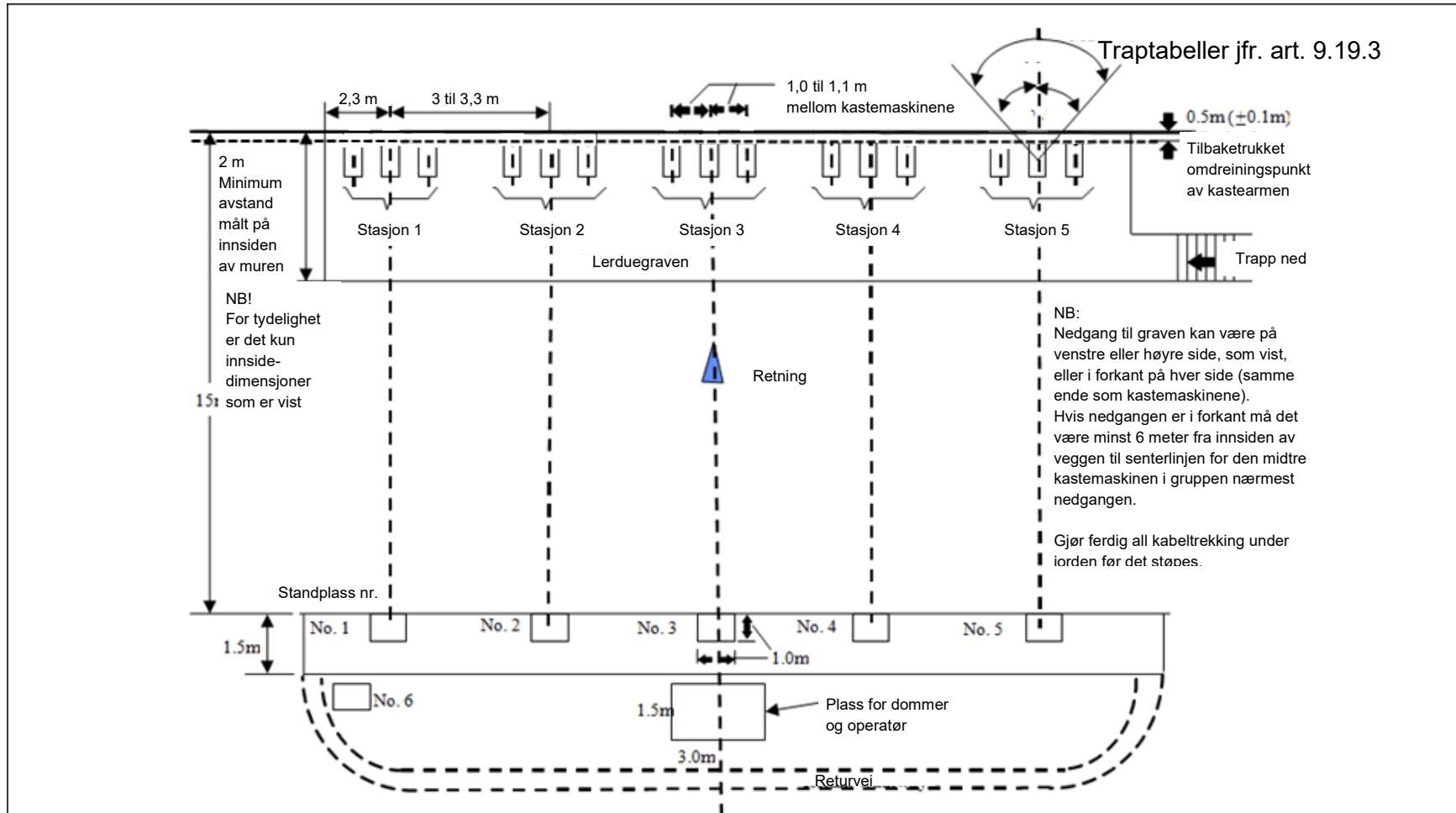
graders utgangspunktet over midtre kastemaskin i hver gruppe av tre. Det må være avmerket en sjette standplass ca. 2,00 m bak og litt til venstre for standplass 1, hvor skytter nummer 6 kan stille seg opp. På finalebanen må det i tillegg være to ekstra ventestandplasser (7 & 8), plassert 1 m bak standplass 6. Alle åtte (8) standplasser kan være utstyrt med et bord eller en benk hvor skytterne kan legge ekstra patroner og annet utstyr. Standplassene må ha fast underlag og være vannrette. Hver standplass må i fremre høyre og venstre hjørne ha en trekloss, en teppebit eller et stykke gummi på ca. 15 cm i firkant eller diameter, hvor skytteren kan hvile haglen;

- e) For å tilkjenne når mikrofonen er aktivert i trapfinaler må fargede lamper av middels lysstyrke monteres i 40 cm til 75 cm høyde på mikrofonstativene. Lyssystemet må være slik konstruert at det, når hver skytter har avgitt skudd mot et forutbestemt antall lerduer, indikerer en pause (mikrofon inaktiv) på 5 - 25 sekunder. På slutten av pausen må dommeren gi kommando KLAR, og den neste skytteren som skal avgi skudd må få ytterligere 12 sekunders forberedelsestid før han roper på lerduen; og
- f) 3,00 m til 4,00 m bak standplasslinjen må det være en gangvei som skytterne er pålagt å bruke når de går fra standplass 5 til standplassene 6, 7 eller 8. Skytterne må ikke gå mellom stien og standplassene. En ledning, et tau eller annen passende sperring skal trekkes 7,00 m til 10,00 m bak stien. Tilskuere tillates ikke innenfor sperringen. Dommeren og jurymedlemmer er ansvarlig for å håndheve denne regelen. Standplassene, dommerens plass og maskinoperatørens plass bør ha tilstrekkelig beskyttelse mot sol og regn. Finalebaner bør, hvis mulig, være åpne.



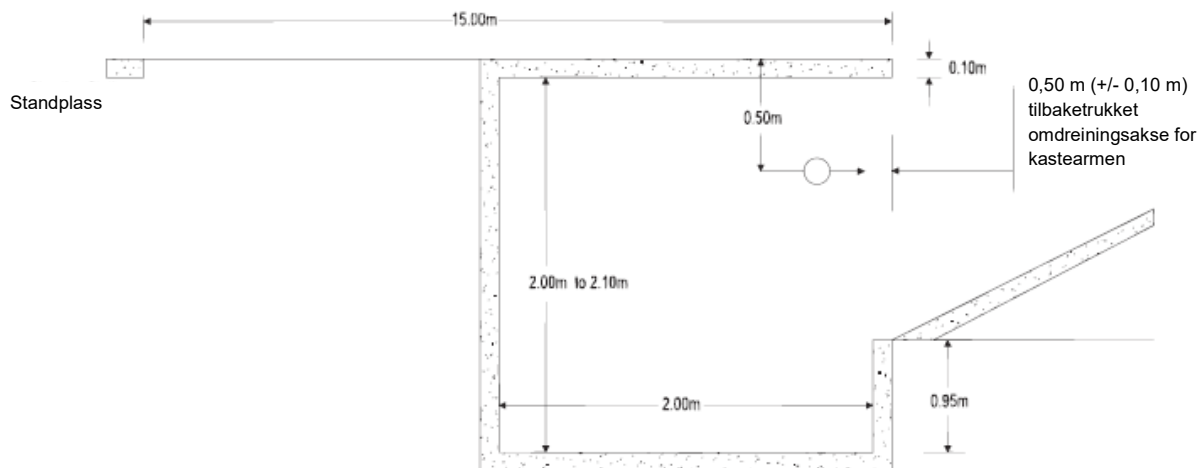
6.4.18.4

Hver standplass må være tydelig markert med en firkant, 1,00x 1,00 m, sentrert på en linje som står vinkelrett på standplasslinjen og som går gjennom det malte merket som markerer null (0) grader utgangspunktet over midtre kastemaskin i hver gruppe av tre.





6.4.18.5 Trap og dobbeltrapgrav



6.4.19 Krav til skeetbaner

6.4.19.1

En skeetbane består av to tårn (høyt tårn og lavt tårn) og åtte (8) standplasser. Standplassene 1 til 7 er plassert på et sirkelsegment med radius 19,20 m og en grunnlinje på 36,80 m (med en toleranse $\pm 0,25$ m), som ligger 5,50 m fra sirkelens sentrum og er markert med en stake.

- Sirkelens sentrum, som er markert med en stake markerer også fundamentet for lerduenes krysningspunkt;
- Standplass 1 ligger i venstre ende av grunnlinjen, og standplass 7 i høyre ende, sett fra hvilket som helst sted på sirkelbuen vendt mot senterstaken. Standplassene 2 til og med 6 ligger på sirkelbuen med lik avstand til hverandre (avstanden mellom midten av fronten på standplass 1 og 2, 2 og 3 osv. er 8,13 m $\pm 0,05$ m i rett linje). Standplass 8 og 4 ligger midt på grunnlinjen. (Jfr. figur); og
- Standplassene 1 til og med 7 er 0,90 m $\pm 0,05$ m x 0,90 m $\pm 0,05$ m i firkant, med to sider parallelt med sirkelens radius, trukket gjennom standplassmerket (midten av standplassen). Standplass 8 er rektangulær, 0,9 m $\pm 0,05$ m bred x 1,85 m $\pm 0,05$ m lang, med langsidene parallelt med grunnlinjen. Hver standplass må plasseres nøyaktig. Merkene for standplassene 1 til og med 7 er midt på den siden som er nærmest krysningspunktet for lerdueene. Merket for standplass 8 er på grunnlinjens midtpunkt. Alle 8 standplasser må ligge på samme nivå, med tillatt avvik $\pm 0,05$ m.

6.4.19.2

Kasteavstander, vinkler og høyder

- Hvert tårn må ha en fastmontert kastemaskin for lerduer. Når kastearmen på kastemaskinen i det høye huset er i horisontal posisjon, bør den være 2,80 m $\pm 0,10$ m over nivået på standplass 1, og kastearmen i det lave tårnet bør være 0,80 m $\pm 0,10$ m over nivået på standplass 7. De to kastemaskinene må være av samme merke og modell;
- Lerduer som kastes fra det høye tårnet må komme tilsyne på et punkt 0,90 m $\pm 0,05$ m bak standplassmerke 1 (målt i forlengelsen av grunnlinjen) og 3,05 m $\pm 0,05$ m over nivået på standplass. Lerduer som kastes fra det lave tårnet må komme tilsyne på et punkt 0,90 m $\pm 0,05$ m bak standplassmerke 7 (målt i forlengelsen av grunnlinjen) (flyttet 0,75 m $\pm 0,05$ m utenfor grunnlinjen) og 1,05 m $\pm 0,05$ m over nivået på standplass 7;
- Riktig utløste lerduer må gå gjennom en sirkel med diameter 0,90 m - 0,95 m og lokalisert 4,60 m $\pm 0,05$ m over krysningspunktet;



- d) Under rolige værforhold må lerdueene kastes $68,00 \text{ m} \pm 1,00 \text{ m}$, målt fra tårnets fremre vegg bak standplassene 1 og 7. Er det ikke mulig å måle korrekt avstand, skal juryen avgjøre lerdueenes bane;
- e) Skytegrensene for standplassene 1 til 7 er $40,30 \text{ m} \pm 0,10 \text{ m}$ fra forsiden av hvert tårn. For standplass 8 bestemmes skytegrensen av krysningspunktet mellom en rett linje som løper fra standplass 4 til standplass 8 og lerduens krysningspunkt. Passende merker må settes opp i lerdueenes kastebane, $40,30 \text{ m} \pm 0,10 \text{ m}$ fra både det høye og det lave tårnet for å vise skytegrensene. Tilsvarende merker må settes opp på $67,00 \text{ m}$ og $69,00 \text{ m}$ for å vise hvor langt en regulær lerdue må kastes. Toppene av disse avstandsmarkørene skal indikere bakkenivået;
- f) Ved åpningen til hvert tårn må det være instalert en sikkerhetsskjerm, slik at den som betjener kastemaskinen ikke er synlig for en skytter fra noen standplass. Denne forholdsregelen er påbudt som en sikkerhetsforanstaltning for å beskytte operatøren mot mulige skader fra direkte eller rikosjetterende skudd og skytterne fra brukne lerduer som kastes ut fra åpningen i tårnet. En ledning, rep eller annen passende barriere skal strekkes $10,00 \text{ m}$ til $13,00 \text{ m}$ bak standplass 4 parallelt med grunnlinjen. Ingen tilskuere tillates innenfor denne sperringen. Dommeren eller jurymedlemmene er ansvarlige for å håndheve denne regelen;
- g) Kastemaskinene må aktiveres av et elektrisk-manuelt eller elektrisk mikrofonssystem (se NB under) med en tidsenhet som må være instalert slik at det gir operatøren anledning til å se og høre skytterne. I alle ISSF- mesterskap er det obligatorisk å bruke en timer. Den må sørge for at lerdueene utløses vilkårlig, innen et ubestemt tidsrom, varierende fra øyeblikkelig til maksimalt tre (3) sekunder etter at skytteren har ropt på lerdueen. Utløsningsmekanismen må være konstruert slik at bare en (1) knapp (eller bryter) er nødvendig for å utløse dubléer;
- h) NB: Hvis det brukes et elektrisk mikrofonssystem må det være konstruert slik at det legger inn en vilkårlig forsinkelse som varierer fra $0,2$ til $3,0$ sekunder; og
- i) En farget lampe skal være montert på utsiden av både det høye og det lave tårnet. Lampene må tennes umiddelbart når skytteren roper og slukkes når lerdueen(e) er kastet. Lampene må være godt synlige for dommeren. Lampen må være montert på den siden av skeettårnet som vender mot tilskuerområdet, i $2,20 \text{ m} - 2,80 \text{ m}$ høyde på det høye tårnet og i $1,60 \text{ m} - 2,00 \text{ m}$ høyde på det lave tårnet.

6.4.19.3

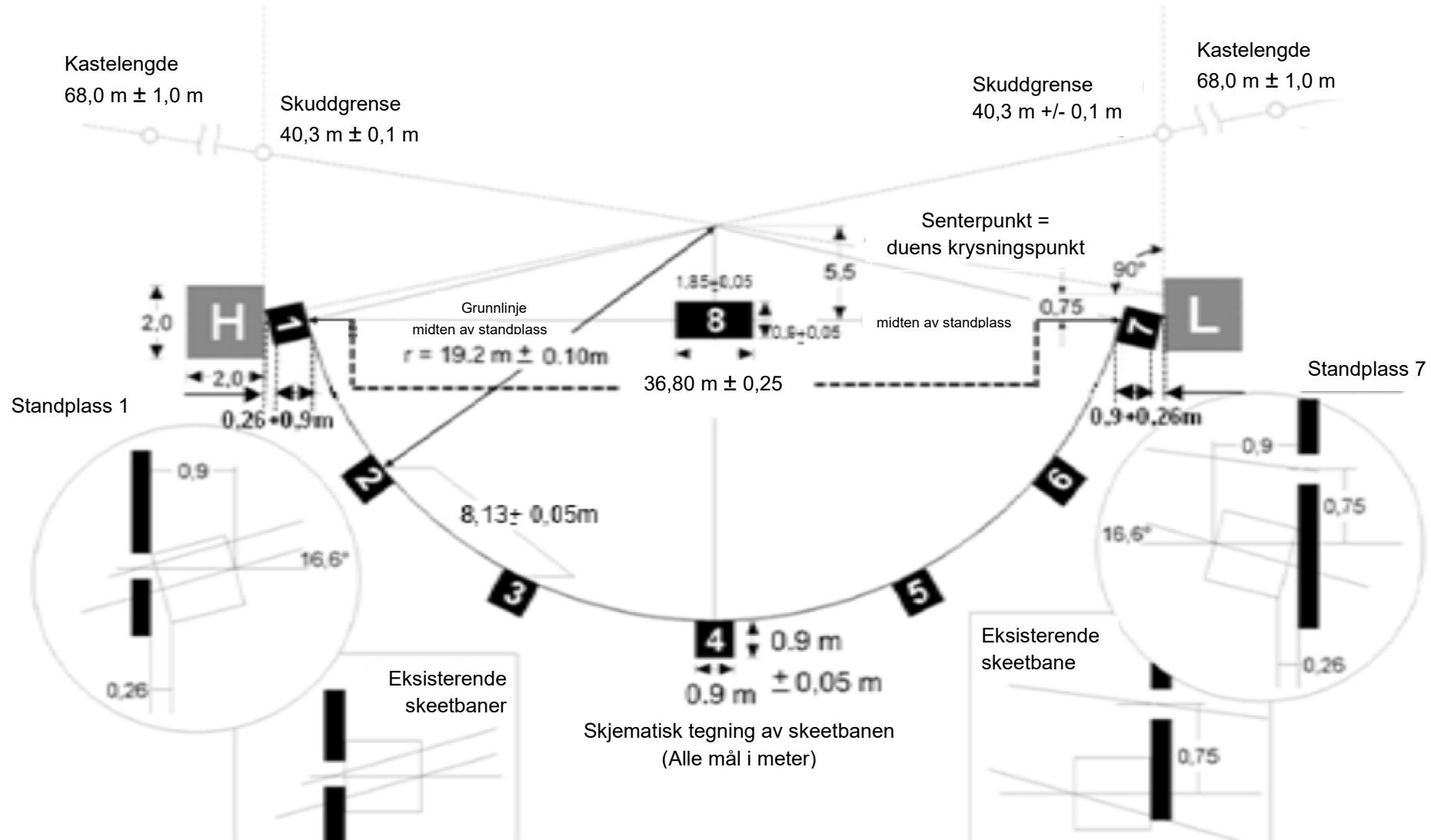
Et nett som kan åpnes, eller et mobilt nett må monteres mellom banene for å redusere muligheten for at deler av brukne lerduer flyr fra en bane til en annen. Nettene vil av juryen bli åpnet under skivekontrollen og holdes lukket under skyting, med mindre det skjer et maskinhavari og juryen må bekrefte at maskinen er riktig innstilt og at lerdueen er i orden og i samsvar til reglene. Dette nettet bør være minimum 8 meter høyt og 8 meter bredt.



6.4.19.4

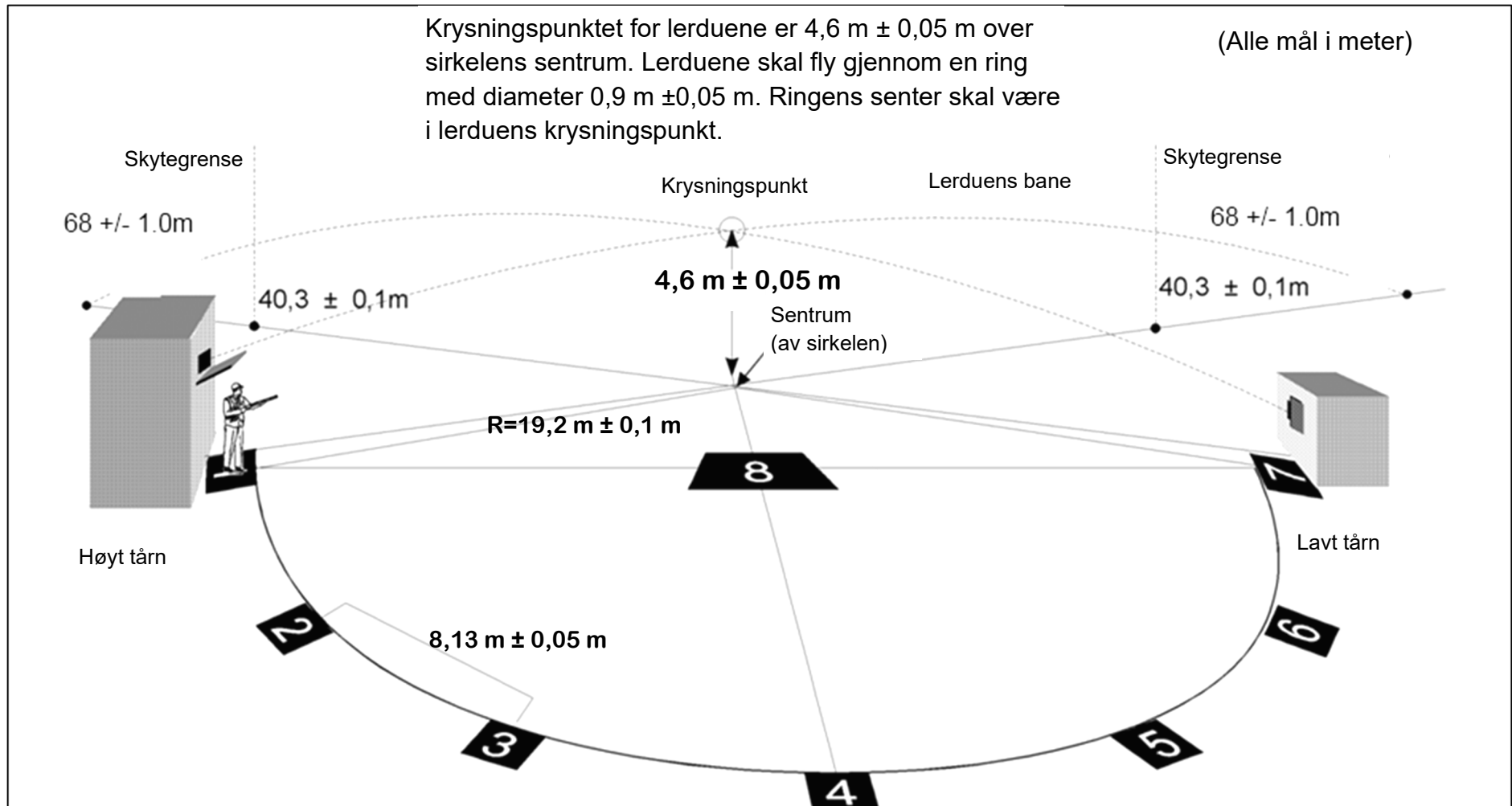
Skeetbane – skjematisk

Alle nye skeetbaner må være i samsvar med disse spesifikasjonene. Skeetbaner bygget før 2013, hvor standplass 1 og 7 vender mot motsatt kastetårn vil fortsatt være godkjent for ISSF- mesterskap.





6.4.19.5 Skeetbane - oversikt





6.5

TOLKER OG INSTRUMENTER

- a) Alle organisasjonskomitéer må sørge for at et komplett sett tolker og måleinstrumenter nødvendig for utstyrskontrollen forefinnes under ISSF- mesterskap;
- b) En detaljert liste over utstyrskontrollinstrumenter som kreves for å gjennomføre utstyrskontroller, samt krav til og spesifikasjoner for instrumentene er tilgjengelig fra ISSFs hovedkvarter;
- c) ISSFs tekniske delegat, eller leder av utstyrskontrolljuryen, må kontrollere og godkjenne alle pluggtolker og instrumenter før konkurransen starter;
- d) Kalibreringsutstyr som brukes til å kontrollere instrumenter som benyttes i utstyrskontrollen er tilgjengelig fra ISSFs hovedkvarter, og må brukes til å kalibrere kontrollinstrumenter før hver dag det gjennomføres kontroller, og når en diskvalifikasjon vurderes under etterkontroller. (Kalibreringsrapportformularer er tilgjengelig fra ISSFs hovedkvarter); og
- e) Instrumenter som brukes til å måle tykkelse, stivhet og bøyelighet i skytebekledning må være konstruert i samsvar med denne regelen (jfr.art. 6.5.1) og være godkjent av ISSFs tekniske komité.

6.5.1

Instrument for å måle tykkelse



Instrumentet som brukes til å måle tykkelse på klær og sko må ha en nøyaktighet på en tidels millimeter (0,1 mm). Målene må tas med en vektbelastning på 5,0 kg. Apparatet må ha to (2) motstående runde flater, hver med diameter 30 mm.



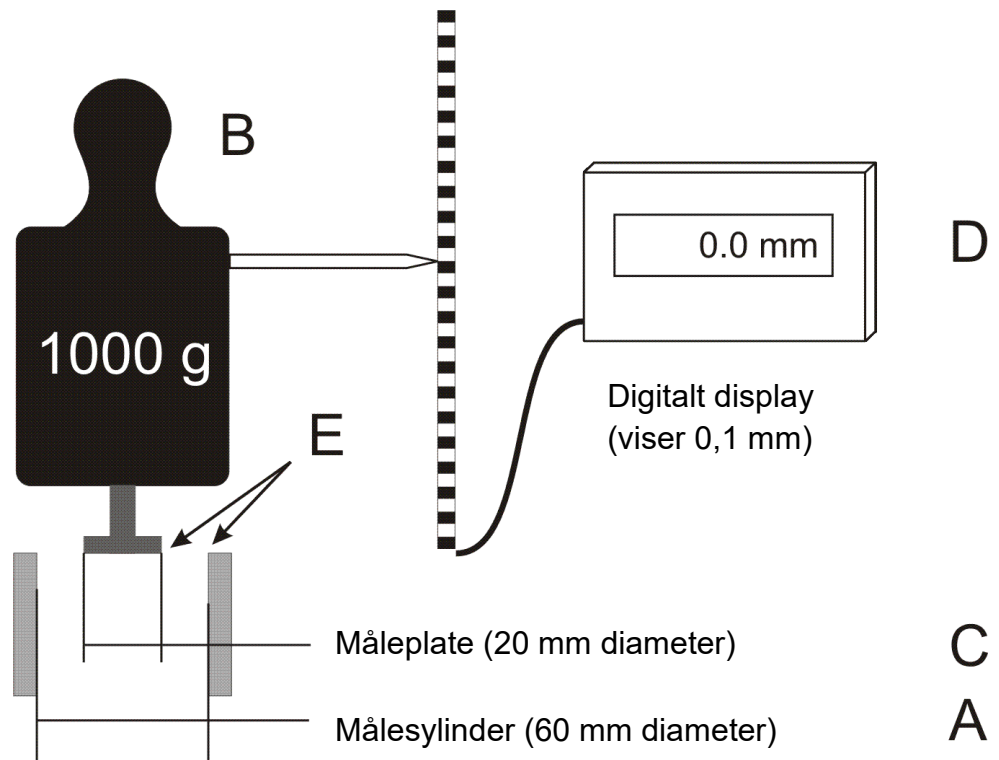
6.5.2

Instrument for å måle stivhet

Instrumentet som brukes for å måle stivhet i klær må ha en nøyaktighet på en tidels millimeter (0,1 mm) og ha følgende dimensjoner:

A	Målesylinder	=	60 mm i diameter
B	Målevekt	=	1000 g (inkludert grep og måleplate C)
C	Måleplate	=	20 mm i diameter
D	Digital visning		Viser i 0,1 mm
E	Avrundingen av kantene på måleplaten (C) og målesylinderen (A) må ikke ha større radius enn 0,5 mm, maksimalt.		

- Måling av stivhet må foretas med stoffet/materialet lagt plant på målesylinder "A", uten å være strukket; og
- Målevekt "B" presser måleplate "C" mot stoffet/materialet på målesylinder "A".

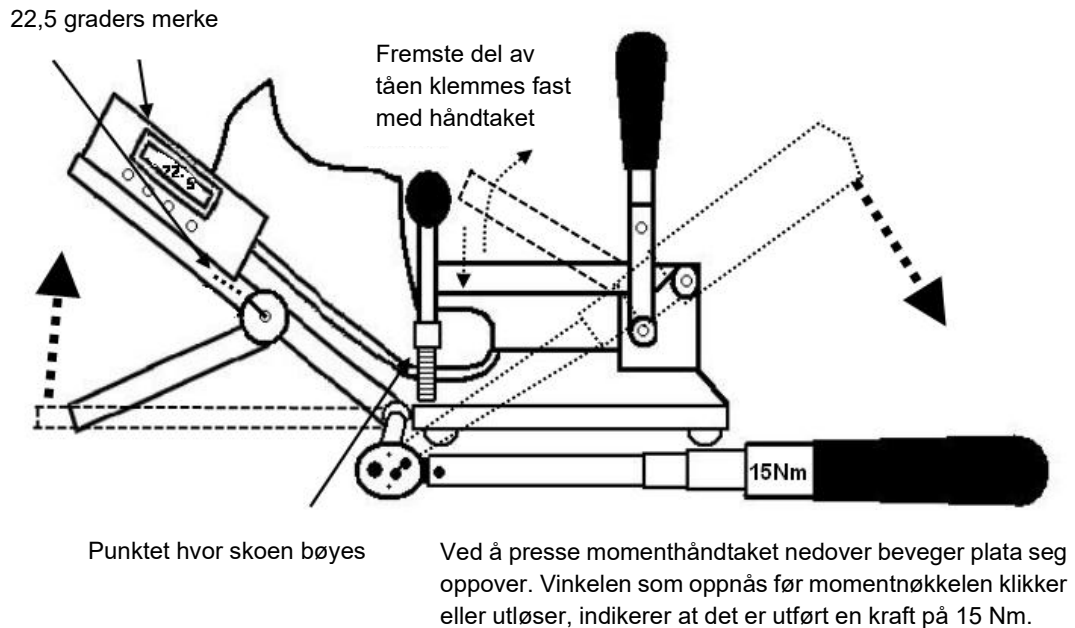




6.5.3

Instrument som måler bøyelighet i skosåler

Instrumentet som brukes for å måle bøyelighet i skosåler må være i stand til å måle skosåleens bøyelighet presist i grader, under et nøyaktig angitt trykk oppover (NM).



6.6

ADMINISTRASJON AV MESTERSKAP

6.6.1

Mesterskapsprogram og tidsplan

Et ISSF-mesterskap skal administreres i samsvar med denne regelen, med unntak for Olympiske leker og kontinentale mesterskap, som skal administreres i samsvar med «The charter» og IOCs regler, eller de regler som er relevant for den kontinentale NOC-organisasjonen.

6.6.1.1

Offisielt mesterskapsprogram. Kontoret til ISSFs generalsekretær vil sørge for et standardisert mesterskapsprogram, og skal sammen med den enkelte organisasjonskomité koordinere forberedelsene til et **offisielt mesterskapsprogram**, som skal være ferdigstilt i november året før mesterskapet skal finne sted. Det **offisielle mesterskapsprogrammet**, inkludert invitasjoner, tidsplaner, det offisielle symbolet eller logoen for mesterskapet samt påmeldingsformularer vil bli offentliggjort på ISSFs hjemmeside. Organisasjonskomitéen for mesterskapet må publisere det **offisielle programmet** og sende det til alle ISSFs medlemsland så fort som mulig etter at det er ferdigstilt. Det anbefales at ISSFs TD, sammen med organisasjonskomitéen utarbeider den generelle informasjonen og publiserer den på nett senest 6 måneder før mesterskapet starter.

6.6.1.2

Offisiell tidsplan. For hvert mesterskap må kontoret til ISSFs generalsekretær, organisasjonskomitéen og den som er utnevnt som Teknisk Delegert for konkurransen, forberede en detaljert, **offisiell tidsplan**. Planen bør omfatte en offisiell ankomstdag, minst en dag til



offisiell trening eller PET-trening, nødvendige konkurransedager og en offisiell avreisedag. Planer for verdensmesterskap, inkludert offisielle treningsdager, åpnings- og avslutningsseremonier bør ikke overstige 20 dager. Banene bør, dersom organisasjonskomitéen og ISSF velger det, være åpne for ytterligere uoffisiell trening før den offisielle treningsdagen (PET).

6.6.1.3 **De offisielle tidsplanene** må inneholde dato og tid for åpningsseremonien, uoffisiell trening, PET-trening, eliminasjonslag, kvalifiseringslag, eller runder for lerdue, teknisk møte, tilgang til utstyrskontroll, tidspunkt for frammøte før finaler, finaler og medaljeeremonier. Endringer i tidsplaner, godkjent av Teknisk Delegert, må skje så fort som mulig etter fristen for endelig påmelding og må distribueres til alle deltagende nasjoner.

6.6.1.4 **Påmeldinger og begrensninger.** I ISSF-mesterskapsøvelser kan nasjonale forbund melde på maksimalt tre (3) skyttere pr. nasjon pr. øvelse som skal konkurrere om medaljer (deltar i konkurransen). I Worldcup kan organisasjonskomiteer i tillegg gi deltagende nasjoner mulighet til å melde på ytterligere maksimalt to skyttere per nasjon og øvelse som kan konkurrere for å oppnå kun rangeringspoeng (RPO), olympisk MQS-status (kun MQS), eller delta utenfor konkurranse (OOC). RPO-, MQS- eller OOC-status er imidlertid bare mulig hvis det er mer enn tre (3) starter i en øvelse for det landet.

6.6.1.5 **Maksimum påmelding.** Organisasjonskomitéen og Teknisk Delegat må fastsette **en maksimumsgrense for deltakelse** (banekapasitet) for hver øvelse i programmet. Endelige påmeldinger som overskrider maksimumsgrensen i en øvelse vil bli plassert på en venteliste, og vil bare bli akseptert hvis ledige plasser blir tilgjengelige før fristen for siste påmelding utløper.

6.6.2 Teknisk møte

Et teknisk møte, ledet av stevneleder og Teknisk(e) Delegat(er) må avholdes dagen før første konkurransedag, for å informere lagledere om detaljer i konkurransene og mulige endringer i programmet. Det kan arrangeres et separat teknisk møte for lerdueøvelsene hvis det er mer fordelaktig for ankomende lag.

6.6.3 Trening

6.6.3.1 **Offisiell trening.** Det vil bli avsatt tid til offisiell trening i programmet dersom tiden tillater det.

6.6.3.2 **Trening dagen før øvelsen finner sted (PET).** Det må være tilrettelagt for PET- trening dagen før hver individuelle eliminasjons- eller kvalifiseringskonkurranse på programmet starter. Så sant mulig må også alle skyttere som deltar i individuelle rifle, pistol og viltmåløvelser gis anledning til å trene på sin tildelte standplass i konkurransen en dag før øvelsen i minst 40 minutter pr. lag (30 minutter for silhuett pistoløvelsen, 15 minutter for hver skytter i viltmåløvelsene). Denne treningen kommer i tillegg til de(n) offisielle treningsdagen(e), angitt i programmet. (For lerdue - jfr. art. 9.6.2.1). Dersom øvelser for blandede lag etterfølger sammenhengende individuelle øvelser, kan PET-trening for disse øvelsene planlegges når det ledig tid i tidsplanen, med vilkårlig tildeling av skiver. Er det sørget for PET-trening for blandede lag i programmet, må treningstiden være minst 30 minutter.

6.6.3.3 **Uoffisiell trening.** I tillegg til offisiell trening og tidfestet PET-trening dagen før konkurransen, bør skytterne tilbys mulighet for ytterligere



uoffisiell trening når skytebanene er tilgjengelige. Det er som regel på ankomstdagen.

6.6.3.4

Elektronisk trenings/målsøkingsutstyr

Elektronisk trenings/målsøkingsutstyr må ikke brukes under PET-trening eller konkurranser (eliminering, kvalifisering, finaler), men kan tillates under offisiell og uoffisiell trening.

6.6.4

Påmeldinger og bekreftelse av påmeldinger

Nasjonale forbund må sende påmeldinger til ISSFs Digitale Registreringsservice før fristen for endelig påmelding utløper, 30 dager før den offisielle ankomstdagen (art. 3.8.3.2);

- a) For sene påmeldinger kan sendes inntil tre (3) dager før den offisielle ankomstdagen, dersom et ekstra straffegebyr betales og det er ledige plasser for deltakere (art. 3.8.3.3);
- b) Laglederen må ved ankomst bekrefte påmeldingene, betale gjeldende startkontingenter til organisasjonskomitéen og levere ferdig utfylte Entry Verification Forms (art. 3.8.4.1); og
- c) **Endring av påmeldinger** kan bare gjøres i samsvar med art. 3.8.3.4. Endring av påmeldinger må være fullført senest kl. 12:00 dagen før PET-treningen for en bestemt øvelse.

6.6.5

Startlister

- a) Startlister med fordeling av standplasser og skytelag, laginndeling og lagfordeling må, for rifle- og pistoløvelsene, være offentliggjort og publisert senest kl. 16:00 dagen før PET-treningen (dvs. 2 dager før konkurransen (Oversettets anm.)). For lerdueøvelsene senest kl. 16:00 den dagen PET-treningen finner sted. (dvs. dagen før konkurransen (Oversettets anm.)); For blandede lag jfr. også art. 6.18.1.4;
- b) **Bærekraftig alternativ.** Sørger arrangøren for et omfattende distribusjonssystem for e-post eller et trådløst internetsystem som er allment tilgjengelig på hele arenaen, og dertil et informasjonssenter som er allment tilgjengelig, kan arrangøren, med godkjenning av Teknisk Delegat, benytte et papirløst system der man ikke distribuerer trykte startlister; og
- c) **Reserveskyttere.** I eksepsjonelle tilfeller, og kun i en lagkonkurranse, kan en skytter erstatte en annen allerede registrert skytter inntil en (1) time før fastsatt startid for øvelsen. Regelen gjelder også for konkurranser som består av flere deløvelser eller som arrangeres over flere dager.

6.6.6

Regler for tildeling av standplasser i rifle - og pistoløvelsene

- a) Fordeling av skyttere på standplasser og i skytelag i kvalifiseringskonkurranser må skje vilkårlig under tilsyn av Teknisk Delegat, med et dataprogram som er tilpasset oppgaven.
- b) Fordeling av skyttere på standplasser i finalen skal også skje vilkårlig, jfr. art. 6.17.1.2;
- c) Når loddrekning benyttes ved fordeling av standplasser må Teknisk Delegat godkjenne begrensninger på banen som det skal tas hensyn til; og godkjenne fordelingen av kun MQS-, RPO- og OOC-skyttere på avsatte deler av banen;
- d) Individuelle skyttere og lag (nasjoner) bør kunne skyte under forhold som er så like som mulig;
- e) Skyttere fra samme nasjon bør ikke tildeles standplasser ved siden av hverandre;



- f) Skyttere fra samme nasjon bør fordeles så likt som mulig på skytelagene;
- g) Er det flere skyttere enn skiver i lufrifle- og luftpistoløvelser, må skivene ved loddtrekning fordeles på to (2) eller flere skytelag;
- h) Er det flere enn ett skytelag i lagkonkurranser, må lagmedlemmene fordeles likt på skytelagene;
- i) Varer en riflekonkurranse i mer enn en dag, må alle skytterne avgi samme antall skudd i samme stilling(er) hver dag; og
- j) Er en pistolkonkurranse delt i to (2) deler eller på to (2) dager, må alle skytterne fullføre den første delen før den andre delen eller den andre dagen av konkurransen kan begynne. Alle skytterne må avgi like mange serier pr. dag i en konkurranse over to (2) dager.

Nasjonalt gjelder for pistol: Funksjonærlag tillates tidligst en (1) dag før stevnestart for aktuell øvelse. Funksjonærer i denne sammenheng er de som gjør en jobb for arrangøren og trenger ikke være medlem av arrangørklubben.

6.6.6.1

Eliminasjonskonkurranser på utendørs 50 m og 300 m baner

Er det er flere skyttere enn banen har kapasitet for, må det avholdes eliminasjonskonkurranse. Teknisk Delegert kan fravike dette kravet når det er nødvendig av hensyn til tidsbegrensninger.

- a) Alle eliminasjonskonkurranser må omfatte hele programmet; resultater oppnådd i eliminasjonskonkurranser vil, for alle skytterne som deltar i den øvelsen bli brukt som del av lagresultat;
- b) Alle skyttere plasseres vilkårlig;
- c) Eliminasjonskonkurransen bør avholdes dagen før kvalifiseringskonkurransen finner sted;
- d) De kvalifiserte skytterne må utgjøre et forholdsmessig likt antall av de høyest rangerte skytterne fra hvert eliminasjonslag, tatt i betraktning antall startende på startlistene. Antall skyttere som kvalifiserer seg må bekjentgjøres på Teknisk møte;
- e) **Formel:** Disponibelt antall standplasser divideres med totalt antall skyttere på startlisten, multiplisert med antall skyttere på startlisten for hvert skytelag, for å gi det antall skyttere som går videre fra eliminasjon til kvalifisering, f.eks. 60 standplasser og 101 skyttere;
 - 1. skytelag: $54 \text{ skyttere} = 32,08 \approx 32$ skyttere går videre
 - 2. skytelag: $47 \text{ skyttere} = 27,92 \approx 28$ skyttere går videre
- f) Når det er nødvendig med eliminasjonskonkurranser, må lagskytterne/nasjonene fordeles likt på eliminasjonslagene. Lagresultatene skal tas fra disse skytelagene;
- g) Er ikke et tilstrekkelig antall skiver tilgjengelig for å plassere to lagskyttere fra hvert lag i første skytelag og den siste lagskytteren fra hvert lag i andre skytelag, er det nødvendig å ha tre skytelag med en lagskytter i hvert skytelag;
- h) En skytter som ikke kvalifiserer seg må ikke gis anledning til å delta videre i konkurransen;
- i) I tilfelle poenglikhet ved rangering av de siste plassene i en eliminasjonskonkurranse vil rekkefølgen avgjøres i samsvar med reglene for rangering ved poenglikhet;
- j) Er ikke en eliminasjonsskyting programert i worldcup for juniorer, og flere skytelag står på programmet, må laglederne få avgjøre hvilken skytter som skal skyte i det første og etterfølgende skytelag; og



- k) Er det kun ett skytelag i 50 m 3-stillings kvalifiseringsøvelsen vil de 8 høyest rangerte skytterne gå videre til finalen.

6.6.6.2

Tidsplaner og skytelag - 25 m silhuettpistoløvelsen for menn

- a) Den andre 30 skudds deløvelsen må først begynne når alle skyttere har fullført den første 30 skudds deløvelsen. Hvis det er færre skyttere enn nødvendig for helt å fylle alle skytelagene bør tildelingen av standplasser skje slik at de ubesatte plassene etterlates i de siste skytelagene i første og andre deløvelse; og
- b) I andre deløvelse vil tildeling av standplasser være i samsvar med resultatene fra den første 30 skudds deløvelsen, slik at de skytterne som er lavest rangert skyter i det første skytelaget, unntatt når begge deløvelsene avvikles på samme dag, da skal startlisten for den andre deløvelsen være den samme som for den første deløvelsen. Startposisjonene innad i hvert skytelag avgjøres ved vilkårlig trekning.

6.6.6.3

Tidsplaner og skytelag – 25 m pistoløvelsen for kvinner

Øvelsen kan avholdes over en eller to dager. Om mulig bør den avholdes over to dager, slik at hurtigdelen og finalen avholdes den andre dagen. Avholdes øvelsen over to dager bør PET (trening dagen før konkurransen) før første dag være for presisjonsdelen. Etter presisjonsdelen første konkurransedag bør det arrangeres en PET nummer to for hurtigdelen.

6.6.6.4

Regler for skytelag og trekning av standplasser i **lerdueøvelser** finnes i art. 9.11.2.3.

6.6.6.5

Regler for skytelag og trekning av standplasser i **viltmåløvelsene** finnes i art. 10.7.3.1.

6.7

KONKURRANSEBEKLEDNING OG UTSTYR

6.7.1

For å sikre prinsippet om like og etiske konkurranser, hvor ingen skyttere får urettmessige fordeler fremfor andre, utarbeider ISSF spesielle krav til konkurransebekledning og utstyr som skytterne kan bruke i ISSF-mesterskap og for utstyrskontrolltesting for å kontrollere at kravene tilfredsstilles.

6.7.2

Det er skytternes ansvar å forsikre seg om at alt utstyr og de klærne de bruker i ISSF- mesterskap er i samsvar med reglene.

6.7.3

Skytternes utstyr er underlagt kontroll av utstyrskontrolljuryen og av en utstyrskontrollseksjon, etablert av organisasjonskomitéen i tillegg til den respektive konkurransejuryen.

6.7.4

Bestemmelser om bekledning og utstyr

6.7.4.1

Regler som gjelder spesielt utstyr som brukes av skyttere i en bestemt øvelse finnes i reglene for den øvelsen.

6.7.4.2

For å forsikre seg om at skytterens prestasjonsevne ikke forbedres på en kunstig måte er det forbudt for rifle-, pistol- og viltmålskyttere å bruke spesielt utstyr, hjelpemidler eller klær, inkludert Kinesio, medisinsk eller liknende tape som stiver av, eller på en urimelig måte begrenser skytterens bevegelighet i ben, kropp eller armer.

6.7.4.3

Radioer, ipod'er og andre liknende systemer for lydgjengivelse eller kommunikasjon er forbudt på konkurransearenaen under konkurranser og trening, unntatt når de brukes av banefunksjonærer.

6.7.4.4

Mobiltelefoner, andre håndholdte kommunikasjonsgjenstander (f.eks. nettbrett etc.), elektronisk utstyr eller utstyr som bæres rundt håndledet (f.eks. smartklokker, treningsmåler) må ikke være i kommunikasjonsmodus på konkurranseområdet.



6.7.4.5 I alle øvelser og mesterskap hvor TV-kringkasting er på plass, må alle finalistene i 10 m og 50 m rifle- og pistoløvelsene ha siktekamera montert på våpnet. Før hver finale skal disse enhetene, i skytternes venterom monteres på våpnene, assistert og overvåket av ISSF-dommere, tekniske ledere og representanter for dem som presenterer idretten. Det må avsettes tilstrekkelig tid til monteringen og skytterne må få faglig støtte av en trenet stab og funksjonærer. Disse enhetene er en viktig komponent for TV-kringkasting og den grafiske presentasjonen av idretts- og utøverferdighetene. Alle fasiliteter må utvides for å sikre den tekniske implementeringen av denne tjenesten på ISSF-arrangementer.

6.7.5 **ISSFs Dress Code**

Det er skytternes, trenere og lederes ansvar å møte på banen kledd på en måte som passer for en offentlig sportsbegivenhet. Skyttere og lederes bekledning må være i samsvar med **ISSFs Dress Code**. **Koden** er i sin helhet gjengitt i art. 6.20.

Nasjonalt gjelder: Unntak fra ISSFs bekledningsregler, jfr. art. 9.13.1 og art.10.5.

6.7.6 **Utstyrskontroll**

6.7.6.1 Organisasjonskomitéen må opprette en utstyrskontrollseksjon til å utføre utstyrskontroller og som overvåkes av utstyrskontrolljuryen. En utstyrskontrollservice må være tilgjengelig for alle skyttere, slik at de kan få kontrollert utstyret før konkurransene starter. For å sikre at utstyret er i samsvar med ISSFs regler må utstyrskontrolljuryen og utstyrskontrollseksjonen utføre tilfeldige oppfølgingskontroller etter konkurransene (art. 6.7.9).

6.7.6.2 **Utstyrskontrollprosedyrer**

- a) Organisasjonskomitéen må informere ledere og skyttere om hvor og når de kan få kontrollert utstyret, før og under konkurransene;
- b) Utstyrskontrollseksjonen må være åpen for å utføre frivillige kontroller av skytternes utstyr fra og med den offisielle treningsdagen og fortsette til og med den siste konkurransedagen med rifle-, pistol- og viltmålkjenningskonkurranser;
- c) ISSFs kkalibreringsutstyr må brukes til å sjekke kontrollinstrumentene før hver dag det kontrolleres, og når en diskvalifikasjon vurderes under oppfølgingskontroller etter konkurransene;
- d) Skyttere oppfordres til å legge fram alt av utstyr for Utstyrskontrollseksjonen hvis de er usikre på om det vil bestå en oppfølgingskontroll;
- e) Utstyrskontrollseksjonen må forsikre seg om at alle rifle skytejakker og bukser er merket med et segl som har et unikt serienummer, registrert på skytteren. Seglet må være slik utformet at det ikke kan fjernes uten at seglet ødelegges. Segl som tidligere er påsatt som et "en gang for alle" bekledningskontrollsegl tilfredstiller dette kravet. Jakker og bukser uten segl må kontrolleres for å sikre at de er i samsvar med ISSFs regler, og få påsatt et segl som er registrert på skytteren. Utstyrskontrollseksjonen og riflejuryer vil benytte jakke- og bukseseglene til å foreta tilfeldige kontroller som bekrefter at plaggene er i samsvar med art. 7.5.1.2;
- f) Utstyrskontrollseksjonen må ha et register over alle de enhetene de kontrollerer. Skytterens navn, våpenprodusent, serienummer og kaliber på alle våpen som er kontrollert skal noteres på et utstyrskontrollkort;



- g) Utstyrskontrollseksjonen må forsikre seg om at alle pistoler er registrert i ISSFs database og at et kort er utstedt til skytteren. Pistoler som ennå ikke er registrert eller notert må kontrolleres for å fastslå at de er i samsvar med ISSFs regler og registrert på skytteren;
- h) Det er skytterens ansvar at luft eller CO₂ sylindere er innenfor produsentens holdbarhetsdato (maksimalt ti (10) år). Utstyrskontrollen kan kontrollere datoen og gi råd og anbefalinger;
- i) En kopi av utstyrskontrollkortet gis skytteren, som alltid må oppbevare kortet sammen med utstyret. Mister skytteren utstyrskontrollkortet må han betale 10,00 Euro i avgift for å få et nytt;
- j) Legges en del av riflebekledningen fram på nytt, for andre eller en påfølgende gang i samme mesterskap må det betales et reinspeksjonsgebyr på Euro 20,00. Ingen del av bekledningen kan forelegges utstyrskontrollen mer en tre (3) ganger. Godkjennes ikke delen tredje gang må den ikke brukes i konkurransen. Brukes den likevel resulterer det i diskvalifikasjon; og
- k) For skeetskyttere vil én forsegling bli plassert bak på skeet markeringstapen, og én liten hul nagle foran.

6.7.7 Startnummer og annet skytterne har på seg

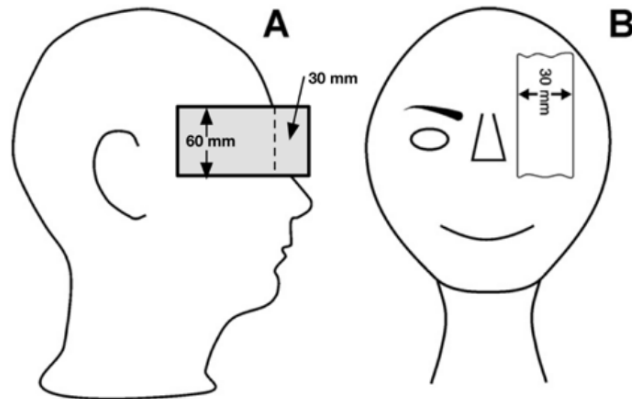
6.7.7.1 Alle skyttere må utstyres med et startnummer som under hele konkurransen skal være festet på yttertøyet, bak på ryggen, over midjen. Startnummer må i det mesterskapet vise skytterens tildelte nummer, etternavn, forbokstaver for fornavn og nasjon (bare IOCs forkortelse). Brukes nasjonens flagg må det plasseres til venstre for IOCs forkortelse. Bokstavene i navn bør være så høye som mulig. Ingen bokstaver eller tall bør være mindre enn 20 mm. (Lerdue: jfr. art. 9.13.2 og art. 9.13.3).

6.7.7.2 **Startnummer og finalestartnummer.** Alle skyttere må alltid, under PET (trening dagen før konkurrans) og alle stadier av konkurransen bære startnummer på ryggen, over midjen. Er startnummer tilgjengelig, men ikke bæres, kan skytteren ikke konkurrere. Nye finale startnummer vil bli delt ut ved frammøte før lerduefinaler og 25 m silhuettpistolfinaler. Finalestartnummer skal ikke bæres i andre rifle- og pistolfinaler.

6.7.7.3 Alle skyttere må etterleve **ISSFs kvalifiseringsregler, regler om kommersielle rettigheter og ISSFs regler for sponing/reklame.** Reglene omfatter slike ting som bestemmelser om emblemer, sponing, reklame og kommersiell merking av klær, samt kontroller og sanksjoner.

6.7.8 Blender

6.7.8.1 En **sideblender** (på en eller begge sider) som er festet på til luen, capsen, skytebrillene eller et pannebånd og ikke er høyere enn 60 mm er kun tillatt for lerdueskyttere (jfr. art. 9.13.4) (A). Den fremre kanten på skylappen, sett fra siden, må ikke stikke lenger fram enn 30 mm fra midtpunktet av pannen. Skylapper må bare være laget av plastikk.



6.7.8.2 **En blender i fronten**, ikke bredere enn 30 mm, for å dekke det øye som ikke brukes til å sikte, er tillatt for alle skyttere (B).

6.7.9 **Kontroller etter konkurranser**

6.7.9.1

I samsvar med de prosedyrer som er spesifisert i "ISSF Equipment Control Guidelines" må det foretas oppfølgingskontroller etter eliminasjons- og kvalifiseringskonkurranser. Utstyrskontrolljuryen er ansvarlig for å overvåke gjennomføringen av kontroller etter konkurransene. Dommere av samme kjønn som skytteren må være tilgjengelig ved kontroll av bekledning og tape. Underkjennes noe av det som er nevnt nedenfor i oppfølgingskontroller må skytteren diskvalifiseres (DSQ).

- a) Rifle: Skyteklær, undertøy, taping og riflespesifikasjoner (veiing av avtrekksvekt når det er naturlig);
- b) Pistol: Sko, taping, avtrekksvekt, våpendimensjoner og skjefte (8.12) ammunisjonshastighetskontroll, samt veiing av kuler når det er naturlig;
- c) Lerdue: Jfr. lerduereglene;
- d) Viltmål: Riflevekt, styrken på kikkerten (10 m), avtrekksvekt (50 m art. 10.4.3.6.a) og markeringstape; og
- e) Alle disipliner: Unnlåte å møte opp til oppfølgingskontroll etter å ha mottatt skriftlig innkallelse om å møte.

6.7.9.2

Består ikke en skytter oppfølgingskontrollen må leder av utstyrskontrolljuryen, eller et annet medlem av utstyrskontroll- eller konkurransejuryen bekrefte at kontrollen ble korrekt utført og at skytteren er diskvalifisert. Bekreftelsesprosedyren må inkludere bruk av ISSFs kalibreringsutstyr som en bekreftelse på at kontrollinstrumentene måler korrekt.

6.7.9.3

En diskvalifikasjon som følge av en oppfølgingskontroll kan appelleres til appelljuryen. Appelljuryen må avgjøre om kontrollen ble korrekt gjennomført, men kan ikke foreta ny kontroll. Appelljuryen kan bare overprøve en diskvalifikasjon på grunnlag av en oppfølgingskontroll hvis den finner at kontrollen ikke ble korrekt gjennomført.

6.7.9.4

Rettede kontroller (bevisst utvelgelse av skyttere) kan foretas når juryen har sikre bevis for at en skytter har endret, eller har forsøkt å endre på sitt våpen, sin bekledning eller sitt utstyr.

6.8

KONKURRANSEJURYER - PLIKTER OG OPPGAVER

Juryene er ansvarlig for å gi råd, assistere og føre tilsyn med de konkurransefunksjonærene som er utnevnt av organisasjonskomitéen.



- a) Konkurransjuryer (Rifle, Pistol, Lerdue, Viltmål og Target Sprint) fører tilsyn med gjennomføring av øvelsene i sine respektive disipliner;
- b) RTD-juryer (Resultater, Tidtaking og Dømming) fører tilsyn med dømming og resultatservice; og utarbeider konkurransens resultatbok i samarbeid med den offisielle resultatleverandøren;
- c) Utstyrskontrolljuryer fører tilsyn med kontrollen av skytternes bekledning og utstyr; og
- d) VAR-systemet. Jury (dersom VAR brukes) er ansvarlig for at systemet fungerer og har til oppgave å kontrollere det. Han utpekes til å operere monitoren etter behov under finalene og skal føre tilsyn med systemets drift og sikre at det brukes riktig i samsvar med etablerte protokoller.

- 6.8.1** Standplassledere, RTD-funksjonærer og dommere oppnevnt av organisasjonskomitéen og ISSF er ansvarlige for selve gjennomføringen av konkurransene, mens juryen har en rådgivende og kontrollerende funksjon. Standplasslederne og juryen er i felleskap ansvarlige for at trening og konkurranser gjennomføres i samsvar med ISSFs regler og må forsikre seg om at reglene blir håndhevet upartisk og rettferdig under konkurransene.
- 6.8.2** Alle jurymedlemmer skal bære ISSFs godkjente juryvest (rød) når de er i tjeneste. Juryvester kan kjøpes fra ISSFs autoriserte forhandler. Det anbefales at alle standplasslederne bærer en spesiell vest (grønn farge foretrekkes) eller noe annet som identifiserer dem når de er i tjeneste. Det anbefales at skivepersonell eller andre som må gå foran standplasslinjen for å utføre sine oppdrag bærer en selvlysende vest eller godt synlige armbånd.
- 6.8.3** For å forvise seg om at alt er i samsvar med ISSFs regler må konkurransjuryen, før konkurransen begynner inspisere skytebanene, kontrollere de organisatoriske ordningene samt organiseringen av operativt personell etc.. Juryinspeksjonene bør samordnes med tidligere kontroller, foretatt av Teknisk Delegat.
- 6.8.4** Jurymedlemmene må fortløpede observere skytternes stillinger og utstyr.
- 6.8.5** Jurymedlemmene har når som helst rett til å kontrollere skytternes våpen, utstyr, stillinger osv, under trening og konkurranser.
- 6.8.6** Under trening og konkurranser er jurymedlemmene ansvarlig for å kontrollere at skytternes bekledning og utstyr er i samsvar med ISSFs regler for sponning og reklame (art. 4.4 - 4.7 - og art. 6.7.7.3);
- 6.8.7** Under konkurransen bør ikke jurymedlemmer henvende seg til en skytter under avgivelse av et skudd (eller en serie skudd i hurtigserier), eller på standplass med mindre et sikkerhetsproblem krever umiddelbar handling.
- 6.8.8** Et flertall av juryen må alltid være til stede på banen under konkurranser, slik at juryen om nødvendig kan tre sammen og umiddelbart treffe avgjørelser.
- 6.8.9** Jurymedlemmer har rett til å ta individuelle avgjørelser under konkurranser, men bør rådføre seg med andre jurymedlemmer, standplassledere eller dommere i ethvert tvilstilfelle. Hvis en lagleder eller skytter ikke er enig i et enkelt jurymedlems avgjørelse, kan det framsettes en skriftlig protest med anmodning om å få en avgjørelse fattet av juryens flertall.



- 6.8.10** Uavhengig av skytterens nasjonalitet, rase, religiøse, etniske eller kulturelle indentitet må jurymedlemmer være absolutt upartiske når de tar avgjørelser.
- 6.8.11** I samsvar med ISSFs regler må juryen behandle alle protester som legges fram for juryen. Etter å ha rådført seg med standplassledere, dommere og andre direkte involverte må juryen ta stilling til enhver protest .
- 6.8.12** Juryen må utsette starten av finalen dersom en protest involverer skyttere som, avhengig av utfallet av protesten, kunne kvalifisert seg til finalen. RTD-juryen kan offentliggjøre en endelig startliste hvis en protest ikke involverer skyttere som kunne kvalifisere seg til finalen. Offisielle, endelige resultater kan ikke offentliggjøres før alle protester og appeller er avgjort.
- 6.8.13** En jury må ta avgjørelser i alle saker som ikke er nedfelt i ISSFs regler. Slike avgjørelser skal tas i samsvar med ISSF-reglernes ånd og hensikt. Avgjørelsene må inkluderes i jurylederens rapport som sendes til Teknisk Delegat etter hvert mesterskap.
- 6.8.14** Skyttere og ledere må ikke være medlemmer av en jury. Ut over det som dekkes av ISSFs regler må ikke jurymedlemmer på noe tidspunkt under konkurransen gi råd, coache eller hjelpe skyttere.
- 6.8.15** Jurylederen er ansvarlig for å styre juryens tids- og aktivitetsplaner for å forsikre seg om at det nødvendige antall jurymedlemmer er til stede hele tiden, inkludert all offisiell trening og PET-trening dagen før konkurransen finner sted.
- 6.8.16** Jurylederen må utarbeide en rapport om juryens avgjørelser og handlinger, som sendes til ISSFs generalsekretær via Teknisk Delegat så snart som mulig etter mesterskapet.

6.9 STEVNEFUNKSJONÆRER UTNEVNT AV ORGANISASJONS-KOMITÉEN

6.9.1 Banesjefens (BS) plikter og oppgaver

Det må utnevnes en banesjef (BS) for hver bane. (Kun en banesjef for alle lerduebanene). Banesjefen er leder for alle standplassledere (SL) og banefunksjonærer, og er ansvarlig for korrekt gjennomføring av øvelsen, for all ordregiving på banen og for at banemannskapene samarbeider med juryen. Banesjefen er ansvarlig for at utstyrsvikt blir hurtig rettet og for at nødvendig ekspertise og materiell er tilgjengelig for å betjene banen. Det anbefales på det sterkeste å utnevne en assisterende banesjef som kan bistå banesjefen, spesielt for å holde orden på banedokumentasjon og avviksrapporter (Formular IR) som angår øvelsene og uregelmessigheter som oppstår under konkurransen.

6.9.2 Standplassleders (SL) plikter og oppgaver (Ikke i lerdueøvelsene)

Det må utnevnes en standplassleder (SL) for hver baneseksjon eller for hver tiende (10) standplass. Standplassledere må:

- Være ansvarlig overfor banesjefen for gjennomføringen av konkurransen på den seksjon som er tildelt dem;
- Kontrollere skytternes navn og startnummer for å forvise seg om at de stemmer med startlisten;
- Forvise seg om at skytternes våpen, utstyr og tilbehør er kontrollert og godkjent;
- Kontrollere skytterens skytestilling og gi juryen råd om eventuelle regelbrudd;



- e) Forsikre seg om at banesjefens kommandoer blir fulgt;
- f) Foreta det nødvendige når det oppstår funksjoneringsfeil, protester, forstyrrelser eller annet som skjer under konkurransen;
- g) Motta muntlige protester og omgående formidle dem videre til et jurymedlem;
- h) Notere alle uregelmessigheter, forstyrrelser, straffereaksjoner, funksjoneringsfeil, skudd i feil skive, tildelt ekstra skytetid, tillatte om-skytinger osv. i en bane avviksrapport (IR) og på tilhørende skive eller papirstrimmel etter hva som passer ; og
- i) Avstå fra samtaler med skyttere, og ikke kommentere resultater.

6.9.3 RTD-sjefens (SRTD), (Resultater, Tidtaking og Dømming) plikter og oppgaver

En SRTD må utnevnes for hvert mesterskap. Han er leder for alle RTDF og alle funksjonærer som arbeider med påmelding og resultatservice. Han er ansvarlig for korrekt gjennomføring av all dømming og resultatføring i mesterskapet.

6.9.4 RTD-funksjonærenes (RTDF) plikter og oppgaver (Ikke i lerdueøvelsene)

Det bør utpekes en RTDF for hver bane som benyttes under kvalifiseringskonkurranser. RTDF-ene er ansvarlige for å samarbeide med RTD-juryen, konkurransejuryen, standplassledere og den offisielt ansvarlige leverandøren av resultat tjenestene om en enkel gjennomføring av dømming- og resultatservicen på sine baner.

6.10 DRIFT AV KONKURRANSER - ELEKTRONISKE SKIVER (ES)

6.10.1 ES teknisk ansvarlige

- a) ES teknisk ansvarlige har ansvaret for å betjene og vedlikeholde det elektroniske skiveutstyret;
- b) Tekniske ansvarlige kan gi råd til banepersonell og jurymedlemmer, men må ikke ta avgjørelser hva gjelder anvendelse av ISSFs regler; og
- c) ES tekniske ansvarlige blir utnevnt av leverandøren som offisielt er ansvarlig for resultatservicen eller av arrangøren. De må være spesielt trent på drift av elektroniske skiver og elektroniske konkurransestyringssystemer (dataprogram).

6.10.2 Skiveoperatører

- a) Skiveoperatører utnevnes av organisasjonskomitéen. De skal betjene og vedlikeholde ES;
- b) Før hvert skytelag i en øvelse starter må skiveoperatørene forsikre seg om at det ikke er skuddhull i den hvite flaten rundt skiven og at alle merker etter skudd i skiverammen er tydelig merket;
- c) Under konkurransene lapper skiveoperatørene bakskiver og bakkort og skifter kontrollark; og
- d) **Bakskiver, bakkort og kontrollark** må ikke lappes eller skiftes før all dømming er fullført.

6.10.3 Jurymedlemmers oppgaver - Elektroniske skiver

6.10.3.1

Medlemmer av RTD-juryen må være tilstede på banen for å overvåke dømming og resultatservicen og bistå med å finne svar på spørsmål eller protester som angår dømming. Medlemmer av konkurransejuryen må bistå når det må handles eller tas avgjørelser, og det kun er to eller færre medlemmer av RTD-juryen tilgjengelig.



- 6.10.3.2 Før hvert skytelag i en øvelse starter må et jurymedlem undersøke de elektroniske skivene og forvise seg om:
- At det ikke er skuddhull i den hvite flaten rundt blinken;
 - At merker etter skudd i skiverammene er tydelig merket;
 - At kontrollarkene er skiftet; og
 - At bakkortene og bakskivene ikke har skuddhull utenfor det sentrale området som er dekket av kontrollarket.

6.10.4 **Avgi skudd mot elektroniske skiver**

- Under trening må skytterne gjøre seg kjent med kontrollknappene som endrer bildet av skivene på monitorenskjermen (ZOOM) og som gjør det mulig å skifte fra PRØVESKIVE (SIGHTING) til konkurranseskive (MATCH);
- I 10 m, 25 m og 50 m enstillingsøvelser kontrolleres skifting fra prøveskudd til KONKURRANSE-skudd av banefunksjonærene. Er en skytter i tvil må han be standplassleder om hjelp;
- Når skytterne i 50 m trestillingsøvelsene har fullført knestående eller liggende stilling er det skytternes ansvar å skifte fra KONKURRANSE til PRØVE-skudd og tilbake til KONKURRANSE. Skytterne kan avgi et ubegrenset antall prøveskudd før de starter KONKURRANSE-skyting i liggende og stående stilling. Det tillates ikke tilleggstid for disse prøveskuddene. Hvis en skytter, etter å ha skiftet stilling, ved et uhell glemmer å skifte fra KONKURRANSE til prøveskudd, må skudd som er notert som ekstraskudd i foregående stilling strykes og skiven må omstilles til prøveskudd;
- Det er ikke tillatt å **dekke til en del av, eller hele skytterens monitorskjerm**. Hele skjermen må være synlig for juryen og banefunksjonærer;
- Skyttere og banepersonell må **ikke røre skriverens kontrollpanel og/eller datautskriften** før laget eller øvelsen er avsluttet, med mindre det er gitt tillatelse av juryen;
- For å identifisere poengsummen bør skytterne signere datautskriften (ved siden av sammenlagresultatet) før de forlater banen; og
- Unnlater skytteren å signere datautskriften bør et jurymedlem eller standplassleder sette initialene sine på utskriften slik at den kan sendes til RTD-kontoret.

6.10.5 **Klage på svikt i registrering under avgivning av prøveskudd**

Klager en skytter, mens han avgir prøveskudd, på svikt i registrering av treff eller visning av treffverdier kan juryen tilby ham å bytte standplass.

- Skytteren skal tildeles passende ekstra skytetid;
- Så snart som mulig vil juryen granske prøveskudd(ene) avgitt på den opprinnelige standplassen ved å anvende **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver**; og
- Hvis den påfølgende granskningen viser at skiven på den opprinnelige standplassen registrerte korrekt skal skytteren straffes med TREKK av to (2) poeng fra det treff som har lavest verdi i første konkurranseserie.

6.10.6 **Feil på framdrift av papirstrimmelen eller gummibåndet**

Hvis juryen fastslår at problemet som forårsaket skytterens klage er at papirstrimmelen eller gummibåndet ikke trekkes fram som forutsatt:

- Skal skytteren flyttes til en reservestandplass;



- b) Han får avgi et ubegrenset antall prøveskudd i den gjenstående konkurransetiden, samt bruke den tilleggstid som måtte bli tildelt;
- c) Han skal skyte om det antall KONKURRANSE-skudd juryen bestemmer, pluss det antall skudd som er nødvendig for å fullføre øvelsen;
- d) Når laget har fullført skytingen skal RTD-juryen avgjøre hvilke treff fra hver skive som skal telle; og
- e) Skytteren godskrives verdien av alle treff som ble vist korrekt på monitoren tilhørende den opprinnelige skiven, pluss verdien av alle de KONKURRANSE-skudd det var nødvendig å avgi på den andre skiven for å fullføre programmet.

6.10.7

Protest på skuddverdier

Protesterer en skytter på verdien av et treff som er registrert og vist på monitoren som beskrevet i art. 6.16.5.2:

- a) Når skytelaget er ferdig må tekniske funksjonærer eller standplassledere framskaffe detaljerte datautskrifter (LOG-utskrift) fra alle skiveenheter det har forekommet klager eller protester på, samt for de nærmest tilstøtende standplasser, før skivesystemene nullstilles for neste skytelag;
- b) Når skytelaget er ferdig skal **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver** anvendes;
- c) Alle uregistrerte eller galt anviste skudd må dømmes av RTD-juryen; og
- d) Fastslår RTD-juryen at et skudd det er protestert mot er korrekt registrert skal det straffes med trekk av to (2) poeng (art. 6.16.5.2.c).

6.10.8

FRAMGANGSMÅTE VED UNDERSØKELSE AV ELEKTRONISKE SKIVER ETTER EN PROTEST ELLER KLAGE PÅ RESULTAT

6.10.8.1

Mottas protest mot et treff, klage eller ingen indikasjon på treff etc. må et jurymedlem innhente følgende informasjon (standplassnummer, hvordan bakkort, kontrollark eller skiven er orientert (*opp/ned - bak/fram* (*Oversetters anm.*)) skytelag og serie samt tidspunktet for innhenting av hver opplysning må noteres på alle):

- a) Kontrollarket (25 m /50 m). Er ett eller flere treff plassert utenfor området for kontrollarket må den geometriske relasjonen mellom skuddhullene på kontrollarket og bakkortet kartlegges før kontrollarket fjernes;
- b) Bakkortet (25 m /50 m /300 m);
- c) Bakskiven (25 m);
- d) Den sorte papirstrimmelen (10 m);
- e) Det sorte gummibåndet (50 m);
- f) Avviksrapporten;
- g) LOG utskriften; og
- h) Datautskriften fra den elektroniske skivens datamaskin (om nødvendig).

6.10.8.2

Et jurymedlem må granske fronten og rammen på den elektroniske skiven og notere plasseringen av treff utenfor det sorte sikteområdet.

6.10.8.3

KLARERINGSLOGG må ikke lages før RTD-juryen har gitt tillatelse til det.

6.10.8.4

Antall treff må telles og deres plassering tas hensyn til.

6.10.8.5

Jurymedlemmene må granske de tingene som er nevnt ovenfor og foreta uavhengige vurderinger før det tas en formell juryavgjørelse.



6.10.8.6 Et jurymedlem må overvåke enhver manuell korrigerings av resultater fra datamaskinen (som registrering av poengtrekk, korrigerede resultater som følge av funksjoneringsfeil o.l.).

6.10.9 FEIL PÅ ELEKTRONISKE SKIVESYSTEMER (ES)

Reglene gjelder for 10 m, 50 m og 300 m elektroniske skiver. Prosedyrer som angår feil på 25 m elektroniske skiver finnes i art. 8.10. For prosedyrer for feil på elektroniske viltmålskiver jfr. art. 10.11.

6.10.9.1 Når det oppstår feil på ALLE banens skiver:

- a) Banesjef og juryen må notere tidspunktet da feilen oppsto og forbrukt skytetid;
- b) Alle avgitte konkurranseskudd fra hver skytter må telles og noteres. Bryter banens elektrisitetstilførsel sammen kan det bety venting inntil strømmen er tilbake for å kunne fastslå antall registrerte treff på skiven, men ikke nødvendigvis på monitoren på standplass, og
- c) Når feilen er utbedret og hele banen er i drift, skal **fem (5) minutter legges til** den gjenstående konkurransetiden. Tidspunktet for gjenopptagelse av skytingen skal gjøres kjent over høyttaler senest fem (5) minutter før. Skytterne må gis anledning til å gjeninnta skytestillingen i de fem (5) minuttene før konkurransen starter igjen. Det må gis anledning til et ubegrenset antall prøveskudd i den gjenværende konkurransetiden, men bare før det avgis nye konkurranseskudd.

6.10.9.2 Når det oppstår feil på en ENKELT skive

- a) Kan ikke den elektroniske skiven repareres innen fem (5) minutter må skytteren flyttes til en reservestandplass;
- b) Når han er klar til å avgi skudd skal han tildeles **fem (5) minutter tilleggstid**, som legges til den gjenværende konkurransetiden, og
- c) Han vil bli tillatt et ubegrenset antall prøveskudd før han avgir de gjenværende konkurranseskuddene.

6.10.9.3 Når et treff ikke registreres eller vises på monitoren

Skytteren må omgående varsle nærmeste standplassleder om feilen. Standplasslederen må notere tidspunktet for klagen. Ett eller flere jurymedlemme(r) må gå til standplassen. Skytteren må pålegges å avgi ytterligere et KONKURRANSE- skudd mot skiven sin.

Registreres og vises treffverdien og treffpunktet for skuddet på monitoren:

- a) Må skytteren pålegges å fortsette konkurransen;
- b) Verdien, treffpunktets lokalisering og tidspunktet for avgivelse av det ekstra skuddet må noteres. Skuddets nummer (når det skuddet som savnes er medregnet), treffverdien, treffpunktets lokalisering på skiven og standplassnummeret leveres skriftlig til juryen og noteres i baneprotokollen og i en avviksrapport;
- c) Når skytelaget er ferdig skal **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver** anvendes. Ved å bruke denne informasjon, sammen med kunnskap om tidspunktet da det ekstra skuddet ble avgitt og dets lokalisering, kan RTD-juryen avgjøre om alle skudd, medregnet det ekstra skuddet, er registrert på datautskriften;
- d) Er alle skuddene korrekt registrert vil det omdiskuterte skuddet (skuddet som ikke ble registrert eller vist) samt det skuddet som ble avgitt umiddelbart etter (som "ekstra" skudd) telle i skytterens poengsum. Det siste skuddet (avgitt i tillegg til de ordinære konkurranseskuddene) vil bli annullert;



- e) Blir ikke det omdiskuterte skuddet funnet ved å anvende **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver**, eller bekreftet å være en bom utenfor skiven (NB: Dette betyr et savnet 10 m skudd som ikke finnes på papirremsen eller skiverammen; et savnet 25 m skudd som ikke finnes på bakskiven, kontrollarket eller bakkortet, eller at det er bevist at et savnet 50 m eller 300 m skudd er en bom utenfor skiven) så må det savnede skuddet dømmes bom og det sist avgitte skuddet (ekstra i forhold til de ordinære konkurranseskuddene) annulleres; eller;
- f) Blir det savnede skuddet funnet eller lokalisert i datamaskinens minne må RTD-juryen avgjøre skuddets treffverdi og telle det med i skytterens poengsum; eller
- g) Blir ikke et savnet 50 m eller 300 m skudd funnet, må juryen avgjøre om det savnede skuddet skal dømmes bom og det siste skuddet annulleres, eller hvis det ikke er noe sikkert bevis for at det savnede skuddet er en bom utenfor skiven, må juryen konkludere med at det har oppstått et avvik i skivesystemet og telle det ekstra skuddet istedenfor det savnede, samt det sist avgitte skuddet.

6.10.9.4 ELLER: Registreres eller vises ikke det skuddet som ble pålagt avgitt på monitoren, og den elektroniske skiven ikke kan repareres innen fem (5) minutter:

- a) Må skytteren flyttes til en reservestandplass;
- b) Når han er klar til å avgi skudd vil **fem (5) minutter bli lagt til** den gjenværende skytetiden og han vil bli tillatt et ubegrenset antall prøveskudd; og
- c) **I 10 m og 50 m rifle og pistoløvelser** skal skytteren skyte om de to (2) KONKURRANSE-skuddene som ikke ble registrert eller vist på den forrige skiven.

6.10.9.5 ELLER: **I 10 m viltmåløvelsen** vil skytteren få to (2) minutter til å gjeninnta stillingen og deretter tillates to (2) ekstra prøveskudd (art. 10.7.4.2). Han skal så skyte om de to (2) konkurranseskuddene som ikke ble registrert eller vist på den forrige skiven og avgi resten av skuddene i serien. Skytteren godskrives verdien av alle treff som ble vist på monitoren tilhørende den første skiven, pluss verdien av alle korrekt avgitte konkurranseskudd vist på den andre skiven. Blir de to (2) ekstra skuddene senere funnet i datarapporten fra den opprinnelige skiven vil de bli annullert.

6.11 **KONKURRANSEREGLER (JFR. OGSÅ 6.17, KONKURRANSE-REGLER I FINALER).**

6.11.1 **Regler for 10 m og 50 m rifle-, 300 m og pistoløvelser**

6.11.1.1 **Tid for forberedelser og prøveskudd**

Skytterne må kalles til standplass minst 25 minutter før den annonserte START-tiden for øvelsen, og tillates 10 minutter for å klargjøre utstyret og deretter en 15 minutters forberedelses- og prøveskuddsperiode før KONKURRANSEN starter for å gjøre de siste forberedelsene og avgi et ubegrenset antall **prøveskudd**.

- a) Tiden for forberedelses- og prøveskuddsperioden må beregnes å slutte omtrent 30 sekunder før den offisielle starttiden for KONKURRANSEN;
- b) Prøveskivene må være synlige minst 10 minutter før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- c) Skytterne kan ikke sette fra seg våpen og utstyr på standplass før banesjefen har kalt skytterne til standplass;



- d) Er det flere enn ett skytelag må alle lagene gis like mye tid å sette fra seg utstyret på standplass;
- e) Når banesjefen har kalt skytterne til standplass, har skytterne anledning til å klargjøre våpen, ta tørravtrekk (sikkerhetsflagg kan fjernes for å ta tørravtrekk), eller utføre løft- og sikteøvelser på standplass før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter. I finaler kan ikke skytterne fjerne sikkerhetsflagg eller ta tørravtrekk før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- f) Kontroller som utføres av juryen og standplassledere før konkurransen må fullføres i løpet av de 10 minuttene før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- g) Forberedelses- og prøveskuddsperioden begynner med kommandoen **FORBEREDELSES- OG PRØVESKUDDS-PERIODE...START**. Skudd må ikke avgis før kommando **START**;
- h) En skytter som avgir ett eller flere skudd **før kommando START** for forberedelses- og prøveskuddsperioden kan, hvis sikkerheten er truet, diskalifiseres. Er sikkerheten ikke truet (art. 6.2.3.5) må første konkurranseskudd registreres som bom (0);
- i) Når 14 minutter og 30 sekunder av forberedelses- og prøveskuddsperioden er passert må standplassleder rope **30 SEKUNDER**;
- j) På slutten av forberedelses- og prøveskuddsperioden må banesjefen gi kommando **FORBEREDELSES- OG PRØVE-SKUDDSPERIODEN ER SLUTT...STOPP**. Det må være et kort opphold, omtrent 30 sekunder, slik at skiveoperatøren kan stille skivene for **KONKURRANSE**- skudd;
- k) Avgir en skytter et skudd etter kommando **FORBEREDELSES- OG PRØVE-SKUDDSPERIODEN ER SLUTT...STOPP** og før kommando **KONKURRANSE...START** må skuddet ikke telle som et **KONKURRANSE**-skudd. Som straff skal det trekkes to (2) poeng fra første konkurranseskudd; og
- l) Funksjoneringsfeil skal håndteres iht. ISSFs art. 6.13. Ekstra tid vil ikke bli tillatt for funksjoneringsfeil på utstyr, men juryen kan tillate ytterligere prøveskudd når skytteren kommer tilbake til standplass, dersom funksjoneringsfeilen er utbedret. Alle skudd må avgis innen den opprinnelige tillatte tid.

6.11.1.2

KONKURRANSE-skudd STARTER

- a) Når skivene er innstilt på **KONKURRANSE**-skudd skal banesjefen gi kommando **KONKURRANSE-skudd...START**. Konkurransen anses å ha startet når banesjefen har gitt kommando **START**;
- b) Ethvert skudd avgitt etter at **KONKURRANSEN** er startet må registreres som **KONKURRANSE**-skudd. Tørravtrekk er imidlertid tillatt;
- c) Når **KONKURRANSE**-skuddene har startet er ytterligere prøveskudd ikke tillatt, unntatt mellom stillingene i 50 m rifle trestillingsøvelser (art. 7.7.3) eller når juryen har gitt tillatelse i samsvar med disse reglene;
- d) Ytterligere prøveskudd som avgis i strid med denne bestemmelse, må dømmes bom (0) i konkurransen;
- e) Banesjefen må informere skytterne over høyttaler om gjenstående tid både ti (10) og fem (5) minutter før konkurransetiden er ute;
- f) Ett eller flere skudd som ikke avgis i tiden som er bestemt for **KONKURRANSEN** må dømmes bom på siste konkurranseskive(r), med mindre banesjefen eller et jurymedlem har tildelt ekstra tid; og
- g) Hvis juryen, under avgivelse av **KONKURRANSE**- skudd mot 10 m



elektroniske skiver bestemmer at en skytter skal flytte seg sideveis 30 cm eller mer innenfor egen standplass, kan skytteren tilbys ekstra prøveskudd og 2 minutter tilleggstid før han gjenopptar KONKURRANSE-skytingen.

6.11.1.3

KOMMANDO STOPP

Konkurransen må stoppe på kommando **STOPP**.

- a) Skudd som avgis etter at kommando **STOPP** er gitt må dømmes bom (0); og
- b) Kan ikke skuddet(ene) identifiseres må de(t) treff(ene) med høyest verdi trekkes fra resultatet på skiven og dømmes bom (0).

6.11.2

Spesielle regler for 10 m luftvåpenøvelsene

6.11.2.1

Hvis en skytter **utløser drivladningen** før forberedelses- og prøveskuddstiden, må han tildeles en **ADVARSEL (gult kort)** for første overtredelse og **TREKK (grønt kort)** av to (2) poeng fra det treff som har lavest verdi i første KONKURRANSE-serie for andre og etterfølgende overtredelser.

6.11.2.2

Utløsing av drivladningen etter at KONKURRANSEN har startet, uten treff på skiven skal dømmes bom (0). Tørravtrekk, uten utløsning av drivladningen er tillatt, men ikke i finaler.

6.11.2.3

Ønsker en skytter å bytte eller fylle en gass- eller luftsyylinder må han forlate standplassen for å gjøre det, etter å ha innhentet tillatelse fra standplassleder. Ekstra tid vil ikke bli gitt for å skifte eller etterfylle gass- eller luftsyylinder under en konkurranse.

6.11.2.4

Våpenet skal bare lades med en (1) kule. Lades våpenet ved et uhell med mer enn en (1) kule:

- a) Er skytteren klar over situasjonen, må han rekke opp den ledige hånden for å gjøre standplassleder oppmerksom på at han har et problem. En standplassleder må så overvåke at våpenet tømmes. Straff skal ikke ilegges. Ekstra tid tildeles ikke for dette; eller
- b) Er ikke skytteren klar over situasjonen og avgir to kuler samtidig må han melde fra til standplassleder. Er det to (2) treff på skiven skal treffet med høyeste treffverdi telle og det andre annulleres. Er det bare ett (1) treff i skiven skal det telle.

6.11.3

Avbrytelser i 10 m øvelser, 50 m rifle- og pistoløvelser og 300 m rifleøvelser

6.11.3.1

Må en skytter stanse skytingen i **mer enn tre (3) minutter** uten at han selv er skyld i det og avbrytelsen ikke er forårsaket av funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon, kan han kreve ekstra tid tilsvarende den han har mistet, eller den tid som var igjen da avbrytelsen inntraff, pluss ett (1) minutt, hvis det er i konkurransens fem (5) siste minutter.

6.11.3.2

Blir en skytter avbrutt i **mer enn fem (5) minutter** uten at han selv er skyld i det, og avbrytelsen ikke er forårsaket av funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon, **eller han blir flyttet til en annen standplass**, kan han avgi et ubegrenset antall prøveskudd i begynnelsen av hans gjenstående skytetid, sammen med eventuell tildelt utvidet tid, pluss ytterligere fem (5) minutter.

- a) Standplassledere eller jurymedlemmer må sørge for at en fullstendig forklaring blir notert i en avviksrapport; og
- b) **Tilleggstid** tildelt av juryen eller standplassledere må dokumenteres i en avviksrapport, med angivelse av årsak.



6.11.4 Skytteren kommer for sent

Kommer en skytter for sent til en konkurranse, kan han delta, men vil ikke få ekstra tid. Kommer skytteren etter forberedelses- og prøveskuddsperioden vil han ikke bli innvilget ekstra tid til prøveskudd, men prøveskudd er tillatt. Kan det bevises at forsinkelsen skyldes forhold utenfor hans kontroll, må juryen tildele ham ekstra tid, også til forberedelse og prøveskudd hvis det ikke forsinker starten på finalen eller sprenger hele skyteprogrammet. I et slikt tilfelle vil juryen avgjøre når og på hvilken standplass skytteren som kom for sent kan starte.

6.11.5 Uregelmessige skudd - For mange skudd i en øvelse eller stilling

Avgir en skytter i 10 m, 50 m, eller 300 m øvelser flere skudd i løpet av en øvelse eller stilling enn det som er bestemt i programmet, må de(t) ekstra skudd(ene) annulleres på de(n) siste konkurranseskiven(e). Kan skuddet(ene) ikke identifiseres, må de(t) skudd som har høyeste verdi på siste konkurranseskive annulleres. Skytteren må også straffes med trekk av to (2) poeng for hvert overskytende skudd som er avgitt. Poengtrekk skjer fra de(t) treff som har lavest verdi i første serie.

6.11.6 Skudd i feil skive

6.11.6.1 Konkurranseskudd i feil skive må dømmes bom (0).

6.11.6.2 Avgir en skytter et prøveskudd mot en annen skytters prøveskive skal det ikke ilegges straff.

6.11.6.3 Avgir en skytter et prøveskudd mot en annen skytters KONKURRANSE-skive, må han straffes med trekk av to (2) poeng fra sitt eget resultat, i den første serien.

6.11.6.4 Får en skytter et bekreftet feilplassert treff i sin skive, og det er umulig å avgjøre hvilket treff som er hans, må han godskrives verdien av det treffet som har høyest verdi av de treffene det er tvil om.

6.11.6.5 Er det flere treff i en skytters KONKURRANSE-skive enn bestemt i programmet, og det er umulig å påvise at en annen skytter har avgitt skuddet(ene), må de(t) treff som har høyest verdi annulleres. Anvend art. 6.11.5.

6.11.6.6 Hvis en skytter **ikke ønsker å vedkjenne seg** et treff i sin skive, må han omgående melde dette til standplassleder.

6.11.6.7 Bekrefter standplassleder at skytteren ikke har avgitt de(t) omstridte skuddet, må han notere det som er nødvendig i en avviksrapport og i baneprotokollen og skuddet må annulleres.

6.11.6.8 Kan ikke standplassleder bekrefte, utover enhver tvil, at skytteren ikke har avgitt de(t) omstridte skudd(ene) må treff(ene) godskrives skytteren og noteres.

6.11.6.9 Følgende må anses som tilstrekkelig grunnlag for å annullere et skudd:

- a) En standplassleder bekrefter, ut fra sin observasjon av skytteren og skiven, at skytteren ikke avga skuddet;
- b) Ett skudd meldes savnet av en annen skytter eller en standplassleder omtrent samtidig, fra de to eller tre nærmeste standplasser; og
- c) Benyttes elektroniske skiver med skuddsensorer på 300 m vil ikke skudd avgitt mot feil skive registreres på mottakerens skive, men kontrollsenderet vil motta en antydning. Skytteren, hvis skive ikke mottar det forventede treffet, vil få anvist bom (0) og en anmerkning om at han har avgitt skudd mot feil skive.



6.11.7 Forstyrrelser

Påstår en skytter at han ble forstyrret under avgivelse av et skudd må han rette våpenet mot skivene og omgående informere standplassleder eller jurymedlem. Han må ikke forstyrre andre skyttere. Godtas påstanden må skuddet(ene) annulleres og skytteren kan skyte om skuddet(ene) eller serien(e). Hvis påstanden ikke godtas må skuddet(ene) godskrives skytteren og han kan fortsette skytingen. Han skal ikke ilegges straff.

6.11.8 Spesielle konkurranseregler

- a) I løpet av forberedelses- og prøveskuddsperioden i alle konkurranser kan annonsering og/eller visuelle visninger benyttes for å informere tilskuerne om øvelsen. Under forberedelses-, prøveskudds- og konkurranseperioden i eliminasjons- og kvalifiseringskonkurranser må det spilles musikk. I finaler må det også spilles musikk (art. 6.17.1.11);
- b) Det er ikke tillatt å legge noe stoff på standplassgulvet for å oppnå en urettmessig fordel, eller å feie standplass uten tillatelse;
- c) Det er ikke tillatt å feste tape som ikke kan fjernes, eller trekke streker med en vannfast tusj på gulvet;
- d) Ingen kan endre eller tilpasse innretninger eller utstyr på banen;
- e) Røking er forbudt på alle områder som brukes av skyttere og ledere og på tilskuertribunene på skytebanene;
- f) Det er forbudt for skyttere, trenere og ledere å bruke mobiltelefoner, walkie-talkies, personsøkere eller liknende kommunikasjons- eller elektronisk utstyr inne på FOP. Elektroniske gjenstander må ikke være i kommunikasjonsmodus når de befinner seg på FOP. Det gjelder også mobiltelefoner. Jfr. art. 6.7.4.4;
- g) Fotografering med blits er forbudt inntil konkurransen er avsluttet; og
- h) Det må settes opp plakater som gjør tilskuere oppmerksom på at mobiltelefoner må være i lydløs modus, at røking ikke er tillatt og at fotografering med blits er forbudt inntil konkurransen er avsluttet.

6.11.9. KONKURRANSEREGLER – KVALIFISERING og ELIMINASJON 6.11.9.1 10 m luftrifle og 10 m luftpistol menn og kvinner

Type øvelse	Individuell
Øvelsenes navn	10 m luftrifle menn 10 m luftrifle menn junior 10 m luftrifle kvinner 10 m luftrifle kvinner junior 10 m luftpistol menn 10 m luftpistol menn junior 10 m luftpistol kvinner 10 m luftpistol kvinner junior
Antall skytelag	Ett eller flere, avhengig av antall påmeldte.
Baner	En 10 m innendørs bane må brukes til alle skytelag.
Skiver	Elektroniske skiver til alle skytelag.
Dømming	Luftrifle: Desimaldømming. Luftpistol: Hele treffsoner. Resultater fra kvalifiseringskonkurransen bringes ikke videre til finalen.



Kvalifiseringprosedyre	Skytterne kalles til standplass tjuefem (25) minutter før annonsert starttid for hvert skytelag. Standplasslederens kontroll av skytterne må fullføres før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.
Forberedelses- og prøveskuddsperiode	Femten (15) minutter til å avgi et ubegrenset antall prøveskudd.
Konkurranseskudd	Seksti (60) konkurranseskudd som skal avgis på 1 time og 15 minutter. (75 minutter).
Antall skytelag	Idéelt sett bør alle påmeldte skyttere plasseres i samme skytelag. Men, dersom antall påmeldte overstiger antall tilgjengelige skiver på banen må skytterne ved loddtrekning fordeles på to eller flere skytelag (jfr. art. 6.6.6.h).
Etterfølgende lag	Er det flere enn ett kvalifiseringslag må det være et opphold på femten (15) minutter mellom skytelagene, før skytterne kalles til standplass, slik at skytterne som er ferdige kan fjerne utstyret sitt, gi RTD-juryen mulighet til å betjene skivene og om nødvendig bytte sikteblinker.
Antall kvalifiserte	De åtte (8) beste skytterne fra alle skytelagene går videre til finalen. Poenglikhet avgjøres iht. art. 6.15.

6.11.9.2 50 m RIFLE 3 stillinger MENN OG KVINNER

Type øvelse	Individuell
Øvelsenes navn	50 m rifle 3 stillinger menn 50 m rifle 3 stillinger menn junior 50 m rifle 3 stillinger kvinner 50 m rifle 3 stillinger kvinner junior
Antall skytelag	Ett eller flere, avhengig av antall påmeldte.
Baner	En 50 m utendørs bane må brukes til alle skytelag.
Skiver	Elektroniske skiver til alle skytelag.
Dømming	Hele treffsoner. Heltallsdømming.
Kvalifiseringsregler	Skytterne kalles til standplass tjuefem (25) minutter før annonsert starttid for hvert skytelag. Standplasslederens kontroll av skytterne må fullføres før forberedelses- og prøveskudds-perioden starter.
Forberedelses- og prøveskuddsperiode	Femten (15) minutter til å avgi et ubegrenset antall prøveskudd.
Konkurranseskudd	Tjue (20) skudd i hver stilling, i rekkefølgen knestående, liggende, stående, som skal avgis på 1 time og 45 minutter (105 minutter). Brukes innendørsbane er skytetiden 1 time og 30 minutter (90 minutter).
Antall skytelag	Overstiger antall skyttere utendørsbanens brukbare kapasitet må det avholdes eliminasjonsskyting. Er det tilstrekkelig antall standplasser på 50 m-bane for totalt antall påmeldte skyttere, er eliminasjonsskyting ikke nødvendig.
Eliminasjonsprosedyre	Eliminasjonsskyting bør planlegges avholdt dagen før kvalifiseringskonkurransen. Fordeling av skiver til skytterne vil være iht. de publiserte startlistene for hvert skytelag.
Startlister	Startlister for eliminasjonslag vil, for alle skytelag, bli satt opp på en vilkårlig måte.
Etterfølgende lag	Er det flere enn ett lag i kvalifiseringskonkurransen, må det være et opphold på tretti (30) minutter før skytterne på etterfølgende skytelag



	<p>kalles til standplass, slik at skytterne som er ferdige kan fjerne utstyret sitt og gi RTD-juryen mulighet til å betjene skivene.</p> <p>Skytterne kalles til standplass på samme måte som skytterne i lag 1.</p>
Antall skyttere som kvalifiserer seg	<p>Kvalifiseringskonkurransen må bestå av et proposjonalt antall av de høyest rangerte skytterne fra hvert eliminasjonslag, tatt i betraktning det totale antall påmeldte. Så snart som mulig bør antall skyttere fra hvert skytelag som kvalifiserer seg offentliggjøres</p> <p>Det maksimale antall skyttere som går videre fra eliminasjon til kvalifisering avhenger av antall tilgjengelige standplasser på banen. Det minste antallet er tolv (12). Antallet regnes ut ved å bruke følgende formel:</p>
Formel	<p>Antall brukbare standplasser divideres med totalt antall skyttere på startlisten multiplisert med antall skyttere på startlisten for hvert skytelag.</p> <p>Eksempel: 60 standplasser og 101 skyttere:</p> <p>1. skytelag: 54 skyttere $60 \div 101 \times 54 = 32,08$ (32) skyttere</p> <p>2. skytelag: 47 skyttere $60 \div 101 \times 47 = 27,92$ (28) skyttere</p> <p>Samme formel skal brukes enten det er 2 eller 3 skytelag.</p>

6.11.9.3 50 m RIFLE LIGGENDE MENN OG KVINNER

Type øvelse	Individuell
Øvelsenes format	Øvelsene består av ett skytelag, bortsett fra når banekapasiteten er utilstrekkelig for antall påmeldte.
Rangering	Det er ingen finale. Medaljene avgjøres i forhold til rangeringen etter kvalifiseringskonkurransen.
Øvelsenes navn	<p>50 m rifle liggende menn</p> <p>50 m rifle liggende menn junior</p> <p>50 m rifle liggende kvinner</p> <p>50 m rifle liggende kvinner junior</p>
Antall skytelag	Ett eller flere, avhengig av antall påmeldte.
Baner	En 50 m utendørs bane må brukes til alle skytelag.
Skiver	Elektroniske skiver til alle skytelag.
Dømming	Desimaldømming for alle skytelag
Forberedelses- og prøveskuddsperiode	Skytterne kalles til standplass tjuedefem (25) minutter før annonsert starttid for hvert skytelag. Standplasslederens kontroll av skytterne må fullføres før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.
Skyteprogram	Femten (15) minutter til et ubegrenset antall prøveskudd. Seksti (60) konkurranseskudd som avgis på 50 minutter.
Antall skytelag	Overstiger antall skytelag antall påmeldte banens antall tilgjengelige skiver vil to eller flere eliminasjonslag være nødvendig.
Eliminasjonsprosedyre	Fordeling av skyttere til skiver vil være iht. startlistene for hvert skytelag.
Startlister	<p>Startlistene for eliminasjonslag produseres slik:</p> <p>1. lag – vilkårlig i forhold til maksimalt antall tilgjengelige standplasser.</p> <p>2. lag – vilkårlig i forhold til maksimalt antall tilgjengelige standplasser.</p> <p>3. lag – vilkårlig i forhold til maksimalt antall tilgjengelige standplasser.</p> <p>Er det flere enn ett kvalifiseringslag, må det være et opphold på tretti (30) minutter før skytterne på etterfølgende skytelag kalles til standplass, slik at skytterne som er ferdige kan fjerne utstyret sitt og gi RTD-juryen mulighet til å betjene skivene.</p>
Etterfølgende lag	Skytterne kalles til standplass på samme måte som skytterne i lag 1.



Antall skyttere som kvalifiserer seg.	Kvalifiseringskonkurransen må bestå av et proposjonalt antall av de høyest rangerte skytterne fra hvert eliminasjonslag, det totale antall påmeldte tatt i betraktning. Antall skyttere fra hvert skytelag som kvalifiserer seg skal offentliggjøres så snart som mulig. Det maksimale antall skyttere som går videre fra eliminasjon til kvalifisering avhenger av hvor mange standplasser som er tilgjengelig på banen. Det minste antallet er tolv (12). Antallet regnes ut ved å bruke samme formel som for 50 m trestillings-øvelsen.
---------------------------------------	---

6.11.9.4 **300 m RIFLE LIGGENDE MENN OG KVINNER**

Øvelsen vil bli avholdt på samme måte som 50 m liggende Rifle, men med følgende forskjeller:

Baner	En 300 m utendørs bane må brukes til alle skytelag.
Dømming	Hele treffsoner. Heltallsdømming.
Elektroniske skiver	Seksti (60) konkurranseskudd avgis på en (1) time (totalt 60 minutter).
Skiver betjent fra grav eller skivetrekk (Papirskiver)	Seksti (60) konkurranseskudd avgis på 1 time og 15 minutter (75 minutter).

6.11.9.5 **300 m STANDARDRIFLE MENN OG KVINNER**

Øvelsen arrangeres på samme måte som for 50 m 3 stillinger rifle på utendørs baner.

Elektroniske skiver	Tjue (20) konkurranseskudd i hver stilling avgis på 1 time og 45 minutter.
Skiver betjent fra grav eller skivetrekk (Papirskiver)	Tjue (20) konkurranseskudd i hver stilling avgis på 2 timer og 15 minutter.
Baner	

6.11.9.6 **25 m SILHUETTPISTOL MENN**

Type øvelse	Individuell
Øvelsenes navn	25 m silhuett pistol menn 25 m silhuett pistol menn Junior
Antall deløvelser	To deløvelser
Antall skytelag	Ett eller flere avhengig av antall påmeldte.
Baner	En 25 m utendørsbane bør brukes til alle skytelag.
Skiver	Elektroniske skiver for alle skytelag.
Dømming	Hele treffsoner. Heltallsdømming.
Kvalifiseringsprosedyre	Skytterne kalles til standplass tretten (13) minutter før annonsert starttid for hvert skytelag. Standplasslederens kontroll av alle skytterne må fullføres før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.
Forberedelses- og prøveskuddstid	Tre (3) minutters forberedelsestid i begge deløvelser, etterfulgt av en (1) prøveskuddsserie på åtte (8) sekunder i hver deløvelse.
Skyteprogram	Tredve (30) skudd i hver deløvelse. Hver deløvelse består av to (2) serier à fem (5) skudd på åtte (8) sekunder, to (2) serier à fem (5) skudd på seks (6) sekunder og to (2) serier à fem (5) skudd på fire (4) sekunder. (Kun ett skudd avgis mot hver skive i hver serie).
Etterfølgende lag	I hver deløvelse må alle skytterne fullføre første deløvelse før den andre deløvelsen kan begynne. Er det flere enn ett kvalifiseringslag, må det være et opphold på femten (15) minutter før skytterne på etterfølgende skytelag kalles til standplass,



	slik at skytterne som er ferdige kan fjerne utstyret sitt, og gi RTD-juryen mulighet til å kontrollere skivene og om nødvendig bytte sikteblikker.
Antall skyttere som kvalifiserer seg	De åtte (8) beste skytterne i kvalifiseringskonkurransen går videre til finalen.
Poenglikhet	Har to eller flere skyttere samme poengsum skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med art. 6.15.1.

6.11.9.7 **25 m PISTOL KVINNER / 25 m GROVPISTOL MENN**

Type øvelse	Individuell
Øvelsenes navn	25 m pistol kvinner 25 m pistol kvinner junior 25 m pistol menn junior 25 m grovpistol menn
Antall deløvelser	To deløvelser (Presisjonsdel, Hurtig del)
Antall skytelag	Ett eller flere avhengig av antall påmeldte.
Baner	En 25 m utendørs bane bør brukes til alle skytelag.
Skiver	Elektroniske skiver til alle lag.
Dømming	Hele treffsoner. Heltallsdømming.
Kvalifiseringsprosedyre	Skytterne kalles til standplass tretten (13) minutter før annonsert starttid for hvert skytelag. Standplasslederens kontroll av skytterne må fullføres før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.
Forberedelses- og prøveskuddstid	Tre (3) minutter forberedelsestid i både presisjons- og hurtigdelen. En (1) prøveskuddsserie à fem (5) skudd i hver deløvelse.
Konkurranseskudd	Tretti (30) skudd i presisjonsdelen og tretti (30) skudd i hurtigdelen. Alle skytterne må fullføre den første deløvelsen før den andre kan begynne.
Etterfølgende lag	Er det flere enn ett lag i kvalifiseringskonkurransen, må det være et opphold på femten (15) minutter før skytterne på etterfølgende skytelag kalles til standplass, slik at de skytterne som er ferdige kan fjerne utstyret sitt, og gi RTD-juryen mulighet til å sjekke skivene og om nødvendig bytte sikteblikker.
Antall skyttere som kvalifiserer seg	De åtte (8) beste skytterne i kvalifiseringskonkurransen går videre til finalen. (25 m Pistol Kvinner, 25 m Pistol Kvinner junior).
Poenglikhet	Har to eller flere skyttere samme poengsum skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med art. 6.15.1.

6.11.9.8 **50 m PISTOL**

Type øvelse	Individuell
Øvelsens format	Øvelsen består av ett skytelag, bortsett fra når banekapasiteten er utilstrekkelig i forhold til antall påmeldte.
Rangering	Det er ingen finale. Medaljene avgjøres i forhold til rangeringen etter kvalifiseringskonkurransen.
Øvelsens navn	50 m pistol menn 50 m pistol menn junior 50 m pistol kvinner 50 m pistol kvinner junior
Antall skytelag	Ett eller flere avhengig av antall påmeldte.
Baner	En 50 m utendørsbane bør brukes til alle skytelag.
Skiver	Elektroniske skiver for alle skytelag.
Dømming	Hele treffsoner. Heltallsdømming med innertier.



Kvalifisering/ Eliminasjonsprosedyre	Skytterne kalles til standplass tjuefem (25) minutter før annonsert starttid for hvert skytelag. Standplasslederens kontroll av skytterne må fullføres før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.
Forberedelses- og prøveskuddstid	Femten (15) minutter til å avgi et ubegrenset antall prøveskudd.
Skyteprogram	Seksti (60) konkurranseskudd som avgis på en (1) time og 30 minutter.
Antall skytelag	Overstiger antall påmeldte banens antall tilgjengelige skiver på banen vil to eller flere eliminasjonslag være nødvendig.
Eliminasjonsprosedyre Startlister	Fordeling av skiver til skytterne vil være iht. startlistene for hvert skytelag. Startlister for eliminasjonslag settes opp i samsvar med art. 6.6.6.1.
Etterfølgende skytelag	Er det flere enn ett eliminasjonslag, må det være et opphold på tretti (30) minutter før skytterne på etterfølgende skytelag kalles til standplass, slik at de skytterne som er ferdige kan fjerne utstyret sitt og gi RTD-juryen mulighet til å betjene skivene.
Antall skyttere som kvalifiserer seg	Kvalifiseringskonkurransen må bestå av et proporsjonalt antall av de høyest rangerte skytterne fra hvert eliminasjonslag, det totale antall påmeldte skyttere tatt i betraktning. Så snart som mulig må antall skyttere fra hvert skytelag som kvalifiserer seg offentliggjøres. Maksimalt antall skyttere som går videre fra eliminasjon til kvalifisering avhenger av hvor mange standplasser som er tilgjengelig på banen.
Poenglikhet	Har to eller flere skyttere samme poengsum skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med ISSFs art. 6.15.1.

6.11.9.9 25 m STANDARDPISTOL

Type øvelse	Individuell
Øvelsens navn	25 m standardpistol menn 25 m standardpistol menn junior 25 m standardpistol kvinner 25 m standardpistol kvinner junior
Antall deløvelser	Tre (3) deløvelser
Antall skytelag	Ett eller flere avhengig av antall påmeldinger.
Baner	En utendørs 25 m bane bør brukes til alle skytelag.
Skiver	Elektroniske skiver til alle skytelag.
Dømming	Hele treffsoner. Heltallsdømming.
Kvalifiseringsprosedyre	Skytterne kalles til standplass tretten (13) minutter før annonsert starttid for hvert skytelag. Standplasslederens kontroll av skytterne må fullføres før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.
Forberedelses- og prøveskuddstid	Tre (3) minutters forberedelsestid. En (1) prøveskuddsserie à fem (5) skudd på 150 sekunder.
Skyteprogram	Tjue (20) skudd i hver deløvelse. (Totalt 60 skudd). Første deløvelse består av 4 serier à fem skudd på 150 sekunder. Den andre deløvelse består av 4 serier à fem skudd på 20 sekunder og tredje deløvelse av 4 serier à fem skudd på 10 sekunder.
Etterfølgende lag	Er det flere enn ett kvalifiseringslag, må det være et opphold på femten (15) minutter før skytterne på etterfølgende skytelag kalles til standplass, slik at de skytterne som er ferdige kan fjerne utstyret sitt, og gi RTD-juryen til å kontrollere skivene og om nødvendig bytte sikteblinker.
Poenglikhet	Har to eller flere skyttere samme poengsum skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med ISSFs art. 6.15.1.



6.11.9.10 **Lerdue – Kvalifiseringsregler for trap og skeet finnes i seksjon 9.8 og 9.9.**

6.11.10 LAGØVELSER

6.11.10.1 GENERELT

6.11.10.2

Lag:

Tre skyttere fra samme nasjon og samme kjønn.

6.11.10.3

Lagøvelser består kun av en kvalifiseringsdel. Det er ingen finaler.

6.11.10.4

Elektroniske skiver må benyttes i alle deløvelser.

6.11.10.5

Lagresultatet i en individuell øvelse er de tre lagmedlemmenes sammenlagt-resultatet i eliminasjons/kvalifiseringsdelen.

6.11.10.6

Alle skytterne må være deltakere i konkurransen. RPO-skyttere (rangeringspoeng) kan ikke delta på et lag.

6.11.10.7

Har øvelsen en eliminasjonsdel, utgjør lagresultatet poengene fra denne delen av konkurransen.

6.11.10.8

Poenglighet for resultater som kvalifiserer til avansement i konkurransen avgjøres iht. ISSFs generelle tekniske regler.

6.11.10.9

ISSFs generelle tekniske regler skal anvendes i spørsmål som ikke er nevnt i disse reglene.

6.11.10.10

Juryen skal, i samsvar med ISSFs Generelle tekniske regler, avgjøre uregelmessigheter eller omstridte forhold som oppstår i enhver øvelse.

6.11.10.11

All straff ilegges iht. ISSFs regler.

6.12 REGLER FOR OPPTREDEN - SKYTTERE OG LEDERE

6.12.1

Ingen form for demonstrasjoner eller politisk, religiøs eller rasistisk propaganda er tillatt under ISSF-mesterskap.

6.12.2

Hvert lag må ha en lagleder som har ansvaret for å holde disiplin i laget. En skytter kan utnevnes som lagleder. Laglederen må til enhver tid samarbeide med konkurransefunksjonærene for å ivareta sikkerhet, effektiv gjennomføring av konkurransen og god sportsånd.

6.12.3

Laglederen er ansvarlig for:

- a) Fulle ut nødvendige påmeldinger med nøyaktige opplysninger og levere dem til rett funksjonærer innen fastsatt tidsfrist;
- b) Være kjent med programmet;
- c) At lagets medlemmer melder seg, klare til å skyte, på tildelte standplasser eller skytebane, til rett tid, med godkjent utstyr;
- d) Kontrollere resultater og, om nødvendig sende inn protester;
- e) Følge med på foreløpige og offisielle meldinger, resultater og kunngjøringer;
- f) Motta offisiell informasjon og informere lagets medlemmer; og
- g) Representere laget ved alle offisielle anledninger.

6.12.4

Skytteren er ansvarlig for å:

- a) Melde seg på standplass eller skytebane, klar til å skyte, til rett tid med utstyr som samsvarer med disse reglene;
- b) Innta skytestilling på tildelt standplass på en slik måte at han ikke forstyrrer skytterne på tilstøtende standplasser; og
- c) Oppføre seg slik at han ikke forstyrrer, eller på en uheldig måte påvirker andre skytteres prestasjoner. Er det juryens oppfatning at en



skytters oppførsel eller handlinger forstyrrer andre skyttere kan han, avhengig av forholdene gis en advarsel, ilegges poengtrekk eller diskvalifiseres,

6.12.5 Coaching under konkurranser

6.12.5.1 I alle øvelser er stille coaching tillatt. Det skrevne ord er stille, som tegnspråk er, men uten hørbar lyd. Ellers, når skytteren er på standplass kan han kun snakke jurymedlemmer eller standplassledere. Coaching under trening er tillatt, inkludert PET, men slik coaching må ikke forstyrre andre skyttere.

6.12.5.2 Fra og med ISSFs verdensmesterskap i 2026 kan kun trenere med gyldig 'A' eller 'B' ISSF-trenerlisens og registrert som lagledere, være tilstede på konkurransearenaen under PET-trening, eliminasjonskonkurranser, kvalifiseringskonkurranser og få tillatelse til å sitte på finalebanen under finaler.

6.12.5.3 Ønsker en skytter å snakke med treneren eller laglederen under eliminasjons- eller kvalifiseringskonkurransen, må han tømme våpenet, legge det på standplass i sikker stand med sluttstykket tilbaketrukket og sikkerhetsflagg satt i. Skytteren kan bare forlate standplass etter å ha varslet en standplassleder og uten å forstyrre andre skyttere. Dette gjelder kun rifle og pistol, ikke lerdue.

6.12.5.4 Ønsker en trener eller lagleder å snakke med et lagsmedlem på standplass, må han ikke kontakte skytteren direkte eller snakke med ham når han er på standplass. Laglederen må innhente tillatelse fra en standplassleder eller et jurymedlem, som så henter skytteren fra standplasslinjen eller standplass.

6.12.5.5 Bryter en lagleder eller skytter bestemmelsene om coaching, må det første gang tildeles en advarsel. Ved gjentakende tilfeller må det trekkes to (2) poeng fra skytterens poengsum og laglederen må forlate standplassområdet.

6.12.6 Straff for brudd på reglene

6.12.6.1 Avgjøre åpenbare eller skjulte brudd

Juryen må avgjøre brudd i samsvar med disse standardene:

- a) I tilfelle **åpenbare brudd** på reglene må det først tildeles en **advarsel (gult kort)**, slik at skytteren kan ha anledning til å rette feilen. Så sant det er mulig, bør advarselen gis under trening eller forberedelses- og prøveskuddstiden. Retter ikke skytteren feilen pålagt av juryen, må to (2) poeng trekkes fra hans resultat. (De første to (2) trufne lerdueene i runden hvor forseelsen intraff). Retter han fortsatt ikke feilen, etter å ha fått **poengtrekk (Grønt kort)** må han diskvalifiseres (**Rødt kort (DSQ)**); eller
- b) I tilfelle **skjulte brudd på** reglene, når feilen bevisst er skjult, må skytteren **diskvalifiseres (rødt kort) (DSQ)**; eller
- c) Gir en skytter med viten og vilje **feilaktig informasjon** på anmodning om å forklare en hendelse må han trekkes to (2) poeng. (De første to (2) trufne lerdueene i den siste avgitte runden før han ble spurt). I alvorlige tilfeller kan han diskvalifiseres.

6.12.6.2 Hvis ISSFs regler brytes, eller pålegg fra standplassledere eller juryen ikke følges kan et jurymedlem eller juryen ilegge skytteren følgende straff. Straff for regelbrudd i lerdueøvelsene skal avgjøres av juryen, sjefsdommeren og dommeren iht. art. 9.16.

- a) **Advarsel (gult kort)**. En advarsel må uttrykkes på en slik måte at det ikke er tvil om at det er en **advarsel** og det gule kortet skal vises. Det



er imidlertid ikke nødvendig å gi en advarsel før det ilegges annen straff. Advarselen må føres inn i en avvikrapport og noteres i baneprotokollen. Et jurymedlem, eller en dommer kan alene gi en advarsel. En gitt advarsel må videreføres i tilfelle eventuelle liknende brudd på reglene;

- b) **Poengtrekk (Grønt kort).** Trekk av poeng fra resultatet kan ilegges av et jurymedlem eller en dommer, uttrykt ved å vise et **Grønt kort** med ordet **Trekk**. I de fleste tilfeller vil det bli trukket to (2) poeng, men unntak vises i relevante regler, f.eks. ved for sent avgitte skudd eller tørravtrekk i finaler. Trekk av poeng må noteres på et avvikrapportformular (IR), markeres på datautskriften eller resultatkortet i lerdue, noteres i baneprotokollen og umiddelbart meddeles RTD-juryen. Advarsler behøver nødvendigvis ikke gis før poengtrekk;
- c) **Diskvalifikasjon (rødt kort) (DSQ).** En skytter må diskvalifiseres (DSQ) hvis han ikke passerer etterkontrollen når konkurransen er avsluttet (art. 6.7.9.1) eller for brudd på lerdue-reglene, art. 9.4.1.1 eller art. 9.4.3.2.d. Diskvalifikasjon av alle andre årsaker er det kun et flertall av juryen som kan avgjøre. Diskvalifikasjon av en skytter uttrykkes ved at juryen viser et **Rødt kort** med ordet **Diskvalifikasjon**. Diskvalifiseres en skytter i løpet av en deløvelse (eliminering, kvalifisering eller finale) må alle hans resultater fra den øvelsen strykes, og skytteren må listes nederst på resultatlisten med en forklaring om hvorfor han ble diskvalifisert;
- d) **Usportslig opptreden (DQB).** Blir en skytter, av et flertall av juryen, diskvalifisert for et alvorlig brudd på sikkerheten eller for fysisk eller verbalt overgrep på en konkurransefunksjonær eller en annen skytter (art. 6.12.6.4) må alle skytterens resultater, oppnådd i alle øvelser i det mesterskapet strykes. Forklaringen(e) må indikere DQB;
- e) Brudd på Anti-Doping-bestemmelsene (AD-DSQ). Blir en skytter diskvalifisert for brudd på anti-dopingbestemmelsene må alle skytterens resultater, oppnådd i øvelser i det mesterskapet strykes. Forklaringen(e) må indikere AD-DSQ;
- f) Straff bør uttrykkes både med en muntlig forklaring og ved å vise gult, grønt eller rødt kort. Størrelsen på straffekortene bør være ca. 70 mm x 100 mm;
- g) Et lag, med et diskvalifisert medlem må ikke rangeres men framstå i resultatlisten som DSQ; og
- h) Når det foreligger en avstraffelse eller diskvalifikasjon, må et jurymedlem sørge for, eller godkjenne merknader i resultatlisten som forklarer avstraffelsen eller diskvalifikasjonen.

6.12.6.3 **Alvorlige brudd på sikkerheten**

Fastslår juryen at en skytter har håndtert et våpen, eller brutt en sikkerhetsregel på en **farlig måte**, må han diskvalifiseres (DSQ) (jfr. art. 6.2.2).

6.12.6.4 **Fysisk eller verbalt overgrep mot en stevnefunksjonær eller skytter**

En skytter eller en lagleder som verbalt eller fysisk antaster et jurymedlem, dommer, standplassleder eller en annen konkurransefunksjonær eller skytter ved å holde fast, dytte, skubbe, slå eller liknende, kan ekskluderes fra videre deltakelse i et mesterskap. Enhver form for fysisk eller verbalt overgrep må rapporteres til den juryformannen som er ansvarlig for å overvåke aktiviteten på området. Ett eller flere vitner, eller fysiske bevis må bekrefte det påståtte overgrepet. Juryen må så avgjøre om skytteren



eller laglederen kan ekskluderes fra mesterskapet. En avgjørelse om eksklusjon kan ankes til Appelljuryen (art. 6.16.6). Konkluderer juryen eller Appelljuryen med at overgepshandlingen var av en så alvorlig karakter at ytterligere sanksjoner er garantert, kan den, i tillegg til å ekskludere skytteren eller laglederen fra det pågående mesterskapet også henvise saken til ISSFs Ethics Committee (art. 3.12.3.5, vedlegg CE) for ytterligere vurdering.

6.13

FUNKSJONERINGSFEIL

6.13.1

En funksjoneringsfeil oppstår når et våpen ikke avfyrer et prosjektil når avtrekkeren aktiveres.

6.13.2

Funksjoneringsfeil kan være GODKJENTE eller IKKE GODKJENTE.

6.13.2.1

GODKJENTE FUNKSJONERINGSFEIL er:

- a) En patron feiler og avfyres ikke;
- b) En kule sitter fast i løpet; eller
- c) Våpenet avgir ikke skudd, eller funksjonerer ikke tilfredsstillende, selv om avtrektermekanismen er utløst.

6.13.2.2

IKKE GODKJENTE FUNKSJONERINGSFEIL er:

- a) Skytteren har åpnet mekanismen på våpenet sitt;
- b) Våpenet var sikret;
- c) Skytteren har ikke ladet våpenet tilfredsstillende;
- d) Skytteren har ikke dratt i avtrekkeren;
- e) Funksjoneringsfeilen skyldes forhold som skytteren med rimelighet kunne rettet; eller
- f) Når det brukes elektronisk avtrekk og batteriet svikter.

6.13.3

Har en skytter funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon kan han reparere det og fortsette skytingen eller, hvis det er en GODKJENT funksjoneringsfeil kan han fortsette skytingen med et annet våpen av samme type og kaliber i samsvar med disse reglene. Erstatningsvåpenet vil være gjenstand for målrettet kontroll.

6.13.4

Det tillates ikke ekstra konkuransetid for å reparere eller erstatte et våpen etter funksjoneringsfeil i 10 m, 50 m og 300 m rifle eller pistol eliminasjons- eller kvalifiseringskonkurranser, men juryen kan, hvis det var en GODKJENT funksjoneringsfeil, tillate skytteren å avgjøre ekstra prøveskudd etter å ha reparert eller erstattet våpenet som feilfunksjonerte.

6.13.5

Spesielle regler for funksjoneringsfeil i 25 m pistoløvelsene finnes i art. 8.9.3.

6.13.6

Spesielle regler for funksjoneringsfeil i finaler finnes i art. 6.17.1.6, 6.17.4 m og 6.17.5.I.

6.13.7

Spesielle regler for funksjoneringsfeil i lerdue finnes i art. 9.12.

6.13.8

Standplassledere, dommere eller jurymedlemmer må sikre at funksjoneringsfeil blir dokumentert på avviksrappporter eller i formularer for beregning av resultater etter funksjoneringsfeil og i baneprotokollen.

6.14

PROSEDYRER FOR DØMMING OG GENERERING AV RESULTATER

6.14.1

RTD-kontoret må offentliggjøre foreløpige resultater på banens resultattavle så snart som mulig etter hvert skytelag og deløvelse, og når øvelsen er ferdigskutt.



6.14.2 De endelige finaleresultatene må offentliggjøres på hovedresultattavlen når protesttiden er utløpt.

6.14.3 **Distribusjon av resultater:** Arrangører må sørge for distribusjon av foreløpige og endelige offisielle resultater til alle konkurransefunksjonærer, deltagende lag og media. Dette kan gjøres ved å distribuere resultatlister på papir eller i et elektronisk format (jfr. art. 6.6.5.b, bærekraftig alternativ).

6.14.4 Etter hvert ISSF-mesterskap vil ISSFs offisielle resultatleverandør produsere en elektronisk (on-line) offisiell resultatbok. Den offisielle resultatboken fra hvert mesterskap skal inneholde:

- a) En innholdsfortegnelse;
- b) En side som attesterer at resultatene er korrekte, signert av teknisk(e) delegat(er) og alle juryledere;
- c) En liste over stevnefunksjonærer;
- d) En liste over påmeldte skyttere pr. nasjon;
- e) Konkurransesprogrammet;
- f) En liste med navn på medaljører;
- g) En liste som angir antall medaljer pr. nasjon;
- h) En liste med nye og tangerte rekorder; og
- i) De endelige resultatene ordnet i henhold til ISSF standard for øvelser som følger: 1) Menns 10 m, 50 m og 300 m rifleøvelser; 2) Menns 10m, 25 m og 50 m pistoløvelser; 3) Menns Trap, Skeet og Dobbelttrapøvelser; 4) Menns 10 m og 50 m Viltmåløvelser; 5) Menns lagøvelser; 6) Kvinners 10 m, 50 m og 300 m rifleøvelser; 7) Kvinners 10 m og 25 m pistoløvelser; 8) Kvinners Trap og Skeet øvelser; 9) Kvinners 10 m Viltmåløvelser; 10) Kvinners lagøvelser; 11) Blandede lag 10 m, 25 m, 50 m, 300 m, Trap og Skeet.

6.14.4.1 Disse listene må inneholde fullt navn, som brukt i ISSFs ID nummer: Familienavn (store bokstaver), fullt fornavn og mellomnavn (kun første bokstav med store bokstaver), startnummer og nasjon (IOCs forkortelse) for hver skytter.

6.14.4.2 Følgende forkortelser skal brukes i resultatlisten etter behov:

DNF	Fullførte ikke
DNS	Startet ikke
DSQ	Diskvalifisert
DQB	Diskvalifisert for usportslig oppførsel
WR	Ny verdensrekord i finale
QWR	Ny verdensrekord i kvalifiseringskonkurranser
EWR	Tangering av verdensrekord i finale
EQWR	Tangering av verdensrekord i kvalifiseringskonkurranser
WRJ	Ny verdensrekord for juniorer i en finale
QWRJ	Ny verdensrekord for juniorer i kvalifiseringskonkurranser
EWRJ	Tangering av verdensrekord for juniorer i en finale
EQWRJ	Tangering av verdensrekord i kvalifiseringskonkurranser for juniorer
OR	Ny olympisk rekord i en finale
EOR	Tangering av olympisk rekord i en finale
QOR	Ny olympisk rekord i kvalifiseringskonkurranser
EQOR	Tangering av olympisk rekord i kvalifiseringskonkurranser
MQS	Minimum kvalifiseringsresultat
RPO	Kun rangeringspoeng
OOC	Utenfor konkurranse



- 6.14.5** De offisielle finaleresultatene må være verifisert og signert av et medlem av RTS-juryen som bekreftelse på nøyaktigheten.
- 6.14.6** Alle uregelmessigheter, straffereaksjoner, bommer, funksjoneringsfeil, tildelt ekstratid, omskyting av skudd/serie eller annullering av skudd osv. må være tydelig markert og registrert i en **avviksrapport**, i baneprotokollen og i datautskriften fra standplassledere og/eller et jurymedlem og resultatkortet i lerdue. Kopier av utfylte **avviksrapporter** (formular IR) må omgående leveres til kontoret for dømming og resultat-service. Når hver konkurranse er avsluttet må RTD-juryen granske resultatene for å få bekreftet at all utregning av resutater etter funksjoneringsfeil og eventuelle avstraffelser er korrekt registrert i resultatlisten.
- 6.14.7** Poengtrekk fra rifle- og pistolresultater samt lerdue må alltid skje fra den serien/runden hvor overtredelsen skjedde. Er generelle poengtrekk involvert, må de poengene trekkes fra de(t) KONKURRANSE- skudd som har lavest verdi i den første serie(n) i den deløvelsen hvor poengtrekket forekommer.
- 6.14.8** RTD-juryen må kontrollere de ti (10) beste individuelle og de tre (3) beste lagresultatene før den endelige resultatlisten godkjennes. Når det benyttes elektroniske skiver må denne kontrollen utføres ved å sammenlikne resultater registrert i den sentrale datamaskinen med resultater på datautskriften eller en uavhengig minnekilde (art. 6.3.2.7), i tillegg til alle manuelle notater relatert til dømming, dokumentert i avviksrapporter (IR) eller formularer for funksjoneringsfeil.
- 6.14.9** **VERDENSREKORDER**
Verdensrekorder kan settes i alle ISSF-mesterskap i samsvar med ISSF General Regulations art. 3.10 (jfr. også art. 6.1.2.b) i alle ISSF øvelser hvor det deles ut gullmedaljer. Rekorder kan kun settes av skyttere som konkurrerer om medaljer (i konkurranse). Skyttere med RPO-, kun MQS- eller OOC-status kan ikke sette rekorder.
- 6.14.9.1 Olympiske rekorder (OR) kan kun settes i Olympiske leker.
- 6.14.9.2 Verdensrekorder for juniorer (WRJ) i godkjente ikke-olympiske øvelser etableres ved å bruke sammenlagresultatene i de øvelsene.
- 6.14.9.3 Verdensrekorder i kvalifiseringskonkurranser (QWR) og verdensrekorder i kvalifiseringskonkurranser for juniorer (QWRJ) etableres ved å bruke sammenlagresultatene i kvalifiseringskonkurransene i alle olympiske øvelser.
- 6.14.9.4 Når det er satt en verdensrekord i et ISSF-mesterskap må formularet **Procedures for Verification of World Records** (art. 3.12.3.6, vedlegg R) fylles ut og videresendes ISSFs hovedkvarter av Teknisk Delegat.
- 6.15** **RANGERING VED POENGLIKHET**
- 6.15.1** **Individuell poenglikhet i 10 m, 25 m, 50 m og 300 m øvelser**
For å avgjøre rekkefølgen ved poenglikhet i 10 m, 25 m, 50 m og 300 m øvelser, anvendes følgende regler:
- Høyeste antall innertiere;
 - Høyeste poengsum på siste ti (10) skuddsserie, deretter på nest siste tiskuddsserie osv. til skytterne ikke lenger står likt. Det telles hele poengverdier (ikke innertiere eller desimaler);
 - Ved fortsatt poenglikhet skal resultatene sammenliknes skudd for skudd ved å telle innertiere (en innertier rangerer over en tier som ikke er innertier) bakover fra siste skudd, så nest siste skudd osv.;



- d) Er det fortsatt poenglikhet og elektroniske skiver benyttes, skal skudd for skudd sammenliknes ved bruk av desimaldømming fra og med siste skudd, så det nest siste osv.;
- e) Ved fortsatt poenglikhet må skytterne rangeres likt og føres opp etter etternavn i latin-alfabetisk orden; og
- f) **Når det benyttes desimaldømming** i 10 m luftrifle eller 50 m rifle liggende eliminasjons- eller kvalifiseringskonkurranser skal poenglikhet avgjøres av høyeste poengsum på siste tiskuddsserie osv. (desimaldømming), deretter ved å sammenlikne desimalverdiene skudd for skudd ved å telle bakover fra siste skudd, så nest siste skudd osv.

6.15.2 Poenglikhet i lerdueøvelser (Jfr. Lerdueregler - art. 9.15)

6.15.3 Poenglikhet i viltmåløvelser (Jfr. Viltmålregler - art. 10.12)

6.15.4 Poenglikhet i olympiske øvelser med finaler

Er det etter kvalifiseringskonkurransen poenglikhet mellom skyttere som er kvalifisert for rifle- eller pistolfinaler, skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med art. 6.15.1. Er det etter kvalifiseringskonkurransen poenglikhet mellom skyttere som er kvalifisert for lerduefinaler, skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med art. 9.15.1.

6.15.5 Poenglikhet - Lagøvelser

Poenglikhet i lagkonkurranser, inkludert poenglikhet i kvalifiseringskonkurranser i øvelser for blandede lag må rekkefølgen avgjøres ved å summere lagdeltakernes resultater og deretter følge samme framgangsmåte som ved individuell poenglikhet.

6.16 PROTESTER OG APPELLER

6.16.1 Alle protester og appeller skal avgjøres i henhold til ISSFs regler.

6.16.2 Muntlige protester

6.16.2.1 Enhver skytter eller lagleder har rett til å protestere, umiddelbart og muntlig, på konkurranseforhold eller en stevnefunksjonærs avgjørelser eller handlinger, til en dommer, standplassleder eller et jurymedlem i følgende saker:

- a) En skytter eller leder mener at ISSFs regler eller konkurranseprogrammet ikke ble fulgt under gjennomføringen av konkurransen;
- b) En skytter eller leder er ikke enig i en avgjørelse eller handling utført av en dommer, standplassleder eller jurymedlem;
- c) En skytter ble hindret eller forstyrret av en eller flere andre skyttere, stevnefunksjonær(er), tilskuer(e), pressefolk eller andre personer eller forhold;
- d) En skytter hadde et langt avbrudd i skytingen på grunn av feil på baneinstallasjoner, oppklaring av uregelmessigheter eller andre grunner; og
- e) En skytter hadde uregelmessigheter vedrørende skytetider, inkludert for korte skytetider.

6.16.2.2 Dommere, standplassledere og jurymedlemmer må omgående vurdere muntlige protester. De bør øyeblikkelig iverksette tiltak for å rette på forholdet eller henvise protesten videre til en samlet jury for avgjørelse. I slike tilfeller kan en dommer, standplassleder eller et jurymedlem om nødvendig stanse skytingen midlertidig.



6.16.3 Skriftlige protester

Enhver skytter eller lagleder som **ikke er enig** i håndteringen eller utfallet av en **muntlig protest**, kan protestere skriftlig til juryen. Enhver skytter eller lagleder har også rett til å framsette en **skriftlig protest** uten å ha protestert muntlig. Alle skriftlige protester må leveres til et medlem av den aktuelle juryen senest 20 minutter etter den aktuelle hendelsen, eller etter at runden hvor den aktuelle hendelsen skjedde er avsluttet og protestgebyret skal betales. Skriftlige protester og appeller må fremmes ved bruk av **ISSFs protestformular**. (Jfr. protestformular i art. 6.19).

6.16.4 Følgende protestgebyr skal betales når en skriftlig protest eller appell leveres til et jurymedlem:

- a) Protest: Euro 50,00;
- b) Appell av en juryavgjørelse: Euro 100,00;
- c) Protestgebyret må betales når et utfylt protestformular leveres til et jurymedlem. Det må betales til et jurymedlem eller organisasjonskomitéen så raskt som mulig; og
- d) Protest- og appellgebyret må refunderes hvis protesten eller appellen tas til følge, og beholdes av organisasjonskomitéen hvis protesten eller appellen avvises.

6.16.5 Protest på resultater

Avgjørelser tatt av RTD-juryen om verdien eller antall treff på en skive er endelige og kan ikke appelleres.

6.16.5.1 Protesttid på resultater

Alle protester på dømming eller resultater må framsettes innen **10 minutter** etter at de foreløpige resultatene er slått opp på banens resultattavle (art. 6.4.2.i). Fristen for protester på resultater må kunngjøres på hovedresultattavlen når de foreløpige resultatene slås opp. Stedet hvor protester på resultater må framsettes må publiseres i det offisielle programmet.

6.16.5.2 Elektroniske skiver (ES) - Protest på treffverdi

Protesterer en skytter på **verdien av et treff som er vist på en monitor** tilhørende en elektronisk skive, vil protesten bare bli akseptert hvis den framsettes før neste skudd eller serie (25 m øvelsene) er avgitt, eller innen tre (3) minutter etter at det siste skuddet er avgitt, med mindre årsaken er at papirstrimmelen eller gummibåndet ikke trekkes fram som forutsatt, eller andre feil på skiven.

- a) Protesteres det på verdien av et treff, vil skytteren bli bedt om å avgi et ekstra skudd på slutten av konkurransen, slik at det ekstra skuddet kan medregnes hvis protesten tas til følge og den korrekte verdien av det skuddet det ble protestert på ikke kan fastslås;
- b) Avgjør RTD-juryen at verdien av et treff det protesteres på er innenfor to (2) desimalringer av verdien av et indikert treff må protesten avvises;
- c) Opprettholdes ikke en protest som angår andre treffverdier enn null (0), eller skudd som ikke er registrert, skal det straffes med trekk av to (2) poeng fra resultatet av det skuddet protesten gjelder. Det må betales protestgebyr;
- d) Laglederen eller skytteren har krav på å få vite hvordan det omstridte skuddet er vurdert;
- e) I eliminasjons- eller kvalifiseringsskytinger hvor det avgis skudd mot



50 m elektroniske skiver, kan det ikke protesteres på treff med verdi 9,5 eller høyere; og

- f) Protest på treff som angår treffverdier eller antall avgitte skudd i finaler er ikke tillatt (art. 6.17.1.7).

6.16.6

Appeller

Er det uenighet om en juryavgjørelse kan saken appelleres til appeljuryen, bortsett fra at avgjørelser tatt av en finaleprotestjury (jfr. art. 6.17.1.10.d) og av RTD-juryen om verdien av treff eller antall avgitte skudd (jfr. art. 6.16.5) er endelige og kan ikke appelleres. Slike appeller må overleveres skriftlig av laglederen eller en stedfortreder ikke senere enn 30 minutter etter at juryavgjørelsen er offentliggjort. **Appeljuryens avgjørelse er endelig.**

6.16.7

Kopier av alle avgjørelser som angår skriftlige protester og appeller må overleveres ISSFs generalsekretær av Teknisk(e) Delegat(er) sammen med hans/deres endelige rapport. Rapporten skal gjennomgås av relevante seksjons- og tekniske komitéer.

6.17

INDIVIDUELLE FINALER I OLYMPISKE RIFLE- OG PISTOLØVELSER

6.17.1

Generelle konkurranseregler i finaler

Disse reglene anvendes i finaler i alle 10 m, 25 m og 50 m individuelle rifle og pistoløvelser.

Prosedyrer som anvendes i de enkelte øvelsene fremgår av:

Art. 6.17.2 – 10 m luftrifle og 10 m luftpistol, menn og kvinner

Art. 6.17.3 – 50 m rifle, trestillinger, menn og kvinner

Art. 6.17.4 – 25 m silhuett pistol, menn

Art. 6.17.5 – 25 m pistol kvinner

Art. 6.18 – 10 m rifle og pistol, blandede lagøvelser

Separate prosedyrer anvendes for lerdueøvelsene, som vist i art. 9.17

6.17.1.1

Kvalifisering til finaler. Alle skyttere som er påmeldt i en øvelse skal skyte kvalifiseringskonkurransen (art. 3.3.5 og art. 3.3.6.5) for å avgjøre hvilke skyttere som skal delta i finalen i den øvelsen. De åtte (8) høyest rangerte skytterne i kvalifiseringskonkurransen går videre til finalen i alle olympiske øvelser.

6.17.1.2

Startposisjoner. Startposisjoner i finaler tildeles tilfeldig ved trekning som foretas automatisk av en datamaskin når startlisten for finalen foreligger. 10 m og 50 m standplassene må være merket R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. Finaleskivene for 25 m pistol kvinner må merkes A-B-R1-C-D/E-F-R2-G-H. Reserveskivene er merket R1 og R2. Skiver for 25 m silhuett pistol merkes A-B/C-D.

6.17.1.3

Frammøtetid og starttid. Starttiden for en finale er når banesjefen gir kommando for første KONKURRANSE-skudd/serie. Skytterne må melde seg på forberedelsesområdet for finaler senest 30 minutter før starttid. Hvis skytteren ikke melder seg i tide vil to (2) poeng/treff bli trukket fra resultatet av det første KONKURRANSE-skuddet/serien. I 25 m øvelsene vil det som straff bli trukket to (2) treff fra skytterens to (2) første treff. Skytterne må møte med utstyr, inkludert tilstrekkelig ammunisjon for å fullføre finalen, konkurransbekledning og en nasjonal laguniform som det passer å ha på under seiersseremonien. Juryen må bekrefte at alle finalistene er tilstede og at deres navn og nasjonalitet er korrekt registrert i resultatssystemet og på resultatavlene. Juryene må gjøre seg ferdig med



utstyrskontroller i frammøteperioden, så snart som mulig etter at skytterne er ankommet. Under finaler bør det settes inn sikkerhetstiltak for å sikre at alt utstyr og andre eiendeler skytterne etterlater seg på forberedelsesområdet er trygge.

- 6.17.1.4 **Sent frammøte.** En finalist som ikke melder seg på forberedelsesområdet innen 10 minutter etter frammøtetidspunktet får ikke starte, og blir registrert som den første eliminerte skytteren, vist med DNS. Hvis en finalist ikke møter fram begynner første eliminasjon med sjuende plass.
- 6.17.1.5 **Dømming.** Resultatet fra kvalifiseringskonkurransen gir skytteren rett til en plass i finalen, men han får det ikke med seg videre. I samsvar med disse reglene starter dømmingen i finaler fra null (0) poeng. Poengtrekk eller straff må skje fra resultatet av det KONKURRANSE-skuddet/serien hvor overtredelsen skjedde. Resultater under null (0) registreres ikke (f.eks. 3-1 poeng trekk = 2, 0-1 poeng trekk = 0).
- 6.17.1.6 **Funksjoneringsfeil i 10 m og 50 m finaler.** Hvis en skytter får en GODKJENT funksjoneringsfeil (art. 6.13.2) når det avgis enkeltskudd får han maksimalt ett (1) minutt til å utbedre feilen eller bytte våpen. Deretter blir skytteren bedt om å skyte om skuddet. Har en finalist en GODKJENT funksjoneringsfeil i en 5-skudds serie eller 10 skudds serie og feilen kan utbedres eller våpenet byttes innen ett (1) minutt, skal de skudd som er avgitt i serien registreres og skytteren gis anledning til å fortsette serien med en tilleggstid tilsvarende den tiden som var igjen da han påberopte seg funksjoneringsfeil, pluss tilleggstid tilsvarende den tiden han trengte for å utbedre feilen. Tiden må imidlertid ikke overstige ett (1) minutt. Finalister kan kun ha en GODKJENT FUNKSJONERINGSFEIL pr. finale.
- 6.17.1.7 **Protester på dømming.** Protester på treffverdier eller antall skudd er ikke tillatt i finaler.
- 6.17.1.8 **Klager på elektroniske skiver i finaler**
- a) Klager en finalist på at hans skive ikke registrerte et treff under avgivelse av prøveskudd må skytteren pålegges å avgi et skudd til mot skiven. Registreres skuddet, fortsetter finalen. Registreres det ikke, eller hvis klagen gjelder at papirstrimmelen eller gummibåndet ikke trekkes fram som forutsatt, må banesjefen gi kommando STOPP...TØM VÅPEN til alle finalistene. Finalisten med skiven som ikke fungerer må flyttes til en reserveskive. Så snart han er i posisjon på en reserveskive vil banesjefen gi alle finalistene to (2) minutter forberedelsestid og så påny starte forberedelses- og prøveskuddsperioden for finalen;
 - b) Kommer det en klage relatert til en uventet bom (0) (savnet skudd) under et/en **KONKURRANSE**-skudd/serie må juryen (ansvarlig jury medlem, andre konkurransejury medlem og et medlem fra RTD-juryen) avgjøre om det savnede skuddet virkelig er en bom (0) eller om skiven er defekt (juryen kan pålegge banesjefen å stoppe skytingen slik at de kan undersøke skiven). Med mindre juryen finner et troverdig bevis på at skuddet ikke traff skiven, skal den pålegge finalisten å avgi ytterligere ett konkurranseskudd (10 m / 50 m), i en 25 m pistolserie kvinner å fullføre serien (ett skudd) eller i 25 m silhuett pistol menn en serie. Registreres det ekstra konkurranse-skuddet skal verdien av det skuddet telle i stedet for den uventede bommen (savnet skudd) og finalen skal fortsette. I en 25 m silhuett pistol finale skal resultatet av omskytningsserien telle i stedet for resultatet av treffene i den originale serien;



- c) Registreres ikke skuddet avgitt mot skiven som hadde den uforklarlige bommen, må finalisten flyttes til en reserveskive (25 m silhuett pistol til en annen skivegruppe). I 10 m eller 50 m finaler må finalisten som ble flyttet til en reserveskive tildeles to (2) minutter til forberedelse og prøveskudd. Finalisten som er flyttet må, på kommando, tillates å avgi det savnede konkurranseskuddet, eller fullføre eller skyte om serien (25 m silhuett pistol) før konkurransen fortsetter for alle finalistene; og
- d) Ved enhver utsettelse av konkurranseskytingen tillates de andre finalistene å utføre sikteøvelser og avgi tørravtrekk. Dersom hele forsinkelsen, for å fatte vedtak om den uforklarlige bommen, er lenger enn fem (5) minutter må alle finalister i 10 m og 50 m finaler tildeles to (2) minutter til prøveskuddstid før konkurransen fortsetter.

6.17.1.9

Utstyr på finalebanen. Finalebaner må være utstyrt med elektroniske resultattavler som viser konkurransefunksjonærer, skyttere, trenere og tilskuere rangerte resultater, en klokke som teller ned og som er synlig for finalistene, samt et høyttalersystem. Hvis klokken som teller ned ikke er synlig for alle skytterne må alle tider som kontrolleres vises på skjermer, klart synlige for alle finalistene. Det må være stoler tilgjengelig for jurymedlemmer i tjeneste, for standplassledere, trenere og eliminerte skyttere som har forlatt standplass. Det må finnes et bord eller en benk som skytterne kan legge utstyret sitt på før de går inn på finalebanen, eller hvis de trekker seg tilbake fra standplasslinjen.

6.17.1.10

Finalefunksjonærer. Gjennomføring og overvåkning av finaler må gjøres av følgende funksjonærer:

- a) Banesjef. En erfaren banesjef med ISSF A eller B-lisens må lede finalen;
- b) Konkurransjury. Konkurransjuryen må overvåke gjennomføringen av finalen. Juryformannen må utnevne seg selv eller et jurymedlem til å være ansvarlig jurymedlem;
- c) RTD-juryen. Ett medlem av RTD-juryen må være tilstede og føre tilsyn med finaleresultatprosessen;
- d) Protestjury i finaler. Et medlem av appelljuryen, ansvarlig jurymedlem og et annet medlem av konkurransjuryen, utpekt av Teknisk Delegat og juryleder skal utgjøre finaleprotestjuryen og må avgjøre eventuelle protester som framsettes under finalen. Appeller mot avgjørelser tatt av finaleprotestjuryen i finaler er ikke tillatt;
- e) Standplassleder (SL). En eller to erfarne standplassleder(e) skal assistere banesjefen med å kontrollere at våpen er sikre, eskortere finalister og deres trenere til og fra FOP og ta hånd om eventuelle påstander om funksjoneringsfeil under finalen;
- f) Teknisk personell. Den offisielle leverandøren av resultattjenester utpeker teknisk personell. De skal forberede og betjene de elektroniske skivene og den grafiske visningen av resultater. De skal også rådføre seg med juryene når det oppstår tekniske problemer;
- g) Annonser. En funksjonær utpekt av ISSF eller organisasjonskomitéen, må samarbeide med banesjefen og ha ansvaret for å presentere finalistene, annonsere resultater og sørge for informasjon til tilskuerne; og
- h) Lydtekniker. En kvalifisert teknisk funksjonær må være tilgjengelig for å betjene lyd- og musikkutstyret under finalen.

6.17.1.11

Isenesettelse og musikk i finalen. Ved gjennomføring av finaler må det benyttes farger, lys, musikk, annonsering, kommentarer,



isenesettelse og banesjefens kommandoer i en helhetlig forestilling som beskriver finalistene og deres konkurranseferdigheter på den mest appellerende og spennende måte for tilskuere og TV-seere.

6.17.1.12

Presentasjon av finalistene. Etter kommando «Skytterne bes innta standplass» skal skytterne komme, en etter en, mens annonsøren introduserer dem ved navn, nasjon og en kort orientering om hver finalist. Annonsøren må også presentere banesjefen og fungerede jurymedlem.

6.17.1.13

Protester i finaler

- a) Enhver protest i en finale må være muntlig og umiddelbar. Protester framsettes av skytteren eller hans trener ved å rekke opp en hånd;
- b) Det er ikke protestgebyr for en protest i en finale;
- c) Enhver protest må avgjøres umiddelbart av finaleprotestjuryen (art. 3.12.3.7, art. 6.16.6 og art. 6.17.1.10.d). En avgjørelse fattet av finaleprotestjuryen er endelig og kan ikke appelleres; og
- d) Godtas ikke en protest som framsettes i en finale, må det som straff trekkes to poeng, eller to treff, fra resultatet av gjeldende skudd eller serie.

6.17.1.14

Finaleregler og prosedyrer

- a) ISSFs generelle tekniske regler eller de tekniske reglene for øvelsen gjelder i alle tilfelle som ikke dekkes av art. 6.17;
- b) **Frammøte og klargjøring av utstyr.** Etter frammøte på forberedelsesområdet må finalistene eller deres trenere, minst tjue (20) minutter før starttiden for finale gis tillatelse til å sette fra seg våpen og utstyr på sin standplass. Våpenkofferter og utstyrsbager må ikke etterlates på FOP. Sikteøvelser er ikke tillatt på dette tidspunkt. Skytterne må så returnere til forberedelsesområdet, klare til å bli kallet til standplass for presentasjon og oppvarmingsperiode. Trenere kan innta sine tildelte plasser på FOP;
- c) **Kalle skytterne til standplass.** En NTL vil anmode skytterne om å stille seg på rekke i nærheten av finalebanen ti (10) minutter før annonsert START-tid. Når riflefinalistene kalles fra forberedelsesområdet til standplass må de gå fullt påkledd, med buksen og jakken lukket. Banesjefen gir kommando: **SKYTTERNE BES INNTA STANDPLASS;**
- d) **Sikkerhetsflagg.** Når finalistene er på standplass kan de klargjøre våpen, innta skytestilling, utføre holde- og sikteøvelser, men de kan ikke fjerne sikkerhetsflagg eller ta tørravtrekk før kommando **FORBEREDELSE- OG PRØVESKUDDTID...START** eller **FORBEREDELSESTID BEGYNNER NÅ** (25 m pistol) er gitt;
- e) **Tørravtrekk.** I finaler er tørravtrekk kun tillatt i forberedelses- og prøveskuddsperioder, i omstillings- og prøveskuddsperioder eller en forberedelsesperiode. Tørravtrekk, på alle andre tidspunkt må straffes med trekk av ett (1) poeng i 10 m og 50 m finaler og trekk av ett (1) treff i 25 m pistolfinaler;
- f) **For tidlig ladning.** Ingen finalister tillates å lade en rifle eller pistol før banesjefen gir kommando **LADNING** eller **START**. Dette betyr at i forberedelses- og prøveskuddsperioden, hvor det ikke er noen kommando **LADNING**, er kommando **START** også en tillatelse til å lade. Ladning er definert slik: å sette en patron, en kule eller et magasin med patroner i kontakt med våpenet (jfr. art. 6.2.3.4);
- g) **Holde- og sikteøvelser.** I finaler er holde- og sikteøvelser tillatt fra det tidspunktet finalistene er kallet til standplass (**kommando INNTA**



STANDPlass) til kommando **STOPP.....TØM VÅPEN** er gitt når finalen avsluttes. Holde- og sikteøvelser kan ikke utøves under presentasjonene. I 25 m RFPM finaler skal holdeøvelser utøves iht. art. 6.17.4.h og 6.17.4.q;

- h) **Avgi skudd før kommando START eller LADNING.** Lader og avgir en finalist skudd i en 10 m, 25 m eller 50 m finale før kommandoene **FORBEREDELSE OG PRØVESKudd...START** eller **PRØVESKuddSSERIE...LADNING** er gitt må han diskvalifiseres;
- i) **Avgi skudd etter kommando STOPP.** Avgir en finalist et skudd etter kommandoene **FORBEREDELSE OG PRØVESKudd...STOPP** eller **OMSTILLING OG PRØVESKudd...STOPP**, og før kommando **START** for neste konkurranseserie, må ikke skuddet telle som et KONKURRANSE-skudd og finalisten må straffes med trekk av to (2) poeng fra første KONKURRANSE-skudd;
- j) **25 m pistol - For tidlig avgivelse av skudd.** Avgir en finalist, i en 25 m silhuettpistolfinale for menn et skudd før det grønne lyset tennes for avgivelse av en serie, men etter at serien har startet må hele serien dømmes iht. resultatet av de fire (4) gjenværende skuddene, og ett (1) treff trekkes som straff. Avgir en finalist i en 25 m pistol finale for kvinner et skudd før det grønne lyset tennes for avgivelse av skudd, men etter at serien har startet skal skuddet dømmes bom og ett (1) treff trekkes fra resultatet av serien. Serien anses å ha startet når kommando **KLAR** er gitt. Avgis et skudd før serien har startet må ikke skuddet telle som et konkurranseskudd og ett (1) treff må trekkes fra resultatet av omskyttingsserien eller den fullførte serien. Skytteren som ved et uhell avga skudd må ikke fortsette, men må handle iht. art. 8.8.2.3. Følges ikke prosedyren og skytteren fortsetter den opprinnelige serien, vil resultatet bli det samme som om serien allerede hadde startet;
- k) **10 m rifle og pistol – for tidlig avgitt skudd.** Avgir en skytter i en 10 m finale et skudd etter kommando **LADNING**, men før kommando **START** skal skuddet dømmes **BOM**;
- l) **Avgi ekstra skudd.** Avgir en finalist et ekstra skudd i en serie eller under enkeltskudd må det ekstra skuddet annulleres og to (2) poeng trekkes fra det/den sist avgitte korrekte skuddet/serien;
- m) **Avgi skudd utilsiktet.** Hvis en finalist som ikke er involvert i en omskyting eller en fullføring/omskyting grunnet funksjoneringsfeil lader og avgir et skudd, må det skuddet annulleres. Det er ingen straff for en slik utilsiktet feil;
- n) **Sikkerhetsflagg.** Sikkerhetsflaggene må forbli innsatt i finalistenes våpen til forberedelses- og prøveskuddstiden starter. Sikkerhetsflagg må være innsatt under presentasjonen, når en finalist elimineres eller finalen er over. Skyttere som elimineres i løpet av finalen må legge våpnene ned på standplass, på benken eller i utstyrsbagen (3-stillings finaler) med åpen mekanisme, munningen pekende i sikker retning og sikkerhetsflagget satt i. En standplassleder må kontrollere alle våpen for å forsikre seg om at sikkerhetsflagg er satt i. Medaljevinnere kan posere med våpnene sine umiddelbart etter finalen, men ingen våpen kan fjernes fra standplass før sikkerhetsflagg er satt i og kontrollert av standplassleder. Hvis en finalist i vanvare glemmer å sette i sikkerhetsflagget, er en standplassleder autorisert til å korrigere feilen og sette i sikkerhetsflagget;



- o) **Coaching.** Ikke-verbal (stille) coaching er tillatt i alle finaler. I 25 m RFPM finaler er verbal coaching kun tillatt på lademrådet;
- p) **Uriktige kommandoer.** Gir banesjefen en uriktig kommando enten i en individuell finale eller i en finale for blandede lag, som f.eks. å unnlate å starte et skytelag korrekt eller å kommandere **STOPP** før alle skytterne har avgitt skudd eller har avsluttet skytingen må følgende prosedyre følges:
Gir en banesjef, enten i en individuell finale eller en finale for blandede lag en uriktig kommando under avgivelse av en enkeltskudds serie **må skudd som allerede er avgitt telle.**
Banesjefen må tilbake stille klokken til den opprinnelige tidsbegrensningen og gi nye kommandoer for å tillate de skytteren(e) som ikke startet, eller som ikke var i stand til å avslutte skytingen, å avgi sine gjenværende skudd.
Gir en banesjef i en individuell finale eller i en finale for blandede lag en uriktig kommando under avgivelse av en flerskudds serie **må skudd som allerede er avgitt telle.**
Ansvarlig jurymedlem må avgjøre hvor mye tid som gjensto da kommando **STOPP** ble gitt, legge 60 sekunder til den tiden og anmode banesjefen om å starte på nytt og fullføre serien slik at skyttere som har gjenværende skudd kan avgi dem.
Misforstår en skytter denne prosedyren og ved et uhell avgir for mange skudd, må ekstra skudd annulleres. Skytteren pådrar seg ikke straff;
- q) **Presentasjon av medaljevinnerne.** Når banesjefen har erklært **RESULTATENE ER ENDELIGE** må ansvarlig jurymedlem samle de tre finalistene på FOP og annonsøren anerkjenne medaljevinnerne med å si:
VINNER AV BRONSEMEDALJEN, SOM REPRESENTERER (NASJON) GÅR TIL (NAVN):
VINNER AV SØLVMEDALJEN, SOM REPRESENTERER (NASJON) GÅR TIL (NAVN):
OG VINNER AV GULLMEDALJEN, SOM REPRESENTERER (NASJON) GÅR TIL (NAVN):
- r) **Funksjoneringsfeil.** Kun en (1) funksjoneringsfeil for hver skytter vil tillates i løpet av en finale. Skytterne kan tillates ett (1) minutt for å reparere, eller erstatte et defekt våpen slik at finalen kan fortsette uten unødvendige forsinkelser;
- s) **Musikk.** Under finalen må det spilles musikk, som bør godkjennes av Teknisk Delegat. Det oppfordres til entusiastisk publikumsstøtte som anbefales under alle deler av finaler;
- t) **Avstraffelse.** All straff skal ilegges iht. ISSFs regler;
- u) **Uvanlige tilfeller.** ISSFs generelle tekniske regler skal anvendes i saker som ikke er nevnt i ovenstående paragrafer. Juryen skal avgjøre uvanlige saker og saker det hersker tvil om i samsvar med ISSFs generelle tekniske regler for hver øvelse; og
- v) **Nasjonal identifikasjon (Dress Code).** Skytterne må bruke skyteklær som er i overensstemmelse med ISSFs Dress Code, (art. 6.20). Rifleskyttere må vise sin nasjonale identitet på skytejakken på følgende måte: Landets nasjonale flagg, eller identifikasjonen på 3-bokstaver som er vedtatt av IOC på lommen som vender mot publikum, eller på nedre del av ryggstykket på jakken.



6.17.2

FINALER - 10 m LUFTRIFLE OG LUFTPISTOL, MENN OG KVINNER

NB: Tidsangivelser i denne reglen må anses som retningsgivende. Detaljerte tidsangivelser til bruk ved ledelse av en finaler finnes i dokumentet "Commands and Annoncements for Finals", som kan fås fra ISSFs hovedkvarter.

a) FINALENS FORMAT	Finalen består av to (2) serier, hver av fem (5) KONKURRANSE- skudd som avgis på 250 sekunder pr. serie (5 + 5 skudd). De etterfølges av fjorten (14) enkle KONKURRANSE-skudd, som alle avgis på kommando i løpet av 50 sekunder. Eliminasjon av finalistene med lavest resultat begynner etter det tolvte skuddet og fortsetter etter hvert andre skudd inntil gull- og sølvmedaljene er avgjort. Det avgis totalt tjuetvåne (24) skudd i finalen.
b) DØMMING	I finaler dømmes tidels verdisoner (desimaldømming). Sammenlagtsresultatene i finalen avgjør den endelige rekkefølgen. Poenglikhet avgjøres ved omskyting. Trekke av poeng som følge av brudd på reglene før første KONKURRANSE- skudd er avgitt skal gjøres fra resultatet av første KONKURRANSE-skudd. Trekk for andre brudd på reglene skal gjøres fra resultatet av det skuddet hvor bruddet fant sted.
c) TID FOR KLARGJØRING AV UTSTYR 20:00 minutter før	Finalistene eller deres trenere må gis tillatelse til å legge fra seg våpen og utstyr på sine standplasser senest 20 minutter før starttid.
d) OPPVARMINGS- PERIODE Omtrent 10:00 minutter før	Ti (10) minutter før starttid vil banesjefen kalle finalistene til standplass med kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPlass . Skytterne vil ankomme en og en og bli presentert mens de går til sin tildelte standplass. De må stå vendt mot tilskuerne. Annonseren vil så presentere BS og fungerende jurymedlem. Når alle er presentert, gir BS kommando INNTA SKYTESTILLING . Etter 30 sekunder for rifle og 10 sekunder for pistol, vil banesjefen starte en kombinert forberedelses- og prøveskuddsperiode med kommando FEM MINUTTER TIL FORBEREDELSE OG PRØVESKudd - START . I denne perioden kan finalistene avgi et ubegrenset antall prøveskudd. 30 sekunder før forberedelses- og prøveskuddsperioden avsluttes vil banesjefen gi kommando 30 SEKUNDER . Etter fem (5) minutter kommanderer banesjefen STOPP - TØM VÅPEN . Det skal ikke annonseres resultater mens det avgis prøveskudd. Skivene og resultattavlene må klargjøres for KONKURRANSE skudd. Etter 60 sekunder vil BS starte kommandoer for første KONKURRANSE serie.
e) 1. KONKURRANSE- DEL 2 x 5 skudd Tidsbegrensning: 250 sekunder for hver serie Avgivelse av konkurranse-	Banesjefen gir kommando FOR FØRSTE KONKURRANSESERIE - LADNING . Etter fem (5) sekunder kommanderer han START . Finalistene har 250 sekunder til å avgi fem (5) skudd. Etter 250 sekunder, eller etter at alle finalistene har avgitt fem (5) skudd gir banesjefen kommando STOPP . Umiddelbart etter kommando STOPP gir annonsøren en 15-20 sekunders kommentar om skytternes rangering på dette tidspunkt og eksepsjonelle resultater. Individuelle poengsummer annonseres ikke. Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESERIE - LADNING . Etter fem (5) sekunder gir banesjefen kommando START .



skudd starter på 0:00 minutter	Etter 250 sekunder, eller etter at alle finalistene har avgitt fem (5) skudd kommanderer banesjefen STOPP . Annonseren kommenterer igjen finalistene og deres resultater og forklarer at det nå skal avgis enkeltskudd, og at etter hvert andre skudd vil den finalisten som er lavest rangert elimineres.
f) 2. KONKURRANSE- DEL ENKELTSKUDD 14 x 1 skudd Tidsbegrensning: 50 sekunder for hvert skudd	Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESKUDD - LADNING . Etter fem (5) sekunder gir han kommando START . Finalistene har 50 sekunder til å avgi hvert skudd. Etter 50 sekunder, eller når alle skytterne har avgitt et enkelt skudd gir banesjefen kommando STOPP og annonsøren vil kommentere finalistene og deres resultater. Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESKUDD, LADNING . Etter fem (5) sekunder gir han kommando START . Prosedyren fortsetter inntil totalt 24 skudd, (to 5-skudds serier og 14 enkle skudd) er avgitt. Etter det 24. skuddet gir banesjefen kommando STOPP - TØM VÅPEN . En standplassleder må bekrefte at våpnenes mekanismer er åpne med sikkerhetsflagg satt i.
g) ELIMINASJONER	Når alle finalistene har avgitt tolv (12) skudd elimineres den finalisten som er lavest rangert (8. plass). De lavest rangerte finalistene fortsetter og elimineres deretter slik: Etter 14 skudd - 7. plass Etter 16 skudd - 6. plass Etter 18 skudd - 5. plass Etter 20 skudd - 4. plass Etter 22 skudd - 3. plass (bronsemedaljøren kåres) Etter 24 skudd - 2. og 1. plassene (sølv- og gullmedaljørene kåres).
h) RANGERING VED POENGLIKHET	Har finalistene som er lavest rangert samme poengsum og én skal elimineres skal de skytterne som har samme poengsum avgi ekstra omskytings enkeltskudd inntil ingen lenger står likt. For omskytingsskuddene vil banesjefen omgående rope ut etternavnene på skytterne med samme poengsum og anmode dem om å avgi omskytingsskudd(ene) iht. normal prosedyre. Annonseren gir ingen kommentarer før skytterne ikke lenger står likt.
i) FULLFØRE FINALEN	Når de to (2) gjenværende finalistene har avgitt sine 24 skudd og det ikke er poenglikhet eller protester, gir banesjefen kommando STOPP - TØM VÅPEN og erklærer at RESULTATENE ER ENDELIGE . Juryen må samle de tre medaljørene på FOP og annonsøren vil omgående anerkjenne bronse, sølv og gullmedaljørene i samsvar med art. 6.17.1.14.g.

6.17.3

FINALER - 50 m RIFLE 3 STILLINGER - MENN OG KVINNER

a) FINALENS FORMAT	Finalen består av ti (10) KONKURRANSE-skudd i hver av stillingene knestående og liggende, avgitt i den rekkefølgen på totalt tjueto (22) minutter. Når skytterne har fullført konkurranseskuddene i liggende stilling må de skifte til stående stilling og kan avgi et ubegrenset antall prøveskudd i resten av den gjenværende tiden. Skytterne er selv ansvarlig for å skifte skiver fra konkurranse til prøveskiver når de endrer stilling. Det er ikke tillatt å bytte noen klær, men glidelåser og andre festeanordninger kan justeres etter behov. Skytterne skal så på kommando avgi to (2) 5-skudds serier i stående
-----------------------------------	--



	<p>stilling på 250 sekunder pr. serie. De to (2) skytterne med lavest rangering elimineres etter ti (10) (2 x 5) avgitte skudd. Finalen fortsetter i stående stilling med enkeltskudd på kommando, hvert avgitt på 50 sekunder. Etter hvert skudd elimineres skytteren med lavest rangering inntil to (2) står igjen for å avgjøre det siste skuddet og avgjør hvem som får gullmedaljen.</p> <p>Det avgis totalt 35 skudd i finalen.</p>
UTSTYR PÅ BANEN	<p>Skytterne vil bli utstyrt med en boks, som de kan legge alt utstyr i som er nødvendig for å skifte mellom de tre stillingene, inkludert ekstra ammunisjon. Disse boksene må plasseres bak hver standplass.</p> <p>Før de returnerer til standplasslinjen, etter å ha skiftet utstyr, må skytterne plassere alt ubrukt utstyr i boksen sin for å holde standplassen ryddig. Etterlater en skytter ved en feiltakelse utstyr på standplassen og inntar neste stilling, kan en standplassleder hjelpe til ved diskre å plassere utstyret i boksen før konkurransen starter.</p> <p>Alle skytterne vil få tildelt skytematter som kan brukes etter ønske, men som må plasseres bak hver standplass når skytterne inntar stående stilling. En standplassleder kan være behjelpelig ved å rydde, eller samle inn de ubrukne mattene.</p>
b) DØMMING	<p>Dømming utføres ved ti-dels verdisoner (desimaldømming). Sammenlagtsresultatene avgjør den endelige rekkefølgen i finalen og poenglikhet avgjøres i hht. i) under.</p> <p>Trekk av poeng som følge av brudd på reglene før første KONKURRANSE-skudd er avgitt skal gjøres fra resultatet av første KONKURRANSE-skudd. Trekk for andre brudd på reglene skal gjøres fra resultatet av det skuddet hvor bruddet fant sted.</p>
c) TID FOR KLARGJØRIG AV UTSTYR 20:00 minutter før	<p>Skytterne eller deres trenere må gis tillatelse til å legge fra seg våpen og utstyr på standplass senest 20 minutter før starttid. Alle våpendeler og utstyr som er nødvendig for å skifte fra en stilling til neste må oppbevares i en separat beholder som forblir på skytterens standplass under finalen.</p>
d) FORBEREDELSE - OG PRØVESKUDD KNESTÅENDE STILLING Omtrent 10:00 minutter før	<p>Omtrent ti (10) minutter før starttid kaller banesjefen skytterne til standplass med kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPlass. Skytterne ankommer, en og en og blir presentert mens de går til sine tildelte standplasser. De må stå vendt mot tilskuerne. Annonsøren vil så presentere BS og fungerende jurymedlem. Når alle er presentert gir BS kommando INNTA SKYTESTILLING. Finalistene må innta knestående stilling og kan utføre holde- og sikteøvelser, men kan ikke fjerne sikkerhetsflagget eller ta tørravtrekk.</p> <p>Etter 30 sekunder starter banesjefen en kombinert forberedelses- og prøveskuddsperiode med kommando FEM MINUTTER TIL FORBEREDELSE OG PRØVESKUDD - START. Når denne kommandoen er gitt kan finalistene fjerne sikkerhetsflagget, ta tørravtrekk og avgjøre et ubegrenset antall prøveskudd. Det skal ikke annonseres resultater mens det avgis prøveskudd.</p> <p>30 sekunder før forberedelses- og prøveskuddsperioden er over gir banesjefen kommando 30 SEKUNDER.</p> <p>Etter fem (5) minutter gir banesjefen kommando STOPP.</p> <p>Finalistene må forbli i knestående stilling mens ESD Teknisk leder stiller skivene tilbake til KONKURRANSE. En standplassleder må kontrollere at alle skivene er korrekt tilbakestillt, og formidle det til BS.</p>



<p>e) KONKURRANSE- SKYTING, KNESTÅENE OG LIGGENDE</p>	<p>BS gir kommando FINALISTENE HAR TJUETO MINUTTER TIL Å AVGI TI (10) SKUDD I HVER AV STILLINGENE KNESTÅENDE og LIGGENDE OG TIL Å FORBEREDE FOR STÅENDE STILLING.</p> <p>Etter fem (5) sekunder gir BS kommando KONKURRANSESKYTINGEN STARTER</p> <p>Finalistene må avgi ti (10) skudd i knestående stilling, sette i sine sikkerhetsflagg, skifte til liggende stilling, og avgi et ubegrenset antall prøveskudd, og så avgi ti (10) konkurranseskudd. Etter å ha fullført de ti (10) skuddene må de sette i sikkerhetsflagg og skifte til stående stilling. De kan så avgi et ubegrenset antall prøveskudd i den tiden som er igjen, før BS gir kommando STOPP når de 22 minuttene med konkurranseskyting er over.</p> <p>De må være klare for å starte konkurranseskytingen i stående stilling når BS gir kommandoene;</p> <p>Ved endring av stilling må sikkerhetsflaggene være isatt og våpenet peke i sikker retning mot skivene. Finalistene er ansvarlig for å endre skiven fra konkurranse til prøveskive og tilbake til konkurranse som det passer. Det er ikke tillatt for skytterne å bytte klær på FOP eller ta av seg skytejakker eller bukser når de endrer stilling. Glidelås og knapper kan åpnes etter behov. De må selv gjøre justeringer på våpen og flytte eget utstyr under skyting og endring av stilling. Det innebærer å plukke opp utstyr som mistes i gulvet på FOP, f.eks. ta opp et sikkerhetsflagg. To (2) poeng straff (grønt kort) kan ilegges dersom skytterne ikke er i stand til selv å utføre disse oppgavene når de er på FOP, og de krever noen form for assistanse.</p>
<p>f) BANESJEFENS KOMMANDO</p>	<p>Etter sytten (17) minutter, annonserer BS, FEM MINUTTER.</p> <p>Etter tjueen (21) minutter og tretti (30) sekunder gir han kommando TRETTI SEKUNDER.</p> <p>Etter tjueto (22) minutter gir BS kommando STOPP.</p>
<p>g) KONKURRANSE- SKYTING STÅENDE 2 x 5 -skudds serier</p>	<p>Etter tretti (30) sekunder gir BS kommando: FOR NESTE KONKURRANSESERIE...LADNING. Etter fem (5) sekunder START.</p> <p>Skytterne har 250 sekunder til å avgi hver 5-skudds KONKURRANSE-serie. Etter 250 sekunder gir BS kommando STOPP.</p> <p>Annonsøren gir noen korte kommentarer om rangeringen og annen relevant informasjon, inkludert det faktum at når neste serie er avsluttet blir de to (2) lavest rangerte skytterne eliminert. Den samme kommandoprosedyren og rekkefølgen av kunngjøringer vil fortsette inntil skytterne har fullført to (2) 5-skuddsserier.</p>
<p>h) ELIMINASJON Enkeltskudds serier</p>	<p>De to (2) lavest rangerte finalistene elimineres etter den andre stående serien (30 skudd totalt, 8. og 7. plassene). Annonsøren vil anerkjenne skytterne som elimineres og kommentere rangeringen så langt.</p> <p>Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig vil BS gi kommando: FOR NESTE KONKURRANSESKUDD....LADNING, fem (5) sekunder, START.</p> <p>De gjenværende seks (6) finalistene skal avgi et enkeltskudd på maksimalt 50 (femti) sekunder. Informasjon om nedtellingstid må fortsatt være tilgjengelig for alle utøvere. Etter 50 sekunder, eller at alle skytterne har avgitt et enkelt skudd gir BS kommando STOPP.</p> <p>Denne prosedyren, med passende kommando, forsetter til alle finalistene har avgitt et enkeltskudd, hvorefter den lavest rangerte skytteren elimineres. Annonsøren vil anerkjenne skytteren (på sjette (6) plass) og gi andre relevante kommentarer.</p>



	<p>De gjenværende 5 (fem) finalistene fortsetter å avgi enkle skudd på kommando, hvorefter den lavest rangerte blir eliminert etter hvert skudd, slik:</p> <p>Etter 32 skudd – 5.plass Etter 33 skudd – 4.plass Etter 34 skudd – 3. plass (bronsemedaljen kåres). Etter 35 skudd – 2. og 1. plassene (sølv- og gullmedaljene kåres).</p>
i) RANGERING VED POENGLIKHET	<p>Har finalistene som er lavest rangert samme poengsum og én skal elimineres skal skytterne med samme poengsum avgi ekstra omskytingsskudd inntil ingen lenger står likt. For omskytingsskuddene vil banesjefen omgående rope ut etternavnene til skytterne med samme poengsum og deres standplassnummer og kommandere dem til å avgi omskytingsskudd iht. normal prosedyre. Er det poenglikhet mellom to skyttere etter den andre fem (5) skuddsserien i stående stilling, elimineres begge og poenglikheten vil bli avgjort av tilbaketellingsregelen slik:</p> <ol style="list-style-type: none">1) Høyest totale poengsum i den andre stående fem (5) skuddsserien;2) Høyest totale poengsum i den første stående fem (5) skuddsserien;3) Det siste skuddet med høyest totalverdi i liggende serien, osv. <p>Er det flere enn to utøvere som står likt etter den andre fem (5) skudds serien, vil det bli omskyting for å avgjøre hvilke to utøvere som er eliminert.</p>
j) FULLFØRE FINALEN	<p>Når de to (2) gjenværende finalistene avgir det siste skuddet og det ikke er poenglikhet eller protester gir CRO kommandoen STOPP...TØM VÅPEN og erklærer at RESULTATENE ER ENDELIGE.</p> <p>Ansvarlig jurymedlem må samle de tre medaljørene på FOP og annonsøren vil omgående anerkjenne gull, sølv- og bronsemedaljevinnerne i samsvar med art. 6.17.1.14.q.</p>
k) COACHING	<p>Trenere kan assistere finalistene ved å bringe utstyr til standplass før finalen, eller fjerne utstyr etter finalen.</p> <p>Under finalen har trenerne lov til å assistere utøverne med å fjerne rem i liggende, justere jakkens skulderstropper og andre mindre justeringer av klær. Ingen annen fysisk assistanse kan gis. De kan snakke med utøvere sine på disse tidspunktene, men all coaching og/eller assistanse som her beskrevet må utføres kun på trenernes tekniske område bak FOP.</p> <p>Ikke-verbal coaching er ellers tillatt.</p>

6.17.4

FINALE - 25 m SILHUETTPISTOL – MENN

a) FINALENS FORMAT	<p>25 m silhuettpistolfinalen for menn består av 8 (åtte) 5 (fem) - skuddsserier på 4 (fire) sekunder. Det dømmes treff eller bom og eliminasjon av finalistene med lavest antall treff begynner etter tredje serie og fortsetter til og med den åttende serien hvor gull- og sølvmedaljørene kåres.</p>
b) SKIVER & STANDPLASSER	<p>Det må benyttes to (2) grupper à fem (5) 25 m elektroniske skiver. Standplassene skal merkes A-B/C-D. Fire (4) finalister tildeles til hver gruppe. Hver gruppe bruker en standplass på 1,50 m x 1,50 m. Finalestartnummer fra 1 – 8 skal deles ut i frammøtetiden og avgjøres av rangeringen i kvalifiseringskonkurransen. Den høyest rangerte skytteren har start nr. 1. Skytterne 1, 3, 5 og 7 skal plasseres i skivegruppen til venstre (A & C) og skytterne 2, 4, 6 og 8 i skivegruppen til høyre (B & D) som vist på figuren under.</p>



	<p>På kommando inntar to skyttere standplassen sammen. De må innta skytestilling på venstre og høyre side av standplassen når det er deres tur til å avgi skudd, slik at minst en (1) fot berører linjen som markerer venstre og høyre side av standplassen.</p>
c) AMMUNISJONS-OMRÅDE	<p>Det vil bli sørget for ammunisjonsområder – et for hver skivegruppe. De plasseres bak standplassene. Fire finalister fordeles på hvert område – tilsvarende tildelte standplasser.</p> <p>d) DØMMING</p> <p>I finalen dømmes kun treff og bom. Hvert treff teller ett (1) poeng; hver bom teller null (0) poeng. Skudd med verdi 9,7 eller høyere på 25 m silhuettpistolskiven teller som treff.</p> <p>Sammenlagtresultatene (totalt antall treff) i finalen avgjør den endelige rekkefølgen. Poenglikhet ved eliminering fra 8. til 5. plass avgjøres av finalestartnumrene.</p> <p>Nasjonalt gjelder: På papirskiver, i finaler i øvelsen 25 m silhuettpistol dømmes treff når skuddet tangerer nieren eller en treffsone med høyere verdi.</p> <p>POENGTREKK</p> <p>Poengtrekk for brudd på reglene før første konkurranseskudd er avgitt, foretas fra resultatet av de første TREFF i finalen. Trekk for andre regelbrudd foretas fra resultatet i den serien hvor regelbruddet oppsto.</p>
e) HASTIGHETS-KONTROLL	<p>Ikke senere enn 20 minutter etter at kvalifiseringskonkurransen er avsluttet og før frammøtetidspunktet for finalen, må alle finaleskytterne møte på hastighetskontrollstasjonen med sin ammunisjon (Jfr. art. 8.4.4.3).</p>
f) FRAMMØTETID 30:00 og 20:00 minutter før	<p>Deltakerne må møte fram 30 minutter før starttidspunktet, med utstyr, konkurransebekledning og medaljeseremoniantrekket. Juryen må gjøre seg ferdig med utstyrskontroller så snart som mulig etter at skytterne er ankommet.</p> <p>Skytterne eller deres trenere må gis tillatelse til å plassere utstyret, inkludert forseglet ammunisjon, på standplass senest 20 minutter før starttidspunktet.</p> <p>All ammunisjon og alle magasiner må plasseres på ammunisjonsområdet, unntatt ett (1) magasin og fem (5) patroner som legges på standplass til bruk, kun under prøveserien. Når serien er ferdigskutt må magasinet og gjenværende patroner flyttes til ammunisjonsområdet.</p>



	<p>Våpnene må plasseres på standplass. Annet utstyr må plasseres etter skytterens ønske. Skytterens utstyr kan omfatte et reservevåpen som kan brukes som erstatning for et våpen med funksjoneringsfeil (sikkerhetsflagg må være innsatt).</p> <p>Møter ikke skytteren til hastighetskontroll før finalen, vil han ikke få lov til å starte, og blir rangert som nr. 8, med bemerkningen DNS i den endelige resultatlisten.</p>
<p>g) KALLE SKYTTERNE TIL STANDPlass Omtrent 11 min. før</p>	<p>Skyttere kalles til standplass omtrent 11 minutter før start, en etter en og blir presentert når de ankommer FOP. De skal stå vendt mot publikum inntil kommando INNTA SKYTTESTILLING er gitt. SKYTTER 1, 2, 3 og 4 inntar sine standplasser og skyttere 5, 6, 7 og 8 finner sine plasser på ammunisjonsområdene, som vist på figuren under.</p> <p>The diagram shows two blue boxes representing standplasses. The left one is labeled 'A B STAND-PLASS' and the right one 'C D STAND-PLASS'. Below these are four green boxes representing ammunition areas, numbered 5, 6, 7, and 8. Red numbers 1, 2, 3, and 4 are placed above the blue boxes, indicating the positions of shooters 1, 2, 3, and 4 respectively.</p>
<p>h) FORBEREDELSE, PRØVESKUDD og LADNING</p>	<p>Etter 10 sekunder gir BS kommando FORBEREDELSENE BEGYNNER NÅ, etter ett (1) minutt - FORBEREDELSENE ER SLUTT. FOR PRØVESKUDDSERIEN...LADNING. Etter 30 sekunder roper BS etternavnet til SKYTTER nr 1, og SKYTTER nr 3...GJØR KLAR.</p> <p>Etter kommando GJØR KLAR kan skytterne sette magasinet i våpenet og forberede seg til å avgi skudd. Etter tjue (20) sekunder - KLAR – de røde lampene tennes og skytterne må innta klar-stilling.</p> <p>Når serien er avgitt, skal samme prosedyre gjentas av skytterne 2 & 4. Når alle fire skytterne har avgitt skudd skal de trekke seg tilbake til ammunisjonsområdet og kan der lade to magasiner. Det vil ikke bli flere ladekommandoer – magasinene kan etter behov lades gjennom finalen. Og, BS vil gi kommando INNTA STANDPlass for skytterne 5, 6, 7 og 8. De skal gå fram til standplass og gjenta ovenstående prosedyre. Etter 20 sekunder gir BS kommando FORBEREDELSENE BEGYNNER NÅ. Mens dette pågår kan skytteren til høyre i 5-skivegruppen, for å forberede seg, ta våpenet i hånden, men kan ikke foreta sikteøvelser, armløft eller ta tørravtrekk.</p> <p>The diagram shows the same layout as in part g. Arrows indicate the movement of shooters. Shooter 1 moves from ammunition area 5 to standplass A. Shooter 2 moves from ammunition area 6 to standplass B. Shooter 3 moves from ammunition area 7 to standplass C. Shooter 4 moves from ammunition area 8 to standplass D. Red numbers 1, 2, 3, and 4 are placed above the standplasses.</p>
<p>i) DETALJERT PROSEDYRE FOR</p>	<p>Hver serie i finalen består av fem (5) skudd avgitt på fire (4) sekunder. De første tre (3) seriene skal finalistene avgi skudd parvis, først de to (2) som er plassert på venstre side av standplassen. Rekkefølgen skal være 1 & 3; 2 & 4; 5 & 7 og 6 & 8.</p>



KOMMANDO-GIVNING OG AVGIVELSE AV SKUDD.

Avgivelse av konkurranse-skudd starter på 0:00 min.

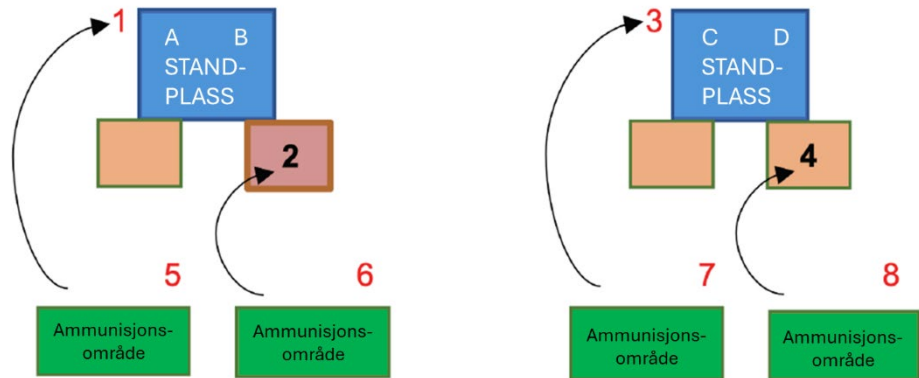
Fra og med den fjerde (4) serien skal alle finalistene som fortsatt er med i konkurransen avgi skudd individuelt, etter hverandre. Rækkefølgen for alle seriene er fra venstre til høyre (1 til 8).

Når en skytter har fullført sin serie må han omgående gå tilbake til ammunisjonsområdet og neste gruppe skyttere må gå fram til venteområdet – det vil ikke bli gitt ytterligere anmodninger om å innta standplass. I stedet skal skytterne rotere gjennom finalen inntil de blir eliminert, eller finalen er ferdig. Når skytterne lader magasinene må de gå til venteområdet så fort som skytteren på standplass har gått til ammunisjonsområdet. BS vil omgående gi kommando GJØR KLAR til neste skytter.

Ettersom skytterne går fram til standplassene sine, må de posisjonere seg slik:

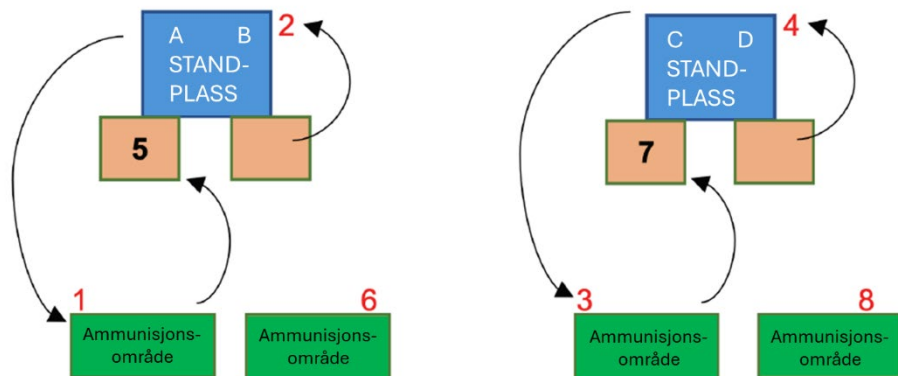
Skyttere til venstre på hver standplass (A & C) - på standplass.

Skyttere til høyre på hver standplass (B & D) – et skritt tilbake til venteområdet.



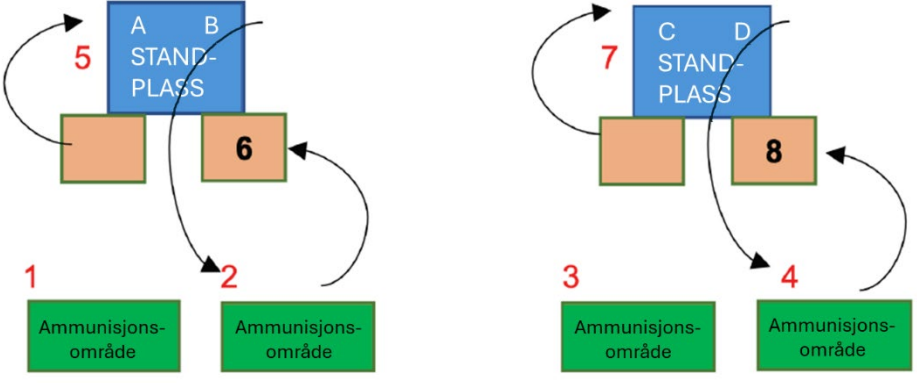
Etter 20 sekunder vil BS annonsere **SKYTTER nr. 1's ETTERNAVN, SKYTTER nr. 3's ETTERNAVN – GJØR KLAR**. Etter 20 sekunder gir BS kommando **KLAR** og tenner de røde lysene. De to skytterne må løfte våpenet til KLAR-stilling. De grønne lampene tennes etter en forsinkelse på sju (7) sekunder. Etter avfyringsperioden på fire (4) sekunder vil de røde lampene tennes i 10 – 14 sekunder (skivenes resirkuleringstid). I løpet av denne 10 – 14 sekunders perioden vil BS opplyse resultatene av denne serien (f.eks. **SKYTTER 1's ETTERNAVN – FIRE TREFF, SKYTTER 3's ETTERNAVN – TRE TREFF**).

Straks skytteren på venstre side har avgitt skudd skal han forlate standplass og går mot ammunisjonsområdet og skytteren på høyre side går framover fra venteområdet.



Etter 20 sekunder signaliserer TL at skivene er klargjort og BS annonserer:



	<p>SKYTTER nr. 2's ETTERNAVN, SKYTTER nr. 4's ETTERNAVN - GJØR KLAR. Etter 20 sekunder gir BS kommando KLAR og seriene fortsetter som beskrevet ovenfor. Etter hver serie vil BS rapportere resultatet. De andre skytterne skal fortsette å avgi skudd i rekkefølge, som vist på figuren, inntil alle de gjenværende skytterne i konkurransen har avgitt den serien. Det vil være en 15 - 20 sekunders pause når alle skytterne har fullført en (1) serie. I pausen skal annonsøren kommentere skytternes rangering så langt, de beste resultatene, hvilke skyttere som er eliminert osv.</p>  <p>BS vil gjenta prosedyren til alle finalistene har avgitt tre (3) serier.</p>
<p>j) ELIMINASJONER</p>	<p>Når alle finalistene har avgitt den tredje serien elimineres de to finalistene som er lavest rangert (7. og 8.plassene) Ytterligere en (1) finalist elimineres etter hver etterfølgende serie. Etter 4 serier – 6. plass (ingen omskyting, avgjøres av startnummer) Etter 5 serier – 5. plass (ingen omskyting, avgjøres av startnummer) Etter 6 serier – 4. plass (ingen omskyting, avgjøres av startnummer) Etter 7 serier – 3. plass (bronsemedaljevinner er avgjort, omskyting om nødvendig). Etter 8 serier – 2. og 1. plassene (sølv- og gullmedaljevinnerne er kåret, omskyting om nødvendig). Fra og med fjerde serie skal finalistene, i rekkefølge avgi skudd individuelt, i samsvar med de posisjoner de hadde da finalen startet og i nåværende skyterrekkefølge. Alle serier avgis fra venstre til høyre (en til åtte). Standplasser byttes ikke. Finalistene må vente på sin tur på venteområdet og innta standplass umiddelbart etter at deres standplass blir ledig.</p>
<p>k) POENGLIKHET</p>	<p>Er det poenglikhet mellom de lavest rangerte finalistene på plassene 8 til 5 som skal elimineres skal poenglikheten avgjøres av finalestartnummeret. Poenglikhet på 4. plass og noen av medaljeplassene skal avgjøres ved omskytingsserier. Skytterne skal avgi omskytingsserier enkeltvis, en og en. Skytteren med lavest finalestartnummer begynner.</p>
<p>l) FULLFØRE FINALEN</p>	<p>Når de to (2) gjenværende finalistene har avgitt den åttende serien og de ikke har samme poengsum og det ikke er fremsatt protester, gir BS kommando STOPP...TØM VÅPEN og så erklære RESULTATENE ER ENDELIGE. Juryen må samle de tre medaljørene på FOP og annonsøren vil umiddelbart anerkjenne bronse, sølv- og gullmedaljørene i samsvar med art. 6.17.1.14 q. Før en finalist eller hans trener kan fjerne en pistol fra standplass, må standplassleder kontrollere pistolen for å være sikker på at mekanismen er åpen med sikkerhetsflagg satt i, magasinet tatt ut og at magasinene er tomme. Pistoler må pakkes ned før de kan fjernes fra standplass.</p>



m) FOR SENE og IRREGULÆRE SKUDD	<p>Avgir en skytter et skudd for sent, eller ikke avgir skudd mot alle fem (5) skivene i tide, skal det trekkes ett (1) treff fra resultatet av den serien for hvert skudd som er avgitt for sent eller som ikke er avgitt. Skuddet(ene) merkes OT.</p> <p>Avgir en skytter to (2) skudd i samme skive, skal det andre skuddet på skiven dømmes bom, og som straff skal ett (1) TREFF trekkes fra resultatet av den serien.</p>
n) KLARSTILLING (art. 8.7.2, 8.7.3)	<p>Fastslår juryen at en finalist løfter armen for tidlig, eller ikke senker den tilstrekkelig skal han straffes med trekk av to (2) treff i den serien (grønt kort). I finalen gis det ikke advarsler. Gjentas forseelsen må skytteren diskvalifiseres (rødt kort). For å fastslå brudd på KLAR-stillingsreglen skal minst to medlemmer av konkurransejuryen gi et signal (f.eks. rekke opp hånden) for å vise at en finalist løftet armen for tidlig, før straff eller diskvalifikasjon idømmes.</p>
o) FUNKSJONERINGSFEIL	<p>I prøveserien kan ikke funksjoneringsfeil påberopes eller skytes om. Det kan kun kreves en (1) funksjoneringsfeil (GODKJENT eller IKKE GODKJENT) under KONKURRANSE-seriene. Oppstår en funksjoneringsfeil under avgivelse av en KONKURRANSE-serie må en standplassleder avgjøre om funksjoneringsfeilen er GODKJENT eller IKKE GODKJENT. Er funksjoneringsfeilen GODKJENT, må skytteren omgående skyte om serien, mens de andre finalistene venter, for så motta resultatet av omskytningsserien. Finalisten har 20 sekunder til å gjøre seg klar til omskytningsserien. Er det en IKKE GODKJENT funksjoneringsfeil må det som straff trekkes to (2) TREFF fra resultatet av serien.</p> <p>Får den samme skytteren flere funksjoneringsfeil må en standplassleder avgjøre om funksjoneringsfeilen er GODKJENT eller IKKE GODKJENT. Er den GODKJENT får han ikke skyte om, og de treff som er anvist skal telles. Er det en IKKE GODKJENT funksjoneringsfeil må det som straff trekkes to (2) treff fra resultatet av den serien.</p>
p) COACHING	<p>Trenere kan være finalistene hjelpelig med å bringe utstyr til standplass før finalen, eller fjerne utstyret etter finalen. Trenere kan ikke bistå skytterne med ladning. Assisterer en trener skytteren, lader magasin eller rører ammunisjon eller annet utstyr på venteområdet under finalen, skal skytteren som straff trekkes de to første TREFF fra skytterens resultat. Ikke-verbal coaching er tillatt når skytteren er på standplass; verbal coaching er bare tillatt under ladning når skytteren er på venteområdet, men det må ikke forstyrre andre skyttere eller trenere.</p>
q) SKYTETRENING	<p>Sikteøvelser, armløft eller tørrtrening på standplass kan bare utføres i forberedelsestiden.</p> <p>Skytterne kan utføre armløft og trening med og uten manualer eller liknende vekter mens de oppholder seg venteområdet og venter på tur for å avgi skudd.</p>

6.17.5

FINALE - 25 m PISTOL KVINNER

a) FINALENS FORMAT	<p>Finalen i øvelsen 25 m pistol kvinner består av ti (10) 5-skudds hurtigserier, med dømming av treff eller bom. Eliminering av finalistene med lavest antall treff begynner etter fjerde serie og fortsetter til den tiende serien, hvor gull- og sølvmedaljene avgjøres.</p>
b) SKIVER	<p>Det må benyttes to (2) grupper à fem (5) 25 m elektroniske skiver. Skivene er merket A-B-R1-C-D-E-F-R2-G-H. I finalen skal de åtte (8) finalister, etter loddrekning, tildeles standplassene A-B-C-D-E-F-G-H.</p>



<p>c) DØMMING</p> <p>POENGTREKK</p>	<p>Finalen starter fra null (0). Det dømmes kun treff eller bom. Hvert treff innenfor treffsonen dømmes som ett treff. Skudd med verdi 10,2 eller høyere på 25 m silhuettpistolskiven teller som treff.</p> <p>Nasjonalt gjelder: På papirskiver dømmes treff når skuddet tangerer tieren eller en treffsone med høyere verdi i finaler i øvelsen 25 m pistol kvinner.</p> <p>I finalen bestemmes den endelige rekkefølgen for hver finalist av sammenlagtresultatene av totalt antall treff. Har to eller flere finalister samme poengsum skal de avgi ytterligere serier inntil ingen lenger står likt.</p> <p>Poengtrekk for brudd på reglene, før første konkurranseskudd er avgitt, foretas fra resultatet i første KONKURRANSE-serie. Trekk for andre regelbrudd foretas fra resultatet i den serien hvor regelbruddet oppsto.</p>
<p>d) FRAMMØTETID 30:00 og 20:00 minutter før start</p>	<p>Skytterne skal møte fram senest 30 minutter før starttidspunktet, med utstyr og konkurransebekledning. Juryen må gjøre seg ferdig med utstyrskontroller så snart som mulig etter at hver skytter har kommet. Skytterne eller deres trenere må gis tillatelse til å plassere utstyret, inkludert tilstrekkelig ammunisjon til å fullføre finalen, på standplass ikke senere enn 20 minutter før starttidspunktet. Utstyret kan omfatte et reservevåpen som kan brukes som erstatning for et våpen med funksjoneringsfeil (sikkerhetsflagg må være satt i).</p>
<p>e) KALLE SKYTTERNE TIL STANDPLOSS, FOR- BEREDELSES- OG PRØVESKUDD- PERIODE 10:00 minutter før</p>	<p>Banesjefen gir kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPLOSS omtrent 10 (ti) minutter før starttidspunktet. Skytterne kommer, en etter en, og blir presentert mens de går til sine tildelte standplasser. De må stå vendt mot publikum. Annonseren vil så introdusere BS og fungerende jury medlem. Når alle er presenterte, annonserer BS INNTA SKYTESTILLING. Etter ti (10) sekunder starter BS forberedelsesperioden på to (2) minutter med kommando FORBEREDELSENE BEGYNNER NÅ.</p> <p>Etter to (2) minutter gir han kommando FORBEREDELSENE ER SLUTT.</p> <p>Prøveserien består av fem (5) skudd, avgitt i samsvar med normale rutiner for hurtigskyting (art. 8.7.6.4). Umiddelbart etter forberedelsesperioden gir banesjefen kommando LADNING. Finalistene har ett (1) minutt til å lade fylle to (2) magasiner (art. 8.7.6.2.d gjelder ikke i finaler). Kommandoen LADNING gis kun en (1) gang før starten av PRØVE-serien. Under hele finalen kan skytterne lade magasiner etter behov.</p> <p>Ett (1) minutt etter kommando LADNING gir banesjefen kommando PRØVESERIE...GJØR KLAR. Når denne kommandoen er gitt kan skytterne sette fylte magasin i våpenet og forberede seg til å avgi skudd. 20 sekunder etter kommando GJØR KLAR gir banesjefen kommando KLAR og tenner de røde lampene. Skytterne må innta KLAR-stilling (art. 8.7.2). Etter sju (7) sekunder tennes de grønne lampene for den første tre (3)-sekunders hurtigserien. Når serien er avgitt, gir banesjefen kommando STOPP.</p> <p>Resultater annonseres ikke etter prøveskuddserien. Etter kommando STOPP må skiver og resultattavlen klareres og innstilles for KONKURRANSE.</p>
<p>f) DETALJER OM PROSEDYRE FOR KOMMANDOER OG AVGIVELSE</p>	<p>30 sekunder senere starter første KONKURRANSE-serie og banesjefen gir kommando FOR FØRSTE SERIE – GJØR KLAR. Etter denne kommandoen tillates skytterne å sette magasin i pistolene og forberede seg til å avgi skudd.</p> <p>20 sekunder etter kommando GJØR KLAR gir banesjefen kommando KLAR og tenner de røde lampene. Skytterne må innta KLAR-stilling (art.</p>



AV SKUDD Avgivelse av konkurranse-skudd starter 0:00 minutter	<p>8.7.2). Etter sju (7) sekunder tennes de grønne lampene for den første tre (3) - sekunders hurtigserien. Når serien er fullført, gir banesjefen kommando STOPP.</p> <p>Etter kommando STOPP vil annonsøren kommentere finalistenes rangering og resultater.</p> <p>15 sekunder etter at annonsøren er ferdig gir banesjefen kommando NESTE SERIE – GJØR KLAR. Etter 20 sekunder gir han kommando KLAR.</p> <p>Denne prosedyren fortsetter til alle finalistene har avgitt fire (4) serier. Etter den fjerde serien gir banesjefen kommando STOPP dersom ingen har samme poengsum på åttende plass.</p>
g) ELIMINASJONER	<p>Når finalistene har avgitt den fjerde serien, elimineres den finalisten med lavest poengsum (8.plass). Ytterligere en (1) finalist elimineres etter hver serie som deretter avgis:</p> <p>Etter 5 serier - 7. plass Etter 6 serier - 6. plass Etter 7 serier - 5. plass Etter 8 serier - 4. plass Etter 9 serier - 3. Plass (bronsemedaljøren kåres) Etter 10 serier – 2. og 1. plassene (sølv- og gull- medaljørene kåres).</p>
h) RANGERING VED POENGLIKHET	<p>Har to (2) eller flere finalister samme poengsum (samme antall treff) og én skal elimineres, må de med samme poengsum avgi ytterligere 5-skudds hurtigserier inntil ingen lenger står likt.</p> <p>Er det poenglikhet vil banesjefen umiddelbart rope opp etternavnene på de finalistene som har samme poengsum og pålegge dem å avgi omskytingsserier i samsvar med normale skuddavgivelsesrutiner.</p>
i) FULLFØRE FINALEN	<p>Hvis det ikke, etter den tiende serien, er noen med samme poengsum på 1. og 2. plass, gir banesjefen kommando STOPP...TØM VÅPEN og RESULTATENE ER ENDELIGE.</p> <p>Juryen må samle de tre medaljørene på FOP og annonsøren anerkjenner umiddelbart gull, sølv- og bronsemedaljørene i samsvar med art. 6.17.1.14.p.</p>
j) KLARSTILLING (art. 8.7.2)	<p>Hvis konkurransejuryen fastslår at en skytter løfter armen for tidlig eller ikke senker den tilstrekkelig, må skytteren straffes med trekk av to (2) treff i den serien (grønt kort). I en finale vil det ikke bli gitt advarsler. Gjentas forseelsen for andre gang i en finale må skytteren diskvalifiseres (rødt kort). For å fastslå brudd på KLAR- stillingen må minst to medlemmer av konkurransejuryen gi signal (f.eks. vifte med et flagg eller kort) for å vise at en skytter løftet armen for tidlig, før straff ilegges eller skytteren diskvalifiseres.</p>
k) FUNK-SJONERINGS-FEIL (art. 8.9.1)	<p>I prøveserien kan ikke funksjoneringsfeil påberopes eller serien fullføres. Det kan kun påberopes en (1) funksjoneringsfeil (GODKJENT eller IKKE GODKJENT) i løpet av en finale. Oppstår en funksjoneringsfeil under avgivelse av en KONKURRANSE-serie må en standplassleder avgjøre om funksjoneringsfeilen er GODKJENT eller IKKE GODKJENT. Er funksjoneringsfeilen GODKJENT må finalisten omgående fullføre serien, mens de andre finalistene venter. Finalisten får 15 sekunder til å gjøre seg klar til å fullføre serien. Får den samme finalisten flere funksjoneringsfeil, får han ikke fullføre serien og de treff som er anvist teller.</p>



6.17.6

Medaljeseremonier

En **medaljeseremoni** for å hedre vinnerne av gull, sølv og bronsemedaljene må avholdes så snart som mulig etter hver finale i samsvar med art. 3.9.6. ISSFs prosedyrer for gjennomføring av seiersseremonier finnes i **Guidelines for Accreditation, Final Ranges and Award Ceremonies**, som kan fås fra ISSFs hovedkvarter.

6.18

RIFLE og PISTOL - BLANDEDE LAGØVELSER

6.18.1

10 m lufrifle- og 10 m luftpistoløvelser

6.18.1.1

Dette avsnittet fastsetter spesielle tekniske regler for de blandede lagøvelsene 10 m lufrifle og luftpistol.

6.18.1.2

Sammensetning av blandede lag

To (2) skyttere fra samme nasjon (en (1) mann og en (1) kvinne).

6.18.1.3

Nasjonal identifikasjon / Bekledningsregler

- Skyttere fra alle nasjoner må på følgende måte vise sin nasjonale identitet på skytterbekledningen:
- Rifle:** Nasjonens navn, vist ved 3 bokstaver på jakkelommen, på den siden som vender mot publikum, som vedtatt av IOC. Hvis den nasjonale identifikasjonen allerede finnes på skytejakken bør nasjonens flagg plasseres eller festes til den lommen som vender mot publikum; og
- Pistol:** Nasjonens navn, vist ved 3 bokstaver som vedtatt av IOC, skal festes til erme på T-skjorten/sportsjakken, på den siden som vender mot publikum.

6.18.1.4

Påmelding av blandede lag

- Iht. ISSFs regler for påmelding kan nasjonene maksimalt melde på to (2) lag til et mesterskap. Lagmedlemmer kan skiftes ut med andre skyttere som er påmeldt til mesterskapet senest kl. 12:00 to dager før konkurransen for blandede lag finner sted. Unnlater et lag å bekrefte registrerte lagsmedlemmer før fristen utløper vil lagsmedlemmene bli tilfeldig utvalgt blant dem som er valgbare og kan deretter ikke byttes ut; og
- Deltakeravgiften pr. lag er EUR 170,00 (Art 8.4.2 Gen. Reg.).

6.18.1.5

Konkurransens format

10 m blandede langøvelser består av to (2) deløvelser:

- KVALIFISERING
- FINALE

6.18.1.6

Blandede lag - Poeng

Resultater og rangering er basert på de to lagmedlemmenes sammenlagresultater.

6.18.1.7

Coaching

- I kvalifiseringskonkurransen er ikke-verbal (stille) coaching tillatt;
- I finalen tillates hvert lag å ha en (1) trener, som må sitte et sted med tilgang til sine skyttere for å kunne kommunisere med dem. Treneren eller en skytter kan be om «time-out» ved å rekke opp en hånd, umiddelbart etter at en runde er avsluttet, mens annonseringer pågår. Kun en (1) gang i finalen kan det bes om dette. Treneren kan ta kontakt og snakke med sin(e) skytter(e) på standplass i maksimalt tretti (30) sekunder, regnet fra det tidspunktet treneren får kontakt med skytterne; og



- c) Tiden skal kontrolleres av ansvarlig jurymedlem, som må annonsere «Tiden er ute» når de 30 sekundene har passert. Treneren må da omgående returnere til sin plass. Ber et lag om «time-out» kan også treneren for det andre laget samtidig ta kontakt og snakke med sin(e) skytter(e). Dette forhindrer ikke at det andre laget kan benytte sin mulighet til å be om sin egen «time-out».

6.18.1.8 **Funksjoneringsfeil på våpen**

- a) Inntreffer funksjoneringsfeil i Kvalifiseringskonkurransen gjelder art. 6.13;
b) Inntreffer funksjoneringsfeil i finalen gjelder art. 6.17.1.6. (Kun en (1) godkjent funksjoneringsfeil er tillatt for hvert lag).

6.18.1.9 **Klager på elektroniske skiver og protest på resultater**

- a) Klager på elektroniske skiver i kvalifiseringskonkurransen skal avgjøres iht. art. 6.16.5.2;
b) Jfr. art. 6.17.1.8 for klager på elektroniske skiver i finale.

6.18.1.10 **Protester**

- a) Protester som fremsettes under kvalifiseringskonkurransen skal behandles iht. art. 6.16;
b) Protester som fremsettes under finaler skal avgjøres av Finaleprotestjuryen iht. art. 6.17.1.10.d og art. 6.17.1.13.

6.18.1.11 **Medaljeseremonier**

Medaljeseremonier for blandede lagøvelser skal avholdes iht. art. 6.17.6.

6.18.2 KVALIFISERING

6.18.2.1 **Lokalisering**

Kvalifiseringskonkurranser for blandede lag skal avholdes på kvalifiseringsbanen, i ett eller flere skytelag.

6.18.2.2 **Tildeling av standplasser**

- a) Tildeling av standplasser til lagene skal skje vilkårlig, ved bruk av et dataprogram, jfr. art. 6.6.6;
b) Lag fra samme nasjon må ikke plasseres ved siden av hverandre;
c) Medlemmer av samme lag avgir skudd ved siden av hverandre, med den kvinnelige skytteren til venstre.

6.18.2.3 **Kalle skytterne til standplass**

- a) BS vil for hvert kvalifiseringslag kalle skytterne til standplass tjuedefem (25) minutter før annonsert starttid;
b) Skytternes vil få ti (10) minutter til å klargjøre utstyret på tildelt standplass;
c) Skytterne får ikke pakke ut rifler/pistoler, eller sette noe utstyr på standplass før banesjefen kaller dem til standplass;
d) Når skytterne er kallet til standplass tillates de å klargjøre sine rifler/pistoler, fjerne sikkerhetsflagg, ta tørravtrekk og utføre holde- og sikteøvelser før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter; og
e) I finalen kan ikke skytterne fjerne sikkerhetsflaggene eller ta tørravtrekk før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.

6.18.2.4 **Forberedelses- og prøveskuddsperiode**

Skytterne må tillates en femten (15) minutters forberedelses- og prøveskuddsperiode til å avgi et ubegrenset antall prøveskudd før kvalifiseringskonkurransen starter.



- a) Forberedelses- og prøveskuddsperioden må tidsbestemmes slik at den avsluttes omtrent tretti (30) sekunder før det offisielle starttidspunktet for konkurransen;
- b) Kontroller som utføres av standplassledere før konkurransen må avsluttes i løpet av de ti (10) minuttene før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- c) Forberedelses- og prøveskuddsperioden begynner med kommandoen **FORBEREDELSES- og PRØVESKUDDSPERIODE - START**. Skudd må ikke avgis før kommando **START**;
- d) Avgir en skytter et skudd før kommando **START** for forberedelses- og prøveskuddsperioden, må det første konkurranseskuddet dømmes bom (0). Er sikkerheten truet kan skytteren bli diskvalifisert;
- e) Når det har gått fjorten minutter og 30 sekunder av forberedelses- og prøveskuddsperioden må banesjefen annonsere **30 SEKUNDER**;
- f) På slutten av forberedelses- og prøveskuddsperioden må banesjefen gi kommando **FORBEREDELSES- OG PRØVESKUDDSPERIODEN ER SLUTT...STOPP**. Det må være en kort pause på omtrent tretti (30) sekunder mens skiveoperatøren stiller om skivene for konkurranseskudd; og
- g) Avgir en skytter et skudd etter kommando **FORBEREDELSES- OG PRØVESKUDDSPERIODEN ER SLUTT - STOPP** og før kommando **KONKURRANSESKUDD - START**, må ikke skuddet telle som konkurranseskudd. Samme fremgangsmåte som i d) skal følges.

6.18.2.5

Antall konkurranseskudd og tidsbegrensning

- a) I kvalifiseringskonkurransen skal hvert lagmedlem avgi tretti (30) konkurranseskudd (totalt 60 skudd pr. lag), med en tidsbegrensning på førti (40) minutter. Skytterne avgir skudd uavhengig av sin partner.

6.18.2.6

Dømming

I kvalifiseringsrundene skal desimaldømming benyttes (art. 6.3.3.1) i øvelsen 10 m rifle blandede lag. I øvelsen 10m luftpistol blandede lag dømmes hele treffverdier.

6.18.2.7

Rangering av lag

- a) Lagmedlemmenes resultater legges sammen og lagresultatene rangeres;
- b) Har to eller flere lag samme poengsum anvendes art. 6.15.5 (lagmedlemmenes sammenlagresultat); og
- c) De fire (4) høyest rangerte lagene går videre til finalen.

6.18.3

FINALEN

Finalen består av at alle lagsmedlemmene på kommando avgir 3 x 5-skuddsserier på 250 sekunder, etterfulgt av tre (3) enkle skudd på 50 sekunder, også disse på kommando. Laget med lavest sammenlagresultat på dette tidspunkt elimineres, og får 4. plassen. De gjenværende lagsmedlemmene skal på kommando avgi ytterligere tre (3) enkle skudd på 50 sekunder og laget med lavest sammenlagresultat tildeles bronsemedaljen. Etter ytterligere tre (3) avgitte skudd fra alle lagsmedlemmene avgjøres gull- og sølvmedaljene. Hvert av lagsmedlemmene som tildeles gull- og sølvmedaljene avgir totalt 24 skudd.



6.18.3.1

Lokalisering

Finaler i øvelsene 10m rifle og pistol blandede lag må, om mulig arrangeres på en finalebane. Resultatmonitorer, som er synlige for begge deltagerne på begge lag må være tilgjengelig på FOP.

6.18.3.2

Prosedyre

- Skyttere, eller deres trenere må gis tillatelse til å sette utstyret på tildelt standplass minst femten (15) minutter før annonsert starttid. De må så forlate banen og vente på å bli kallet til standplass;
- Bagger eller transportkasser må ikke etterlates på FOP.

6.18.3.3

Finalefunksjonærer

Gjennomføring og overvåkning av finaler for blandede lag skal skje iht. art. 6.17.1.10.

6.18.3.4

Frammøte på banen og starttider

- Starttiden for finalen er når banesjefen gir kommando for første konkurranseskudd;
- Alle de åtte (8) skytterne som er kvalifisert til finalen må melde seg på finalebanens forberedelsesområde, med alt nødvendig utstyr senest tretti (30) minutter før starttiden for finalen. Som straff vil to (2) poeng bli trukket fra resultatet av første konkurranseserie hvis en eller begge lagmedlemmene ikke melder seg i tide. Hvert lag kan ledsages av en trener;
- Melder en skytter eller et lag seg senere enn tjue (20) minutter før starttid vil laget ikke få tillatelse til å starte og vil bli rangert som nr. 4;
- Juryer må i løpet av frammøteperioden, og så raskt som mulig etter at skytterne melder seg fullføre utstyrskontroller;
- Skyttere og deres trenere må få tillatelse til å sette fra seg utstyret på tildelt standplass minst femten (15) minutter før annonsert starttid. De må deretter forlate banen og vente på å bli kallet til standplass;
- Lagene må, åtte (8) minutter før finalens starttidspunkt, i standplassrekkefølge være samlet for å bli kallet til standplass; og
- Er seiersseremonien planlagt avholdt etter finalen, må alle skytterne møte fram i en nasjonal laguniform som passer for en medaljeseremoni.

6.18.3.5

Tildeling av standplasser

- For finalen tildeles lagene, ved loddtrekning, standplassene A-B/C-D/E-F/G-H; og
- Lagmedlemmene kan bytte plasser før medaljematchen. Er et bytte ønskelig, må lagets trener, før protesttiden er ute og de foreløpige kvalifiseringsresultatene er slått opp informere RTD-juryen om hvem av lagmedlemmene som skal stå til venstre og hvem som skal stå til høyre.

6.18.3.6

Dømming

- Dømming av alle skudd som avgis i finalen (både rifle og pistol) skjer ved desimaldømming;

Finalen består av tre (3) serier á 5 (fem) KONKURRANSE-skudd, avgitt på 250 sekunder pr. serie (5 +5 +5 skudd), etterfulgt av ni (9) enkle KONKURRANSE-skudd avgitt på kommando på 50 sekunder. Eliminasjon av det lavest rangerte laget begynner etter det 18. skuddet og fortsetter etter hvert tredje (3) skudd, inntil gull- og sølvmedaljene er avgjort. Totalt avgis det tjuefire (24) skudd i finalen.



Dømming i finaler skjer ved tidels-ring (desimaldømming). Kombinerte sammenlagresultater i en finale bestemmer endelig rangering, med poenglikhet avgjort iht. omskytingsresultater. Trekk for brudd på reglene som oppstår før første KONKURRANSE-skudd, gjøres fra resultatet av første konkurranseskudd. Trekk for andre brudd på reglene gjøres fra resultatet av skuddet hvor bruddet skjedde.

Er det poenglikhet skal hvert medlem på lagene som har samme poengsum, på kommando, avgi ytterligere skudd til ingen av lagene har samme poengsum.

6.18.3.7

Klager på elektroniske skiver i finaler

- a) Dersom et lagmedlem eller en trener i prøveskuddsperioden klager, eller en banefunksjonær observerer at en papirstrimmel ikke trekker fram som forventet, må BS kommandere skytterne til å stoppe skytingen og anmode teknisk ansvarlig om å løse problemet. Prøveskuddstiden må så startes på ny;
- b) Dersom et lagmedlem klager over at skiven ikke registrerer, eller viser en uventet null (0) eller uforklarlig bom må følgende skritt tas;
- c) Ansvarlig jurymedlem må anmode skytteren med skiven som ikke virket om å avgi et tilleggsskudd. Registreres tilleggsskuddet vil verdien av skuddet telle og det savnede skuddet ignoreres. Registreres ikke tilleggsskuddet må juryen stoppe konkurransen og flytte skytteren til en reserveskive; og
- d) Flyttes en skytter til en reserveskive, og er klar til å gjenoppta skytingen, vil alle skytterne få to (2) minutter til et ubegrenset antall prøveskudd. Skytteren som ble flyttet skal så, i løpet av femti (50) sekunder, avgi sitt konkurranseskudd og konkurransen fortsetter.

6.18.3.8

Skytterne bes innta standplass

Omtrent åtte (8) minutter før start går lagene som skal delta, ett av gangen, inn på FOP. Ettersom hvert lag ankommer FOP, vil annonsøren introdusere dem for tilskuerne. Skytterne må stå foran sine tildelte standplasser, vendt mot publikum og forbli i den stillingen inntil alle er presentert, inkludert ansvarlig jurymedlem og BS.

6.18.3.9

Forberedelses- og prøveskuddsperiode

Etter tretti (30) sekunder for rifle eller ti (10) sekunder for pistol gir banesjefen kommando: **FEM MINUTTER TIL FORBEREDELSE OG PRØVESKUDD...START**. Etter fire (4) minutter og tretti (30) sekunder annonserer banesjefen **30 SEKUNDER**. Etter fem (5) minutter gir han kommando **STOPP...TØM VÅPEN**.

6.18.4

PROSEDYRER FOR FINALEN

- a) Ett (1) minutt etter at forberedelses- og prøveskuddstiden er avsluttet gir banesjefen kommandoen:
- b) **FOR FØRSTE KONKURRANSESKUDD – LADNING - fem (5) sekunder...START**;
- c) Hvert lagmedlem skal avgi en fem (5) skudds serie i løpet av maksimalt tohundre og femti (250) sekunder;
- d) Begge skytterne kan avgi første skudd;
- e) Banesjefen kan gi kommando **STOPP**, når alle skytterne har avgitt skudd;



- f) Umiddelbart etter kommando **STOPP** vil laget med høyest sammenlagtresultat i hver runde annonseres;
- g) Annonsøren vil i løpet av 15-20 sekunder kommentere lagenes nåværende rangering og oppsiktsvekkende resultater. Individuelle resultater annonseres ikke; og
- h) Prosedyren gjentas med ytterligere to fem (5) skuddserier. De etterfølges av tre (3) enkle skudd som avgis på kommando på 50 sekunder. Etter 18 skudd er 4. plassen avgjort. De tre (3) gjenværende lagmedlemmene avgir på kommando ytterligere tre (3) skudd for å avgjøre bronsemedaljevinnerne. Dette gjentas av de to gjenværende lagene for å avgjøre gull- og sølvmedaljene.

6.18.4.1 **Bronsemedaljevinneren**

- a) Annonsøren vil kunngjøre laget som tildeles bronsemedaljen;
- b) En standplassleder må bekrefte at rifle/pistol-mekanismene er åpne med sikkerhetsflagg satt i.

6.18.4.2 **Fullføre finalen**

- a) Så snart bronsemedaljen er avgjort gir banesjefen kommando **STOPP...TØM VÅPEN** og erklærer **RESULTATENE ER ENDELIGE**. Annonsøren vil deretter bekjentgjøre lagene som tildeles gull- og sølvmedaljene;
- b) En standplassleder må bekrefte at rifle/pistol-mekanismene er åpne med sikkerhetsflaggene satt i; og
- c) Gull- og sølvmedaljørene forenes med bronsemedaljørene på FOP og juryen vil stille dem på linje, som i individuelle finaler, for offisiell fotografering og bekjentgjørelser. Skytterne kan gis tillatelse til å holde sine våpen under fotograferingen.

6.18.4.3 **Isenesettelse av finalen og musikk**

- a) Under kvalifiseringskonkurransen må det spilles musikk;
- b) Under medaljematchene må det spilles musikk; og
- c) Teknisk Delegert bør godkjenne musikkprogrammet. Det oppmuntres til entusiastisk publikumsstøtte som anbefales under finalen.

6.18.4.4 **Uregelmessigheter eller omdiskuterte saker**

ISSFs Generelle Tekniske regler, art. 6.17 gjelder i saker som ikke er omtalt i ovenstående regler. Uregelmessigheter eller omdiskuterte saker skal avgjøres av juryen iht. de tekniske reglene som gjelder for hver øvelse.



6.19

FORMULARER

Formular som skal brukes ved gjennomføring av ISSF-mesterskap finnes på etterfølgende sider i denne rekkefølge:

- a) **PROTESTFORMULAR (P);**
- b) **APPELLFORMULAR (AP);**
- c) **Avviksrapport (IR);**
- d) **Dømming- og resultatkontorets Orienteringsformular (CN);**
- e) **Utregningsformular etter funksjoneringsfeil i øvelsen 25 m silhuettpistol (RFPM);**
- f) **Utregningsformular etter funksjoneringsfeil i øvelsen 25 m standardpistol menn (STDP); og**
- g) **Advarselsformular til bruk ved brudd på beklednings/-reklamereglene (DC).**



PROTESTFORMULAR - SIDE 2

JURYENS AVGJØRELSE (FYLLES UT AV JURYENS LEDER):

Juryen møttes..... på..... for å vurdere protesten.

Dato:

Tid:

Protesten ble tatt til følge / avvist

Juryens begrunnelse:

Juryens leder:

Navn og signatur

Informasjon til den som har protestert:

Dato:


Tid:

Protestgebyr beholdt / betalt tilbake:

**APPELLFORMULAR - SIDE 1**


 ISSF	APPELL PÅ EN JURYAVGJØRELSE TIL APPELLJURYEN	AP
FYLLES UT AV LAGLEDER, ELLER EN SOM REPRESENTERER LAGLEDER: Hvis det fortsatt er uenighet om juryens avgjørelse, kan saken appelleres til Appelljuryen. En kopi av protestformularet (P) må følge vedlagt.		
Grunn for appellen:		
<p>Appellen fremmes av: <i>De personlige opplysninger gitt av deg blir bare brukt for å behandle din appell. Ved å inngi appell bekrefter du at du har lest og forstått ISSFs regler Data Protection Regulation som er publisert under området «rules» på www.issf-sports.org.</i></p> <p style="text-align: right;">Navn – Nasjon -- Signatur</p>		
Informasjon om appellen (Fylles ut av den funksjonær som mottar appellen)		
Appellen mottatt:	Dato:	Tid:
Størrelsen på betalt protestgebyr:	Mottatt av:	
Navn (trykte bokstaver) på funksjonæren som mottok protesten:		



 ISSF	AVVIKSRAPPORT FORMULAR				IR				
Avviksrapportnummer: (En kopi må beholdes i baneprotokollen)									
Dato for hendelsen:				Tid for hendelsen:					
Øvelse:			Skytelag:			Standplass:			
Skytterens navn:						Del-øvelse:			
Bib (start) Nummer:		Nasjonalitet:				Serie:			
Kort beskrivelse av hendelsen:									
ISSF-regler som kommer til anvendelse:									
Ilagt straff:									
Sign. - standplass- leder som initierte rap.				Navn (BLOKK):				Tid:	
Sign. - Medlem av konkurransjuryen:				Navn (BLOKK):				Tid:	
Sign. - RTD-ansvarlig:				Navn (BLOKK):				Tid:	
Sign. medlem av RTD-juryen:				Navn (BLOKK):				Tid:	
Sign. – Teknisk ansvarlig for rangering				Navn (BLOKK):				Tid:	
Referanse - Rettelse av resultat				Ref:					


NB: Når formularet er fylt ut av standplassleder og juryen skal en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



 ISSF	RTD-KONTORET FORMULAR FOR ORIENTERING OM RESULTATER		CN	
ØVELSE:		DATO:		
SKYTELAG:		ELIMINASJON / KVALIFISERING:		
FORELØPIG RESULTAT SATT OPP AV (NAVN):			TID:	
PROTESTTIDEN SLUTT:			TID:	
DET VAR INGEN PROTEST (NAVN):			RESULTATENE BEKREFTET:	
ELLER...				
PROTEST FRAMSATT (SE VEDLAGTE PROTESTFORMULAR)			TID:	
RESULTATENE ER ENNÅ IKKE BEKREFTET				
SIGNATUREN TIL RTD-ANSVARLIG:			TID:	
SIGNATUREN TIL MEDLEM AV RTD-JURYEN:			TID:	
SIGNATUREN TIL TEKNISK ANSVARLIG FOR RANGERINGS:			REF:	


NB: Når formularet er fylt ut av RTD-ansvarlig må en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



 ISSF		25 m silhuett pistol menn Beregning av resultater etter funksjoneringsfeil				Formular RFPM	
Deløvelse & Skytelag		/		Serie og Deløvelse		1. / 2.	Tid for funksj.feil
Standplass-nummer		Skytterens navn					
Bib(start)-nummer		Nasjonalitet			Dato		
For GODKJENT funksjoneringsfeil sett inn GF, for IKKE GODKJENT sett inn IGF 0, for IKKE AVGITT SKUDD sett inn 0 – kun for bom, eller for skudd som ikke avgis på hver enkelt skive i begge serier:							
Skudd:		Venstre Monitor	Monitor	Midtre Monitor	Monitor	Høyre Monitor	Total
Serie:							
Konkurransen							
Funksj.feil Omskyting							
Endelig resultat							
(Endelig resultat er summen av laveste verdi i hver kolonne.)							
Hvis funksjoneringsfeilen inntreffer i andre halvdel av en tiskuddsserie skal summen av de første fem treffene noteres, hvis ikke skal boksen være tom.			Foregående femkudds-serie:			Korrekt tiskudds-resultat:	
Standplassleders signatur					Standplassleders navn (BLOKK)		
Sign. - Medlem av banejuryen					Navn - Medlem av banejury (BLOKK)		
Sign. - RTD-ansvarlig					Sign. - Medlem av RTD-juryen		
Bekreftelse - Resultatet på datautskriften er behandlet manuelt på rangeringsmaskinen					Sign. - Teknisk ansvarlig		
Sign. - Medlem av RTD-juryen					Referanse-nummer rettelse		

NB: Når formularet er fylt ut av standplassleder og jury må en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



 ISSF		25 m standardpistol menn.				Formular	
		Utregning av resultater etter funksjoneringsfeil				STDP	
Skytelag		Serie og	1. / 2. / 3. / 4.			Tidsp. for funksj.feil	
		Tidsbegr.	150 / 20 / 10 sek				
Standplass-nummer		Skytterens navn					
Bib(start)nr.		Nasjonalitet		Dato			
For GODKJENT funksjoneringfeil sett inn GF , for IKKE GODKJENT sett inn IGF 0 , for IKKE AVGITT SKUDD sett inn 0 – kun for bom, eller for skudd som ikke avgis på hver enkelt skive I begge serier:							
Skudd: Serie:	1	2	3	4	5	Total	
Konkurransen							
Funksj.feil Omskyting							
Endelig resultat							
(Endelig resultat er summen av de fem laveste verdiene av alle skudd.)							
Hvis funksjoneringsfeilen inntreffer i andre halvdel av en tiskuddsserie skal summen av de første fem treffene noteres, hvis ikke skal boksen være tom.			Foregående femkuddsserie:		Korrekt tiskuddsresultat:		
Standplassleders signatur			Standplassleders navn (BLOKK)				
Sign. - Medlem av konk.juryen			Navn - Medlem av konk.jury (BLOKK)				
Sign. - RTD-ansvarlig			Sign.- Medlem av RTD-juryen				
Bekreftelse - Resultatet på datautskriften er behandlet manuelt på rangeringsmaskinen			Sign. - Teknisk ansvarlig				
Sign. - Medlem av RTD-juryen			Referanse-nummer rettelse				

NB: Når formularet er fylt ut av standplassleder og jury må en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



6.20 ISSF DRESS CODE (ISSFs BEKLEDNINGSREGLER)

ISSFs Generelle Tekniske Regler, art. 6.7.5 slår fast at:

«Det er skytteres, treneres og lederes ansvar å møte på banen passende kledd for en offentlig sportsbegivenhet. Skyttere og lederes bekleddning må være i samsvar med ISSFs Dress Code»

Denne ISSF-regelen er basis for **ISSFs bekleddningsregler**.

Nasjonalt gjelder: Unntak fra ISSFs bekleddningsregler;

For pistol: Vanlige dongeribukser (jeans) eller lignende tillates benyttet i nasjonale stevner og mesterskap, inkludert finaler.

For lerdue: Vanlige dongeribukser (jeans) eller lignende tillates benyttet i nasjonale stevner og mesterskap, inkludert finaler, jfr. art. 9.13.1.

For viltmål: Vanlige dongeribukser (jeans) eller lignende tillates benyttet i nasjonale stevner og mesterskap, inkludert finaler, jfr. art.10.5.

6.20.1 GENERELT

Alle idretter er opptatt av den image de viser ungdom, offentligheten og media. Olympiske idretter spesielt, bedømmes etter hvorvidt utøvere, trenere og ledere gir et profesjonelt inntrykk, som demonstrerer deres beste kvaliteter. Skytingens mulighet til å vokse som idrett, tiltrekke seg nye deltakere og tilhengere og sikre sin status som en olympisk sport påvirkes av hvordan atletene og deres ledere kler seg. Denne **ISSF DRESS CODE** fastsetter regler og retningslinjer som realiserer art. 6.7.5.

6.20.2 BEKLEDNINGSREGLER FOR SKYTTERE

- 6.20.2.1 Klær som bæres av skyttere under trening, eliminasjons- og kvalifiseringskonkurranser og finaler må være antrekk det passer å ha på seg i sportskonkurranser på internasjonalt nivå. Skytternes bekleddning må gi et positivt inntrykk av skyttere som olympiske sportsatleter.
- 6.20.2.2 Når de kommer til konkurranser bør rifle-, pistol-, lerdue- og viltmålskyttere ha på seg en type sportsbekleddning som omfatter eller viser nasjonens, den nasjonale olympiske komiteens eller det nasjonale forbundets farger og emblemer. Passende bekleddning under konkurranser omfatter treningsdresser, joggedresser eller oppvarmingsdresser etc., levert av det nasjonale forbundet eller den nasjonale olympiske komité.
- 6.20.2.3 Medlemmer på et lag, som deltar i en lagkonkurranse bør ha på seg samme antrekk, som reflekterer det nasjonale forbundet de representerer.
- 6.20.2.4 Under seiersseremonier eller andre seremonier pålegges skyttere å ha på seg sin offisielle, nasjonale uniform eller nasjonale treningsdress. Hva gjelder lag, må alle medlemmer på laget ha på seg en passende nasjonal uniform. Møter en skytter fram til en seiersseremoni uten sitt nasjonale lags uniform, kan et jurymedlem utsette seremonien og kreve at skytteren skifter til passende klær før seremonien starter.
- 6.20.2.5 Rifleskyttere må forholde seg til regler for riflebekleddning som beskrevet i art. 7.5. Hvis de ikke bruker spesielle skytebukser eller sko, må de klærne som brukes under konkurranse være i samsvar med ISSFs Dress Code.
- 6.20.2.6 Under pistoltrening og i alle konkurranser er kvinner pålagt å ha på seg kjole, skjørt, bukseskjørt, shorts eller bukser, og bluser eller topper (må dekke kroppens front, rygg og skuldre). Menn er pålagt å ha på seg lange bukser eller shorts og lang- eller kortermede skjorter. Skyttere tillates ikke



å ha på seg noen form for bekledning som er prestasjonsfremmende. All skytebekledning må være i samsvar med ISSFs Dress Code (art. 6.7.5 og 6.20).

6.20.2.7 Lerdueskyttere må forholde seg til bekledningsregler for lerdueskyting, som beskrevet i art. 9.13.1.

6.20.2.8 Brukes shorts i konkurranser må avstanden mellom nedre kant av buksebeinet og sentrum av kneet maksimalt være 15 cm. Bestemmelsen gjelder også for skjørt og kjoler.

6.20.3 FORBUDTE PLAGG

6.20.3.1 Plagg som er forbudt i konkurranser og under premieutdelinger inkluderer blå dongeribukser. Heller ikke jeans og liknende bukser i ikke-sportslige farger, kamuflasjeklær og ermeløse t-skjorter, shorts som er for korte (jfr. art. 6.20.2.8), raggete avklipte shorts, bukser med lapper eller hull, så vel som skjorter eller bukser med usportslige eller upassende meldinger (jfr. art. 6.12.1, ingen propaganda er tillatt). Sportsfarger bør være slike som brukes på nasjonale antrekk. Benyttes ikke nasjonale farger bør ikke-sportslige farger, som kamuflasje, kaki, skotskrutet, oliven eller brun unngås.

6.20.3.2 Skyttere bør ikke bruke sandaler av noe slag, eller ta av seg skoene (med eller uten sokker).

6.20.3.3 Bytte av klær må skje på anvist område og ikke på konkurransebanen. Skifte av klær, på standplass eller på banene er ikke tillatt.

6.20.3.4 All bekledning må være i samsvar med **ISSFs Eligibility, Commercial Rights, Sponsorship and Advertising Rules** hva gjelder eksponering av produkt- og sponsormerker. I olympiske leker gjelder IOCs regel 50.

6.20.4 BEKLEDNINGSREGLER FOR TRENERE OG LEDERE

6.20.4.1 ISSFs bekledningsregler gjelder for ISSF jurymedlemmer og nasjonale tekniske funksjonærer, inkludert standplassledere og lerduedommere. ISSFs Dress Code gjelder også for trenere når de er i arbeid på FOP, under trening, konkurranser eller finaler.

6.20.4.2 Med mindre arrangøren stiller spesiell offisiell bekledning til rådighet bør jurymedlemmer bruke mørke bukser eller skjørt og lyse skjorter med snipp/krage og lange eller korte ermer. Hvis en varm genser eller jakke er nødvendig av hensyn til klimaet, bør den fortrinnsvis ha en mørk farge. I varmt klima anbefales lette bukser. Mørke, vanlige sko eller sportssko anbefales.

6.20.4.3 Når de er i arbeid må jurymedlemmer ha på seg ISSFs godkjente røde juryvest, som kan kjøpes i ISSFs hovedkvarter.

6.20.4.4 Når de er i arbeid må lerduedommere ha på seg ISSFs offisielle blå dommervest, som kan kjøpes i ISSFs hovedkvarter.

6.20.4.5 Konkurransesfunksjonærer og trenere kan ikke ha på seg klær som er forbudt, som beskrevet i art. 6.20.3 ovenfor.

6.20.5 BEKLEDNINGSREGLER FOR FOTOGRAFER, KOMMENTATORER OG TV KAMERAFOLK

6.20.5.1 Akkrediterte fotografer, kommentatorer og TV-kamerafolk med adgang til FOP må respektere ISSFs Dress Code fordi de arbeider i det offentlige rom.



- 6.20.5.2 Fotografer og TV-kamerafolk bør ikke ha på seg ermeløse skjorter, korte ermløse vester, gymnastikk- eller løpeshorts. Har de på seg shorts må de også ha på seg sokker og sko.
- 6.20.5.3 Fotografer som arbeider på FOP må ha på seg den offisielle POOL- eller IKKE-POOL- fotografvesten, som lånes ut av ISSF. Fotografvesten skal ha ISSFs logo og kan ha ett sponsormerke, ikke større enn ISSFs logo. Fotografvestene er nummerert, slik at de som koordinerer fotografene eller ISSFs Tekniske delegat kan identifisere fotografene.
- 6.20.5.4 TV-kameramenn som arbeider på FOP må ha på seg den offisielle TV CAMERAMAN bib/vesten. Vestene må ha ISSFs logo og lett gjenkjennelige nummer foran og bak, slik at TV-kamerafolkene kan identifiseres.
- 6.20.5.5 Fotografer og TV-kamerafolk har ikke anledning til å ha på seg en annen vest eller jakke, som viser reklame, når de arbeider på FOP.
- 6.20.6 HÅNDHEVINGSPROSEDYRER**
- 6.20.6.1 ISSFs utstyrskontroll og rifle, pistol og lerduejuryer er ansvarlige for å håndheve ISSFs bekledningsregler og DRESS CODE.
- 6.20.6.2 Under ISSF- mesterskap vil ISSFs juryer, for første overtredelse, gi skriftlige advarsler, med anmodning om å rette brudd på bekledningsreglene. Skyttere som mottar skriftlige advarsler og ikke korrigerer brudd på bekledningsreglene (skifter klær) vil bli diskvalifisert. Juryene vil normalt gi advarsler når utstyret kontrolleres, eller under trening. Dersom tilstrekkelig tid til å skifte ikke er tilgjengelig kan juryene tillate en skytter å fullføre PET-treningen dagen før en konkurranse (lerdue eller 25 m pistol) før han skifter. Ingen skytter vil få tillatelse til å delta i en kvalifiseringskonkurranse, finale eller seiersseremoni dersom han har på seg upassende eller forbudte klær.
- 6.20.6.3 Før og under konkurransene må juryene benytte ISSFs formular Bekledning/Reklame (DC) for å informere dem som bryter reglene for bekledning eller reklame, og kreve at bruddene korrigeres.



 ISSF	BEKLEDNING/REKLAME. BRUDD PÅ REGLENE ADVARSEL	DC
Avviksrapport nr.: (En journal må oppbevares i baneprotokollen)		
Dato for bruddet:		Tid for bruddet:
Skytterens navn:		
Bib(start)nr:	Nasjon:	
Beskrivelse av brudd på reglene om bekledning/reklame:		
Utbedringer som kreves:		
Jurymedlems signatur:	Navn (BLOKK):	Tid:

VIKTIG: Skyttere som mottar en advarsel for brudd på beklednings/reklamereglene kan bli diskvalifisert fra en konkurranse hvis brudd på reglene ikke rettes.

**6.21****STIKKORDSREGISTER**

10 m baner – Krav til standplasser	6.4.10
10 m baner – Måling av lys	6.4.14
10 m Innendørs luftvåpenbaner	6.4.3.3.c
10 m luftpistol –Skive	6.3.4.6
10 m luftrifle –Skive	6.3.4.3
10 m luftrifle og luftpistol blandede lag	6.18
10 m viltmål – Elektroniske skiver	6.4.16.2
10 m viltmål –Skiver	6.3.4.8
10 m øvelser – Spesielle regler fro 10 m luftrifleøvelser	6.11.2
25 m baner – Krav til standplasser	6.4.11
25 m baner – Seksjoner (grupper)	6.4.11.3
25 m baner – Skjermer mellom standplassene	6.4.11.8
25 m baner – Standplassens dimensjoner	6.4.11.7
25 m baner – Utstyr på standplass	6.4.11.10
25 m ES – Kontrollark	6.3.5.4
25 m og 50 m innendørsbaner	6.4.3.3.d
25 m og 50 m presisjonsøvelser –Skive	6.3.4.5
25 m silhuett pistoløvelsen – Skiver	6.3.4.4
25 m silhuett pistoløvelsen – Skivegrupper	6.4.11.3
25 m silhuett pistoløvelsen – Tildeling av standplasser	6.6.6.2
25 m skiver – Bokstaver på skiven	6.4.3.6
25 m skiver – Visningstid	6.4.12
25 m Tidsstyring elektroniske skivesystemer	6.4.13
25 m Utendørsbaner – Åpne mot friluft	6.4.3.3.g
25 m Visningstider	6.4.12
25 m øvelser – Skiver - Presisjon	6.3.4.5
25 m øvelser – Skiver - Silhuett pistol	6.3.4.4
300 m baner - Krav til standplasser	6.4.8
300 m elektroniske skiver – Skudd i feil skive	6.11.6.9.c
300 m rifle –skiver	6.3.4.1
300 m utendørsbaner – Åpne mot friluft	6.4.3.3.e
50 m baner - Krav til standplasser	6.4.9
50 m rifle – Skive	6.3.4.2
50 m utendørsbaner – Åpne mot friluft	6.4.3.3.f
50 m viltmål –Skive	6.3.4.7
Administrative forberedelser av mesterskap	6.6
Advarsel	6.12.6.2.a
Alvorlige brudd på sikkerhetsreglene	6.12.6.3
Annullere et skudd	6.11.6.9
Annullere et skudd – Skuddet er meldt savnet av en annen skytter	6.11.6.9.b
Annullere et skudd – Skytteren avga ikke skudd: Bekreftet	6.11.6.9.a/ 6.11.6.7
Anvendelse av ISSFs regler	6.1.2
Appeller	6.16.6
Appeller – Oppfølgingskontroll, DSQ	6.7.9.3
Avbrytelser	6.11.3
Avgi skudd etter kommando STOPP / TØM VÅPEN	6.2.3.5



Avgi skudd før kommando LADING / START	6.2.3.5
Avgjørelser – Jury	6.8.8/6.8.9
Avgjørelser – Jury – Tilfeller som ikke dekkes av ISSFs regelverk	6.8.13
Avgjørelser tatt av RTD - juryen	6.10.3.1/ 6.16.5
Avvik fra spesifikasjonene	6.4.1.10
Bakkort og kontrollark 50 m / 300 m	6.3.5.5
Bakskiver – 25 m	6.3.5.3
Bakskiver – 50 m / 300 m	6.3.5.2
Bane for funksjonstesting	6.4.11.11
Banefunksjonærer	6.9
Banefunksjonærens ansvar – LADNING/ START - TØM VÅPEN/ STOPP	6.2.3.1
Baner og andre fasiliteter	6.4
Banesjef – Plikter og oppgaver	6.9.1
Bekledning og utstyr	6.7
Bekleddingsregler – Passende antrekk	6.7.5/6.20
Bekleddingsregler – Forbudte plagg/gjenstander	6.20.3
Bekreftede våpenets sikkerhet	6.2.2.4
Beskyttelse mot regn, sol og vind	6.4.1.5
Blandede lagøvelser – 10m rifle + pistol	6.18
Blendere/Skylapper	6.7.8
Blitsfotografering når det er forbudt	6.11.8.g
Bom – Ikke avgitte skudd	6.11.1.2.f
Brudd på reglene – Avstraffelse	6.12.6.2
Brudd på reglene – Skjult	6.12.6.1.b
Brudd på reglene – Åpenbare	6.12.6.1.a
Brudd på sikkerhetsreglene på en alvorlig måte	6.12.6.3
Bytte vindvimpler før forberedelsestiden	6.4.4.6
Bytte eller etterfylle – Gass eller luftsylander	6.11.2.3
Bytte fra prøveskudd til KONKURRANSE- skudd	6.10.4
Bytte våpen eller utstyr	6.7.9.4
Coaching under en øvelse	6.12.5
Definisjoner og forkortelser	Side 4-5
Desimaldømming	6.3.3.1-3
Diskvalifisering	6.12.6.2.c,
Diskvalifisering – Fysisk overgrep på funksjonær eller skytter	6.12.6.4
Diskvalifisering –Alvorlig brudd på sikkerhetsreglene	6.12.6.3
Diskvalifisering i en finale	6.12.6.2.c / 6.17.1.13 h
Distribusjon av resultater	6.14.3
Dobbeltrapbaner – Bruke en trapbane	6.4.1.4
Dobbeltrapbaner – Krav	6.4.18
Dømming og resultater – Framgangsmåter	6.14
Ekstra prøveskudd – Funksjoneringsfeil	6.13.4
Ekstra skudd – Annullering av det sist avgitte skuddet (ekstra i konkurransen)	6.10.9.3.d
Ekstra skudd – Ikke registrert og vist på monitoren	6.10.9.4
Ekstra skudd – Pålagt å avgi et rettet skudd mot skiven	6.10.9.3
Ekstra skudd – Registrert og vist på monitoren	6.10.9.3



Elektroniske anordninger	6.7.4.4/ 6.11.8. f
Elektroniske skiver – Banefunksjonærer skifter til KONKURRANSE	6.10.4.b
Elektroniske skiver – Kontroller utført av teknisk delegat	6.3.2.8
Elektroniske skiver – Skytterens ansvar	6.10.4
Elektroniske skiver (ES)	6.3.2
Elektroniske skiver (ES) Protest på resultat	6.16.5.2
Elektroniske skiver – treff utenfor kontrollarket	6.3.5.4
Elektroniske skiver (ES) Teknisk ansvarlig	6.10.1
Eliminasjonsøvelser	6.6.6.1
Endre noe på våpen eller utstyr	6.7.9.4
Erstatningsvåpen – Funksjoneringsfeil	6.13.3
Erstatte eller reparere et våpen – Ikke ekstra tid, men ekstra prøveskudd	6.13.4
Erstatte en skytter i en lagøvelse	6.6.5.c
Feil informasjon	6.12.6.1.c
Feil på alle banens skiver	6.10.9.1
Feil på elektroniske skivesystemer 10 m og 50 m	6.10.9
Feil på en enkelt skive	6.10.9.2
Feil på papir- eller gummibåndet	6.10.6
Finaler – 25 m pistol kvinner – Avgi skudd før grønt lys tennes	6.17.1.14.j
Finaler – 25 m silhuett pistol – Avgi skudd før grønt lys tennes	6.17.1.14.j
Finaler – Annonserer offisielle resultater	6.17.1.14
Finaler – Annonsering av resultater – 10 m	6.17.2.g-h
Finaler – Annonsering av resultater – 25 m pistol	6.17.5.j
Finaler – Annonsering av resultater – 25 m silhuett pistol	6.17.4.j
Finaler – Antall finalister 10 m / 25 m / 50 m øvelser	6.17.1.1
Finaler – Baneutstyr	6.17.1.9
Finaler – Coaching	6.17.1.13.o
Finaler – Desimaldømming	6.3.3.3
Finaler – Dømming	6.17.1.5
Finaler – Ekstra skudd avgitt	6.17.1.14.l
Finaler – Feil på alle finaleskivene	6.10.9.1
Finaler – Feil på alle finaleskivene – 10 m og 50 m øvelser	6.10.9
Finaler – Feil på alle finaleskivene – 25 m øvelser	6.10.9
Finaler – Feil på en enkelt skive – under avgivelse av prøveskudd	6.17.1.8.a
Finaler – Feil på en enkelt skive – i finalen	6.17.1.8.b
Finaler – Forberedelsestid 10 m	6.17.2.d
Finaler – Forberedelsestid 25 m øvelser	6.17.4.e / 6.17.5.e
Finaler – Forsinke en finale	6.8.12
Finaler – Funksjoneringsfeil på våpenet 10 m og 50 m finale	6.17.1.6
Finaler – Funksjoneringsfeil på våpenet 25 m pistol kvinner (art. 8.9.1)	6.17.5.k
Finaler – Funksjoneringsfeil på våpenet 25 m silhuett pistol (art. 8.9)	6.17.4.o
Finaler – Funksjonærer	6.17.1.10
Finaler – Klage på elektroniske skiver (ES)	6.17.1.8
Finaler – Klage under avgivelse av prøveskudd	6.17.1.8.a
Finaler – Kommandoer 10 m rifle & pistol	6.17.2
Finaler – Kommandoer før prøveskudd – 10 m Rifle & Pistol	6.17.2.d
Finaler – Kommando for prøveskudd 25 m pistol kvinner	6.17.5.e



Finaler – Kommando for prøveskudd 25 m silhuettpistol menn	6.17.4.h
Finaler – Kommando for prøveskudd 50 m rifle 3 stillinger	6.17.3
Finaler – Kommandoer – 50 m rifle 3 stillinger	6.17.3
Finaler – Komme for sent	6.17.1.4
Finaler – Konkurransen 25 m pistol	6.17.5
Finaler – Konkurransen 25 m silhuettpistol	6.17.4
Finaler – Konkurransesprosedyrer	6.17.1.
Finaler – Kontroll av utstyr før finalen	6.17.1.3
Finaler – Kontrollere finalistene og utstyr før finalen	6.17.1.3
Finaler – Kvalifisering – Hele programmet	6.17.1.1
Finaler – Møte fram på forberedelsesområdet	6.17.1.3
Finaler – Offisielle resultater - endelige	6.17.1.14
Finaler – Poenglikhet 10 m	6.17.2.h
Finaler – Poenglikhet 25 m pistol kvinner	6.17.5.h
Finaler – Poenglikhet 25 m silhuettpistol menn	6.17.4.k
Finaler – Poenglikhet 50 m 3 stillinger	6.17.3.i
Finaler – Presentasjon av finalistene	6.17.1.12
Finaler – Presentasjon av medaljørene	6.17.1.14
Finaler – Produksjon og musikk	6.17.1.11
Finaler – Protester i finaler – Avgjørelser	6.17.1.13
Finaler – Protester i finaler – Protester på resultater	6.17.1.7
Finaler – Regler og prosedyrer	6.17.1.14
Finaler – Sikkerhetsflagg	6.17.1.14.d / 6.2.2.2.a
Finaler – Skudd avgitt før START eller etter STOPP – 10 m / 50 m	6.17.1.14.h-i
Finaler – Skytteren møter ikke fram i tide: 2 poengs TREKK	6.17.1.3
Finaler – Startnummer	6.7.7.2
Finaler – Startposisjoner	6.17.1.2
Finaler – Starttid	6.17.1.3
Finaler – Støttestativ pistol	6.4.11.10. c
Finaler – Tørravtrekk er forbudt	6.17.1.14.e
Finaler – Øvelsesprogram 10 m luftrifle og 10 m luftpistol	6.17.2
Finaler – Øvelsesprogram 25 m pistol kvinner	6.17.5
Finaler – Øvelsesprogram 25 m silhuettpistol menn	6.17.4
Finaler – Øvelsesprogram 50 m rifle 3 stillinger menn og kvinner	6.17.3
Finaler – Øvelsesprogram rifle og pistol	6.17
Flashduer	6.3.6.2
Flytte til en reservestandplass	6.10.9.2.a
Flytte til en annen standplass	6.10.9.4
For mange skudd i en øvelse eller stilling	6.11.5
Forberedelsestid – Håndtere våpen, tørravtrekk, sikteøvelser	6.11.1.1.f
Forberedelsestid – Prøveskiver, Kontroller før konkurransen	6.11.1.1.b/g
Foreløpige resultater	6.14.1
Forkortelser brukt i resultatlistene	6.14.4.2
Formel for eliminasjonsrunder	6.6.6.1.e
Formularer	6.19
Forsinke starten på finalen	6.8.12
Forstyrre andre skyttere	6.12.4
Forstyrrelser	6.11.7



Fotografering med blits når det er forbudt	6.11.8.g
Framgangsmåte for å undersøke elektroniske skiver – ved klager	6.10.8
Funksjoneringsfeil	6.13
Funksjoneringsfeil – Hvis godkjent, ekstra prøveskudd	6.13.4
Funksjoneringsfeil – Ikke godkjente	6.13.2.2
Funksjoneringsfeil på våpen / ammunisjon	6.13
Funksjonærer, skyttere og tilskurområder	6.4.1.5
Fysisk overgrep på funksjonær eller skytter	6.12.6.2.d 6.12.6.4
Gass / CO2 sylinder – Skytternes ansvar – utløpsdato	6.7.6.2.h/ 6.2.4.2
Gass eller luftsylander – Bytte eller etterfylle	6.11.2.3
Gebyr – Protester og appeller	6.16.4
Generelle krav til baner	6.4.3
Generelle krav til skiver	6.3 / 6.3.1
Generelle krav til standplasser	6.4.7
Generelle og administrative fasiliteter	6.4.2
Gjenoppta skyting etter STOPP	6.2.3.6
Gjenstander båret på handleddet (puls klokker etc.)	6.7.4.4
Gjenstående tid	6.11.1.2.e
Godkjent funksjoneringsfeil	6.13.2.1
Godkjente skyteøvelser	Side 6
Holdbarhetsdato for gass- og luftsyndre	6.2.4.2/ 6.7.6.2.h
Horisontale variasjoner på skivesentre	6.4.6.2
Horisontale variasjoner på standplasser	6.4.6.3
Hovedresultattavlen	6.4.2.i
Hørselsvern	6.2.5
Høyden på skiver	6.4.6.1
Høyrehendt / Venstrehendt	6.1.2.g
Håndtering av våpen	6.2.2
Håndtering av våpen – Etter STOPP	6.2.3.6
Håndtering av våpen – Fjerne våpen fra standplasslinjen	6.2.2.1
Ikke avgitt skudd	6.11.1.2.f
Ikke godkjent funksjoneringsfeil	6.13.2.2
Ikke signere datautskrift – Elektroniske skiver	6.10.4.g
Ikke-verbal coaching	6.12.5.1
Informere om feil ved registrering eller visning av et skudd (ES)	6.10.9.3
Innendørsbaner – Krav til lys (Lux)	6.4.14
Innendørsbaner – Måle lys	6.4.14.2/3
Innretninger (elektroniske) som bæres rundt handleddet	6.7.4.4
Instrument for måling av fleksibilitet i skosåler	6.5.3
Instrument for måling av stivhet	6.5.2
Instrument for måling av tykkelse	6.5.1
Irregulære skudd 10 m, 50 m og 300 m	6.11.5
ISSF- reglens ånd og hensikt – Forhold ikke nedfelt i reglene	6.8.13
ISSFs Dress Code	6.20/6.7.5
Jury – Ansvar og plikter	6.8
Jury – Avgjørelser	6.8.9



Jury – Avgjørelser når oppfølgingskontrollen underkjennes	6.7.9.3
Jury – Flertallet skal være til stede på banen	6.8.8
Jury – Forlenger skytetiden	6.11.3.2.b
Jury – Nærvær	6.8.8/6.8.15
Jury – Overvåke – Kontroll av utstyr, våpen, stillinger	6.8.5 /6
Jury – Tildele ekstra tid. Flytte til en annen standplass	6.11.3.2
Jury – Tildele ekstra tid. Markere i avviksrapporten	6.11.3.2.b
Jury – Tildele ekstra tid. Stoppe skytingen i mer enn 5 minutter	6.11.3.2
Jury – Undersøkelse og kontroll før konkurransen	6.8.3
Jury – Undersøkelse – når skudd ikke registreres	6.10.9.3
Juryens plikter og oppgaver	6.8
Juryer – Gi råd, assistere & overvåke	6.8
Juryer – Konkurransjury – Plikter og oppgaver	6.8
Juryer– Utnevning av juryer	6.1.5.1
Jurymedlem eller standplassleder stopper skytingen av sikkerhetshensyn	6.2.1.6
Jurymedlemmer – Skyttere eller lagledere	6.8.14
Jurymedlemmer skal ha på seg ISSFs offisielle, røde vest	6.8.2
Kamouflasjebekledning	6.20.3.1
Kjennskap til reglene	6.1.2.e
Klage på svikt ved registrering eller visning av treff på monitoren (ES)	6.10.8/ 6.10.9.3
Klage under avgivelse av prøveskudd	6.10.5
Klage under avgivelse av prøveskudd - Finaler	6.17.1.8.a
Klar til å avgi skudd – Skytteren må komme i tide	6.12.4.a
Klokker på banene	6.4.3.5
Kommando LADNING / START - TØM VÅPEN / STOPP	6.2.3.1
Kommando stopp	6.11.1.3
Kommandoer på banen	6.2.3
Kommunikasjonsservice på banen	6.4.2.q
Konkurransesekretærer	6.9
Konkurranseregler 10 m / 50 m rifle & pistoløvelser	6.11.1
Konkurransesekretærer og utstyr	6.7
Konkurranseskytingen starter	6.11.1.2
Kontrollark – 25 m ES	6.3.5.4
Kontrollsystemer for skiver	6.3.5
Krav til baner	6.4
Krav til lerduebaner	6.4.17
Krav til lys på innendørs baner	6.4.14
Krav til viltmålbaner – Generelt	6.4.15
Kule – Lade med kun en (1)	6.11.2.4/ 6.2.3.3
Kvinneøvelser / Mannsøvelser	6.1.2.h
Lade - Definisjon	6.2.3.4
Lade – Ladet med flere enn en kule	6.11.2.4
Lade våpen	6.2.3.2
Lade våpen – Bruke magasin – 10 m / 50 m rifle - og pistoløvelser	6.2.3.3
Lagleder – Ansvar	6.12.3
Lagresultater i 50 m og 300 m eliminasjonsøvelser	6.6.6.1.e&f



Ledelse av ISSF- mesterskap	6.1.5
Legge ned et våpen	6.2.2.4
Lerdue – Tildeling av standplasser (art. 9.11.2.3)	6.6.6.4
Lerdue – Valg av baner og runder	6.6.6.4
Lerduebaner - Krav	6.4.17
Lerduer	6.3.6
Lerduer – Testing/kontroll av	6.3.6.1
Loddtrekning – Fordeling av standplasser	6.6.6
Luftvåpenkuler – Lade med kun en (1)	6.11.2.4/ 6.2.3.3
Lydproduserende innretninger	6.7.4.3
Lydreduserende innretninger	6.2.5
Lysmåling på innendørs baner	6.4.14.1 / 3
Mannsøvelser / Kvinneøvelser	6.1.2.h
Medaljeseremonier	6.17.6
Mediefasiliteter	6.4.2.s
Mesterskapsprogram og tidsplaner	6.6.1
Miljøvennlige lerduer	6.3.6
Mobiltelefoner	6.11.8.f/ 6.7.4.4
Mobiltelefoner – Oppslag med informasjon om restriksjoner	6.11.8.h
Monitor – Synlighet	6.10.4.d
Musikk under konkurransen	6.11.8.a
Mål og hensikt med ISSFs regler	6.1.1
Nummerering av skiver	6.4.3.6
Nummerering av skiverammer og standplasser	6.4.3.6
Offisiell tidsplan	6.6.1.2
Offisiell trening	6.6.3.1
Offisielt mesterskapsprogram	6.6.1.1
Oppfølgingskontroller etter konkurransen	6.7.9
Oppslag på banene	6.11.8.h
Organisasjonskomité og utnevnelser	6.1.5.2
Organisering og overvåking av ISSF- mesterskap	6.1.5
Overføre verdien av overfløydige treff– Tilbaketellingssituasjon	6.11.5
Passende antrekk for en offentlig begivenhet – Bekledningsregler	6.7.5/6.20
Plassering av skivens midtpunkt	6.4.6
Poenglikhet – Generelt	6.15
Poenglikhet – Individuelt	6.15.1
Poenglikhet – Lagøvelser	6.15.5
Poenglikhet – Tilbaketelling	6.15.1.b
Poenglikhet i olympiske øvelser med finale	6.15.4
Poenglikhet, individuelt	6.15.1
Poengtrekk	6.12.6.2.b
Poengtrekk – Feil informasjon	6.12.6.1.c
Poengtrekk – For mange skudd i øvelse eller stilling	6.11.5
Poengtrekk – Skudd avgitt før kommando START	6.11.1.1.h
Poengtrekk – Utløse drivladningen før forberedelsestiden	6.11.2.1
Poengtrekk fra resultatet	6.14.7
Propaganda	6.12.1



Prosedyre for kontroll av ES-skiver	6.10.8
Prosedyre for dømning av resultater	6.14
Protest på skuddverdi	6.10.7/ 6.16.5
Protester – Behandlet av juryen	6.8.11
Protester – Protest på dømning – RTD- juryen	6.16.5
Protester – Skriftlige protester	6.16.3
Protester – Muntlig	6.16.2
Protester og appeller	6.16
Protester på dømning	6.10.7/ 6.16.5
Protester på dømning – Elektroniske skiver	6.10.7
Protester på dømning – Elektroniske skiver: 2 poeng TREKK	6.16.5.2.c/ 6.10.7.d
Protestgebyr	6.16.4
Protesttid	6.16.5.1/ 6.16.3
Prøveskudd	6.11.1.1
Prøveskudd – Skiveoperatøren stiller skiven for konkurranse	6.11.1.1.j
Prøveskudd etter første konkurranseskudd	6.11.1.2.c
Prøveskudd før første konkurranseskudd	6.11.1.1
Påmelding, maksimalt antall skyttere	6.6.1.4 / 5
Påmeldinger – Endelige påmeldinger	6.6.4
Påmeldingsstatus og begrensninger	6.6.1.3
Regler for alle rifle- og 10 m og 50m pistoløvelser	6.11.1
Regler for håndtering av våpen	6.2.2
Regler for opptreden for skyttere og ledere	6.12
Rekorder	6.14.9
Reparere eller erstatte et våpen	6.13.3
Resultatlistor – Forkortelser	6.14.4.2
Resultatlistor – Innhold	6.14.4.1
Resultatlistor – Utarbeidet av ISSFs hovedkvarter	6.14.4
Resultattavle på banen	6.4.2.i
Rettede kontroller	6.7.9.4
RTD- funksjonærer – Plikter og oppgaver	6.9.4
RTD-jury – Elektroniske skiver	6.10.3
RTD-jury – Overvåke dømning	6.8.b/ 6.10.3.1
Røking	6.11.8.e
Savnet skudd ikke funnet	6.10.9.3.e
Savnet treff – Dømning	6.10.9.3
Seiersseremonier	6.17.6
Seremonier – Skytternes framreden	6.20.2.4
Sideblendere	6.7.8.1
Sideblendere for lerdueskyttere (art. 9.13.4)	6.7.8.1
Signere datautskriften – Elektroniske skiver	6.10.4.f /g
Sikkerhet	6.2
Sikkerhet for skyttere, banepersonell, tilskuere	6.2.1.3/ 6.2.2.3



Sikkerhet på banen	6.2.1.2
Sikkerhetsflagg	6.2.2.2
Sikkerhetsregler - Generelt	6.2.1
Sikteøvelser – 10 m og 50 m	6.11.1.1.e
Sjef for RTD - kontoret – Plikter og oppgaver	6.9.3
Skeetbaner – Krav	6.4.19
Skeetbaner – skjematisk oversikt	6.4.19.4
Skivedømming og kontrollsystemer	6.3.5
Skivelinjen	6.4.5.4
Skivelinjen – Parallell til standplasslinjen	6.4.3.2
Skiveoperatør – Elektroniske skiver	6.10.2
Skiver og krav til skiver	6.3
Skivesystemer	6.4.1.8
Skulte brudd på reglene	6.12.6.1.b
Skriftlige protester	6.16.3
Skriftlige protester – Avgjørelser oversendes ISSFs hovedkvarter	6.16.7
Skudd avgitt etter kommando START	6.11.1.1.h
Skudd avgitt etter kommando STOPP	6.11.1.3
Skudd mot feil skive	6.11.6
Skudd mot feil skive – 300 m elektroniske skiver	6.11.6.9.c
Skudd mot feil skive – Annullering av et skudd	6.11.6.7/ 6.11.6.9
Skudd mot feil skive – Avgjøre en bekreftet feilskyting	6.11.6.4
Skudd mot feil skive – Avgjøre en ubekreftet feilskyting	6.11.6.5
Skudd mot feil skive – Dømming	6.11.6.1
Skudd mot feil skive – Ikke bekreftet av standplassleder	6.11.6.8
Skudd mot feil skive – Ikke vedkjenne seg en feilskyting	6.11.6.6
Skudd mot feil skive – Prøveskudd mot en annen skytters KONKURRANSE- skive	6.11.6.3
Skudd mot feil skive – Prøveskudd mot en annen skytters prøveskive	6.11.6.2
Skudd mot feil skive – Skytteren avga ikke skudd: bekreftet av standplassleder	6.11.6.7
Skygge på skivene	6.4.3.1
Skyteavstander	6.4.5
Skyteavstander - Mål	6.4.5.1
Skytebord	6.4.7.1
Skytematter	6.4.7.2.b
Skytteren kommer for sent til konkurransen	6.11.4
Skytterens ansvar	6.12.4
Skytterens ansvar - Utstyr	6.7.2
Skytternes rett til deltakelse (art. 4.1)	6.7.7.3
Sol – Baners plassering relatert til lysforhold	6.4.3.1
Spesielle innretninger – Bekledning	6.7.4.2
Standplasser – Utstyr generelt	6.4.7.2
Standplasser – Utstyr på 25 m pistolbaner	6.4.11.10
Standplassleder – Kjennskap til og anvendelse av ISSFs regler	6.1.2.e
Standplassleder(e) – Plikter og oppgaver	6.9.2
Standplasslinjen	6.4.3.2
Standplasslinjen – Merking og mål	6.4.5.4



Start (Bib) nummer	6.7.7
Startlister	6.6.5
Stoff (substans) – Helle på standplassgulvet	6.11.8.b
Stoppe skytingen i mer enn 3 minutter	6.11.3.1
Stoppe skytingen i mer enn 5 minutter eller flytte til en annen standplass	6.11.3.2
Straff for brudd på reglene	6.12.6
Straffekort	6.12.6.2/a/b/c/e
Tabell – Øvelser	Side 7-8
Tape på standplassen	6.11.8.c
Teknisk ansvarlige – Elektroniske skiver	6.10.1
Teknisk delegert inspiserer baner	6.4.1.9
Teknisk delegert: Kontrollere elektroniske skiver	6.3.2.8
Teknisk delegert: Lerdueøvelser – Valg av baner / Runder	6.6.6.4
Teknisk delegert: Overvåking – Tildeling av standplasser	6.6.6.a
Teknisk delegert: Rapportere verdensrekorder	6.14.9.4
Teknisk møte	6.6.2
Teste våpen (Funksjonstest)	6.4.11.11
Testing av lerduer	6.3.6.1
Testing etter konkurransen er avsluttet (etterkontroller)	6.7.9
Tidsbegrensninger i viltmåløvelser	6.4.15.8
Tildeling av standplasser	6.6.6
Tildeling av standplasser – 10 m øvelser	6.6.6.f/g
Tildeling av standplasser – 25 m silhuett pistol	6.6.6.2
Tildeling av standplasser – Avvik (begrensninger) på baner	6.6.6.c
Tildeling av standplasser – Eliminasjonsøvelser på utendørsbaner	6.6.6.1
Tildeling av standplasser – Grunnleggende prinsipper	6.6.6
Tildeling av standplasser – Lag – Flere enn ett lag	6.6.6.h
Tildeling av standplasser – Lerdue (art. 9.10.2.3)	6.6.6.4
Tildeling av standplasser – Like forhold	6.6.6.c
Tildeling av standplasser – Overvåket av teknisk delegert	6.6.6.a
Tildeling av standplasser – Viltmål (art. 10.7.3.1)	6.6.6.5
Tilskuerområde	6.4.1.5/ 6.4.3.4
Tolker og instrumenter	6.5
Trap og dobbeltrap kastemaskingrav	6.4.18.5
Trapbaner – Kastemaskiner	6.4.18.3
Trapbaner – Krav	6.4.18
Treff som ikke registreres eller vises (ES)	6.10.9.3
Treff utenfor kontrollarket	6.3.5.5
Trening – Generelt	6.6.3
Trening dagen før konkurransen (PET)	6.6.3.2
True andres sikkerhet på en skytebane	6.2.1.4
Tørravtrekk	6.2.4.1/ 6.11.1.1.e
Tørravtrekk – Definisjon	6.2.4.1
Undersøkelse for å sikret at skivesytemet dømmer korrekt	6.3.2.8
Undersøkelse av utstyr, våpen, stillinger under konkurransen	6.8.5



Uoffisiell trening	6.6.3.3
Uregelmessige skudd/for mange skudd i skive eller stilling	6.11.5
Urettmessige fordeler framfor andre	6.7.1/6.1.4
Usportslig opptreden	6.12.6.2.d
Utløse drivladningen etter at KONKURRANSE- skytingen starter	6.11.2.2
Utstyr og konkurransebekledning	6.7
Utstyrskontroll – Avgift for fornyet kontroll	6.7.6.2.i
Utstyrskontroll – Framgangsmåte	6.7.6.2
Utstyrskontroll – Informasjon til skyttere og lagledere	6.7.6.2.a
Utstyrskontroll – Instrumenter – For måling av fleksibilitet i skosålen	6.5.3
Utstyrskontroll – Instrumenter – For måling av stivhet	6.5.2
Utstyrskontroll – Instrumenter – For måling av tykkelse	6.5.1
Utstyrskontroll – Instrumenter, Tolker	6.5
Utstyrskontroll – Kontroll før utstyret benyttes	6.7.6.1
Utstyrskontroll – Merking av utstyr og våpen	6.7.6.2.e
Utstyrskontroll – Overvåkning av juryen	6.8.c
Utstyrskontroll – Skytterens ansvar	6.7.2
Utstyrskontroll – Urettmessig fordel framfor andre	6.7.1
Utstyrskontroll – Utstyrregister	6.7.6.2.f
Utstyrskontroll – Varighet når det er gitt en "en gang for alle" kontroll	6.7.6.2.e
Utstyrskontroll i sikkerhetens interesse	6.2.1.6
VAR – (videodømming)	6.8.d
Varsel om feil når et treff ikke registreres eller vises på monitoren	6.10.9.3
Venstrehendt / Høyrehendt	6.1.2.g
Verbal protest	6.16.2
Verdensrekorder	6.14.9
Verdensrekorder – Bekreftelse	6.14.9.4
Verdensrekorder	6.14.9
Verdensrekorder – Juniorer	6.14.9.2
Viltmål – Skytteren synlig for tilskuere	6.4.15.4
Viltmål – Sprangtid for skivene	6.4.15.8
Viltmål – Standplass for tørrtrening	6.4.15.5
Viltmål – Standplassens bredde	6.4.15.5
Viltmål – Tildeling av standplasser	6.6.6.5
Viltmålbaner – Krav	6.4.15
Viltmålbaner 10 m	6.4.16.2
Viltmålbaner 50 m	6.4.16.1
Vindvimpler 50 m / 300 m	6.4.4
Vindvimpler 50 m / 300 m Kontroll før forberedelsestiden	6.4.4.6
Virkeområde for de tekniske reglene	6.1.3
Våpen – Bekrefte at våpen er tomt	6.2.2.4
Våpenkofferter	6.2.2.8
Øko - vennlige lerduer	6.3.6
Øyebeskyttelse	6.2.6
Øvelser – Tabell	Side 6-8
Åpenbare brudd på reglene	6.12.6.1.a



Vedlegg – REGLER FOR DØMMING AV PAPIRSKIVER

Innledning:

Fra og med ISSF-reglene, gjeldende for perioden 2017 – 2020 er ISSFs regler for dømming av papirskiver flyttet fra **ISSFs Generelle og Spesielle Tekniske Regler** og samlet i dette vedlegg A til de **Generelle tekniske reglene**.

De Olympiske lekernes skyteøvelser, ISSFs verdensmesterskap, World Cups og junior World Cups må nå gjennomføres på elektroniske skiver, men ISSF anerkjenner at noen kontinentale mesterskap og mange konkurranser på nasjonalt, regionalt og klubbnivå fortsetter å benytte papirskiver.

Disse **Regler for dømming av papirskiver** er gyldig for gjennomføring av konkurranser som benytter og dømmer papirskiver. Andre ISSF regler må, etter som det er hensiktsmessig, benyttes til å styre alle andre konkurranseoperasjoner.

NB: Når figurer og tabeller inneholder spesifikk informasjon, har de samme gyldighet som de nummererte artiklene.

Utdypning og definisjoner av uttrykk og forkortelser brukt i den originale, engelskspråklige utgaven av regelverket finnes på side 3 i ISSFs General Technical Rules.

Den originale utgaven av ISSF-reglementet er skrevet på engelsk, som er ISSFs offisielle språk.

I spørsmål hvor det er tvil eller uenighet, skal juryen legge den engelske teksten til grunn for sine fortolkninger og avgjørelser.

Den norske utgaven er oversatt fra den engelskspråklige originalutgaven. Oversettelse, bearbeidelse og redigering er foretatt av Unni Nicolaysen i 2024/25 iht. Utgave, 01/23. Korrektur, bearbeidelse av figurer, nummerering og ferdigstilling er utført av Eirik Wee Jensen.



1 PAPIRSKIVER OG TOLKER

1.1 Offisielle ISSF skiver

1.1.1 Skive- og treffsonedimensjoner og spesifikasjoner for alle skiver vedtatt av ISSF må være i samsvar med det som er beskrevet i art. 6.3.4.

1.1.2 Skivene er inndelt i treffsoner med skillelinjer. Dimensjonene på alle treffsoner måles fra ytterkant (ytre diameter) av skillelinjene.

1.1.3 I ISSF- mesterskap er bare skiver med ett (1) sort sikteområde (blink) tillatt, unntatt i viltmåløvelsene.

1.1.4 Prøveskiven må være tydelig merket med en sort diagonal stripe i øvre høyre hjørne av skiven. Stripen må være klart synlig med det blotte øye på vedkommende avstand, under normale lysforhold (unntatt for øvelsene 25 m silhuettpistol og 50 viltmål).

1.2 Kontroll av skiver - krav (gjelder kun for ISSF mesterskap)

1.2.1 Prøver av alle papirskiver (fem (5) av hver type) som skal brukes i ISSF-mesterskap må sendes til ISSFs generalsekretær for kontroll, verifisering av spesifikasjoner og godkjenning minst seks (6) måneder før mesterskapet begynner.

1.2.2 **Kvaliteten og målene** på alle skiver må kontrolleres på nytt av Teknisk Delegat(er) før hvert mesterskap begynner. Bare skiver som er identiske med de godkjente prøvene kan brukes.

1.3 Skivedømming

1.3.1 Skiver må dømmes med pluggtolker i samsvar med art. 1.4 (under) eller med elektroniske dømmesystemer som er godkjent av ISSF.

1.3.2 Rifle- og pistolskiver kan dømmes med hele treffverdier, eller hvis det benyttes godkjente elektroniske dømmemaskiner, treffverdier med desimaler. Dømming av treffverdier med desimaler gjøres ved å dele verdisonen i ti like verdisoner, angitt med desimalverdier fra null (f.eks. 10,0, 9,0 osv.) til ni (f.eks. 10,9, 9,9 osv.);

1.3.3 **Skivekartongen** må ha ikke-reflekterende farge og overflate, som gjør det sorte sikteområdet (sentrum) klart synlig under normale lysforhold på vedkommende avstand. Skivekartongen og skillelinjene må beholde korrekte dimensjoner under alle vær- og klimaforhold. Skivekartongen må registrere skuddhull uten overdreven riving eller deformering.

1.4 Tolker og bruken av dem

Når det benyttes papirskiver må ISSF-godkjente elektroniske dømmesystemer eller pluggtolker brukes for å dømme tvilsomme skudd. Pluggtolker må tilfredsstillende følgende krav:

1.4.1 25 m grovpistol

Flensdiameter:	9,65 mm (+0,05/ -0,00 mm)
Flenstykkelse:	Ca. 0,50 mm
Pluggdiameter:	Som det kaliber som brukes
Plugglengde:	10 mm til 15 mm
Brukes til:	Grovpistoløvelser



1.4.2

300 m rifle

Flensdiameter:	8,00 mm (+ 0,05/- 0,00 mm)
Flenstykkelse:	Ca. 0,50 mm
Pluggdiameter:	Som det kaliber som brukes
Plugglengde:	10 mm til 15 mm
Brukes til:	300 m rifleøvelser

1.4.3

Finkalibret rifle og pistol 5,6 mm (.22")

Flensdiameter:	5,60 mm (+0,05/ -0,00 mm)
Flenstykkelse:	Ca. 0,50 mm
Pluggdiameter:	5,00 mm (+0,05 mm)
Plugglengde:	10 mm til 15 mm
Brukes til:	I alle øvelser hvor det brukes 5,6 mm ammunisjon.

1.4.4

4,5 mm INNVENDIG pluggtolk

Flensdiameter:	4,50 mm (+ 0,05/-0,00 mm)
Flenstykkelse:	Ca. 0,50 mm
Pluggdiameter:	Flesdiameter minus 0,02 mm (4,48 mm)
Plugglengde:	10 mm til 15 mm
Brukes til:	Måling av treffsonene 1 og 2 på luftrifle- og 10 m viltmålskiver. Måling av treffsone 1 på luftpistolskiver.

1.4.5

Bruk av **UTVENDIG** luftpistoltolk for å dømme innertiere på luftrifleskiver

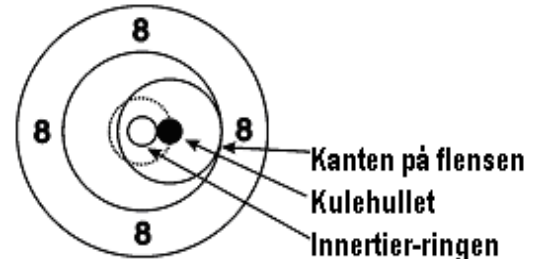
	<p>Når ytterkanten av flensen på en utvendig luftpistoltolk ikke strekker seg utenfor 7-ringen på en luftrifleskive, er treffverdien innertier.</p>
--	---



1.4.6

Bruk av **UTVENDIG LUFTPISTOL INNERTIERTOLK** for å dømme innertierte på luftpistolskiver

Flensdiameter:	18,0 mm (+0,00/ -0,05 mm)
Flenstykkelse:	Ca. 0,50 mm
Pluggdiameter:	4,60 mm (+0,05 mm)
Plugglengde:	10 mm to 15 mm
Brukes til:	Måle innertierte på luftpistolskiver



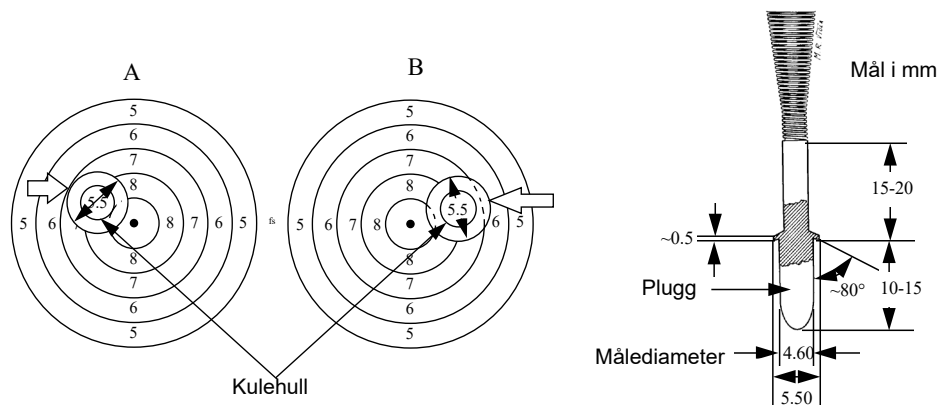
Når ytterkanten av flensen på en utvendig luftpistol innertiertoek ikke strekker seg utenfor 9-ringen på en luftpistolskive, er treffverdien en innertier.

1.4.7

4,5 mm **UTVENDIG** pluggtoek for 10 m luftrifle og 10 m viltmål

Flensdiameter:	5,50 mm (+0,00/ -0,05 mm)
Flenstykkelse:	Ca. 0,50 mm
Pluggdiameter:	4,60 mm (+0,05 mm)
Plugglengde:	10 mm to 15 mm
Brukes til:	10 m luftrifle og 10 m viltmål, treffsonene 3 og 10. Også for måling av innertier på 10 m viltmål.

1.4.8 **Bruk av UTVENDIG** pluggtoek for luftrifle



Illustrasjon "A" viser et tvilsomt skuddhull. Ytterkanten på den utvendige pluggtoeken ligger innenfor skillelinjen for verdisonen 7. Skuddet dømmes som 9.

Illustrasjon "B" viser et tvilsomt skuddhull. Den utvendige pluggtoeken viser at den utvendige kanten av flensen ligger over 7-ringen inn i 6-sonen; følgelig dømmes skuddet som 8.



- b) Bakskiver må, som et minimum, dekke hele bredden og høyden av 25 m rammeverket (5 skiver). De skal være plassert i samme avstand fra konkurranseskivene, en (1) meter bak. For å kunne registrere skudd mellom konkurranseskivene må de være sammenhengende, eller på rammer som står tett inntil hverandre, uten luft imellom;
- c) Bakskiver må være laget av ikke-reflekterende papir med nøytral farge, lik fargen på skiven; og
- d) I 25 m øvelsene må det settes opp nye bakskiver for hver skytter for hver deløvelse.

2.3 Skiveskiftersystemer

2.3.1 10 m baner må være utstyrt med skivetrekk eller skiveskiftersystemer som tillater bytting av skiver etter hvert skudd.

2.3.2 50 m baner må være utstyrt med skiveskiftebokser, skivetrekk eller grav som tillater bytting av skiver etter hvert skudd.

2.3.3 300 m baner må være utstyrt med skivetrekk som tillater at skivene senkes og markeres (lappes) etter hvert skudd.

2.4 Krav til standplass hvor det benyttes resultatfører

2.4.1 Det må være et bord, en stol og en skivekikkert tilstede.

2.4.2 Det må finnes en resultattavle for tilskuere, ca. 50 cm x 50 cm, hvor resultatføreren kan notere uoffisielle poengsummer. Tavlen bør plasseres slik at den lett kan sees av tilskuerne uten å skjule skytterne.

2.5 Krav til svingmekanismer for skiver på 25 m pistolbaner

Skiverammer for 25 m silhuett pistoløvelsen må stå i grupper à fem (5), alle i samme høyde (+ 1 cm). Alle må virke samtidig og alle må vende mot en standplass som er sentrert mot den midtre skiven i gruppen. Avstanden mellom sentrum av skivene, akse til akse, i en gruppe à fem (5) må være 75 cm (+1 cm).

2.5.1 Baner må være utstyrt med roterende skiver eller svingmekanismer som kan svinge skivene 90° ($\pm 10^\circ$) om den vertikale akse. I presisjonsdelen av 25 m pistoløvelser kan stasjonære skiverammer brukes.

- a) Svingtiden mot skytteren må ikke overskride 0,3 sekund;
- b) Når skivene svinger, må det ikke være synlig vibrasjon som kan forstyrre skytteren;
- c) Sett ovenfra må skivene svinge med urviseren når de svinger fram, og mot urviseren når de svinger bort; og

Vendeskivenes rotasjon

Svingretning når skiven vender fram



Svingretning når skiven vender bort

- d) Alle skivene i en seksjon må svinge samtidig. Det må oppnås ved å bruke en mekanisme som svinger effektivt og gir presis tidtaking.



2.5.2 Den automatiske svinge- og tidsregulatoren må sikre nøyaktig og presis tidtaking og at skivene forblir framsvingt i fastsatt tidsperiode og svinger bort når perioden er over (+ 0,2 sekunder - 0,0 sekunder).

- a) Tidtakingen må starte i det øyeblikk skivene begynner å svinge fram og stoppe i det øyeblikk skivene begynner å svinge bort; og
- b) Hvis tiden er kortere enn fastsatt eller lenger enn 0,2 sekunder må standplassleder, på eget initiativ eller på anmodning fra et jurymedlem stoppe skytingen for å justere tidsregulatoren. I slike tilfeller kan juryen utsette starten eller omstarten av skytingen.

2.5.3 **Visningstider for 25 m pistol kvalifiseringsøvelser er:**

- a) 25 m silhuett pistol: 8, 6 og 4 sekunder;
- b) 25 m standardpistol: 150, 20 og 10 sekunder;
- c) Hurtigdelen av 25 m pistol og 25 m grovpistol, hurtigdelen: Framsvingt i tre (3) sekunder for hvert skudd, alternerende med en bortsvingt periode på sju (7) sekunder ($\pm 0,1$ sekund); og
- d) For alle visningstidene er en toleranse på +0,2 til - 0,0 sekund tillatt.

2.5.4 Brukes det massive materialer som bakgrunn for skivene, må området som tilsvarer treffsone 8 enten skjæres ut av bakgrunnsbordet eller erstattes med kartong for å lette dømmingen.

3 KONKURRANSEFUNKSJONÆRENS PLIKTER

3.1 Jurymedlemmers plikter - kun 25 m øvelser

- a) Når det brukes papirskiver i 25 m øvelsene må et medlem av RTD-juryen og/eller pistoljuryen utnevnes for hver baneseksjon, eller for hver fem (5) til ti (10) skiver (en pr. skivedømmer). Han må følge skivedømmeren ved skivene;
- b) Jurymedlemmet må forvise seg om at skivene er inspisert før dømmingen begynner, påse at de har korrekt antall skudd, vurdere treffets nærhet til skillelinjene etc. Tvilssomme situasjoner må avklares før dømmingen begynner;
- c) Avgjørelser om tvilssomme treff må avgjøres samtidig av to (2) jurymedlemmer og skivedømmeren. Ett medlem av juryen skal være leder og skal om nødvendig sette inn pluggtolken;
- d) Jurymedlemmet ved skivene må forsikre seg om at alle resultater som føres av annenskriveren ved skivene er korrekte og at juryavgjørelser blir behørig notert og attestert på resultatkortet; og
- e) Jurymedlemmet må forsikre seg om at skivene ikke blir lappet og at treff ikke markeres med fargede pluggskiver før tvilssomme treff er avklart og resultatet ført korrekt av annenskriveren.

3.2 Resultatførerens plikter og oppgaver

Når det brukes papirskiver kan det utnevnes en resultatfører for hver standplass. Resultatføreren må:

- a) Fylle ut eller verifisere samsvarende opplysninger på resultatkortet og den uoffisielle resultatavlen (skytterens navn, startnummer, standplassnummer, etc.);
- b) Brukes det fjernstyrte skiveskiftesystemer skal resultatføreren ha en kikkert. Er resultatføreren ansvarlig for skiveskiftingen må han vente noen sekunder før han gir tegn til skiveskift, slik at skytteren får anledning til å se sine treff;



- c) Av hensyn til tilskuerne føre foreløpig verdi av hvert treff på resultatkortet og på resultatavlen, som er plassert over eller ved siden av bordet ; og
- d) På baner hvor skivene returnerer mekanisk til standplass, samle inn skiven(e) umiddelbart etter hver ti (10) skudds serie og legge den/dem i en låst beholder. Denne skal hentes av autorisert personell og leveres til RTD-kontoret.

3.3

Anviserlederens plikter og oppgaver – 50 m og 300 m

- a) Antall anviserledere bør være i forhold til antall standplassledere. Under arbeid i anvisergraven er de ansvarlig for at skivene i den skiveseksjon eller gruppe de er tildelt blir skiftet raskt, dømt, anvist og heist opp før skytterens neste skudd. Anviserlederen må:
- b) Forsikre seg om at det ikke er skuddhull i skivens hvite flate og at skuddhull i skiverammen er klart markert;
- c) Er det ikke mulig å finne et skudd på en skive er anviserlederen ansvarlig for finne ut om skuddet er på en naboskive, og i samråd med jury og standplassleder løse situasjonen;
- d) Når det brukes automatiske skivebokser, har anviserlederne ansvaret for å fylle riktige skiver i boksene, ta dem ut og gjøre dem klar for levering til RTD-kontoret; og
- e) De har også ansvaret for å notere eventuelle uregelmessigheter som har oppstått på skivene.

3.4

Skiveleder - 25 m

Det må utnevnes en skiveleder for hver baneseksjon, eller for hver fem (5) til ti (10) skiver. Antall skiveledere må tilsvare antall standplassledere. Skivelederen må:

- a) Ha ansvaret for den skivegruppen som er tildelt ham;
- b) Gjøre et jurymedlem oppmerksom på alle treff med tvilsom verdi, og må, når avgjørelsen er tatt signalisere treffpunkt og skuddverdi;
- c) Sørge for at skivene blir hurtig dømt, nøyaktig og effektivt anvist, lappet og/eller skiftet etter behov og slik reglementet krever; og
- d) I samsvar med ISSFs regler bidra til å avgjøre tvilsomme situasjoner, i samråd med standplassleder og jury.

3.5

Annenskriver 25 m - Papirskiver

Alle deløvelser i 25 m øvelsene dømmes offisielt på banen. Annenskriveren er ved skivene. Han må føre resultater på resultatkortet slik de meldes av skivelederen. Er det er uoverensstemmelse som ikke kan oppklares mellom resultatførers og annenskrivers resultater, gjelder det resultatet som er ført av annenskriveren.

3.6

Skiveassistent 25 m- Papirskiver

Når skivene er dømt skal skiveassistenten lappe hullene på skiven, kontrollarkene og bakskivene, eller bytte skivene og bakskivene som foreskrevet.

4

KONKURRANSEPROSEDYRER

4.1

Behandling av 10 m papirskiver - 10 m luftrifle og luftpistol

- a) Skytterne skifter skiver selv, under tilsyn av standplassledere;
- b) Skytteren er ansvarlig for å skyte på riktige skiver; og



- c) Umiddelbart etter hver serie à ti (10) skudd må skytteren legge de ti (10) skivene på et passende sted for resultatføreren, som må legge dem i en sikker beholder som hentes av autorisert personell og leveres til RTD-kontoret.

4.2

Behandling av 50 m papirskiver - 50 m rifle og pistol

- a) Brukes det **automatiske skivetrekk** eller skiveskiftere kan skytteren selv eller resultatføreren betjene skiveskiftingen;
- b) I begge tilfeller er skytteren ansvarlig for å skyte på riktig skive; og
- c) Mener en skytter at **anvisningen eller skiveskiftingen går for langsomt**, kan han melde fra til standplassleder. Godtar standplassleder eller juryen påstanden, må de rette på forholdet. Mener skytteren eller en lagleder at det ikke skjer noen forbedring, kan de protestere til juryen. Juryen kan tildele maksimum 10 minutter ekstra tid. Slike krav kan ikke framsettes de siste 30 minutter av KONKURRANSEN, med mindre det foreligger unormale omstendigheter.

4.3

For mange treff i en papirskive

- a) Avgir en skytter **flere skudd** mot en av sine KONKURRANSE- skiver enn bestemt i programmet for øvelsen, må han ikke straffes for de to (2) første skuddene;
- b) For det tredje og alle etterfølgende feilplasserte skudd må han straffes med trekk av to (2) poeng;
- c) De to (2) poengene må trekkes i den serien hvor den tredje eller etterfølgende feilplasseringen(e) skjedde. Han må også avgi tilsvarende færre skudd mot de gjenværende skivene slik at antall skudd i konkurransen ikke overstiger det antall som er bestemt i programmet;
- d) Prosedyren for dømming i slike situasjoner krever at verdien av de overskytende skuddene overføres til skive(r) med færre skudd enn bestemt i programmet, slik at hver skive får det antall skudd som er bestemt i reglementet;
- e) Hvis de(t) skuddet som skal overføres ikke med sikkerhet kan identifiseres må de(t) skuddet som har laveste verdi overføres til neste skive(r), eller de(t) skuddet som har høyeste verdi føres tilbake til foregående skive(r), slik at skytteren ikke drar fordel av hendelsen i en tilbaketellingssituasjon; og
- f) Alle trestillings rifleøvelsene betraktes som en (1) øvelse.

4.4

Når prøveskudd er innvilget. Når prøveskudd er innvilget under en konkurranse fordi en skytter er avbrutt eller flyttet til en annen standplass, og det brukes automatiske skivesystemer for papirskiver som ikke gir mulighet for ny prøveskive, skal prøveskuddene avgis mot neste ubrukte konkurranseskive. To (2) konkurranseskudd bør avgis mot neste ubrukte konkurranseskive i samsvar med de instruksjoner som gis av standplassleder eller jurymedlemmer.

5

DØMMING

5.1

Dømming i RTD-kontoret

Når det benyttes papirskiver i følgende øvelser må de dømmes i RTD-kontoret:

- a) 10 m, 50 m og 300 m rifleøvelser;



- b) 10 m og 50 m pistoløvelser;
- c) 10 m og 50 m viltmåløvelser; og
- d) I alle disse øvelser og i deløvelser hvor skivene dømmes på banen er resultatene å betrakte som foreløpige.

5.1.1 **RTD-juryen** må overvåke dømmingen og alt arbeid som utføres i RTD-kontoret, og når det benyttes papirskiver, ved skivene på 25 m banen. Den bestemmer hvordan skudd med tvilsom verdi skal dømmes, fastsetter verdiene og avgjør alle spørsmål eller protester på domming.

5.1.2 Umiddelbart etter at de er skiftet, må alle skiver i øvelser der skivene dømmes i RTD-kontoret, på en sikkerhetsmessig forsvarlig måte transporteres i låst beholder fra skivelinjen til RTD-kontoret.

5.1.3 I øvelser hvor konkurranseskivene dømmes i RTD-kontoret, må skivene være nummerert og i samsvar med resultatkortet. RTD-kontoret er ansvarlig for at skivene blir riktig nummerert og må, før hver øvelse verifisere skivene før de leveres til banesjefen eller andre banefunksjonærer.

5.1.4 I RTD-kontoret må følgende prosedyrer kontrolleres av en annen funksjonær når:

- a) Verdien av hvert enkelt skudd bestemmes;
- b) Innertiere bestemmes og telles;
- c) Skuddverdier legges sammen eller poeng skal trekkes;
- d) Summen av enkeltserier og totalsummen fastsettes; og
- e) Alle funksjonær må attestere sitt arbeid ved å signere på skiven, resultatkortet eller resultatlisten.

5.2 Fastsette skuddverdier - Papirskiver

5.2.1 Alle skuddhull verdisettes iht. den høyeste verdi angitt i enhver skives verdisoner eller skillelinje som er truffet eller tangert av det kulehullet. Er noen del av en høyere verdisoners skillelinje tangert av et kulehulle må treffet gis verdien angitt i treffsonen med høyest angitt treffverdi. Verdien av et slikt treff avgjøres av om kulehullet, eller en pluggtolk som settes i hullet, tangerer noen del av ytterkanten på skillelinjen.

Unntatt fra denne regelen er domming av innertiere på lufttrifleskiven.

5.2.2 Verdien av tvilsomme skudd må avgjøres ved hjelp av tolk eller annet hjelpemiddel. Skiven skal alltid holdes i vannrett stilling når pluggtolken settes i skuddhullet.

5.2.3 Når nøyaktig bruk av pluggtolk vanskeliggjøres fordi et annet skuddhull ligger helt inntil, et skuddhull som er sterkt opprevet eller skuddhull som overlapper hverandre, må skuddverdien bestemmes ved hjelp av en flat gjennomsiktig platetolk med en gravert ring i riktig størrelse som legges på skiven. Et slikt måleinstrument vil lette rekonstruksjonen av et kulehull og en skillelinje.

5.2.4 Er to skivedommere uenige om treffverdien av et skudd må de omgående anmode juryen om en avgjørelse.

5.2.5 Pluggtolken kan bare settes i et kulehull én gang, og bare av et jury medlem. Skivedommerne må derfor notere på skiven at pluggtolk er brukt og resultatet etter bedømmelsen. De må deretter signere.



5.3 Dømming - Papirskiver - 25 m øvelser

Juryen må føre tilsyn med all dømming. Resultatkortet (som føres av annenskriveren) må signeres av anviserleder og det jurymedlem som overvåker skivene. Det originale kortet må på sikker måte bringes til RTD-kontoret for verifisering av summeringen og for endelig registrering.

Nasjonalt gjelder for finaler:

- a) For papirskiver dømmes treff når skuddet tangerer tieren eller en treffsone med høyere verdi i finaler i øvelsen 25 m pistol kvinner.
- b) For papirskiver dømmes treff når skuddet tangerer nieren eller en treffsone med høyere verdi i finaler i øvelsen 25 m silhuett pistol.

5.3.1 Langskudd

- a) Skudd som avgis mens skiven er i bevegelse må ikke dømmes treff med mindre kulehullets lengste horisontale mål (se bort fra overflatemerker fra blykulen på skiven) er mindre enn 7,0 mm i 25 m finkaliberøvelsene 5,6 mm (kal. 22"), eller 11,0 mm i 25 m grovpistoløvelsen; og
- b) Det horisontalt forlengede kulehullet i skiven må måles med en langskuddsmal. Når innsiden av de graverte linjene på langskuddsmalen tangerer en skillelinje skal skuddhullet gis verdien angitt i den treffsonen som har det høyeste tallet av de to.

5.3.2

Straks anviserleder får beskjed om at banen er trygg må skivene svinges fram. Anviserlederen må sammen med minst ett jurymedlem signalisere treffverdiene på hver skive og rope dem høyt til resultatføreren på standplass. Resultatføreren noterer dem på resultatkortet og/eller på den individuelle resultatavlen som er plassert nær hans bord. Annenskriver må følge anviserleder og notere treffverdiene på et resultatkort. Treffenes plassering og verdi må vises for skytteren og tilskuere på følgende måte:

- a) Ved å benytte fargede pluggskiver i 25 m silhuett pistoløvelsen: Disse pluggskivene skal ha en diameter fra 30 mm til 50 mm. De må være røde på den ene siden og hvite på den andre. De bør ha en gjennomgående plugg i sentrum av skiven, ca. 5 mm i diameter og ca. 30 mm lang, som strekker seg på begge sider av skiven. Etter hver fem (5) skudds serie og etter at treffverdiene er bestemt og ropt ut må anviserleder sette pluggskivene i kulehullene;
- b) En tier må markeres med den røde siden mot skytteren. Verdier mindre enn ti skal markeres med den hvite siden mot skytteren. Etter at treffene er markert på denne måten, må samlet resultat for serien vises på den individuelle resultatavlen nær resultatføreren bord, og noteres av annenskriver. Resultatet av serien skal ropes ut. Pluggskivene skal deretter tas ut og skivene lappes;
- c) I 25 m standardpistol, 25 m pistol og 25 m grovpistol vises treffverdier og plassering ved hjelp av en ca. 300 mm lang stav med håndtak og en liten pluggskive med diameter 30 mm til 50 mm i den ene enden. Skiven skal være rød på den ene siden og hvit på den andre. Pluggskiven må legges over kulehullet(ene) i tieren med den røde siden mot skytteren når anviserlederen roper ut verdien av treffet(ene). Verdier mindre enn ti skal markeres på samme måte, men med den hvite siden mot skytteren. Når en serie skudd avgis mot samme skive, bør treffverdi ti ropes ut først. Samlet resultat for serien skal ropes ut etter at alle skudd er markert enkeltvis; og
- d) Prøveskudd må markeres og noteres.



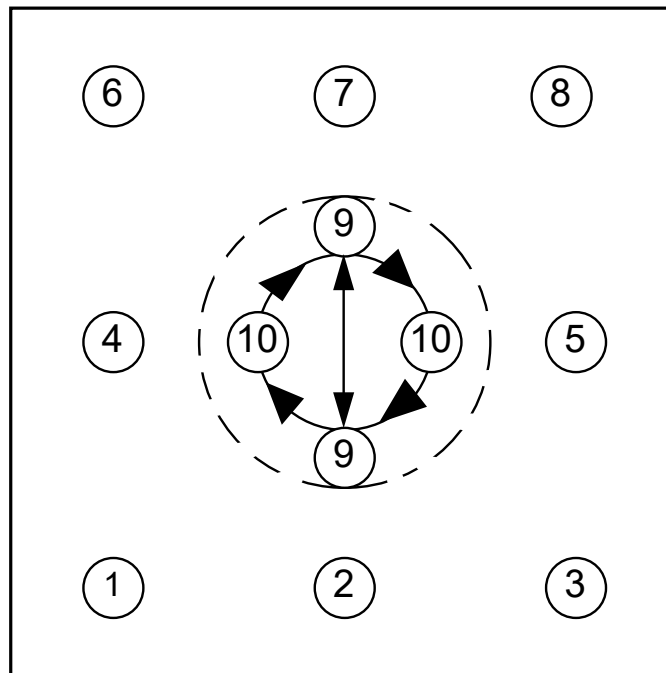
- 5.3.3** Anviserleder og standplassleder må verifisere at resultatene er de samme som resultater notert ved skivene. Skulle det være uoverensstemmelser om registreringen av en treffverdi, må saken avgjøres straks.
- 5.3.4** Så snart skudd er anvist og notert må:
- Skivene lappes og gjøres klar for neste serie (25 m silhuett pistol og hurtigdeler); eller
 - Skivene skiftes og bakskivene lappes eller skiftes før neste serie; eller
 - Skiver og bakskiver fjernes raskt og erstattes med nye skiver for neste skytter.
- 5.3.5** For å godkjenne resultatet, bør skytteren før han forlater banen signere det utfylte resultatkortet, ved siden av sammenlagtsresultatet.
- 5.4** **Poenglikhet**
Poenglikhet skal håndteres i henhold til Generelle Tekniske Regler art. 6.15.
- 5.5** **Protester - Papirskiver**
- 5.5.1** Når det benyttes papirskiver kan en skytter eller lagleder som mener at et skudd er dømt eller notert feil protestere på resultatet. Treffverdier som er avgjort ved hjelp av tolk er imidlertid endelige og det kan ikke protesteres på avgjørelsen. Det kan bare protesteres på ett spesielt treff. Framsettes det protest på flere treff skal det betales protestgebyr for hvert av dem;
- 5.5.2** Protester på resultater kan bare framsettes på resultater som er avgjort uten bruk av tolk, eller når det ser ut for at det er ført feil på resultatlisten eller resultatkortet;
- 5.5.3** Protestgebyr (50 Euro) må betales når protesten framsettes.
- 5.5.4** Når det benyttes papirskiver som er dømt i RTD-kontoret har laglederen eller skytteren rett til å se skuddhullet(ene) det ble protestert på, men får ikke berøre skiven(e).
- 6** **300 m DØMMING OG PROSEDYRE FOR ANVISNING AV TREFF**
- 6.1** Så snart anviseren mottar tegn om at det er avgitt skudd mot skiven, må han markere treffet. **Anvisning av treff** må utføres iht. følgende system. Når anviseren i graven mottar tegn til å anviser må han:
- Senke** skiven;
 - Dekke hullet med en gjennomsiktig klistrelapp og feste en lapp i kontrastfarge** oppå for å markere treffpunktet for siste skudd;
 - Heve skiven; og**
 - Vise** treffverdien med anviserspaken.
- 6.2** Når anviserspak brukes for å vise treffverdier, må det gjøres med en sirkelrund plate med diameter 200 mm til 250 mm som er malt sort på den ene siden og hvit på den andre, og er festet til en tynn stav, normalt på den hvite siden, 30 mm til 50 mm til høyre for senter.
- 6.3** **Treffverdiene** skal angis slik (Jfr. diagram):
- Plasseringen av siste **treff** må markeres;
 - Verdiene 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 og 8 må vises ved at spaken plasseres med **den sorte siden mot standplass** på riktig sted på skiverammen, som vist på neste figur. Skiven skal være i hevet stilling;



- c) Er **treffet en nier**, skal spaken beveges opp og ned to ganger foran det sorte sikteområdet på skiven, med den hvite siden av spaken mot standplass;
- d) Er **treffet en tier**, må spaken beveges i sirkel to ganger, med urviseren foran det sorte sikteområdet, med den hvite siden mot standplass, som vist på neste figur;
- e) Et skudd som **ikke treffer skiven**, skal anvises bare ved at den sorte siden av spaken føres tre (3) eller fire (4) ganger sideveis over skiven; og
- f) Er treffet på skiven, men **ikke i verdisonområdet** skal det først anvises som bom, deretter ved markering av treffpunktet.

6.4

Anvisningsdiagram



6.5

Prøveskiver må være tydelig merket med en sort diagonal stripe i øvre høyre hjørne av skiven. Stripen må være klart synlig med det blotte øye på vedkommende avstand under normale lysforhold. I de tilfeller der skivene betjenes fra grav, må ikke prøveskivene vises i det hele tatt mens skytteren skyter KONKURRANSE- skudd.