# Monte Carlo



**Tema:** Konkurransetrening

**Tid:** 20 minutter

## Program:

Anbefales med 4+ skyttere.

Alle skytterne skyter et skudd, deretter ser man skuddverdien.

Skytteren med dårligst skuddverdi får gult kort. Deretter er det en ny runde, hvor skytteren med dårligst skuddverdi i den nye runden får gult kort. Dersom man får to gule kort er man ute av konkurransen, 2 gule gir rødt. Dette fortsetter til det står igjen en skytter.

## Nivåtilpasning:

Dersom det er variasjon på nivået kan man gjøre samme konkurranse, bare med desimaler. Det vil si at skytteren med lavest desimal får gult kort. Eksempel:

Skytter 1 skyter 10,1 og Skytter 2 skyter 9,9. Under vanlig Monte Carlo får Skytter 2 gult kort, men under Monte Carlo tilpasset til desimal vil Skytter 1 få gult kort – da 0,9 slår 0,1.

Monte Carlo er en fin øvelse som kan gjennomføres uavhengig av nivå og klasse. Hvor lang tid gjennomføringen tar kommer an på antall skyttere.